

Roblox Kullanım Koşullarını Güncelliyor

Geçerlilik Tarihi: 30 Nisan 2026

Son Güncelleme: 30 Nisan 2026

Roblox'ta yaptığımız bazı değişiklikleri yansıtmak amacıyla 30 Nisan 2026 tarihinden itibaren geçerli olmak üzere [Kullanım Koşullarımızı](#) güncelliyoruz.

Aşağıda yaptığımız değişikliklerin üst düzey özeti yer almaktadır:

Kullanım Koşulları

- Yapay Zekâ araçlarının kullanımına ilişkin açıklamalar ve bunların veri kullanımı dâhil olmak üzere Kullanım Koşullarımızı güncelliyoruz.
 - Daha önce hedef kitlesi İçerik Oluşturucular olacak şekilde yazılan ve Yapay Zekâ Özelliklerini tanımlayan koşulları, “Yapay Zekâ Temelli Araçlar için İlave Koşullar ve Sorumluluk Reddi” bölümünden “Kullanıcı ve İçerik Oluşturucu Şartları” bölümüne taşıdık.
 - Creator Analytics, DevForum (Geliştirici Forumu) ve Talent Hub (Yetenek Merkezi) bölümlerine açıklayıcı ifadeler ekledik.
 - Çevrimiçi Güvenlik bölümümüze denetim uygulamalarımızla ilgili açıklayıcı ifadeler ekledik.
 - İçerik Oluşturucu ve Kullanıcı Şartlarımıza Grup/Topluluk Sahiplerinin rolü hakkında açıklayıcı ifadeler ekledik ve konuyla ilgili düzenlemeler yaptık.
- Platformdaki reklamların şeffaflığını artırmak, reklamlar için uygunluğu açıklığa kavuşturmak ve Roblox’un marka reklamları için içeriği nasıl kullandığını daha ayrıntılı açıklamak için politikalarımızı güncelliyoruz.
 - Deneyimlerde ticari içeriği daha iyi denetlemek ve platformdaki tüm kullanıcılara reklamların gösterilmesini sağlamak için Kullanım Koşullarımızda ve Gizlilik Politikamızda değişiklikler yapıyoruz
 - Roblox'ta kimlerin kişiselleştirilmiş ve kişiselleştirilmemiş reklamlar görebileceğini açıklığa kavuşturan ifadeler ekledik.
 - Roblox’un pazarlama ve reklam faaliyetlerinde İçerik Oluşturucuya ait KTOİ’yi kullanma haklarını sadeleştirdik ve netleştirdik.
 - Fikrî mülkiyet araçlarımızın ve türev çalışmaların kullanımıyla ilgili açıklamalar ekledik.
- Premium aboneliklerin fiyatlandırmasına ve Gelişmiş Hizmetleri kullanan İçerik Oluşturuculara ilişkin ifadeleri açık hâle getiriyoruz.
 - Premium aboneliğe yapılan referansları tüm abonelikleri kapsayacak şekilde

güncelledik ve yeni oluşturulan bağımsız Abonelik Şartlarına yönlendirmeler ekledik.

- Roblox Gelişmiş Hizmetler için aşım ücretlerini açıklayan koşullar ekledik.
- API'lerimizin kullanımı ile resmî makamlardan ve kolluk kuvvetlerinden gelen taleplere ilişkin gereklilikleri açıklayan dili güncelledik.
- Yetkililerle bilgi paylaşımı uygulamalarımızı açıklayan ifadeler ekledik.
- Roblox API'leri için geçerli koşulları açıklığa kavuşturan ifadeler ekledik.

Roblox Koşullarının diğer kısımlarında da bu değişikliklerle uyumlu değişiklikler yapıyoruz. Lütfen bu değişiklikleri incelemek için biraz zaman ayırın:

- [Subscription Terms](#)
- [Terms and Conditions for Gift Cards and Credits](#)

Aksi belirtilmediği takdirde belgenin İngilizce versiyonu önceliklidir. Çeviriler, anlamanızı kolaylaştırmak amacıyla sağlanmıştır.

[Giriş](#)

[KULLANICI ŞARTLARI](#)

[İÇERİK OLUŞTURUCU ŞARTLARI](#)

[Ek A \(Çin\)](#)

[Ek B \(Japonya\)](#)

[Ek C \(Avrupa Birliği/Avrupa Ekonomik Alanı\)](#)

[Ek D \(Vietnam\)](#)

[Ek E \(Birleşik Krallık\)](#)

[Ek F \(Avustralya\)](#)

[OSA Eki](#)

[Yakın Zamanda Yapılan Değişikliklerin Özeti](#)

▼ Giriş

Hayal gücü ve yaratıcılığın hüküm sürdüğü Roblox evrenine hoş geldiniz.

Roblox Corporation ve belirlenmiş bağlı şirketler ("**Roblox**", "**biz**," veya "**bize**"), kullanıcılara ("**Kullanıcılar**," "sizin" veya "**size**") oyun oynama, içerik üretme ve bağlanma imkânı tanımak amacıyla Roblox web sitesi (www.roblox.com) ve ilgili platformu (birlikte "**Platform**") ile web siteleri, uygulamalar, forumlar, içerik, işlevsellik, ürünler ve hizmetler (Platform ile birlikte "**Hizmetler**") dâhil olmak üzere çeşitli diğer

özellikleri ve hizmetleri sunar.

Bu Kullanıcı Şartlarını kabul ederek aşağıdakilerin de sizin için bağlayıcı olduğunu kabul edersiniz:

- Hizmetlere erişen tüm Kullanıcılar için geçerli olan Roblox İçerik Oluşturucu Şartları. Bu şartlar Roblox Studio'nun kullanılması, Deneyimlerin ve Sanal İçeriğin (aşağıda tanımlanan şekilde) sunulması ve Hizmetlerde müziğin kullanılması gibi hususları kapsar.
- Sizin hakkınızda topladığımız bilgileri, bu bilgileri nasıl koruduğumuzu ve bu bilgilerin nasıl kullanılabileceğini açıklayan Roblox [Gizlilik Politikası](#).
- Kullanıcılardan beklenen davranış standartlarını açıklayan ve Hizmetlerde yasaklanan davranışları ana hatlarıyla belirleyen Roblox [Topluluk Standartları](#).
- Deneyimlerle bağlantılı içerik olgunluk düzeyleri ve içerik belirleyicileri hakkında bilgi veren İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketleri.
- **ABD Kullanıcıları** ile Roblox arasındaki ihtilafların nasıl çözüleceğini ana hatlarıyla belirleyen Roblox Tahkim Anlaşması (Bölüm 11). Özellikle bu Roblox Şartları, **BAĞLAYICI BİR BİREYSEL TAHKİM VE TOPLU DAVADAN FERAGAT anlaşması içerir. BU, BİREYSEL VEYA TOPLU DAVANIN BİR PARÇASI OLARAK MAHKEMEDE DAVA AÇMA HAKKINIZDAN FERAGAT ETTİĞİNİZ ANLAMINA GELİR.**

LÜTFEN HİZMETLERİ KULLANMAYA BAŞLAMADAN ÖNCE ROBLOX İLE ARANIZDA YASAL OLARAK BAĞLAYICI BİR ANLAŞMA TEŞKİL EDEN ROBLOX ŞARTLARI'NI DİKKATLE OKUYUN. HİZMETLERİ KULLANARAK BULUNDUĞUNUZ YARGI YETKİSİ ALANINDA VE İKAMET ETTİĞİNİZ ÜLKEDE YASAL REŞİTLİK YAŞINA ULAŞTIĞINIZI DOĞRULARSINIZ VE ROBLOX ŞARTLARI'NA TABİ OLDUĞUNUZU VE UYGUN HAREKET EDECEĞİNİZİ ANLAR, ONAYLAR VE KABUL EDERSİNİZ. ROBLOX ŞARTLARI'NI KABUL ETMEZSENİZ HİZMETLERİ KULLANMAMALISINIZ.

BULUNDUĞUNUZ YARGI YETKİSİ ALANINDA VEYA İKAMET ETTİĞİNİZ ÜLKEDE YASAL REŞİTLİK YAŞININ ALTINDAYSANIZ ("REŞİT OLMAYAN ÇOCUK") SİZ BU HİZMETLERİ KULLANMADAN ÖNCE EBEVEYNİNİZ VEYA YASAL VASİNİZ ROBLOX ŞARTLARI'NI OKUMALI VE BU ŞARTLARA İZİN VERMELİDİR. REŞİT OLMAYAN BİR ÇOCUĞUN EBEVEYNİ VEYA VASİSİ ÇOCUĞUN HİZMETLERİ KULLANMASINA İZİN VEREREK ROBLOX ŞARTLARI'NA TABİ OLUR VE HERHANGİ BİR SANAL İÇERİĞİN SATIN ALINMASI DÂHİL OLMAK ÜZERE ÇOCUĞUN HİZMETLERDEKİ TÜM FAALİYETLERİNDEN SORUMLU TUTULMAYI KABUL EDER.

Roblox Şartları değiştirilebilir. Uygulanabilir yasalarca gerekli olduğu ölçüde Roblox, her türlü önemli güncellemeyi veya tadili Kullanıcıya herhangi bir makul bildirim yolunu

kullanarak ve makul ölçüde önceden bildirecektir. Öte yandan yasal nedenlerle yapılan önemsiz değişiklikler, özellik güncellemeleri veya tadiller (Roblox tarafından belirlenen şekilde) derhal ve bildirimde bulunmaksızın geçerli kabul edilecektir. Değişiklikler, bu sayfanın en üst kısmında yer alan "Son Güncelleme" tarihi itibarıyla geçerli olacaktır. Son Güncelleme tarihinden sonra Hizmetleri kullanmaya devam etmeniz, bu değişiklikleri onayladığınız ve kabul ettiğiniz anlamına gelir.

Roblox Şartları aşağıdakilerden oluşmaktadır:

- **Kullanıcı Şartları.** Kullanıcı Şartları, Hizmetlere erişim sağlayan herkes için geçerlidir.
- **İçerik Oluşturucu Şartları.** İçerik Oluşturucu Şartları, Hizmetlere erişim sağlayan tüm Kullanıcılar için geçerlidir. Bu şartlar Roblox Studio'nun kullanılması, Deneyimlerin ve Sanal İçeriğin (aşağıda tanımlanan şekilde) sunulması ve Hizmetlerde müziğin kullanılması gibi hususları kapsar.
- **Roblox Topluluk Standartları.** [Roblox Topluluk Standartları](#) tüm Kullanıcılar için geçerlidir ve Hizmetleri kullanırken sergilenmesi kabul edilebilir ve yasaklanmış davranış çeşitlerini ana hatlarıyla belirler.
- **Roblox Gizlilik ve Çerez Politikası.** [Roblox Gizlilik ve Çerez Politikası](#), Roblox'un, Hizmetler'i kullanımınız süresince topladığı bilgileri, bu bilgileri nasıl koruduğumuzu ve bu bilgilerin nasıl kullanılabileceğini ana hatlarıyla belirler.
- **Ek Hükümler.**
 - **Çin Halk Cumhuriyeti.** Bu şartlar, bir Kullanıcının Çin'de yerleşik ve Luobu Studio kullanan Kullanıcılar ve Geliştiriciler tarafından oluşturulmuş KTOİ ile etkileşimi ve bir İçerik Oluşturucunun Çin Halk Cumhuriyeti'nde dağıtılmak üzere Luobulesi Game'e yaptığı KTOİ gönderisi ile ilgili olarak geçerlidir.
 - **Japonya.** Bu şartlar, Japonya'da yerleşik Kullanıcılar için geçerlidir.
 - **Avrupa.** Bu şartlar, AB/AEA'da yerleşik Kullanıcılar için geçerlidir.
 - **Birleşik Krallık.** Bu şartlar, Birleşik Krallık'ta yerleşik Kullanıcılar için geçerlidir.
 - **Vietnam.** Bu koşulların A Bölümü, Vietnam'da bulunan Kullanıcılar için geçerlidir. Bu koşulların B Bölümü, Kullanıcı tarafından oluşturulmuş içeriğin Vietnam'da yayınlanmasını düzenlemektedir ve Vietnam içinde ve dışında bulunan tüm İçerik Oluşturucular için geçerlidir.
 - **Australia.** Bu şartlar, Avustralya'da bulunan kullanıcılar için geçerlidir.

Hizmetleri nasıl kullandığınıza bağlı olarak bazı diğer İlave Şartlar geçerli olabilir. Şartlara bunlarla sınırlı olmamak üzere aşağıdakiler dâhildir:

- **Reklam Entegrasyonları and Deneyim Koşulları.** [Reklam Entegrasyonları and Deneyim Koşulları](#), Roblox'taki Deneyimlerine Entegre Reklamlar yerleştiren İçerik Oluşturucular

için geçerlidir.

- **Reklam Standartları** [Reklam Standartları](#), Roblox'ta reklam yerleştirme yapmak isteyen reklamverenler ile Deneyimler'inde üçüncü taraf reklamlara izin veren İçerik Oluşturucular için geçerlidir.
- **Reklam Verme Şartları**. [Reklam Verme Şartları](#), [ads.roblox.com](#) adresinde yer alan Roblox Reklam Yöneticisi aracılığıyla Roblox'a reklam yerleştirme yapmak isteyen reklamverenler için geçerlidir.
- **Yüz Medyası Yakalama Gizlilik Bildirimi**. [Yüz Medyası Yakalama Gizlilik Bildirimi](#), Roblox'ta kişinin kamerasını kullanmayı veya yüz şeklini içeren dosyalar yüklemeyi gerektiren (yaş doğrulama dâhil) ilave özellikleri kullanan herhangi bir Kullanıcı için geçerlidir ve Hizmetleri kullandığınızda Roblox'un Biyometrik Verilerinizi nasıl topladığını, kullandığını, paylaştığını, sakladığını ve imha ettiğini açıklar.
- **DevEx Şartları**. [DevEx Şartları](#), Geliştirici Değişim Programına ("DevEx Programı") başvuru yapmış ve kabul edilmiş herhangi bir İçerik Oluşturucu için geçerlidir.
- **Yüz Animasyonu Gizlilik Bildirimi**. [Yüz Animasyonu Gizlilik Bildirimi](#), Hizmetler'de Yüz veya Sohbet Animasyon Yakalama da dâhil olmak üzere yüz hareketlerini yakalayan ve canlandıran araçları etkinleştiren ve bunlara izin veren her bir Kullanıcı için geçerlidir ve Hizmetler'i kullandığınızda Roblox'un verileri nasıl topladığını, kullandığını, paylaştığını, sakladığını ve imha ettiğini açıklar.
- **Roblox İsim ve Logo Yönergeleri**. [Roblox İsim ve Logo Yönergeleri](#), Roblox'ta oluşturulmuş içeriğin diğer platformlarda reklamını yapan her bir İçerik Oluşturucu veya Marka Ortağı için geçerlidir.
- **Roblox Gelişmiş Hizmetler**. [Roblox Gelişmiş Hizmetler Şartları](#), [burada](#) açıklanan belirli hizmetler için Roblox'un varsayılan sınırlarının ötesinde hizmet kullanımını ve ödemeyi yönetmek amacıyla bu özelliği etkinleştiren her İçerik Oluşturucu için geçerlidir.
- **Roblox Aboneliği**. [Roblox Abonelik Koşulları](#), Roblox üzerinden abonelik satın alan her Kullanıcı veya İçerik Oluşturucu için geçerlidir.
- **Ekran Kaydına İlişkin İlave Hükümler**. [Ekran Kaydına İlişkin İlave Hükümler](#), ekran kaydının etkinleştirildiği bir Deneyim'e giren tüm Kullanıcılar için geçerlidir.

▼ KULLANICI ŞARTLARI

Bu Kullanıcı Şartları, tamamlayıcı nitelikteki İçerik Oluşturucu Şartları ile birlikte diğer şeylerin yanı sıra **Kullanıcı Tarafından Oluşturulmuş İçerik** veya "KTOİ" olarak anılan şeyleri düzenler. KTOİ, Kullanıcıların Hizmetlerde oluşturduğu, yüklediği, gönderdiği, yayınladığı, görüntülediği, ürettiği, aktardığı veya herhangi başka bir şekilde kullanıma sunduğu materyal, varlık veya sair unsurlar gibi herhangi bir türdeki veya mahiyetteki

içeriktir. TÜM KULLANICILAR, YALNIZCA BU KULLANICI ŞARTLARINA DEĞİL, AYNI ZAMANDA ATIFTA BULUNARAK BU BELGEYE DÂHİL EDİLEN İLAVE İÇERİK OLUŞTURUCU ŞARTLARINA DA TABİDİR.

1 ▼ Tanımlar.

Bu belgede tanımlanmayan ama büyük harflerle yazılmış tüm kelimeler, [Roblox Sözlüğü](#)'nde tanımlanmıştır.

2 ▼ Kullanıcı Hesaplar; Hizmetlere Erişim.

- a. **Hesap oluşturma.** Hizmetlerin belirli öğelerine ve işlevlerine erişmek için bir Roblox hesabı ("Hesap") oluşturmanız gerekir. Hesap oluşturmak için kullanıcı adı, doğum tarihi ve Hesabınızı doğrulamak için parola gibi bir yöntem girmeniz istenecektir. Ayrıca erişim sağladığınız kaynaklara bağlı olarak doğrulanmış e-posta adresi, doğrulanmış telefon numarası ve fotoğraflı resmi kimlik gibi diğer bilgileri de temin etmeniz istenebilir. Roblox'a verilen tüm bilgilerin gerçek, doğru ve güncel olacağını kabul edersiniz. Roblox, Hesabınız ile bağlantılı olarak Roblox'a temin ettiğiniz herhangi bir bilginin doğruluğundan emin olmak için gerekli adımları atma hakkını saklı tutar.
- b. **Hesabı güvence altına alma.** Hesabınıza erişim sağlamak için kullandığınız tüm bilgilerin (ör. kullanıcı adı ve parola) gizliliğini ve güvenliğini sağlamakla sorumlusunuz. Bu bilgileri başkalarıyla paylaşmamalı veya başkalarına ifşa etmemelisiniz (Reşit Olmayan Çocuk Kullanıcı söz konusu olduğunda Vasiler hariç tutulmuştur).
- c. **Hesap Sorumlulukları ve Yasakları.** Erişim bilgileriniz kullanılarak Hesabınızda ve Hizmetlerde gerçekleştirilen her türlü eylemden bu eylemlere sizin tarafınızdan yetki verilip verilmediğine bakılmaksızın sorumlu olduğunuzu anlar, onaylar ve kabul edersiniz. Hizmetlere yalnızca kendi Hesabınız üzerinden erişim sağlayabilirsiniz. Hesabınızı veya erişim bilgilerinizi başka bir Kullanıcıya satmak kesinlikle yasaktır. Aynı şekilde başka bir Kullanıcının Hesabını veya erişim bilgilerini satın almak kesinlikle yasaktır. Bununla birlikte, bir Hesap tarafından oluşturulan Sanal İçeriğin, geçerli bir anlaşma uyarınca satışından Robux kazanma hakkının satışıyla bağlantılı olarak, o Hesabın devredilmesine izin verilir. Bu istisna, Hizmetler dışında, Robux veya Sanal

İçeriğin satışına izin vermez.

- d. **Gizliliği İhlal Edilmiş Hesaplar.** Hesabınızın gizliliğinin ihlal edildiğini, güvenli olmadığını veya yetkisiz olarak kullanıldığını düşünüyorsanız [Roblox Desteği](#) ile iletişime geçerek Roblox'u derhâl bilgilendirmelisiniz. Başka bir Kullanıcı parolanızı veya herhangi bir kişisel bilginizi isterse "[Kötüye Kullanımı Bildir](#)" özelliğini kullanarak bu kişiyi derhâl raporlamalısınız. Ayrıca, başka herhangi bir hesabın yetkisiz kullanımına bilerek katılmamanız veya bunu sağlamamanız gerekir.
- e. **Hesabın Askıya Alınması veya Sonlandırılması.** Bu Kullanıcı Şartlarını veya [Roblox Topluluk Standartları](#) da dâhil olmak üzere Roblox Şartları'ndan herhangi birini ihlal etmeniz durumunda Roblox, tamamen kendi takdirine bağlı olarak (i) Hesabınızı ve (ii) Roblox Hizmetleri ile ilgili kullanım ve erişim hakkınızı sonlandırma veya askıya alma (oluşturacağınız veya önceden oluşturduğunuz başka bir hesabı askıya alma veya sonlandırma da dâhil) hakkını saklı tutar. Hesabın askıya alınması veya sonlandırılması; Robux, Deneyim erişimi, Deneyim İçi Öğeler ve Sanal Öğeler dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere Hizmetlerde edindiğiniz herhangi bir içeriğe erişimin askıya alınmasını veya sonlandırmasını da kapsayabilir. Roblox, tamamen kendi takdirine bağlı olarak Dijital Binyıl Telif Hakkı Yasası ("DMCA") tarafından öngörülen şekilde mükerrer ihlal eyleminde bulunduğunuza karar verirse Hesabınızı sonlandırabilir. Reşit olmayan çocuk Kullanıcı'nın Vasisi, [Roblox Desteği](#) ile iletişime geçerek Roblox'tan çocuğun Hesabının kapatılmasını talep edebilir.
- f. **Bildirim ve İtiraz.** Roblox Şartları'nın ihlal edilmesi uyarınca veya hukuki yaptırım ya da sair yasal talep nedeniyle Roblox'un (i) Hesabınızı veya Hizmetlere erişiminizi askıya alması veya sonlandırması ya da (ii) Robux, KTOİ veya Hizmetlerdeki mevcut içeriğinizi kaldırması durumunda Roblox size durumu bildirip Roblox'un kararının incelenmesini talep etme ("İtiraz") fırsatı tanıyabilir. İtiraz sürecini başlatmak için [Roblox Desteği](#) ile iletişime geçin. İlgili [Roblox](#) politikaları ve süreçleri hakkında daha fazla bilgi için bu sayfayı ziyaret edebilirsiniz.
- g. **Hizmetlere erişim.** Roblox, Hizmetleri (veya Hizmetlerin herhangi bir bölümünü) herhangi bir zamanda ve yasalara uygun hareket etmek, Kullanıcıları korumak veya Roblox'un itibarını korumak da dâhil olmak üzere herhangi bir nedenle, yasalarda gerekli olmadığı sürece bildirimde bulunmaksızın ve Kullanıcılara karşı hiçbir sorumluluk üstlenmeden, tamamen kendi takdirine bağlı olarak değiştirme veya askıya alma hakkını saklı tutar.

- a. **"Robux"** Roblox Hizmetlerinin resmi para birimidir ve Hizmetlerde Sanal Öğeler (aşağıda tanımlanmıştır) edinmek veya **"Deneyimler"** adı verilen interaktif içeriğe erişim sağlamak için kullanılabilir. **Robux gerçek para biriminin yerine geçmez, herhangi bir kazanç getirmez ve gerçek para biriminde eş değer karşılığa sahip değildir.** DevEx Programı'na başvurup kabul edilen İçerik Oluşturuculara ilişkin olarak [DevEx Şartları](#)'nda aksi belirtilmedikçe Robux herhangi bir gerçek para birimi yerine kullanılamaz ve Roblox, bir Kullanıcının Robux'ını başka herhangi bir değerli şeyle takas etmek zorunda değildir.
- b. **Sınırlı Robux Kullanım Lisansı.** Robux'ın gerçek para biriminde hiçbir eş değer karşılığı yoktur. İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4 kapsamında veya Hizmetleri kullanımınıza bağlı olarak Robux için yürürlüğe konan Uygulanabilir Şartlarda açıkça belirtilmediği sürece Robux edinmeniz veya satın almanız, Robux'ı yalnızca (i) Hizmetlerle bağlantılı olarak, (ii) sadece kişisel eğlence amacıyla ve (iii) Uygulanabilir Şartlar dâhil olmak üzere geçerli Roblox Şartları kapsamında Roblox tarafından belirtilen şekilde kullanmak için sınırlı, devredilemeyen ve geri alınabilir bir lisansa sahip olma hakkı tanır. Sınırlı Robux kullanım lisansınız, (i) Roblox Şartları'nı ihlal etmeniz, (ii) Hesabınızın askıya alınması veya sonlandırılması ya da (iii) bu Kullanıcı Şartlarının veya Hizmetlerin feshedilmesi durumunda sona erebilir.
- c. **RobuxEdinme ve Kullanma.** Hizmetlerde Robux edinmenin birkaç yolu vardır. Kullanıcı (i) Robux satın alarak veya Roblox'tan başka bir şekilde temin ederek; (ii) başka biri aracılığıyla Kullanıcı adına Robux satın alarak; (iii) aylık belirli bir miktarda Robux içeren üyelik (aşağıda Bölüm 3f kapsamında daha ayrıntılı açıklanan şekliyle **"Roblox Aboneliği"**) satın alarak; (iv) diğer Kullanıcılarla Sanal Öğe alışverişi yaparak (aşağıda Bölüm 4c kapsamında açıklanan şekilde) veya (v) Roblox'un sunabileceği diğer yollarla Robux edinebilir. Ayrıca, İçerik Oluşturucu, İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4 kapsamında daha ayrıntılı açıklanan şekilde Robux kazanabilir.

Robux'ı veya Sanal İçeriği, Hizmetlerden ve Roblox'un Uygulanabilir Şartlar dâhil olmak üzere bu Roblox Şartları kapsamında açıkça izin verdiği yöntemlerden başka bir şekilde kullanamaz, edinemez veya dağıtamazsınız. Bu yöndeki herhangi bir teşebbüs, Roblox Şartları'nı ihlal teşkil eder, işlemi geçersiz kılar, Hesabınızın ve Robux'ı veya Sanal İçeriği kullanma lisansınızın derhal askıya alınması veya sonlandırılmasıyla sonuçlanabilir. Roblox, Kullanıcılara Robux veya Sanal İçerik satma, devretme, satın alma veya başka şekilde kullanma imkânı tanıyan üçüncü taraf hizmetleri onaylamaz veya bununla ilgili sorumluluk almaz. Kullanıcının bu yöndeki herhangi bir kullanımı Roblox Şartları'nı ihlal teşkil eder. Ancak bir Hesap tarafından oluşturulan Sanal İçeriğin satışından Robux kazanma hakkıyla bağlantılı olarak geçerli yazılı bir anlaşma

uyarınca ilgili Hesabı devretmeye izin verilir. Bu istisna, Hizmetler dışında, Robux veya Sanal İçeriğin satışına izin vermez. **Yalnızca kendi yargı yetkisi alanlarında veya ikamet ettikleri ülkede reşitlik yaşına erişmiş Kullanıcılar Robux satın alabilir veya Hizmetlerdeki diğer gerçek para işlemlerini gerçekleştirebilir.**

- d. **Robux iade edilmez.** Yasalarca gerekli kılınmadığı sürece Robux için yapılan tüm ödemeler **nihaidir ve iade edilmez.**
- e. **Robux Değiştirilebilir.** Roblox tamamen kendi takdirine bağlı olarak Robux üzerinde herhangi bir zamanda değişiklik yapabilir. Bu değişikliklere bir Kullanıcının edinebileceği Robux sayısını kısıtlama veya Robux satın alma ücretini düşürme dâhildir.

Roblox Şartları kapsamında size verilen sınırlı lisanslar hariç olmak üzere Robux ile ilgili ve bağlantılı tüm haklar Roblox'a aittir. Bu haklara Robux kullanma lisansınızı önceden bildirimde bulunmaksızın, ödeme yapmadan veya size karşı bir sorumluluk üstlenmeden değiştirme, iptal etme veya sonlandırma hakkı dâhildir. Roblox, Robux'a veya bu para biriminin kullanılabilirliğine ya da değerine ilişkin herhangi bir teminat veya garanti vermez.

- f. **Abonelikler.** Roblox, ücretli abonelikler ("Roblox Aboneliği") yoluyla ek faydalara erişmenizi sağlayabilir. Roblox Aboneliğini satın almanız ve kullanmanız, [Roblox Abonelik Koşullarına](#) tabidir.

4 ▼ Sanal İçerik, KTOİ Abonelikleri ve Roblox Ekonomisi

- a. **Sanal İçerik edinme.** "Sanal Öğeleri" (bunlarla sınırlı olmamak üzere avatarınız için kıyafet veya dijital öğeler dâhil), "Deneyim İçi Öğeleri" (bunlarla sınırlı olmamak üzere oyun geçişleri ve özel yetenekler dâhil) ve Roblox ve/veya İçerik Oluşturucular tarafından yalnızca Hizmetlerde sunulan diğer içerikleri (bunlarla sınırlı olmamak üzere Deneyim ve özel sunucu erişimi dâhil) (birlikte **Sanal İçerik**) edinebilir. Hizmetler üzerinden Sanal İçerik satın alınması, yalnızca kişisel eğlence amaçlıdır ve geçerli Ek Koşullardan herhangi birinde aksi belirtilmediği sürece, (i) siz ve Roblox veya (ii) siz ve herhangi bir İçerik Oluşturucu arasında yasal olarak uygulanabilir bir sözleşme teşkil etmez. Sanal İçeriğin gerçek dünyada eş değer bir karşılığı yoktur ve Hizmetlerdeki herhangi bir işlem esas alınarak herhangi bir Sanal İçerik ile ilgili ve bağlantılı şekilde kullanılabilecek mülkiyet hakkı edinemezsiniz.

Sanal İçerik edinmek için Pazar Yeri aracılığıyla, deneyim ayrıntıları sayfasında veya Deneyim İçinde Robux harcadığınızda Robux'lar, Hizmetler aracılığıyla tahsil edilir ve Hesap bakiyenizden derhâl düşülür. Bu tür devir işlemleri nihaidir ve Roblox tarafından politikaları ve uygulamaları aracılığıyla aksi yönde izin verilmedikçe veya kanunlar gerektirmedikçe iade edilemez ve geri alınamaz.

- b. **KTOİ Abonelikleri, İçerik Oluşturucu tarafından Kullanıcılara belirli ek avantajlar sağlamak için sunulan, otomatik olarak yenilenen aboneliklerdir.** KTOİ Abonelikleri, yalnızca gerçek para birimi (gerçek para) kullanılarak satın alınabilir. Bir KTOİ Aboneliği satın aldığınızda, aboneliğinizin otomatik olarak yenilenmesini ve Roblox'un ödeme sağlayıcısı aracılığıyla, siz KTOİ Aboneliğinizi iptal edene kadar ödeme yönteminizden ücret tahsil etme yetkisine sahip olduğunuzu kabul edersiniz. KTOİ Aboneliğinizi, Abonelik ayarları sayfasından dilediğiniz zaman iptal edebilirsiniz. KTOİ Aboneliğinizi iptal ederseniz ödemesini yaptığınız dönem boyunca avantajlardan faydalanmaya devam edebilirsiniz. Tüm KTOİ Aboneliği satın alma işlemleri nihaidir ve Roblox tarafından politikaları ve uygulamaları aracılığıyla aksi yönde izin verilmedikçe veya kanunlar gerektirmedikçe iade edilmez ve devredilemez.
- c. **Sanal İçerikleri ve KTOİ Aboneliklerini Satma.**
 - i. **Kullanıcılar için.** Roblox, Roblox Aboneliği olan Kullanıcıların, Hizmetlerde Roblox tarafından oluşturulan belirli Sanal İçerikleri yeniden satmasına ("Yeniden Satış") izin verir. Kullanıcı bu tür Sanal İçeriklerin Yeniden Satışını yalnızca Pazar Yerinde gerçekleştirebilir. Tüm Yeniden Satış işlemleri nihaidir ve kanunlar gerektirmedikçe geri alınamaz. (Sanal İçeriğin yeniden satışına ilişkin ayrıntılı açıklamaları [burada](#) bulabilirsiniz.)
 - ii. **İçerik Oluşturucular için.** İçerik Oluşturucu, İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4 ve KTOİ Aboneliği Kullanım Koşulları kapsamında belirlenen şartlar uyarınca Sanal İçerik ve KTOİ Abonelikleri tasarlayıp satabilir.
- d. **Sanal İçerik Alışverişi.** Roblox, Roblox Aboneliği olan Kullanıcıların, Hizmetlerde belirli Sanal İçeriklerin alışverişini yapmasına ("Alışveriş") izin verir. Bu Sanal İçerik, başka bir Sanal İçerik veya Robux ve Sanal İçerik kombinasyonu ile Alışveriş edilebilir. Kullanıcılar Hizmetlerde Robux değişimini içeren bir Alışveriş ilişkisine girdiğinde, Roblox ücret alma hakkına sahiptir. Ancak Alışverişin bir parçası olarak Robux değişimi yapılmıyorsa Roblox işlemle bağlantılı olarak hiçbir ücret almayacaktır. (Roblox Takas Sistemi ve bununla ilişkilendirilmiş ücretler hakkında daha ayrıntılı açıklamaları [burada](#) bulabilirsiniz.)
- e. **Sanal İçeriklerin Kaldırılması.** Roblox, tamamen kendi takdirine bağlı olarak ve önceden bildirimde bulunmaksızın herhangi bir içeriğin (bunlarla sınırlı olmamak üzere Deneyimler, Sanal İçerik, KTOİ Abonelikleri ve KTOİ dâhil) kullanımını askıya

alabilir veya Hizmetlerden ve Hesabınızdan kaldırabilir. Roblox, bu tür bir askıya alma veya kaldırma işleminden kaynaklı yaşayabileceğiniz herhangi bir kayıptan dolayı hiçbir Kullanıcıya karşı sorumlu olmayacaktır ve yasal olarak gerekli olmadığı sürece Roblox'un, kaldırılan veya askıya alınan içerik için harcadığı Robux veya diğer paralar karşılığında Kullanıcıya iade yapması gerekmeyecektir.

- f. **Ücretli Erişim.** Bir İçerik Oluşturucu tarafından sunulan Ücretli Erişime tabi deneyimlerde, deneyime erişmek için Robux veya yerel para birimi cinsinden bir defaya mahsus ödeme yapılması gerekir ("Ücretli Erişim"). Robux cinsinden Ücretli Erişime tabi deneyimler yalnızca Robux kullanılarak, yerel para birimi cinsinden Ücretli Erişime tabi deneyimler ise yalnızca gerçek para birimi kullanılarak satın alınabilir. Masaüstünde Ücretli Erişime tabi bir deneyimi yerel para biriminizle veya yerel para biriminiz kullanılamıyorsa USD ile satın alabilirsiniz. Satın aldıktan sonraki 48 saat içinde yerel para biriminiz cinsinden Ücretli Erişime tabi deneyim için iade talebinde bulunabilirsiniz. Robux cinsinden Ücretli Erişime tabi deneyimler nihaidir ve Roblox tarafından politikaları ve uygulamaları aracılığıyla aksi yönde izin verilmedikçe veya kanunlar gerektirmedikçe iade edilmez ve devredilemez.
- i. **Sınırlı Lisans.** Ücretli Erişime tabi bir deneyim satın aldığınızda size Deneyimler için bu Koşullara uygun bir lisans verilir. Roblox, kendi takdirine bağlı olarak erişiminizi iptal etme hakkını saklı tutar.
- g. **Roblox Alışverişi.** Hizmetlerdeki Deneyimler ve diğer özellikler, gerçek para birimi kullanarak Alışveriş Sağlayıcılara ödeme yapılabilmesi dâhil olmak üzere Roblox dışında var olan öğelerin alışverişini yapmaya, bunları satın almaya ve/veya edinmeye olanak tanıyabilir (birlikte "Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonları"). Büyük harflerle yazılan ve işbu koşullarda tanımlanmayan terimler Roblox Sözlüğü'nde açıklanmıştır.
- i. **Cihaz, Yaş ve Bölge Kısıtlamaları.** Bir Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonuna erişim sağlamak için en az 13 yaşında olmanız ve Amerika Birleşik Devletleri'nde ikamet etmeniz gerekir. Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonunun bazı özellikleri yalnızca cihaz türüne göre uygun kullanıcılara sunulabilir.
- ii. **Alışveriş Sağlayıcılardan Satın Alma İşlemleri.**
1. Bir Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonu kapsamında satın alma işlemi gerçekleştirmek isterseniz ("Satın Al" veya "Alışveriş Yap" düğmesine, reklamlara, "Daha fazla bilgi al" bağlantısına veya diğer bağlantılara tıklanması ya da diğer satın alma yöntemleri dâhil) satın alma işleminizi tamamlamak için üçüncü taraf satıcı, e-ticaret platformu, pazar yeri, marka, geliştirici ve/veya görevlendirdikleri kişiler tarafından işletilen bir uygulamayla ya da web sitesiyle etkileşime geçmiş olacaksınız (birlikte "Alışveriş Sağlayıcı" ve uygulama ya da web sitesi "Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi"). Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesine erişmek, siteyi kullanmak, siteyle işlem yapmak veya başka türlü etkileşime geçmek isterseniz geçerli

Üçüncü Taraf Hizmetlerini kullanımınıza sunması için Alışveriş Sağlayıcıyı yönlendirmiş olursunuz.

2. Alışveriş Sağlayıcı ile ilişkilerinizin sorumluluğu yalnızca size aittir. Alışveriş Sağlayıcı ile gerçekleştirdiğiniz işlemin ve Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesindeki tüm etkinliklerinizin (Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden toplanan ve işlenen bilgiler dâhil), Alışveriş Sağlayıcının gerekli kıldığı ve Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonunda veya Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesinde belirtmiş olabileceği satış koşulları, kurallar, politikalar ve gizlilik bildirimleri dâhil olmak üzere Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi hüküm ve koşullarına ("Alışveriş Sağlayıcı Koşulları") tabi olduğunu anlarsınız. Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden gerçekleştirilen işlemler Alışveriş Sağlayıcı tarafından yönetildiğinden Roblox bu işlemlerin tarafı değildir. Geçerli işlemler dâhil olmak üzere Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi ile bağlantılı hak talepleri Alışveriş Sağlayıcı Koşulları'na tabidir ve yürürlükteki kanunların izin verdiği en geniş ölçüde Roblox bu hak taleplerinden sorumlu değildir. Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesini kullanımınız veya siteye erişiminiz sırasındaki davranışlarınızın veya (varsa) reşit olmayan çocuğunuzun davranışlarının yalnızca sizin sorumluluğunuzda olduğunu ve Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesini kullandığınızda veya siteye erişim sağladığınızda Alışveriş Sağlayıcı Koşulları'na uymanız gerektiğini kabul edersiniz. Bu Alışveriş Koşulları ile Alışveriş Sağlayıcı Koşulları arasında herhangi bir uyuşmazlık veya çelişki olması durumunda yalnızca Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesindeki etkinlikler veya işlemlerle ilgili olarak Alışveriş Sağlayıcı Koşulları geçerli olacaktır.
3. "Alışveriş Ürünleri," Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden sunulan ve Roblox dışında kullanılması amaçlanan mallar, ticari eşya veya diğer ürün ve hizmetler (ör. giysi, canlı etkinlikler için biletler, yemek teslimat hizmetleri vb.) anlamına gelir. Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden sunulan Alışveriş Öğelerinde değişiklikler yapılabilir; bunlar herhangi bir zamanda kısmen veya tamamen değiştirilebilir, askıya alınabilir, engellenebilir veya sonlandırılabilir. Alışveriş Öğelerinin performansı ya da kalitesiyle ilgili sorunlar, verilen siparişler, teslimat sorunları, ödemelerin işlenmesi veya Alışveriş Öğelerine ilişkin iade talepleri dâhil olmak üzere Alışveriş Sağlayıcı ile gerçekleştirdiğiniz işlemlerde Roblox'un size karşı hiçbir sorumluluğu veya yükümlülüğü yoktur. Alışveriş Öğelerinin tedariki dâhil olmak üzere Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden gerçekleştirilen işlemlerle ilgili tüm hususlardan sorumlu tarafın yalnızca Alışveriş Sağlayıcı olduğunu anlarsınız ve kabul edersiniz.

- iii. **Vergiler.** Roblox, kullanıcıların sanal bir deneyimle Alışveriş Sağlayıcının markasını keşfetmesine ve onunla etkileşime girmesine imkân veren benzersiz ve kapsayıcı bir

marka deneyimi sunar. Roblox yalnızca marka etkileşim(ler)i için gerekli deneyimi sağlar.

Roblox bir pazar yeri veya pazar yeri kolaylaştırıcısı görevi görmez ve Alışveriş Ürünlerinin satın alınması, satılması veya teslim edilmesi gibi işlemlerin ("Alışveriş Sağlayıcı İşlemleri") yürütülmesine dâhil olmaz. Alışveriş Ürünleriyle ilgili tüm Alışveriş Sağlayıcı İşlemleri, doğrudan Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden gerçekleştirilir. Roblox Corporation doğrudan veya dolaylı olarak ödemeleri idare etmez, işlemez veya kabul etmez; alacakları tahsil etmez; fiyatları belirlemez veya Alışveriş Sağlayıcı İşlemlerini herhangi bir şekilde denetlemez. İadeler, müşteri hizmetleri ya da ilişkili sorular veya Alışveriş Ürünleriyle ilgili sorunlar Alışveriş Sağlayıcıya yönlendirilir ve Alışveriş Sağlayıcının sorumluluğundadır.

Alışveriş Sağlayıcılar kendi Alışveriş Sağlayıcı Web Sitelerini yönetir ve Roblox'tan bağımsız olarak faaliyet gösterir. Bu bağımsızlık satışların yürütülmesini (ör. ödeme işleme hizmetleri, fiyatların belirlenmesi, siparişlerin alınması, iadeler ya da takasların kabul edilmesi veya bunlara yardımcı olunması), envanter yönetimini, markaların kişiselleştirilmesini, müşteri hizmetlerini, Alışveriş Ürünlerinin tedarikini ve teslimatını kapsar ancak bunlarla sınırlı değildir. Tüm Alışveriş Sağlayıcı İşlemleri, doğrudan Alışveriş Sağlayıcı ile kullanıcı arasında gerçekleştirilir.

Alışveriş Ürünlerinin satışıyla ve bu Alışveriş Koşulları kapsamındaki Alışveriş Sağlayıcı İşlemleriyle ilişkili tüm satış ve kullanım vergileri, KDV, MHV ve benzeri vergilerin ("Vergiler") ödenmesinden yalnızca Alışveriş Sağlayıcı sorumlu olacaktır.

- iv. **Sanal Öğeler.** Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonlarının hepsinde dijital ikiz veya diğer dijital öğeler sunulmaz. Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesinden gerçekleştirilen bir satın alma işleminde dijital ikiz veya başka bir dijital öğe de bulunduğu Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonunda belirtiliyorsa söz konusu dijital ikiz/öge Sanal İçeriktir. Alışveriş Sağlayıcının, Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonunda reklamı yapılan ilgili ve uygun Alışveriş Öğeleri için Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden gerçekleştirdiğiniz satın alma işleminin başarılı bir şekilde tamamlandığını doğrulaması durumunda size yalnızca geçerli Sanal İçerik için hak veya bu hakkı kullanmanız için bir yol sağlanacaktır. Etkinliklerinizin Alışveriş Sağlayıcı Koşulları'na, bu Alışveriş Koşulları'na veya Roblox Kullanım Koşulları'nda belirtilen diğer hususlara aykırı olması nedeniyle Alışveriş Sağlayıcı Web Sitesi üzerinden verdiğiniz siparişin iptal edilmesi ya da geri alınması durumunda Roblox'un Sanal İçerik için kazandığınız hakkı reddetme veya söz konusu Sanal İçeriği kaldırma hakkı saklıdır. Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonu aracılığıyla sunulan Sanal İçerikte değişiklikler yapılabilir;

bunlar herhangi bir zamanda kısmen veya tamamen değiştirilebilir, askıya alınabilir, engellenebilir veya sonlandırılabilir. Aksi belirtilmedikçe her Sanal İçerikten en fazla bir (1) adet verilir. Aynı uygun Alışveriş Öğelerinden birden çok satın alınması sonucunda aynı Sanal İçerikten birden çok elde edilmeyecektir.

- v. **Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonlarında değişiklikler yapılabilir.** Alışveriş Sağlayıcı Aktivasyonlarını kendi takdirimize bağlı olarak herhangi bir zamanda kısmen veya tamamen değiştirme, askıya alma, bunlara erişimi engelleme veya sonlandırma hakkımız saklıdır. Roblox'un bu koşulları kendi takdirine bağlı olarak herhangi bir zamanda değiştirme hakkı saklıdır.
- vi. **Garanti Sorumluluğu Reddi.** GEÇERLİ KANUNLARIN İZİN VERDİĞİ EN GENİŞ ÖLÇÜDE; HERHANGİ BİR ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI AKTİVASYONU VE ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI WEB SİTESİNİN YANI SIRA BİR ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI WEB SİTESİ ÜZERİNDEN SATIN ALINMAK SURETİYLE SUNULAN VEYA BİR ALIŞVERİŞ SAĞLAYICIDAN EDİNİLEN HERHANGİ BİR ALIŞVERİŞ ÖĞESİ İLE İLGİLİ OLARAK ROBLOX'UN TİCARİ ELVERİŞLİLİĞE, BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUĞA VEYA YETERLİ KALİTEYE DAİR ZİMNİ GARANTİLER DÂHİL ANCAK BUNLARLA SINIRLI OLMAMAK ÜZERE AÇIK VEYA ZİMNİ, YASALARA İLİŞKİN VE DİĞER HERHANGİ BİR TÜR VEYA MAHİYETTE GARANTİLERE DAİR SORUMLULUĞU AÇIKÇA REDDETİĞİNİ ANLAR VE KABUL EDERSİNİZ. ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI WEB SİTESİ ÜZERİNDEN SATIN ALINAN VEYA ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI TARAFINDAN KULLANIMA SUNULAN ALIŞVERİŞ ÖĞELERİNE YÖNELİK İŞLEMLERDEN VE BU ÖĞELERİN TEDARİKİNDEN SORUMLU TARAFIN ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI OLDUĞUNU VE SÖZ KONUSU ALIŞVERİŞ ÖĞELERİNİN TASARIMI, ÜRETİMİ, SAĞLANMASI VEYA TESLİMATINDA ROBLOX'UN YER ALMADIĞINI ANLAR VE KABUL EDERSİNİZ.
- vii. **Sorumluluğun Sınırlandırılması.** GEÇERLİ KANUNLARIN İZİN VERDİĞİ EN GENİŞ ÖLÇÜDE; ROBLOX ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI AKTİVASYONU, ALIŞVERİŞ SAĞLAYICI WEB SİTESİ, ALIŞVERİŞ ÖĞESİ VEYA BU ALIŞVERİŞ KOŞULLARI'NDAN KAYNAKLANAN VEYA BUNLARLA İLİŞKİLİ OLARAK ORTAYA ÇIKAN DOĞRUDAN, DOLAYLI, ÖZEL, ARIZİ, EMSAL NİTELİĞİNDEKİ, BAĞLANTILI VEYA DİĞER GAYRİMADDİ ZARARLAR DÂHİL OLMAK ÜZERE HERHANGİ BİR KAYIP, ZARAR VEYA HASAR NEDENİYLE (SÖZLEŞME HÜKÜMLERİNE RİAYETSİZLİK, HAKSIZ FİİL, KUSURSUZ SORUMLULUK, YASALAR VEYA HERHANGİ BAŞKA BİR HUKUK YA DA EŞİTLİK TEORİSİ KAPSAMINDA OLUP OLMADIĞINA BAKILMAKSIZIN) HİÇBİR DURUMDA SİZE KARŞI SORUMLU OLMAYACAKTIR.

- a. **Genel.** Yalnızca kendi yargı yetkisi alanlarında veya ikamet ettikleri ülkede reşitlik yaşına erişmiş Kullanıcılar, Hizmetlerde Robux, Roblox Aboneliği veya KTOİ Abonelikleri satın almak gibi finansal işlemleri gerçekleştirebilir.
- b. Kullanıcının Sorumlulukları.

Robux, Roblox Aboneliği veya KTOİ Aboneliği satın alırken siz (uygulanabilir olduğu durumda Vasiniz), seçili ödeme yönteminizi kullanma hakkınız olduğunu ve ödeme yönteminizde ilgili işlemi gerçekleştirmek için yeterli kredi olduğunu beyan ve garanti edersiniz. Geçerli İlave Şartları okuduğunuzu ve bu şartların sizin için bağlayıcılığı hususunda mutabık olduğunuzu ve Hizmetlerde seçili ödeme yönteminin sağlanması dâhil ancak bununla sınırlı olmamak üzere herhangi bir finansal işlemle bağlantılı verdiğiniz her türlü bilginin, geçerli ödeme hizmeti sağlayıcısının ilgili finansal işlem için belirlediği şekilde gizlilik politikasına tabi olacağını da ayrıca kabul edersiniz.

- i. Birinin, ödeme yönteminiz de dâhil izinsiz bir şekilde Hesabınıza eriştiğini veya Hesabınızı kullandığını düşünüyorsanız [Roblox Desteği](#) ile iletişime geçerek mümkün olan en kısa süre içerisinde durumu Roblox'a bildirmelisiniz. Roblox, yetkisiz harcamaların yapıldığı Hesabı askıya alma veya Hesabın Robux satın alma, Alışveriş yapma ve/veya Sanal İçerik ve KTOİ Abonelikleri satın alma yetkisini kısıtlayabilir. (Aşağıdaki Yetkisiz İşlemler bölümüne bakınız.)
- c. **Yetkisiz İşlemler.** Kredi/banka kartınız, PayPal veya Google Play hesabınızda Hizmetlerle ilgili olarak sizin yetki vermediğiniz herhangi bir harcama yapıldığını fark ederseniz lütfen derhâl Roblox Desteği ile iletişime geçin. İzniniz olmadan bir harcama yapıldığını düşünüyorsanız durumu HEMEN Roblox'a bildirin. Hedefimiz, endişeleriniz hakkında bilgi edinip bunları hemen ele almaktır. Herhangi bir harcamaya itirazınızı doğrudan ödemeyi işleyen kuruma bildirmeniz durumunda ödemeyi işleyen kurumun itiraz süreci kapsamındaki yasaklara bağlı olarak Roblox'un sağlayabileceği yardımlar kısıtlı olabilir (Roblox'un yapabileceği iade işlemleri dâhil olmak üzere). Roblox'u ve Kullanıcıları dolandırıcılığa ve diğer zararlara karşı korumak amacıyla Roblox, yetkisiz harcamaların yapıldığı Hesabı askıya alma veya Hesabın Robux satın alma, Alışveriş yapma ve/veya Sanal İçerik satın alma yetkisini kısıtlayabilir. Roblox, size Roblox'un kararını gözden geçirme talebinde bulunma hakkı verebilir. İtiraz süreci hakkında daha fazla bilgi için lütfen Kullanıcı Şartları Bölüm 2'ye bakın.
- d. **Fiyatlandırma ve Vergi.** Roblox'tan Robux, Roblox Aboneliği, KTOİ Aboneliği veya yerel para birimi cinsinden ücretli erişim satın aldığınızda ödemeniz gereken fiyat, satın alma işlemi sırasında belirtilen fiyata ek olarak Roblox'un satın alma işleminize uygulayacağı tüm geçerli satış ve/veya kullanım vergileri, katma değer vergisi ("KDV")

veya mal ve hizmet vergisi ("MHV") olacaktır ("Satın Alma Fiyatı"). ABD'li ve Kanadalı alıcılar için geçerli satış vergileri ayrıca belirtilecek ve görüntülenen fiyata eklenecektir. Roblox'un kayıtlı KDV veya MHV mükellefi olduğu diğer ülkelerdeki alıcılar için ise Satın Alma Fiyatına (satın alma işlemi sırasında aksi belirtilmedikçe) bölgede uygulanan oranda KDV veya MHV dâhil olacaktır.

6 ▼ Fikrî Mülkiyet Politikası ve KTOİ.

- a. **Roblox FM.** Arayüzler, grafikler (İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2 kapsamında tanımladığı şekilde bunlarla sınırlı olmamak üzere Roblox Klasik Avatarları ve Değiştirilmiş Klasik Avatarlar dâhil), ticari markalar, tasarımlar, bilgiler, sanat eserleri, veriler, kodlar, ürünler, yazılım ve Hizmetlerin tüm diğer öğeleri ile bunlarla bağlantılı haklar ve bunların türevleri ("**Roblox Fikrî Mülkiyeti**" veya "**Roblox FM**") yasalar ve Roblox Şartları tarafından korunur. Her türlü Roblox FM, Roblox'un ve Roblox lisans verenlerin mülkiyetindedir. Roblox FM, İçerik Oluşturucu Şartları kapsamında İçerik Oluşturucular tarafından Roblox'a lisansı verilen tüm KTOİ'yi içerir. Roblox Şartları'nda ve her türlü uygulanabilir ilave Şartta izin verilen durumlar hariç olmak üzere ve her durumda sahibinden ayrı bir izin almadığınız sürece Hizmetlerde yer alan Roblox FM'yi kullanamazsınız. Roblox, bu Roblox Şartları'nda veya İlave Şartlarda başka bir yerde tahsis edilmemiş Roblox FM ile ilgili/bağlantılı tüm hakları saklı tutar.
- b. **KTOİ.** Hizmetler, Hizmetlerde KTOİ oluşturmanıza, yüklemenize, göndermenize, yayınlamanıza, görüntülemenize, üretmenize, aktarmanıza veya başka şekilde kullanıma sunmanıza ("**Yayın**") imkân sağlayan çeşitli forumlar, işlevler, yazılımlar ve diğer interaktif özellikler içerir. Bu özellikler hakkında daha fazla bilgi için lütfen İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2'yi okuyun.

Hizmetlerde Yayınlanan her türlü KTOİ, Roblox [Topluluk Standartları](#) da dâhil olmak üzere Roblox Şartları ile uyumlu olmalıdır; yasa dışı, sahte, yanıltıcı, müstehcen, tehdit edici, onur kırıcı, gizliliği bozan, fikrî mülkiyet haklarını ihlal eden veya üçüncü taraflar için zararlı veya sakıncalı nitelikte olmamalıdır ve yazılım virüsleri, ticari talep, zincirleme mektup, toplu posta gönderimi veya herhangi bir türde "istenmeyen posta" içermemelidir.

Roblox'un [Gizlilik Politikası](#) veya başkaca uygulanabilir İlave Şartlar'da aksi belirtilmediği sürece, (i) yayınladığınız her türlü KTOİ'nin gizli olmadığı ve telifle korunmadığı varsayılacağını kabul edersiniz; ve (ii) Roblox'a, söz konusu KTOİ ve

Hizmetler'e ilişkin etkileşim verilerini dünya genelinde, herhangi bir ortamda ve makine öğrenimi ve ilgili modellerin eğitimiyle bağlantılı durumlar da dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere Hizmetlerin işletilmesi, sunulması, tanıtılması veya iyileştirilmesiyle bağlantılı her türlü ticari amaç doğrultusunda barındırmak, kullanmak, kopyalamak, çoğaltmak, değiştirmek, uyarlamak, yayımlamak, çevirmek, çalıştırmak, türev eserler oluşturmak, dağıtmak, kamuya iletmek ve halka açık biçimde icra etmek veya sergilemek (doğrudan hedef kitleye iletim dâhil olmak üzere) için münhasır olmayan, telifsiz, kalıcı, geri alınamaz ve tamamen alt lisanslanabilir bir hak tanırırsınız. Ancak Roblox, sağladığınız kişisel bilgileri yalnızca Roblox'un Gizlilik Politikası uyarınca paylaşır.

KTOİ'yi Yayınladığınız dönemde, (i) KTOİ ile ilgili/bağlantılı her türlü hakkı haiz olduğunuzu veya başka şekilde kontrol ettiğinizi; (ii) KTOİ'nin doğru olduğunu ve sahte veya yanıltıcı olmadığını ve (iii) KTOİ'nin bu Şartları, herhangi bir uygulanabilir yasayı ve fikrî mülkiyet, gizlilik ve tanınma hakları da dâhil olmak üzere herhangi bir üçüncü tarafın haklarını ihlal etmediğini ve herhangi bir kişi veya kuruluşa zarar vermeyeceğini beyan ve kabul edersiniz. Belirli durumlarda Roblox'un, Hizmetler üzerinden veya aracılığıyla yayınladığınız ya da kullanıma sunduğunuz KTOİ'nin, Hizmetlerin diğer Kullanıcıları tarafından kopyalanmayacağına veya kullanılmayacağına ve Hizmetler içinde ve dışında tartışılmayacağına dair garanti veremeyeceğini anlarsınız. Bu tür bir kullanım için KTOİ gönderme hakkına sahip değilseniz ilgili KTOİ'yi yayınlamak sizin sorumluluğunuzdadır. Roblox, sizin Yayınladığınız veya herhangi bir üçüncü tarafın yayınladığı hiçbir KTOİ için sorumluluk almaz veya yükümlülüğe girmez. Roblox, Hizmetlerindeki herhangi bir KTOİ'yi izleme, değiştirme, bunlara erişimi engelleme veya bunları kaldırma hakkına sahiptir ancak bunu yapmak zorunda değildir; ayrıca bu hakları, herhangi bir zamanda size veya herhangi bir üçüncü tarafa bildirimde bulunmaksızın veya hiçbir sorumluluk üstlenmeden kullanabilir.

- c. **Deneyim İçi KTOİ.** Bazı Deneyimler, ilgili Deneyimin Kullanıcılarına KTOİ'yi Deneyim içinde Yayınlama imkânı sunmaktadır. Bir Deneyim içinde KTOİ'yi ayrı şekilde Yayınlayan Kullanıcılar hem Roblox'a hem de söz konusu Deneyimin İçerik Oluşturucusuna herhangi bir şekilde veya medyada (makine öğreniminin ve ilgili modellerin eğitilmesi, geliştirilmesi ve kullanımı dâhil olmak ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere), herhangi bir kişi veya tarafa telif veya diğer türde tazminat ödeme yükümlülüğü dâhil olmak üzere hiçbir yükümlülük olmadan KTOİ'yi kullanmak ve KTOİ'den faydalanmak için dünya çapında geçerli, sürekli, telifsiz ve gayrikabili rücu hakkı ve münhasır olmayan lisansı bu belgeyle verirler. Bu Kullanıcıların, Değiştirilmiş Klasik Avatar (İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2 kapsamında açıklandığı üzere)

oluşturmaları durumunda Kullanıcı, ilgili Değiştirilmiş Klasik Avatar ile bağlantılı her türlü hak, ünvan ve menfaati Roblox'a bu belgeyle devreder. Bunun karşılığında Roblox, hem Kullanıcıya hem de İçerik Oluşturucuya Hizmetlerde ilgili Değiştirilmiş Klasik Avatarı kullanmak ve bu avatardan faydalanmak üzere münhasır olmayan bir lisansı herhangi bir kişi veya tarafa telif veya diğer türde tazminat ödeme yükümlülüğü dâhil olmak üzere hiçbir yükümlülük olmadan (bu Roblox Şartları'nda aksi yönde belirtilenler hariç olmak üzere) verecektir.

d. Telif Hakkı İhlali/Dijital Binyıl Telif Hakkı Yasası (DMCA)

i. **Bildirim.** Başkalarının fikrî mülkiyet haklarına saygı duyarız ve sizin de saygı duymanızı isteriz. Telif hakkı sahibi veya telif hakkı sahibinin temsilcisi iseniz ve Hizmetlerdeki herhangi bir içeriğin telif haklarınızı ihlal ettiğini düşünüyorsanız copyright_agent@roblox.com adresinden e-posta veya Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 adresinden posta yoluyla Telif Hakkı temsilcimizle iletişime geçerek DMCA uyarınca bir ihbar gönderebilirsiniz. Ayrıca (888) 858-2569 numaralı telefondan da ulaşabilirsiniz. Telif hakkı sahibinin 13 yaşından küçük olması durumunda DMCA bildirimini bir ebeveyn, Vasi veya başka bir yetişkin temsilci tarafından gönderilmelidir. Bildiriminizde aşağıdaki bilgilere yer vermeniz gerekir:

- Telif hakkı veya ihlal edilen başka bir hakkın sahibi adına hareket etmeye yetkili kişinin elektronik veya elle atılmış imzası;
- Telif hakkıyla korunan çalışmanın veya ihlal edildiğini iddia ettiğiniz diğer fikrî mülkiyet hakkının açıklaması;
- İhlale neden olduğunu iddia ettiğiniz materyalin açıklaması ve bulunduğu konum;
- Adresiniz, telefon numaranız ve e-posta adresiniz;
- İlgili materyallerin kullanımına telif hakkı sahibi, temsilcisi veya yasa tarafından yetki verilmediğine hüsnüniyetle inandığınıza dair yaptığınız bir beyan ve
- Bildiriminizde yer verdiğiniz yukarıdaki bilgilerin doğru olduğuna ve yalancı şahitlik cezası kapsamında telif hakkı veya fikrî mülkiyet hakkı sahibi olduğunuza ya da telif hakkı veya fikrî mülkiyet hakkı sahibi adına hareket etmeye yetkili olduğunuza dair bir beyan.

Bu Bölüm kapsamında belirtilen tüm gereklilikleri yerine getirememeniz durumunda DMCA bildiriminizin geçerli olmayabileceğini kabul edersiniz. Daha fazla bilgi için bkz. 17 U.S.C. (Amerika Birleşik Devletleri Kanunu) § 512(c)(3). Verdiğiniz tüm iletişim bilgileri dâhil olmak üzere DMCA bildiriminizin bir nüshasını, bildirilen içerikten sorumlu kişiye gönderebiliriz.

ii. **Karşı İhbar.** İçeriğinizin DMCA ihbarı neticesinde kaldırılması veya etkinsizleştirilmesi durumunda, içeriğinizin ihlale neden olmadığını veya materyali içeriğinizde yayınlamak ve kullanmak için telif hakkı sahibinden ya da telif hakkı sahibinin temsilcisinden gerekli yetkiyi aldığınızı veya yasa uyarınca bu yetkiyi haiz olduğunuzu düşünüyorsanız copyright_agent@roblox.com adresinden e-posta veya Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 adresinden posta yoluyla Telif Hakkı temsilcimizle iletişime geçerek bir karşı ihbar gönderebilirsiniz. 13 yaşından küçük bir Kullanıcı adına iletilecek her türlü karşı bildirim bir ebeveyn, Vasi veya başka bir yetişkin temsilci tarafından gönderilmelidir. Telif Hakkı Temsilcimiz karşı bildirim aldığında, verdiğiniz tüm iletişim bilgileri dâhil olmak üzere karşı bildirimin bir nüshasını esas şikayetçi tarafa göndererek 10 iş günü içerisinde kaldırılan içeriği tekrar koyacağımızı ve devre dışı bırakma işlemi sona erdireceğimizi bildirebiliriz. Telif hakkı sahibi, mahkeme kararı çıkarttırmak için içerik sağlayıcıya dava açmadığı sürece, tamamen kendi takdirimize bağlı olarak ve karşı bildirimin tarafımızca alınmasını takip eden 10 ila 14 iş günü veya daha uzun süre içerisinde kaldırılan içerik tekrar koyulabilir veya yeniden erişime açılabilir.

e. **Ticari Marka İhlali.** Ticari marka sahibi veya ticari marka sahibinin temsilcisi iseniz ve Hizmetlerdeki herhangi bir içeriğin tescilli ticari markalarınızı ihlal ettiğini düşünüyorsanız lütfen Telif Hakkı temsilcimize trademark_agent@roblox.com adresinden e-posta veya Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 adresinden posta yoluyla ticari marka ihlaline ilişkin ihbarınızı gönderin. Bizimle iletişime geçtiğinizde lütfen bildiriminizde aşağıdaki bilgilere yer verin:

- Ticari markanın sahibi adına hareket etmeye yetkili kişinin elektronik veya elle atılmış imzası;
- Ticari markanın tescil edildiği ülke ve varsa tescil numarası dâhil olmak üzere ihlal edildiğini iddia ettiğiniz ticari marka hakkının açıklaması;
- İhlale neden olduğunu iddia ettiğiniz içeriğin açıklaması ve bulunduğu konum;
- Adresiniz, telefon numaranız ve e-posta adresiniz;
- İlgili içeriğin kullanımına ticari marka sahibi, temsilcisi veya yasa tarafından yetki verilmediğine hüsnüniyetle inandığınıza dair yaptığınız bir beyan ve
- Bildiriminizde yer verdiğiniz yukarıdaki bilgilerin doğru olduğuna ve yalancı şahitlik cezası kapsamında ticari marka sahibi olduğunuza ya da ticari marka sahibi adına hareket etmeye yetkili olduğunuza dair bir beyan.

Roblox'un Kullanıcılar ve ticari marka haklarının sahipleri arasındaki ihtilaflara arabuluculuk yapacak bir konumda olmadığını unutmayın. Ancak fikrî mülkiyet hakkını ciddiye alıyoruz. Geçerli bir ticari marka ihlali bildirimini aldığımızda bunu

araştıracamız ve ticari marka ihlali teşkil eden içeriği kaldırabiliriz. Ticari marka ihlal bildiriminde bulunmak için tescilli bir ticari markanın sahibi ya da temsilcisi olmanız gerektiğini ve bekleyen ticari marka başvurularının yeterli olmadığını lütfen unutmayın.

- f. **Mükerrer İhlal Politikası.** Roblox'un fikrî mülkiyet politikasının amacı şunlardır: (i) Roblox'un, üçüncü tarafların fikrî mülkiyet haklarını ihlal ettiğini bildiği veya geçerli bir telif hakkı sahibi ya da temsilcisi tarafından gönderilen geçerli bir DMCA bildiriminde yer aldığı tespit edilen içeriği kaldırmak veya bu içeriğe erişimi devre dışı bırakmak; ve (ii) uygun durumlarda, üçüncü tarafların telif haklarını veya diğer fikrî mülkiyet haklarını mükerrer veya açık bir şekilde ihlal eden herhangi bir Kullanıcının Hesaplarını askıya almak veya sonlandırmak ve Hizmetlere erişimini engellemek.
- g. **Geri Bildirim.** Hizmetlerle ilgili veya bağlantılı olarak sağlayabileceğiniz her türlü geri bildirim, yorum veya öneri (birlikte "Geri Bildirim") tamamen gönüllülük esasına dayalıdır. Bu Geri Bildirimler için sürekli, gayrikabili rücu, telifsiz, ücreti tamamen ödenmiş ve dünya çapında geçerli lisansı bize verirsiniz. Bu Geri Bildirimleri uygun gördüğümüz şekilde ve size herhangi bir yükümlülüğümüz olmadan kullanabiliriz.

7 ▼ Çevrimiçi Güvenlik.

Roblox; olumlu, güvenli ve saygıya dayalı bir çevrimiçi ortamı oluşturmaya ve teşvik etmeye kendini adanmıştır. Bunun için özel güvenlik ekiplerinden yararlanır, dış ortaklarla iş birliği yapar ve Hizmetlerimizin olası kötüye kullanımını tespit etmek, önlemek, azaltmak ve denetlemek üzere tasarlanmış sistemler geliştiririz. İçeriği ve davranışları analiz edip denetleyen otomatik sistemlerle insan denetimini bir arada kullanarak ihlalleri, zararlı ve yasa dışı içerikleri, kötü davranışları ve atıf yoluyla bu Kullanıcı Şartlarına dâhil edilen Topluluk Standartlarımızın diğer ihlallerini tespit etmeye yardımcı oluruz. Hizmetlerde herhangi bir içeriğin veya materyalin Topluluk Standartlarımızı ihlal ettiğini görmeniz durumunda lütfen [Roblox Desteği](#) ile iletişime geçin ve Kullanıcıyı ve durumu derhâl bildirmek için "Kullanıcı Güvenliği Endişesi" yardım kategorisini seçin.

- a. **Topluluk Standartları.** Roblox, Kullanıcılarının güvenliğini sağlamak için Kullanıcıların Hizmetlerde nasıl davranmaları gerektiğini ve Hizmetlerde hangi davranışların kabul edildiğini ve edilmediğini açıklayan bazı Topluluk Standartları hazırlamıştır. Bu Şartlara dâhil edilen Topluluk Standartlarına [buradan](#) ulaşabilirsiniz. Topluluk Standartlarının herhangi bir şekilde ihlal edilmesi, Roblox Şartları'nın da ihlali olarak kabul edilecek ve Hesabın askıya alınması veya sonlandırılmasıyla

sonuçlanabilecektir. Roblox, Roblox topluluğunun güvenliğini daha da artırmak amacıyla, yasal veya düzenleyici gereklilikler nedeniyle ya da bir kişiye zarar verilmesini önlemek veya Roblox'un haklarını ve mülkiyetini korumak için gerekli olduğuna iyi niyetle inandığı durumlarda içeriğinizi üçüncü taraflarla paylaşabilir.

- b. **Ebeveyn Kontrolleri.** Roblox Topluluğunda her yaştan Kullanıcı yer almaktadır. Herkes için güvenli ve eğlenceli bir ortamı teşvik etmek amacıyla çok çalışıyoruz. Bu topluluğu geliştirmek için Kullanıcılara ve ebeveynlerine/vasilerine çeşitli güvenli özellikleri ve kontrolleri sağlıyoruz. Bu özellikler hakkında daha fazla bilgiye [buradan](#) ulaşabilirsiniz.
- c. **İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketleri.** Roblox, Kullanıcıların etkileşimde bulundukları Deneyimler hakkında bilinçli kararlar vermelerine yardımcı olmak ve görmek istemedikleri içeriklerle karşılaşma olasılığını azaltmak için “İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketleri” kullanır. İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketlerimiz (Minimal, Makul, Orta, Sınırlı) ve içerik belirleyicileri Deneyim sayfalarında yer alır ve Deneyimlerin Kullanıcılara yaş grubu ve bölgesel içerik politikalarına göre önerilmesinde kullanılır. 13 yaşın altındaki Kullanıcılar, İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketleri bulunmayan yaş sınırlamasız Deneyimleri arayamaz veya oynayamaz.
- d. **İletişim Özellikleri.** Roblox; Kullanıcıların iletişim kurması için Parti Sohbeti, Deneyim Sohbeti, Doğrudan Sohbet, Sesli Sohbet ve Studio'da Ekip Oluşturma gibi çeşitli yollar sunar (birlikte “İletişim Özellikleri”). İletişim Özelliklerini kullanmadan önce bir [yaş doğrulamasından](#) geçmeniz gerekebilir. Roblox, [Topluluk Standartlarını](#) ihlal edebilecek davranışları tespit etmek amacıyla: (a) filtrelenmiş metin sohbeti için, ihlal niteliğindeki iletişimleri tanıyacak ve Kullanıcıların bunlara maruz kalmasını önleyecek metin filtreleri ve anahtar kelime listelerinin kullanılması; ve (b) sesli sohbet için, ihlal içeren dili sınıflandırmak ve tespit etmek amacıyla otomatik konuşma tanıma ile dâhili bir Yapay Zekâ modelinin birlikte kullanılması gibi çeşitli otomatik sistemler kullanır.

8 ▼ Yapay Zekâ Özellikleri.

1. Roblox, Hizmetlerimizin bir parçası olarak kullanmayı tercih edebileceğiniz, İçerik Oluşturucu Şartlarının Yapay Zekâ Teknolojileri ve Yapay Zekâ Araçları bölümünde yer alan İçerik Oluşturucular için Yapay Zekâ Araçları dâhil olmak üzere yapay zekâ (“Yapay Zekâ”) temelli ve isteğe bağlı özellikler ve oluşturma araçları sunar (birlikte “Yapay Zekâ Özellikleri”). Bazı Yapay Zekâ Özellikleri, işlenmek üzere metin veya diğer materyalleri girdi olarak göndermenize (“Komutlar”) ve Komutlarınıza dayalı olarak Yapay Zekâ tarafından oluşturulan yanıtlar almanıza (“Çıktılar”) olanak tanır.

2. **Yapay Zekâ Özellikleri için Sorumluluk.** Yapay Zekâ Özelliklerini kullanımınızdan, Yapay Zekâ Özellikleri ile olan etkileşimlerinizden, gönderdiğiniz tüm Komutlardan ve Çıktıları kullanımınızdan Roblox değil, siz sorumlusunuz. Yapay Zekâ Özelliklerini kullandığınızda Komutları Yapay Zekâ Özelliklerine göndermek ve RobloxRoblox'un Yapay Zekâ Özelliklerini size sunabilmesi ve bu Kullanıcı Şartları kapsamında izin verilen diğer amaçlarla Komutları kullanabilmesi için gerekli tüm haklara, lisanslara ve izinlere sahip olduğunuzu beyan ve garanti etmiş olursunuz. Sizinle Roblox arasında, yürürlükteki yasaların izin verdiği ölçüde Komutlar ve Çıktılar üzerindeki sahip olduğunuz tüm hak, mülkiyet ve menfaatler size aittir.
3. **Lisans.** Modellerin eğitilmesi dâhil olmak ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere Hizmetlerin yürütülmesi, sağlanması veya geliştirilmesiyle bağlantılı herhangi bir ticari amaç doğrultusunda Komutları, Çıktıları ve Hizmetler içerisindeki etkileşim verilerinizle ilgili diğer bilgileri kullanması için Roblox'a münhasır olmayan, telifsiz, sürekli, gayrikabili rücu ve alt lisansı verilebilir bir hak ve lisans verirsiniz. Anlaşılabilirlik adına, yukarıdaki hususlar Deneyimleriniz ve avatar varlık verileriniz dâhil olmak üzere modellerin eğitilmesi amaçlı veri paylaşma tercihlerinizi etkilemeyecektir.
4. **Yasaklanan Kullanımlar.** Yapay Zekâ Özelliklerini kullanırken, aşağıdaki amaçlarla Yapay Zekâ Özelliklerine erişemez, bunları kullanamaz veya başkalarının erişmesine ya da kullanmasına izin veremezsiniz:
 1. başkalarının özellikleri, sosyal davranışları veya kişisel bilgileri üzerinden onları istismar etmek de dâhil olmak üzere yasa dışı, zararlı, ayrımcı veya istismar edici faaliyetleri teşvik etmek, kolaylaştırmak veya bunlara katılmak;
 2. yürürlükteki yasaları, Roblox Şartlarını veya [Topluluk Standartlarını](#) ihlal etmek ya da ihlale yol açabilecek herhangi bir eylemde bulunmak;
 3. sosyal davranışları veya kişisel bilgileri üzerinden başkalarını zararlı, adil olmayan veya olumsuz muameleye yol açacak şekilde değerlendirmek, sınıflandırmak, puanlamak veya derecelendirmek;
 4. hassas, gizli veya kişisel olarak tanımlanabilir bilgiler içeren Komutlar göndermek;
 5. başkalarının kişisel bilgilerini veya diğer hassas bilgilerini elde etmek veya çıkarsamak;
 6. herhangi bir Çıktının bir insan tarafından oluşturulduğunu düşündürmek ya da Yapay Zekâ Özelliklerini kullanarak başkalarının davranışlarını zarar verebilecek şekilde manipüle etmek dâhil olmak üzere herhangi bir şekilde başkalarını kasıtlı olarak aldatmak veya yanıltmak;
 7. profesyonel tavsiye talep etmek (tıbbi, psikolojik, finansal veya hukuki tavsiyeler dâhil olmak ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere);
 8. herhangi bir Çıktıdan kaynak bilgisi veya meta veri etiketlerini kaldırmak,

- değiřtirmek veya devre dıřı bırakmak;
9. bireyler üzerinde önemli etkiler doğuran otomatik karar verme sistemleri uygulamak; veya
 10. ařağıdaki yollar dâhil olmak üzere Yapay Zekâ Özelliklerini herhangi bir şekilde olumsuz etkilemek:
 1. Yapay Zekâ Özelliklerinin değıştirilmesi, kopyalanması, kiralanması, satılması veya dağıtılması;
 2. Yapay Zekâ Özelliklerine tersine mühendislik uygulaması, kaynak koda dönüřtürülmesi veya parçalarına ayrılması;
 3. Yapay Zekâ Özelliklerinin, Roblox ile ya da onun sunduğı ürün ve hizmetlerle rekabet eden model veya hizmetler geliřtirmek için kullanılması; veya
 4. güvenlik ya da gizlilik filtreleri, kontrolleri veya mekanizmaları dâhil olmak üzere Yapay Zekâ Özelliklerini bozmak ya da başka şekilde işleyişini aksatmak.
 5. **Sorumluluk Reddi.** Yapay Zekâ Özellikleri ve bunların temelini oluřturan Yapay Zekâ teknolojileri sürekli gelişmektedir. Yapay Zekâ Özelliklerini kullandığınızda ařağıdakileri anlamış ve kabul etmiş olursunuz:
 1. Çıktılar makine tarafından üretilir ve güvenilir olmayabilir veya eksik olabilir. Ayrıca Roblox'un görüşleriyle örtüşmeyen hatalar, yanlışlıklar, önyargılar ve/veya rahatsız edici içerikler içerebilir;
 2. Çıktıları kullanmadan veya paylaşmadan önce, doğruluk, yasallık ve kullanım amacınıza uygunluk açısından değerdendirmanız ve doğrulamanız gerekir;
 3. Çıktıları kullanmanın zarar, yaralanma, ölüm veya diğerkayıplara yol açabileceğı herhangi bir karar, sistem veya uygulama için bunlara güvenmemelisiniz; ve
 4. Yapay Zekâ Özellikleri tarafından oluřturulan Çıktılar ve diğerkçerikleri kullanımınızdan ve/veya bu içeriğlere dayanarak gerçekteřtirdiğiniz her türlü eylemden Roblox değil, yalnızca siz sorumlusunuz.

9 ▼ Creator Analytics.

Creator Analytics, İçerik Oluřturucu Merkezi içinde yer alan ve içerik oluřturuculara Deneyimlerinin performansı, kullanıcı etkileşimi, elde tutma ve gelir elde etme hakkında içğörüler sunan araçlar bütünüdür. Creator Analytics'i kullandığınızda toplu analizlerin hesaplanması amacıyla Deneyiminize ilişkin verilerin işleneceğini kabul etmiş olursunuz. Bu kapsamda: (a) Creator Analytics'ten elde edilen tüm karşılařtırma verilerini gizli tutacağınızı ve bu bilgileri yalnızca Deneyiminizin performansını değerdendirmek için

kullanmayı; ve (b) kıyaslama bilgilerini kamuya açık şekilde paylaşmamayı, satmamayı, yayımlamamayı veya dağıtmamayı kabul edersiniz.

10 ▼ Hizmetlere Lisans Verilmesi ve Kısıtlamalar.

- a. **Hizmetlere Lisans Verilmesi.** Bu Kullanıcı Şartlarına ve tüm Roblox Şartları'na uygun hareket etmeniz koşuluyla Roblox, size kişisel ve eğlence amaçlı kullanım için sahip olduğunuz veya kontrol ettiğiniz cihazlarda Hizmetleri kullanmanız için münhasır olmayan, sınırlı, geri alınabilir, devredilemeyen bir lisans verir. Bu lisans kapsamında ve yalnızca Hizmetlerle bağlantılı olarak Roblox'un, Hizmetlerin bir parçası olarak indirilmek üzere kullanıma sunduğu yazılımı yalnızca amaç kod formunda kullanma ve indirme hakkı da verir.
- b. **Kullanım Kısıtlamaları.** Roblox Şartları veya herhangi bir İlave Şartlar içinde belirtilen diğer kısıtlamalara ek olarak Kullanıcılar; (a) Hizmetlerin herhangi bir parçasını kiralayamaz, ödünç veremez, satamaz, yeniden dağıtamaz veya alt lisanslayamaz; (b) Hizmetleri veya ilgili ya da uygulanmış teknolojiyi kopyalayamaz, değiştiremez, dağıtamaz, halka açık olarak icra edemez veya görüntüleyemez, tersine mühendislik yapamaz, parçalarına ayıramaz, üzerinde değişiklik yapamaz veya bunlardan türev çalışmalar oluşturamaz; (c) Hizmetleri veya Hizmetler ile ilişkili herhangi bir teknolojiyi korumak için tasarlanmış herhangi bir teknolojik önlemi atlatamaz/etkisiz kılamaz; (d) Sanal İçeriği makine öğrenimi modellerinin veya yapay zekanın eğitimi, geliştirilmesi veya kullanımı ile bağlantılı olarak kullanmak amacıyla herhangi bir araç kullanarak Hizmetlere erişemez; (e) Hizmetlerin kaynak kodunun tamamına veya bir kısmına tersine mühendislik yapamaz, parçalarına ayıramaz, geri derleyemez, kodunu çözemez, uyarlayamaz veya başka bir şekilde bunlardan türetmeye veya bunlara erişmeye çalışamaz (Hizmetler içinde yer alan bir kod parçasının açık kaynak olarak yayınlanması ve söz konusu kodu yöneten açık kaynak lisansının tersine mühendisliğe, kopyalamaya veya diğer değişikliklere açıkça izin vermesi durumu hariçtir); (f) Kötü amaçlı veya (Roblox'un yegane takdir yetkisine bağlı olarak belirlenen) kötüye kullanım içeren içerikler veya bu Roblox Şartlarını, Ek Şartları, kuralları veya politikaları ihlal eden herhangi bir içerik oluşturmak için Hizmetleri kullanamaz veya (g) Hizmetleri (veya bunların herhangi bir parçasını ya da bunlarda yer alan herhangi bir teknolojiyi), herhangi bir kişinin fikrî mülkiyet hakkını veya diğer bir hakkını ihlal edecek, haksız kullanacak veya başka bir şekilde çiğneyecek ya da yürürlükteki yasaları ihlal edecek herhangi bir şekilde kullanamaz.

11 ▼ Üçüncü Taraf Hizmetler.

- a. **Üçüncü Taraf Hizmetler.** Hizmetlerin bazı kısımları, Deneyimler dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere üçüncü taraflara (Roblox dışındaki kişilere veya şirketlere) ait içerik, araç veya diğer materyaller ("**Üçüncü Taraf Hizmetler**") içerebilir veya bunları kullanıma sunabilir. Bu Bölüm 9 kapsamında açıklandığı üzere Roblox, üçüncü tarafın Kullanıcı bilgilerini toplama, kullanma veya saklama yöntemi dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere herhangi bir Üçüncü Taraf Hizmetini kontrol etmez veya bunlarla ilgili sorumluluk almaz. Hizmetleri ve buna bağlantılı olarak Üçüncü Taraf Hizmetleri kullanımınız sonucunda Roblox'un kontrolünde olmaya ücretlere, şartlara ve/veya gizlilik politikası gibi politikalara tabi olabileceğini anlamış sayılırsınız. Hizmetleri ve entegre edilmiş Üçüncü Taraf Hizmetleri kullanarak ilgili Üçüncü Taraf Hizmetlerden kaynaklı ücretleri ödemeyi ve bu hizmetler tarafından sunulan hükümlere, koşullara ve politikalara uymayı kabul edersiniz.
- b. **Sorumluluk Reddi.** Hizmetleri kullandığınızda (i) rahatsız edici veya sakıncalı olarak değerlendirilebilen; (ii) uygunsuz bir dil kullanıldığı tespit edilmiş veya edilmemiş; (iii) sakıncalı materyallere bağlantı veya referans içeren; (iv) ihlal niteliğindeki içerikler barındıran; (v) düzgün veya amacına uygun şekilde çalışmayan; virüsler, kötü amaçlı yazılım veya diğer zararlı kod içeren ve/veya (vi) tüm ülkelerde veya dillerde kullanıma sunulmayan Üçüncü Taraf Hizmetler ile karşılaşabileceğinizi anlamış sayılırsınız. Hizmetleri kullanmayı kendi sorumluluğunuzda kabul edersiniz. Kullanıcı, Roblox'un bu tür Üçüncü Taraf Hizmetlerinin içeriğini, doğruluğunu, eksiksizliğini, kullanılabilirliğini, güncelliğini, geçerliliğini, telif hakkını, uyumluluğunu, yasallığını, edebiyatını, kalitesini veya diğer herhangi bir yönünü incelemek veya değerlendirmekle yükümlü olmadığını kabul ve beyan eder. Roblox, herhangi bir Üçüncü Taraf Hizmet için garanti veya onay vermez. Ayrıca Roblox'un, Üçüncü Taraf Hizmetleri kullanmanız sonucunda uğrayabileceğiniz her türlü zarar dâhil olmak üzere bu Üçüncü Taraf Hizmetler ile bağlantılı olarak size karşı hiçbir sorumluluğu veya yükümlülüğü olmadığını da kabul edersiniz.
- c. **Bildirimler.**
- i. **Apple.** Kullanıcı, Roblox mobil uygulamasını ("**Uygulama**") bir iOS cihazda kullandığında bu Bölümde yer alan koşulları da kabul eder ve onaylar. Roblox Şartları, Apple için değil yalnızca Kullanıcı ile Roblox arasında geçerlidir. Apple, Hizmetlerden ve Hizmetlerin içeriğinden sorumlu değildir. Apple'ın hiçbir şekilde Hizmetlerle ilgili olarak herhangi bir bakım veya destek hizmeti sunma yükümlülüğü yoktur. Hizmetlerin geçerli garantiyi karşılayamaması durumunda Kullanıcı Apple'ı

bilgilendirebilir ve Apple, uygulamanın geçerli satın alma ücretini Kullanıcıya iade edecektir. Apple'ın hiçbir şekilde Hizmetlerle ilgili olarak başka bir yükümlülüğü yoktur. Apple, Kullanıcının veya herhangi bir üçüncü tarafın Hizmetler veya Kullanıcının Hizmetleri kullanması ile bağlantılı olarak öne sürdüğü hak taleplerini karşılamakla sorumlu değildir. Bu hak taleplerine (a) ürün sorumluluğu talepleri; (b) Hizmetlerin herhangi bir uygulanabilir yasal veya düzenleyici gerekliliği yerine getiremediğine dair talepler; ve (c) tüketiciyi koruma mevzuatı veya benzer mevzuatlar kapsamındaki talepler dâhildir. Apple, Hizmetlerin veya Kullanıcının Uygulamayı kullanmasının üçüncü tarafın fikrî mülkiyet haklarını ihlal ettiğine dair herhangi bir üçüncü taraf hak talebini incelemek, savunmak, çözmek veya bununla bağlantılı tazminatı karşılamaktan sorumlu değildir. Kullanıcı, Hizmetleri kullanırken üçüncü tarafın her türlü uygulanabilir şartlarına uygun hareket etmeyi kabul eder. Apple ve Apple'ın bağlı şirketleri, Roblox Şartları'nın üçüncü taraf yararlanıcılarıdır. Kullanıcı, Roblox Şartları'nı kabul ettiğinde Apple, üçüncü taraf yararlanıcı olarak Roblox Şartları'nı Kullanıcı aleyhine uygulamaya geçirme hakkına sahiptir (ve bu hakkı kabul etmiş olduğu varsayılacaktır). Kullanıcı bu belgeyle şunları beyan ve garanti eder: (a) Kullanıcı, ABD Hükümetinin ambargo uyguladığı bir ülkede veya ABD Hükümeti tarafından "terörü desteklediği" belirtilen bir ülkede yerleşik değildir ve (b) Kullanıcı, ABD Hükümetinin yasaklı veya kısıtlı taraflar listesinden herhangi birinde değildir.

- ii. **Autodesk.** Roblox Studio, Autodesk, Inc. tarafından geliştirilmiş Autodesk® FBX® kod içermektedir. Telif hakkı 2016 Autodesk, Inc. Tüm hakları saklıdır. Bu kod "olduğu gibi" sunulmaktadır ve Autodesk, Inc. ticari elverişliliğe, belirli bir amaca uygunluğa veya üçüncü tarafların haklarının ihlal edilmediğine dair zımni garantiler de dâhil olmak üzere sarih veya zımni bilcümle garantiye dair sorumluluğu reddeder. Autodesk Inc., ilgili kod ile alakalı olarak herhangi bir şekilde ortaya çıkan doğrudan, dolaylı, arızı, özel, emsal niteliğindeki veya bağlantılı herhangi bir zarardan (ikame mal ve hizmetlerin edinilmesi; kullanım, veri veya kâr kaybı veya iş kesintisi dâhil) her ne şekilde ve hangi sorumluluk kuramı temelinde ortaya çıktığına bakılmaksızın, sözleşme hükümlerine riayetsizlik, kusursuz sorumluluk ya da haksız fiil (ihmal ve diğer hususlar dâhil) kapsamında olsun ya da olmasın hiçbir durumda sorumlu olmayacaktır.
- iii. **PlayStation.** Bu Bölüm, Hizmetlere Sony PlayStation® cihazdan erişim sağlayan Kullanıcılar için geçerlidir. Purchase and use of items are subject to the Network Terms of Service and User Agreement. This online service has been sublicensed to you by Sony Interactive Entertainment America. Oyun içi mağaza içinden satın alınan tüm içerik Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited ("SIENE") şirketinden satın alınacak olup, PlayStation™Store'da bulunan

PlayStation™Network Hizmet Şartları'na tabidir. Öğeden öğeye farklılık gösterebileceği için lütfen her satın almaya ilişkin kullanım haklarını kontrol edin. Aksi belirtilmediği müddetçe, oyun içi mağazadan satın alınan içerik, oyunla aynı yaş sınıflandırmasına sahiptir. Roblox Şartları yalnızca Kullanıcı ve Roblox arasındadır. Bu şartlar Sony Computer Entertainment, Inc., Sony Computer Entertainment America LLC ve Sony Computer Entertainment Europe Ltd. (birlikte "SCE") şirketlerinden herhangi biri için geçerli değildir. Hizmetlerden SCE değil Roblox sorumludur. Kullanıcının, Hizmetleri yalnızca sahip olduğu veya kontrol ettiği bir "Sistem" (PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation Portable (PSP), PlayStation Vita (PS Vita), ve PlayStation Vita TV (PS Vita TV) ile her birinin tüm iterasyonları ve sunucu emülasyonları dâhil) veya SCE ya da iştirakleri tarafından işletilen tescilli çevrimiçi ağ aracılığıyla Hizmetlerin iletildiği, Sistemler ve diğer cihazlar tarafından erişilebilen başka bir sistem üzerinde kullanması için Kullanıcıya sınırlı lisans verilir. Her bir SCE Şirketi, Roblox Şartlarının üçüncü taraf yararlanıcısıdır.

12 ▼ Deneyim Kuralları + Uyuşmazlık Çözümü (Kullanıcılar ve İçerik Oluşturucular Arasında veya İçerik Oluşturucular Arasında).

Bir Kullanıcının herhangi bir İçerik Oluşturucu (KTOİ'ye Deneyimler veya diğer Sanal İçerik dâhildir) ile sorun yaşaması hâlinde Kullanıcı, sorunu çözmek için ilk önce doğrudan KTOİ'yi hazırlayan İçerik Oluşturucu ile iletişime geçecektir.

- a. **Deneyim Kurallarının ihlali.** Roblox, İçerik Oluşturucuların Deneyimleri ve Kullanıcıların bu kapsamdaki eylemlerini düzenleyen özel kurallar oluşturmasına izin vermektedir ("Deneyim Kuralları"). Deneyim Kuralları; Roblox tarafından değil, Deneyimin ait olduğu İçerik Oluşturucu tarafından oluşturulur, düzenlenir ve yönetilir. Bu nedenle Deneyim Kurallarının ihlalleri doğrudan ilgili Deneyimin İçerik Oluşturucusuna bildirilmeli ve bu kişi tarafından ele alınmalıdır. Bunlar, Roblox'un Kötüye Kullanımı Bildirme sistemi aracılığıyla bildirilmeyebilir.

Deneyimlerin (i) Kullanıcı uygunluğunu izlemek ve (ii) Deneyim Kurallarını ihlal eden Kullanıcıları denetime tabi tutmak için kendi sistemleri olacaktır. Denetimlere, ihlal eden bir Kullanıcının bir Deneyime erişiminin (geçici veya kalıcı olarak) yasaklanması ve ayrıca ilgili Deneyimde edinilen Sanal İçeriğin kaybedilmesi dâhil olabilir. Bu tür denetimlerin tümü Deneyim adına İçerik Oluşturucu tarafından yürütülür ve Roblox bir

İçerik Oluşturucunun bu konudaki eylemlerinden sorumlu değildir.

- b. **Uyuşmazlık Çözümü.** Kullanıcılar, (Deneyimler, Deneyim Kuralları veya diğer Sanal İçerik dâhil olmak üzere) İçerik Oluşturucu KTOİ'si ile ilgili sorun yaşamaları hâlinde sorunu çözmek için ilk önce KTOİ'yi hazırlayan İçerik Oluşturucu ile doğrudan iletişime geçmelidir. İçerik Oluşturucular ve Kullanıcılar arasındaki uyuşmazlıklar hakkında ilave bilgi için [buraya](#) bakabilirsiniz.
- c. **Sorunu Roblox'a İletme.** Roblox, bir İçerik Oluşturucunun Deneyim Kurallarına dayalı olarak gerçekleştirdiği eylemler ya da denetimlerden veya Kullanıcılar ve İçerik Oluşturucular arasındaki ya da İçerik Oluşturucular arasındaki sorunların çözülmesinden sorumlu olmasa dahi herkesin Hizmetlerden yararlanmasını sağlamak ister. Bu bağlamda Roblox, Kullanıcılar ve İçerik Oluşturucular arasındaki ya da İçerik Oluşturucular arasındaki sorunların çözülmesine yardımcı olmaya çalışmak için bu sorunlara müdahale edebilir. Bu tür sorunları Roblox'a iletmeden önce Kullanıcılar ilk önce İçerik Oluşturucu ile bir çözüme ulaşmak için gerçek ve samimi bir çaba sarf etmelidir. Bu tür bir girişim başarısız olursa Kullanıcı, [Roblox Destek Formu](#)'nu doldurarak sorunu Roblox Müşteri Hizmetleri ekibine götürebilir. Roblox'un, Kullanıcı ve İçerik Oluşturucu arasındaki veya İçerik Oluşturucular arasındaki herhangi bir uyuşmazlığa müdahale etmeye ve bu bağlamda harekete geçmeyi tercih etmesi durumunda Kullanıcı ve İçerik Oluşturucu, Roblox'un kararının (bu karara İçerik Oluşturucudan Robux kesintisi yapıp Kullanıcıya Robux ödeme de dâhildir) nihai olduğu ve hem İçerik Oluşturucunun hem de Kullanıcının bu kararı kabul edeceği hususunda mutabık kalır. Kullanıcılar ve İçerik Oluşturucular, bu tür sorunları çözmek için Roblox ile vakitli şekilde çalışmayı kabul eder. Aksi bir durum, Roblox Şartları'nı ihlal teşkil edecektir.

13 ▼ Uyuşmazlık Çözümü (Kullanıcı ve Roblox arasında); Tahkim Anlaşması; Toplu Davadan Feragat.

Roblox Şartları'nda aksi belirtilmediği sürece, Roblox Şartları veya Hizmetler kapsamında veya bunlarla herhangi bir şekilde bağlantılı olarak Roblox ile aranızda ortaya çıkabilecek herhangi bir uyuşmazlığın, hak talebinin veya anlaşmazlığın ("Uyuşmazlık") Zorunlu Gayriresmî Uyuşmazlık Çözümü ("MIDR") süreciyle (aşağıda açıklanan şekilde) yönetileceğini ve çözüleceğini kabul edersiniz.

YALNIZCA ABD MUKİMLERİ İÇİN: MIDR süreci tamamlandığı halde Uyuşmazlığın çözülememesi durumunda ilgili Uyuşmazlığın dava yoluyla değil bağlayıcı tahkim

aracılığıyla (aşağıda açıklanan şekilde) karara bağlanacağını kabul edersiniz. Anlaşma, Uyuşmazlığa dâhil olan hukuk teorilerine bakılmaksızın ve Uyuşmazlığın Roblox, bağlı şirketleri, iştirakleri veya ana şirketi ya da Hizmetlere dâhil olan herhangi bir tedarikçisi veya hizmet sağlayıcısı ya da bunların yetkilileri, yöneticileri, çalışanları, temsilcileri veya halefleri ile olup olmadığına bakılmaksızın geçerlidir. **AŞAĞIDAKİ TAHKİM HÜKMÜNE TABİ HERHANGİ BİR UYUŞMAZLIK İÇİN TOPLU DAVA DA DÂHİL OLMAK ÜZERE MAHKEMEDE YARGIÇ VEYA JÜRİ HUZURUNDA DAVA AÇMA HAKKINDAN VAZGEÇTİĞİNİZİ KABUL EDER VE ONAYLARSINIZ.**

- a. **Zorunlu Gayriresmî Uyuşmazlık Çözümü.** Aramızda hiçbir zaman bir Uyuşmazlık olmamasını umuyoruz. Ancak bir Uyuşmazlık olması durumunda; Uyuşmazlıkları çözmeye yönelik iyi niyetli ve gayriresmi çabaların genellikle hızlı, düşük maliyetli ve karşılıklı yarar sağlayan sonuçlar doğurduğunu her iki taraf da kabul ve beyan eder. Bu nedenle aşağıda Bölüm 11.a.vi kapsamında belirtilen durumlar hariç olmak üzere taraflardan biri tahkim başlatmadan veya mahkeme aracılığıyla hak talebinde bulunmadan önce aşağıdaki MIDR sürecindeki adımları gerçekleştireceğimizi kabul ederiz:
- i. Bildirim. MIDR sürecini başlatmak için Uyuşmazlık yaşayan taraf öncelikle diğer tarafa yazılı bildirimde bulunmalıdır.
- **Roblox'a** bildirimde bulunmak için şu adrese yazılı bildirim göndermelisiniz: **Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.** Bildirim U.S. veya Federal Express (ya da uluslararası düzeydeki eş değeri) ile iadeli taahhütlü olarak gönderilmelidir. Bildirimde (a) Kullanıcının adı ve soyadı, Roblox kullanıcı adı ve Kullanıcının Roblox Hesabı ile bağlantılı herhangi bir e-posta veya fatura adresi; (b) Kullanıcının bir avukat tarafından temsil edildiği durumlarda Kullanıcının avukatının adı ve iletişim bilgileri; (c) Kullanıcının yaşadığı Uyuşmazlığın ve talep ettiği çözümün kısa açıklaması ve (d) varsa Uyuşmazlığı çözmeye yönelik geçmiş teşebbüsleri takip etmek amacıyla Roblox Desteği tarafından verilen bilet veya vaka numarası belirtilmelidir.
 - Roblox, Roblox'a verdiğiniz e-posta adresine veya fatura adresine (veya ikisi de mevcut değilse Roblox Hizmetinde yer alan mesajlaşma sistemi üzerinden) **Kullanıcıyı bilgilendirmek için** yazılı bildirim gönderecektir; bu bildirimde (a) Roblox'un avukatının adı ve iletişim bilgilerine ve (b) Roblox'un yaşadığı Uyuşmazlığın ve talep ettiği çözümün kısa bir açıklamasına yer verilecektir.
- ii. Süreç. Her iki taraf da MIDR sürecine dâhil olacaktır. MIDR süreci, Uyuşmazlığı gayriresmî yollardan çözmeye çabasıyla iyi niyet çerçevesinde yazılı olarak (veya taraflardan birinin talep etmesin hâlinde telekonferans veya video konferans üzerinde) müzakere etmeyi gerektirir. Taraflardan herhangi biri avukat tarafından

temsil ediliyorsa ilgili avukat da katılabilir.

- iii. Gizlilik. Tarafların, temsilcilerinin, çalışanlarının veya avukatlarının MIDR süreci boyunca sunduğu tüm teklifler, taahhütler, uygulamalar ve beyanlar gizlidir ve başka şekilde kabulü veya keşfi mümkün olan kanıtın, MIDR sürecinde kullanılması sonucu kabulü veya keşfi mümkün olmayan bir hale gelmemesi kaydıyla herhangi bir müteakip kovuşturmada herhangi bir amaçla kabulü mümkün değildir.
- iv. Zamanlama. MIDR süreci, taraflar karşılıklı olarak sürenin uzatılması hususunda mutabakata varmadığı takdirde yukarıdaki alt bölüm i kapsamında belirtilen yazılı bildirim alındıktan sonraki altmış (60) gün içerisinde gerçekleştirilmelidir. Ancak taraflardan biri acil olarak ihtiyati tedbir (örneğin geçici tedbir veya geçici men kararı) arayışı içerisindeyse ilgili çözüm yoluyla ilgili MIDR süreci, taraflar karşılıklı olarak sürenin uzatılması hususunda mutabakata varmadığı takdirde yukarıdaki alt bölüm i kapsamında belirtilen yazılı bildirim alındıktan sonraki üç (3) iş günü içerisinde gerçekleştirilmelidir. Taraflar bu bölümde açıklanan gayriresmî uyuşmazlık sürecindeyken her türlü müruru zaman da sayılacaktır.
- v. MIDR, Tahkim veya Dava Öncesi Zorunlu Ön Koşuldur. MIDR sürecine katıldıktan sonra Uyuşmazlık çözülmezse taraflardan herhangi bir tahkim sürecini başlatabilir (veya hak talebi Tahkim Anlaşması kapsamında istisna teşkil ediyorsa (aşağıda açıklandığı şekilde) dava açabilir). Ancak tarafların bu bölümde belirtildiği şekilde MIDR sürecine dâhil olmaması hâlinde MIDR süreci gerçekleşene kadar Uyuşmazlık için tahkime gidilemez veya mahkemede dava açılmaz. Önce MIDR sürecine tabi olmayan herhangi bir Uyuşmazlık ile ilgili olarak Kullanıcı ve Roblox aşağıdaki hususları anlar ve kabul eder:
 - İlgili MIDR, tahkim sağlayıcısı tarafından kabul edilmeyecektir ve Federal Usul Kuralları 11(b) kapsamında ehemmiyetsiz olarak değerlendirilecektir; ayrıca hakem, bu Bölüm 11.a hükmünü ihlal ederek ehemmiyetsiz bir dava açan tarafa her türlü tahkim ücretlerini ve/veya masraflarını yansıtabilir ve
 - İlgili MIDR'nin mahkemede savunulması durumunda dava reddedilecektir.
- vi. İstisnalar. Bir Uyuşmazlığın patent, telif hakkı, ticari marka veya ticari sır haklarını ihlal ettiğine dair bir hak talebini içermesi durumunda Kullanıcı ve Roblox bu bölümde anılan MIDR sürecine katılmak zorunda değildir.
- b. **Tahkim Anlaşması. BU HÜKÜM YALNIZCA ABD KULLANICILARI İÇİN GEÇERLİDİR.** Sizinle aramızda bir Uyuşmazlık olması ve bizim bu uyuşmazlığı yukarıda alt bölüm a kapsamında açıklanan MIDR süreciyle çözemememiz durumunda bu alt bölüm, ilgili Uyuşmazlığı çözmek için gerekli süreci ayrıntılarıyla açıklar. **Lütfen bu bölüm dikkatlice okuyun. Önemli.**

i. **TAHKİM ANLAŞMASI VE TOPLU DAVADAN FERAGAT. ROBLOX ŞARTLARINDA AKSİ**

BELİRTİLMEDİKÇE **KULLANICI VE ROBLOX**; ZORUNLU GAYRİRESMİ UYUŞMAZLIK ÇÖZÜMÜ (MIDR) İLE ÇÖZÜLEMİYEN HERHANGİ BİR UYUŞMAZLIĞIN, MAHKEME YERİNE BURADA BELİRTİLDİĞİ ÜZERE BAĞLAYICI, BİREYSEL TAHKİM YOLUYLA ÇÖZÜLECEĞİNİ KABUL EDER. KULLANICI VE ROBLOX, BU HÜKÜMLE JÜRİLİ YARGILAMA HAKKINDAN FERAGAT ETMEYİ KABUL EDER VE BİRBİRLERİNİN ALEYHİNE YALNIZCA BİREYSEL OLARAK HAK TALEBİNDE BULUNABİLECEKLERİ VE TOPLU DAVA YA DA TOPLU TAHKİM GİBİ GÖRÜNEN HERHANGİ BİR SÜRECE DAVACI VEYA TOPLU DAVA ÜYESİ OLARAK KATILMAYACAKLARI HUSUSUNDA MUTABİK KALIRLAR.

Bu tahkim anlaşması ve toplu dava feragati ("**Tahkim Anlaşması**"), Amerika Birleşik Devletleri'nde mukim tüm kullanıcılar ve aşağıda açıklanan durumlar hariç olmak üzere (a) Uyuşmazlığa dâhil olan hukuk teorilerine bakılmaksızın, (b) Uyuşmazlığın ne zaman ortaya çıktığına ve (c) Uyuşmazlığın Roblox, Roblox'un bağlı şirketleri, iştirakleri veya ana şirketi ya da Hizmetlere dâhil olan herhangi bir tedarikçisi veya hizmet sağlayıcısı (bunların yetkilileri, yöneticileri, çalışanları, temsilcileri veya halefleri dâhil) ile olup olmadığına bakılmaksızın geçerlidir.

- ii. Federal Tahkim Yasası, Yorumlama ve Yürürlük Bu Tahkim Anlaşması, usule ilişkin hükümleri de dâhil olmak üzere her bakımdan Federal Tahkim Yasası'na (9 U.S.C. (Amerika Birleşik Devletleri Kanunu) § 1 ve takip eden maddeler) ("**FAA**") tabidir. Bu bağlamda FAA, diğer şeylerin yanı sıra bu Tahkim Anlaşmasının yanı sıra toplu dava feragati dâhil ancak bununla sınırlı olmamak üzere bilcümle hükümlerinin yorumlanmasını ve yürürlüğünü düzenlemektedir. Eyalet tahkim yasaları, herhangi bir bakımdan geçerli değildir. Ayrıca hem Kullanıcı hem de Roblox, Roblox Şartları'nın eyaletler arası ticaret içeren bir işleme kanıt teşkil ettiğini ve mümkün olan en geniş ölçüde federal yasa tarafından düzenleneceğini ve yorumlanacağını kabul eder.
- iii. Genel İtibarıyla Tahkim; Sunulan Telafi. Tahkimde herhangi bir yargıç veya jüri bulunmaz. Tahkim sonucunda alınan kararın temyizi FAA uyarınca sınırlıdır. Ancak hakem, münferit olarak bir mahkemenin karar kılacağı zarar ve telafilerin (ihtiyati tedbir ve tespit kararı ile yasal tazminat dâhil) ve aynısının verilmesine karar verebilir ve mahkemenin yapacağı gibi Roblox Şartları'na uygun hareket edecektir. Şüpheye mahal vermemek amacıyla hakem, yasalarca yetkilendirilmesi ve münferit hak taleplerince uygunluğunun kabul edilmesi durumunda kamu ihtiyati tedbir kararı verebilir.
- iv. Tahkim Muameleleri ve Kuralları. Tahkimler, Roblox Şartları tarafından tadil edilen durumlar hariç olmak üzere FedArb tarafından FedArb Seri Tahkim Kuralları ve (uygulanabilir durumlarda) Toplu Tahkim Muameleleri Çerçevesi ADR-MDL uyarınca

yönetilecektir. Özellikle, fiili veya hukuki sorunları ortak olan beş veya daha fazla tahkim talebinde bulunulması ve bu talepleri ileten tarafların avukatının aynı ya da koordinasyon hâlinde olması durumunda Toplu Tahkim Muameleleri Çerçevesi ADR-MDL geçerli olacaktır. Kullanıcılar, <https://www.fedarb.com/> adresinden veya 1-650-328-9500 numaralı telefonu arayarak daha fazla bilgiye ulaşabilir.

Yasalarca gerekli kılınmadığı veya taraflar yazılı olarak aksi yönde mutabakata varmadığı sürece sözlü yargılamalar dâhil her türlü tahkim duruşması, video konferans yoluyla gerçekleştirilecektir. Tahkim duruşmasının şahsen gerçekleştirileceği durumlarda, duruşma Kullanıcı için uygun olması hâlinde San Mateo County, Kaliforniya adresinde veya Kullanıcının ikamet ettiği ülke ya da idari bölgede gerçekleştirilecektir.

Tahkim sonuçlandığında hakem, kararını dayandırdığı bulguları ve kanıları açıklayan yazılı bir karar düzenleyecektir.

Uygulanabilir yasa tarafından aksi öngörülmediği sürece tahkim muamelesi ve tahkim muamelesinin yanı sıra duruşma, sonuç ve tahkim kararı ile bağlantılı olarak hazırlanmış veya oluşturulmuş her türlü belgeler dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere tüm kayıtlar gizli olacaktır ve tahkim kararının mahkeme tarafından onaylanması için gerekli durumlar hariç tutulmak üzere herhangi bir üçüncü tarafa açıklanmayacaktır.

- v. Tahkimin Başlatılması. Yukarıda açıklanan MIDR sürecine uygun hareket ettikten sonra tahkim yoluna gitmek isteyen taraf, tahkim talebini ve Kullanıcı Şartlarının bir nüshasını https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm adresinden FedArb'a göndermelidir.
- vi. Ücretler ve Masraflar. Roblox Şartları ve Tahkim Anlaşmasıuyarınca tahkim başlatmak istemeniz hâlinde FedArb'ın ilk 50 USD'lik ücretini ödemeniz gerekecektir. Bölüm 11(a)(v) ve bu alt bölüm kapsamında aksi belirtilmediği sürece tahkim için dosya ücreti dışında herhangi başka bir ücret ödemekten sorumlu olmayacaksınız; FedArb tarafından yansıtılan tüm diğer ücretler veya masraflar Roblox tarafından karşılanacaktır. FedArb dosya ücretinin herhangi bir kısmını ödeyemeyeceğinize kanaat getirirse ilgili kısmı da Roblox ödeyecektir.

Kullanıcılar başka şekilde yaptıkları masraflardan ve avukatların ücretlerinden sorumludur; hakem tarafından bu yönde böyle bir karar alınmadığı sürece Roblox bu masrafları veya avukat ücretlerini ödemeyecektir.

Hakemin, hak talebinin esasının veya talep edilen telafinin ehemmiyetsiz olduğunu veya uygunsuz bir amaçla tahkime sunulduğunu tespit etmesi hâlinde taraflar, hakemin bu yönde alacağı kararla kaybeden tarafın tüm tahkim ücretlerinin yanı sıra makul avukat ücretlerini ve masraflarını lehine karar verilen tarafa ödeyeceğini kabul eder. Ayrıca yasanın, avukat ücretlerinin veya masrafların lehine karar verilen tarafa ödenmesine yetki vermesi durumunda hakem, avukat ücretlerine veya masraflara ilişkin kararı yasaya uygun olarak alabilir.

Taraflar, FedArb'ın uygulanabilir kurallar veya ödeme planları kapsamında ödenecek ücretlerin miktarını veya zamanlamasını değiştirme hususunda takdir yetkisine sahip olduğunu ve yapılan herhangi bir değişikliğin tarafların ödediği ücretleri artırmaması koşuluyla bu ücretlerin zamanlaması veya miktarında yapılan değişikliklere itiraz etmeyeceklerini kabul ederler.

- vii. Yetkilendirme; Yorumlama Hakem veya herhangi bir federal, eyalet düzeyinde veya yerel mahkeme ya da kuruluş; Roblox Şartları'nın tamamının veya bir kısmının hükümsüz veya iptal edilebilir olduğuna dair herhangi bir hak talebi dâhil ancak bununla sınırlı olmamak üzere Roblox Şartları'nın yorumlanması, uygulanabilirliği, yürürlüğü veya düzenlenmesi ile bağlantılı olarak çıkan her türlü Uyuşmazlığı çözmek üzere yasalarca izin verilen ölçüde münhasır yetkiye sahip olacaktır. Ancak Roblox Şartları'nın özellikle mutabık kaldığınız bir versiyonuyla ilgili bir Uyuşmazlık söz konusu olduğunda mahkeme, tahkime başlamadan önce ilgili soru üzerinde karara varacaktır. Kapsamlı şekilde yorumlanması amaçlanan bu Tahkim Anlaşması, Roblox Şartları sona erdikten sonra da geçerliliğini sürdürecektir.
- viii. Ayrılabilirlik. Bu Tahkim Anlaşmasının herhangi bir hükmünün uygulanamaz olduğu tespit edilirse ilgili hüküm ayrılacak ve Tahkim Anlaşmasının kalan bölümleri tamamen yürürlükte ve geçerli kalacaktır. Uygulanabilir yasanın, bu Tahkim Anlaşmasının herhangi bir hak talebiyle ilişkili olarak yürürlüğe konamayacağına dair mahkeme kararı alınması durumunda ilgili hak talebi tahkimden ayrılmalıdır ve kalan hak taleplerini bağlayıcı tahkim süreciyle çözmeye devam edilecektir.
- ix. Çekilme. Hizmetlere ilk kaydolduğunuz tarihten itibaren 30 gün içerisinde Roblox'a yazılı bildirim göndererek Tahkim Anlaşmasından tamamen çekilebilir veya herhangi bir Uyuşmazlık için mahkemeye başvurabilirsiniz. Daha sonrasında Tahkim Anlaşmasında yapılan ciddi değişikliklerden Roblox'un bu değişikliklere ilişkin bildirimde bulunduğu tarihten itibaren 30 gün içerisinde (uygulanabilir yasa kapsamında daha uzun bir süre gerekli olmadığı sürece) yazılı bildirimde bulunarak çekilebilirsiniz. Her iki durumda da Kullanıcının çekilmek için Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 adresine "Arbitration

Opt-Out Notice" (Tahkimden Çıkış Bildirimi) başlıklı bir yazılı bildirimi Roblox'a U.S. Mail veya Federal Express (ya da uluslararası düzeydeki eş değeri) ile iadeli taahhütlü olarak göndermesi gerekmektedir. Çekilme bildiriminin geçerli olabilmesi için bildirimin Roblox'a çekilmek isteyen Kullanıcı (veya ilgili Kullanıcının Vasisi) tarafından gönderilmesi ve (a) Kullanıcının adı ve soyadını, Roblox kullanıcı adını ve e-posta adresini; (b) geçerli olduğu duruma göre Kullanıcının Tahkim Anlaşmasından veya Tahkim Anlaşması üzerinde yapılacak ciddi değişiklikten çekilmek istediğine dair anlaşılır beyanı ve (c) Kullanıcının imzası (Kullanıcının Reşit Olmayan Çocuk olduğu durumlarda Kullanıcının Vasisinin imzası). Ciddi bir değişiklikten çekiliyorsanız bildirimde Kullanıcının çekilmek istediği ilgili ciddi değişiklik de belirtilmelidir. Çekilme bildirimi, yalnızca Tahkim Anlaşması için geçerlidir; Roblox Şartları'nın tüm diğer kısımları, Kullanıcı ve Roblox için geçerli olmaya devam edecektir. Ayrıca çekilme bildirimi, Tahkim Anlaşması ile ilgili önceden yapılmış herhangi bir mutabakatı iptal etmez veya başka şekilde etkilemez. Tahkim Anlaşmasında yapılan ciddi bir değişiklikten çekilerek herhangi bir Uyuşmazlığı, kabul etmiş olduğunuz Tahkim Anlaşmasının en son versiyonundaki içeriğe göre tahkime götüreceğinizi kabul edersiniz.

x. İstisnalar. Tahkim Anlaşması aşağıdaki istisnalara tabi olacaktır:

- Kullanıcılar ve Roblox, hak taleplerinin toplu şekilde çözümüne katılma hakkına sahip olmaya devam eder.
- Tahkim Anlaşması, Amerika Birleşik Devletleri'nde ikamet etmeyen Kullanıcılar veya Hizmetlere ilk kaydolduğu tarihten itibaren 30 gün içerisinde Tahkim Anlaşmasının tamamından düzgün bir şekilde (yukarıdaki alt bölüm x uyarınca) çekilmiş Kullanıcılar için geçerli değildir.
- Uyuşmazlığın, mahalli idare mahkemelerinin yargı yetkisi içerisinde olduğu durumlarda Kullanıcı veya Roblox, (MIDR sürecine dâhil olduktan sonra) Uyuşmazlığı Kullanıcının ikamet ettiği ülkedeki mahalli idare mahkemelerine veya San Mateo şehrinde yer alan Kaliforniya Üst Mahkemesi'ne taşımayı tercih edebilir.
- Bir Uyuşmazlığın patent, telif hakkı, ticari marka veya ticari sır haklarını ihlal ettiğine dair bir hak talebini içermesi durumunda Kullanıcı veya Roblox, hak talebini Bölüm 15 kapsamında belirtilen şekilde federal veya eyalet düzeyindeki bir mahkemeye götürebilir.

c. **Uyuşmazlıkları Belirtme Süresi.** KULLANICI VE ROBLOX, HİZMETLERDEN KAYNAKLANAN VEYA HİZMETLERLE BAĞLANTILI OLARAK ORTAYA ÇIKAN HERHANGİ BİR DAVA HAKKININ, BU DAVA HAKKI ORTAYA ÇIKTIKTAN SONRAKİ BİR (1) YIL İÇERİSİNDE UYGULAMAYA GEÇİRİLMESİ GEREKTİĞİNİ AKSİ TAKDİRDE KANUN YOLLARININ KALICI OLARAK KAPANACAĞINI KABUL EDER.

14 ▼ Amir Kanun, Yargı Yetkisi ve Mahkeme Yeri.

- a. Bu belgede aksi belirtilmediği sürece Roblox Şartları, hukuk ilkelerinin çatışmasına bakılmaksızın Kaliforniya Eyaleti yasalarına tabi olacaktır.
- b. Mahalli idare mahkemelerindeki davalar hariç olmak üzere yukarıda Bölüm 11 kapsamında açıklandığı üzere Tahkim Anlaşmasına tabi olmayan herhangi bir Uyuşmazlık (Tahkim Anlaşmasının herhangi bir nedenle uygulanamaz hale geldiği durumlar dâhil) için Kaliforniya'nın San Mateo şehrindeki federal veya eyalet düzeyindeki mahkemelerde dava açılmayacaktır ve Avrupa Birliği Genel Veri Koruma Tüzüğü uyarınca aksi öngörülmediği sürece hem Kullanıcı hem de Roblox ilgili mahkemelerdeki yargı yetkisine bu amaçlar doğrultusunda rıza gösterir.

15 ▼ Sorumluluk Reddi; Garantide Bulunmama.

- a. **KTOİ Sorumluluğu Reddi.** Uygulanabilir yasalarca gerekli durumlar hariç olmak üzere Roblox'un; Kullanıcıların, İçerik Oluşturucuların veya diğer kişilerin Yayınladığı veya Hizmetlerde başka şekilde kullanıma sunduğu herhangi bir KTOİ'yi tarama, onaylama, düzenleme veya kontrol etme sorumluluğu veya yükümlülüğü yoktur. Ancak Roblox, Roblox Şartları'nı ihlal ettiğini düşündüğü veya başka şekilde sakıncalı bulduğu herhangi bir KTOİ'yi herhangi bir zamanda ve Kullanıcıya karşı herhangi bir yükümlülük üstlenmeden kaldırabilir, düzenleyebilir, engelleyebilir veya bu KTOİ'nin kullanımını askıya alabilir. Kullanıcı, Hizmetleri kullanırken çok çeşitli kaynaklardan KTOİ'ler göreceğini ve ilgili KTOİ'lerin yanlış, rahatsız edici veya sakıncalı olabileceğini anlar. Kullanıcı, KTOİ ile ilgili olarak Roblox'a karşı sahip olduğu veya olabileceği herhangi bir hukuki veya adli hak veya çözüm yolundan feragat etmeyi kabul eder ve feragat eder. Bir Kullanıcının veya içerik sahibinin, Roblox Şartları'nı ihlal ettiği iddia edilen bir KTOİ hakkında bildirimde bulunması durumunda Roblox durumu inceleyerek ilgili KTOİ'yi kaldırıp kaldırmama veya bunlara erişimi engelleyip engellememe konusunda karar verebilir (Roblox bunu herhangi bir zamanda bildirimde bulunmaksızın gerçekleştirilebilir). Roblox, Kullanım Koşulları ve Topluluk Standartları'nın uygulanması için Hizmetlerle ilgili olarak sektöründe öncü denetim ve metin filtreleme sağlamayı amaçlasa da bu tür sistemler kusursuz değildir ve Roblox Kullanıcıların Roblox Kullanım Koşulları ve Topluluk Standartları'nı ihlal eden içerikle karşılaşmayacağını garanti edemez.

- b. **İçerik Etiketleri.** Bir Deneyime ilişkin İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketleri ve belirleyicileri, Roblox'a bildirilen ilave bilgiler veya İçerik Oluşturucu tarafından ilgili Deneyimde yapılan değişiklik gibi çeşitli durumlara bağlı olarak zaman zaman değiştirilebilir. Kullanıcı, bu tür değişikliklerin yapılıp yapılmadığına karar vermek için herhangi bir Deneyimdeki İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketlerini ve belirleyicileri gözden geçirmekle münferiden sorumludur. Roblox İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketlerinin doğruluğunu garanti etmez. Kullanıcı, herhangi bir İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketinin veya belirleyicinin doğruluğundan, eksiksizliğinden, geçerliliğinden veya niteliğinden Roblox'un sorumlu olmadığını kabul eder ve onaylar.
- c. **Olduğu gibi.** HİZMETLER VE HİZMETLER ARACILIĞIYLA KULLANIMA SUNULAN TÜM MATERYALLER VE İÇERİKLER "OLDUĞU GİBİ" VE "UYGUNLUK DURUMUNA" GÖRE SARIH VEYA ZİMNİ HİÇBİR TÜRDE GARANTİ YA DA KOŞUL OLMAKSIZIN SUNULUR. ROBLOX VE ROBLOX'UN YETKİLİLERİ, YÖNETİCİLERİ, ÇALIŞANLARI, DANIŞMANLARI, İŞTİRAKLERİ, YATIRIMCILARI, İŞ ORTAKLARI, BAĞLI ŞİRKETLERİ VE TEMSİLCİLERİ (BİRLİKTE "**İLİŞKİLİ TARAFLAR**") (A) HER TÜRLÜ ZİMNİ TİCARİ ELVERİŞLİLİK, BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK, MÜLKİYET, ZİLYETLİK VEYA İHLAL ETMEME GARANTİLERİ VE (B) ELE ALMA, KULLANMA VEYA TİCARETİNİ YAPMA SÜRESİNCE ORTAYA ÇIKAN HERHANGİ BİR GARANTİ DÂHİL OLMAK ÜZERE HİZMETLERE VE HİZMETLER ARACILIĞIYLA KULLANIMA SUNULAN TÜM MATERYALLERE VE İÇERİKLERE İLİŞKİN SARIH VEYA ZİMNİ HER TÜRLÜ GARANTİYE DAİR SORUMLULUĞU UYGULANABİLİR YASA KAPSAMINDA İZİN VERİLEN AZAMİ ÖLÇÜDE REDDEDER. İLİŞKİLİ TARAFLAR HİZMETLERİN TAMAMININ VEYA BİR KISMININ YA DA İÇERİĞİN HERHANGİ BİR TERCÜMESİ DÂHİL ANCAK BUNUNLA SINIRLI OLMAMAK ÜZERE HİZMETLER ARACILIĞIYLA SUNULAN HER TÜRLÜ MATERYAL VEYA İÇERİĞİN KESİNTİSİZ VE GÜVENLİ OLDUĞUNA VEYA HATA, VİRÜS YA DA DİĞER ZARARLI BİLEŞENLER İÇERMEDİĞİNE VE BU SORUNLARIN HERHANGİ BİRİNİN DÜZELTİLECEĞİNİ DAİR GARANTİDE BULUNMAZ.
- d. **Sorumluluk Üstlenmeme.** KULLANICININ ROBLOX'TAN SÖZLÜ VEYA YAZILI OLARAK ALDIĞI HİÇBİR TAVSİYE VEYA BİLGİ YA DA HİZMETLER ARACILIĞIYLA KULLANIMA SUNULAN HİÇBİR MATERYAL VEYA İÇERİK, İLİŞKİLİ TARAFLARDAN HERHANGİ BİRİ VEYA ROBLOX İLE İLGİLİ OLARAK ROBLOX ŞARTLARI'NDA AÇIKÇA BELİRTİLMEMİŞ HERHANGİ BİR GARANTİ TEŞKİL ETMEYECEKTİR. KULLANICI, HİZMETLERİ KULLANMASINDAN VEYA BUNLARA ERİŞİMİNDEN, HİZMETLERDEKİ DİĞER KULLANICILARLA İLİŞKİSİNDEN VE HİZMETLER ARACILIĞIYLA SUNULAN MATERYALLER VEYA İÇERİKLERDEN KAYNAKLI HERHANGİ BİR ZARARIN TÜM RİSKİNİ ÜSTLENİR. BU KISITLAMALAR, UYGULANABİLİR YASA KAPSAMINDA İZİN VERİLEN AZAMİ ÖLÇÜDE GEÇERLİDİR.

16 ▼ Sorumluluğun Sınırlandırılması.

UYGULANABİLİR YASA KAPSAMINDA İZİN VERİLEN AZAMİ ÖLÇÜDE, ROBLOX VE İLİŞKİLİ TARAFLAR, KULLANICININ HİZMETLERİ VEYA HİZMETLERDEKİ HERHANGİ BİR MATERYALİ YA DA İÇERİĞİ KULLANMASI VEYA BUNLARA ERİŞMESİ YA DA BUNLARIN KULLANIMI VEYA ERİŞİMİ KONUSUNDA SORUN YAŞAMASINDAN KAYNAKLI VEYA BUNLARLA BAĞLANTILI HERHANGİ BİR DOLAYLI, ARIZİ, ÖZEL, BAĞLANTILI VEYA CEZAİ ZARARLARDAN (KÂR KAYBI, İTİBAR KAYBI VEYA HERHANGİ BAŞKA BİR GAYRİMADDİ ZARAR DÂHİL) DOLAYI, TEMİNAT, SÖZLEŞME HÜKÜMLERİNE İTAATSİZLİK, HAKSIZ FİİL (İHMAL DÂHİL), YASALAR VEYA HERHANGİ BAŞKA BİR HUKUK TEORİSİ KAPSAMINDA GERÇEKLEŞMİŞ OLSUN VEYA OLMASIN VE ROBLOX'UN BU ZARAR İHTİMALİ HAKKINDA BİLGİLENDİRİLİP BİLGİLENDİRİLMEDİĞİNE BAKILMAKSIZIN KULLANICIYA KARŞI HİÇBİR DURUMDA SORUMLU OLMAYACAKTIR.

UYGULANABİLİR YASA KAPSAMINDA İZİN VERİLEN AZAMİ ÖLÇÜDE KULLANICI, ROBLOX'UN VE İLİŞKİLİ TARAFLARIN HİZMETLERİN HERHANGİ BİR KISMINI KULLANMAKTAN VEYA KULLANAMAMAKTAN DOĞAN VEYA BUNUNLA BAĞLANTILI YA DA ROBLOX ŞARTLARI UYARINCA SÖZLEŞME HÜKÜMLERİNE İTAATSİZLİK, HAKSIZ FİİL KAPSAMINDA VEYA BAŞKA BİR ŞEKİLDE KULLANICIYA KARŞI TOPLAM SORUMLULUĞU (YUKARIDA BÖLÜM 11 KAPSAMINDA VEYA İÇERİK OLUŞTURUCU ŞARTLARINDA AKSİ YÖNDE BELİRTİLMEDİĞİ SÜRECE) 1.000 USD İLE SINIRLIDIR.

17 ▼ Tazminat.

Hizmetleri kullanımınızdan sorumlu olacağınızı ve (a) Hizmetlere erişmeniz ve hizmetleri kullanmanız veya kullandığının iddia edilmesinden; (b) Roblox Şartları'nın herhangi bir kısmını ve Roblox Şartları'nda atıfta bulunulan herhangi bir beyan, garanti veya anlaşmayı ya da herhangi bir uygulanabilir yasa veya yönetmeliği ihlal etmenizden; (c) fikrî mülkiyet hakkı, tanınma hakkı veya gizlilik hakkı, mülkiyet hakkı ya da gizlilik yükümlülüğünü fiilen veya sözde ihlal etmenizden veya (d) herhangi bir üçüncü tarafla aranızdaki Uyuşmazlık veya sorundan kaynaklı veya bunlarla herhangi bir şekilde bağlantılı her türlü hak talebi, sorumluluk, zarar, kayıp ve masraflardan (makul avukatlık ücretleri ve giderleri dâhil) Roblox'u ve ilişkili Tarafları savunacağınızı ve koruyacağınızı kabul edersiniz. Roblox, tazmini size ait herhangi bir hususta masrafları kendine ait olmak üzere münhasır savunma ve kontrol yetkisini ele alma hakkını (konuyla ilgili tazminat yükümlülüğünüzü sınırlandırmaksızın) saklı tutar ve böyle bir durumda ilgili

hak talebindeki savunmasında Roblox ile iş birliği yapmayı kabul edersiniz.

18 ▼ Kaliforniya Mukimlerine Bildirim.

- a. **Şikayetler.** Kaliforniya'da ikamet ediyorsanız ve Hizmetlere ilişkin şikayetlerinizi çözmek ya da Hizmetlerikullanımınıza ilişkin daha fazla bilgi edinmek için Kaliforniya Medeni Kanunu Bölüm 1789.3 kapsamında Kaliforniya Tüketici İşleri Departmanı Tüketici Hizmetleri Bölümü Şikayet Yardım Birimi ile 1625 N. Market Blvd., Suite S-202, Sacramento, CA 95834 adresine göndereceğiniz postayla yazılı olarak veya (800) 952-5210 numaralı telefonu arayarak iletişime geçebilirsiniz.
- b. **Reşit Olmayan Çocuklar.** Kaliforniya'da ikamet ediyorsanız ve 18 yaşından küçükseniz Hizmetlerde halka açık olarak paylaştığınız bazı kişisel içerikleri Roblox'un kaldırmasını talep edebilirsiniz. Bu durumda Roblox ilgili talebi yasalarca izin verilen ve/veya gerekli görülen ölçüde yerine getirecektir. Bu içerikler kişisel bilgileri kapsayabilir ancak (a) anonimleştirilmiş bilgileri veya (b) Hizmetlere yüklemiş olduğunuz KTOİ'yi (üzerine düşünerek sağladığınız için kapsamaz). Böyle bir talepte bulunmak için lütfen [Roblox Desteği](#) ile iletişime geçin. Talebinizde kullanıcı adınızı ve Roblox'un bulabilmesi için kaldırılmasını istediğiniz içeriği belirleyici bir açıklamaya yer vermelisiniz. Roblox, normal posta, telefon veya faks yoluyla iletilen talepleri kabul etmeyecektir ve eksik bilgi sağlamanız hâlinde yanıt veremeyebilir. Talepte bulunulması, paylaştığınız bilgilerin tamamen kaldırılacağı anlamına gelmez ve böyle bir talepte bulunsanız dahi yasanın, kaldırma işlemini gerekli görmediği veya izin vermediği durumlar olabilir.

19 ▼ Muhtelif Şartlar.

- a. **Genel.** Bu Kullanıcı Şartları ve tüm Roblox Şartları, Roblox ile aranızda Hizmetler ve sizin Hizmetleri kullanımınıza ilişkin akdedilmiş anlaşmanın bütününe teşkil eder. Bu Roblox Şartları'nı veya bu belge kapsamında yasa gereği veya başka şekilde elde ettiğiniz hakların hiçbirini Roblox'un önceden yazılı izni olmadan devredemezsiniz. Roblox, Roblox Şartları'nı dilediği zaman dilediği kişiye herhangi bir bildirimde bulunmaksızın ve izin almaksızın devredebilir. Bu anlaşma Roblox'un ve sizin ilgili haleflerinizi ve devralanlarınız için bağlayıcıdır ve bunlar lehine hüküm ifade eder. Bu Roblox Şartları'nın herhangi bir kısmının geçersiz veya uygulanamaz olması hâlinde

uygulanamayan kısım, mümkün olan en geniş ölçüde yürürlüğe koyulacaktır (veya yasal olarak yürürlüğe koyulamıyorsa Roblox Şartları'ndan ayrılacaktır) ve kalan kısımlar tamamen yürürlükte ve geçerli kalacaktır. Roblox Şartları'ndaki hiçbir ifadenin üçüncü bir tarafa herhangi bir hak veya imtiyaz sağladığı şekilde düşünülmemeyecektir (Apple'ın Bölüm 9.c. kapsamında belirtildiği durum dışında).

- b. **Fesih; Geçerliliğini Sürdürme.** Bu Kullanıcı Şartlarının veya geçerli olduğu şekilde herhangi bir İlave Şartın feshedilmesi durumunda Roblox'un ve Kullanıcının birbirlerine karşı hak ve yükümlülükleri sona erecektir; ancak Bölüm 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14 ve 15 dâhil olmak üzere mahiyeti gereği fesihten sonra geçerliliğini sürdürmesi gereken Roblox Şartları veya İlave Şartlar geçerli kalmaya devam edecektir.
- c. **Feragat.** Kullanıcının veya Roblox'un Roblox Şartları'nın herhangi bir kısmından feragat etmesi, ilgili kısmın veya Roblox Şartları'nın herhangi başka bir kısmından kalıcı olarak veya ileride de feragat edildiği anlamına gelmeyecektir ve Roblox'un ya da Kullanıcının herhangi bir haktan veya Roblox Şartları'nın herhangi bir kısmından yararlanmaması ilgili haktan veya kısımdan feragat olarak değerlendirilmeyecek veya başka şekilde feragat teşkil etmeyecektir.
- d. **Yorumlama.** Bu Roblox Şartları'ndaki bölüm başlıkları yalnızca kolaylık sağlamak amacıyla ve bu Roblox Şartları'nın yorumlanmasına etki etmeyecektir. Roblox'un bu Roblox Şartları kapsamında bir karar almasına izin verildiği durumlarda ilgili karar Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak alınacaktır. Roblox Şartları uygulanabilir yasalara tabidir; bu nedenle uygulanabilir yasaların aksi yönde yasakladığı veya gerekli kıldığı durumlar dışında geçerlidir. Bağlam aksini gerekli kılmadığı sürece "dâhil" kelimesi veya benzeri bir ifade, Roblox Şartları'nda her kullanıldığında "dâhil ancak sınırlı olmamak üzere" anlamına gelir ve "veya" kelimesi Roblox Şartları'nda her kullanıldığında "ve/veya" anlamına gelir.
- e. **Hukuka Uygunluk.** Hizmetleri kullanırken uygulanabilir her türlü yasaya uygun hareket etmeyi kabul edersiniz. Kullanıcı, Hizmetleri yasaklı ülkelere veya kişilere doğrudan veya dolaylı olarak ihraç etmeyecek, geri ihraç etmeyecek veya aktarmayacaktır (veya bunların Hizmetleri kullanmasına izin vermeyecektir). Kullanıcı bu belgeyle şunları beyan ve garanti eder: (i) Kullanıcı, ABD Hükümetinin ambargo uyguladığı bir ülkede veya ABD Hükümeti tarafından "terörü desteklediği" belirtilen bir ülkede yerleşik değildir ve (ii) Kullanıcı, ABD Hükümetinin yasaklı veya kısıtlı taraflar listesinden herhangi birinde değildir.
- f. **Çevrimiçi İletişime Onay vermek.** Hizmetleri kullanarak Roblox'tan belirli elektronik iletişimleri, [Gizlilik Politikası](#)'nda açıklanan şekilde almayı kabul edersiniz (Gizlilik Politikası, atıf yoluyla bu Kullanıcı Şartlarına dâhil edilmiştir ve Hizmetleri kullanarak bu politikayı okuduğunuzu tasdik edersiniz). Roblox'un size elektronik yollarla gönderdiği her türlü bildirim, anlaşma, açıklama veya diğer iletinin, bu iletişimlerin

yazılı olmasına yönelik yasal gerekliliği yerine getirmeyi amaçladığını da ayrıca kabul edersiniz. Uygulanabilir yasalarca izin verildiği ölçüde, Hizmetler aracılığıyla elektronik olarak işlem yaptığınız, onayladığınız veya izin verdiğiniz her seferde, ilgili işlemin sizin için kağıda atılmış bir imza gibi bağlayıcılığı olan bir elektronik imza mahiyetinde olması amaçlanır.

- g. **Soruşturmalar; Emniyet Teşkilatıyla İş Birliği.** Roblox, bu Şartların fiilen ihlal edildiği veya bu yönde bir şüphenin olduğu her durumu soruşturma ve dava etme hakkını saklı tutar. Roblox herhangi bir yasa, yönetmelik, yasal süreç veya resmi talep kapsamında bir gerekliliği yerine getirmek için gerekli veya uygun herhangi bir bilgiyi açıklayabilir.
- h. **Geçerli Dil.** Herhangi bir Roblox Şartının birden fazla dilde kullanıma sunulduğu ölçüde geçerli olmak üzere Terimlerin İngilizce versiyonları ile diğer dillerdeki versiyonları arasında herhangi bir uyumsuzluk veya çatışma olması hâlinde İngilizce versiyon belirleyici ve geçerli olacaktır.

20 ▼ İletişim Bilgileri.

Hizmetler, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 adresinde yerleşik Roblox Corporation tarafından sunulmaktadır. Belirtilen adrese herhangi bir mesaj göndererek, [Roblox Destek Formu](#)'nu doldurarak veya (888) 858-2569 numaralı telefondan Roblox'u arayarak Roblox ile iletişime geçebilirsiniz. Kaliforniya'da ikamet ediyorsanız, e-posta adresinizi içeren bir talebi yukarıdaki adrese göndererek Roblox Şartları'nın tarafınıza e-posta ile gönderilmesini isteyebilirsiniz.

▼ İÇERİK OLUŞTURUCU ŞARTLARI

İçerik Oluşturucular, Roblox topluluğunun kalbidir. Hizmetlerde KTOİ oluşturmaya ve Yayınlamaya veya KTOİ'yi ya da diğer Roblox FM'yi ve Hizmetlerdeki sair içeriği kullanmaya yönelik usul ve kuralları belirlemek için aşağıdaki **İçerik Oluşturucu Şartlarını** hazırladık. Bu İçerik Oluşturucu Şartları, tüm Roblox Kullanıcıları için geçerlidir.

İçerik Oluşturucular; bu İçerik Oluşturucu Şartlarının yanı sıra hem İçerik Oluşturucu hem de Hizmetlerin Kullanıcısı sıfatıyla Kullanıcı Şartlarına ve geçerli olduğu durumda her türlü İlave Şartlara (Roblox'un [Reklam Standartları](#), [Reklam Entegrasyonları and](#)

[Deneyim Koşulları](#), [Yüz Medyası Yakalama Gizlilik Bildirimi Politikası](#), [DevEx Şartları](#) gibi) da uymak zorundadır.

İçerik Oluşturucular Roblox'taki Deneyimlerine reklam yerleştirdiğinde Reklam Entegrasyonları and Deneyim Koşulları geçerlidir.

Bu Ek Hükümlerin: (i) bir Kullanıcının, Luobu Studiokullanan içerik oluşturucular tarafından Hizmetlerde Yayınlanmış KTOİ ile etkileşimi ve bir İçerik Oluşturucunun Çin Halk Cumhuriyeti'nde dağıtılmak üzere Luobulesi Game'e yaptığı KTOİ gönderisi; (bkz. Ek A); (ii) Japonya'daki Kullanıcılar (bkz. Ek B); (iii) AB/AEA'deki Kullanıcılar (birlikte "Avrupa" olarak anılacaktır) (bkz. Ek C) ve (iv) Vietnam'daki Kullanıcılar (bkz. Ek D), (v) Birleşik Krallık'taki kullanıcılar (bkz. Ek E) ve (vi) Avustralya'daki kullanıcılar (bkz. Ek F) için geçerli olacağını lütfen unutmayın.

1 ▼ Tanımlar.

Bu belgede tanımlanmayan ama büyük harflerle yazılmış tüm kelimeler, Kullanıcı Şartları veya [Roblox Sözlüğü](#)'nde bu kelimelere verilen anlamları taşıyacaktır.

2 ▼ Fikrî Mülkiyet.

a. Roblox Hizmetleri; Mülkiyet; Lisans.

- i. Roblox FM. Roblox FM'nin mülkiyetini belirleyen şartlara Kullanıcı Şartları Bölüm 6.a kapsamında yer verilmiştir.
- ii. Roblox Studio. Roblox, İçerik Oluşturuculara, Hizmetlerde Deneyimler ve 3D Sanal İçerikler (birlikte esas olarak Kullanıcı Şartlarında tanımlanan anlamıyla "KTOİ" kapsamına girer) oluşturmalarına, geliştirmelerine, değiştirmelerine, çalıştırmalarına ve Yayınlamalarına olanak tanıyan ücretsiz bir yazılım aracı ("**Studio**") temin eder. Studio ile ilgili/bağlantılı tüm hakların ve Studio'da yer alan tüm öğelerin mülkiyeti ve kontrolü Roblox'a aittir. İçerik Oluşturucunun bu İçerik Oluşturucu Şartlarına uygun hareket etmesi kaydıyla Roblox, İçerik Oluşturucuya Studio'yu yalnızca Hizmetlerde İçerik Oluşturucuya ait KTOİ oluşturması, geliştirmesi, değiştirmesi, yüklemesi veya Yayınlaması amacıyla kullanılmak üzere münhasır olmayan, sınırlı, geri alınabilir, alt lisansı verilemeyen ve devredilemeyen bir lisans ("**Studio Lisansı**") verir. İçerik Oluşturucu, Studio'yu yalnızca bu İçerik

Oluşturucu Şartları ile tutarlı bir şekilde kullanabilir.

- iii. Roblox Gelişmiş Hizmetler. Roblox, İçerik Kullanıcılara [belirli hizmetler](#) için Roblox'un varsayılan sınırlarının ötesinde hizmet kullanımını ve ödemeyi yönetme yöntemi sunar. Varsayılan limitleri aşarsanız ve Gelişmiş Hizmetlere kayıtlı değilseniz oluşan fazla kullanıma karşılık gelen tutarda Robux'u Robux bakiyenizden düşme yetkisini Roblox'a vermiş olursunuz. Roblox, bu tür kesintiler hakkında size bildirimde bulunacaktır. Robux bakiyeniz borç tutarını karşılamak için yetersizse Roblox (a) Robux harcamalarını duraklatabilir ve (b) varsayılan limitlerini aşan Deneyimi, borç ödenene kadar gizli olarak ayarlayabilir. Hizmetleri varsayılan limitleri aşacak şekilde kullanmaya devam etmeniz, bu tahsilat yetkisini kabul ettiğiniz anlamına gelir. [Buradan](#) Gelişmiş Hizmetler hakkında daha fazla bilgi edinin.
- iv. Roblox Şablonları. "**Şablonlar**" Roblox tarafından kullanıma sunulmaktadır (genellikle Studio aracılığıyla) ve İçerik Oluşturucuların daha kolay KTOİ oluşturmak için kullanabilecekleri başlangıç noktası niteliğindedir. Şablonlar ile ilgili tüm hakların ve Şablonlardaki tüm öğelerin mülkiyeti ve kontrolü Roblox'a aittir. Şablonlar, Studio Lisansı aracılığıyla İçerik Oluşturucuların kullanımına sunulur. İçerik Oluşturucular, Şablonları yalnızca bu İçerik Oluşturucu Şartları ile tutarlı bir şekilde kullanabilir. İçerik Oluşturucunun bir Şablon kullanması, kendisine söz konusu Şablon ile ilgili/bağlantılı herhangi bir mülkiyet hakkı vermez.
- v. Roblox Klasik Avatarları. Roblox her türlü fikrî mülkiyetini kendi yaratmıştır ve elinde bulundurur ve ayrıca (a) yalnızca 6 parçadan inşa edilmiş bir modelden türetilen avatarlar (genellikle "R6" avatarları olarak bilinir); (b) yalnızca 15 parçadan inşa edilmiş bir modelden türetilen avatarlar (genellikle "R15" avatarları olarak bilinir) ve (c) aşağıdaki alt bölüm 2.b kapsamında belirtilenlere tabi olmak kaydıyla bunların Roblox tarafından geliştirilmiş, Roblox'un zaman zaman revize edebileceği ve aşağıdaki bağlantılarda ayrıntılı şekilde açıklanan vücut şekillerini esas alarak veya bunlardan elde edilmiş her türlü türevleri (Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirlenecektir) dâhil olmak üzere belirli modelleri yalnızca Hizmetlerde kullanmaları için İçerik Oluşturucuların kullanıma sunar:

- Roblox Erkek Çocuk: <https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy>;
- Roblox Kız Çocuk: <https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl> ve <https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl>;
- Roblox Man: <https://www.roblox.com/bundles/238/Man>;
- Roblox Kadın: <https://www.roblox.com/bundles/239/Woman>;

(birlikte "**Klasik Avatarlar**").

Aşağıdaki alt bölüm 2.b kapsamında İçerik Oluşturucunun Roblox'a verdiği haklara tabi olmak kaydıyla Roblox, İçerik Oluşturuculara (a) bu Klasik Avatarları yalnızca Hizmetlerde avatar olarak kullanma hakkı; (b) bu Klasik Avatarları yalnızca Hizmetlerde veya bu İçerik Oluşturucu Şartlarında başka şekilde izin verilen kapsamda kullanma amacıyla düzeltme, özelleştirme ve değiştirme (her biri "**Değiştirilmiş Klasik Avatar**") hakkı ve İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi yalnızca Hizmetlerde Klasik Avatarlara ve Değiştirilmiş Klasik Avatarlara uygulamaya yönelik münhasır olmayan hak verecektir.

Roblox, İçerik Oluşturucuya her bir Değiştirilmiş Klasik Avatar için ilgili Değiştirilmiş Klasik Avatarı yalnızca Hizmetlerde ve bu İçerik Oluşturucu Şartlarında başka şekilde izin verilen kapsamda kullanması için sınırlı, münhasır olmayan, geri alınabilir, devredilemeyen bir lisans verir. Roblox, Klasik Avatarları ve Değiştirilmiş Klasik Avatarları kapsayan türev çalışmaları oluşturma hakkı da dâhil olmak üzere Klasik Avatarlar ve Değiştirilmiş Avatarlar ile ilgili olarak bu belgede açıkça verilmemiş tüm hakları saklı tutar.

İçerik Oluşturucular; Klasik Avatarları veya Değiştirilmiş Klasik Avatarları (bunların herhangi bir kısmı dâhil) hiçbir durumda Hizmetler dışındaki herhangi bir fiziki veya dijital ticaret işlemi, alışveriş, televizyon programı, tiyatro oyunu, kitap veya diğer yayınlar ile bağlantılı olarak ücretli veya ücretsiz erişim yoluyla (lisans veya satış dâhil) kullanmayacaktır. İçerik Oluşturucu Klasik Avatarları veya Değiştirilmiş Klasik Avatarları bu şekilde kullanmayacağını bu belgeyle beyan ve garanti eder.

- vi. Builder Yazı Tipi Ailesi. Roblox, Hizmetler üzerinden KTOİ oluşturulması, geliştirilmesi, düzenlenmesi, yüklenmesi ve yayımlanması için Builder yazı tipi ailesini kullanıma sunar ve ürünün tüm hakları Roblox'a aittir. Builder yazı tipinin kullanımı ve şartları, [Builder yazı tipi lisansına](#) tabidir. İçerik Oluşturucu, Builder yazı tipini yalnızca bu İçerik Oluşturucu Şartları ile tutarlı bir şekilde kullanabilir.
- vii. Diğer Roblox İçerikleri. Roblox tamamen kendi takdirine bağlı olarak Hizmetlerde ve Hizmetler aracılığıyla diğer içerikler oluşturabilir, geliştirebilir ve kullanıma sunabilir ("**Diğer Roblox İçerikleri**"). İçerik Oluşturucunun bu İçerik Oluşturucu Şartlarına uygun hareket etmesi kaydıyla Roblox, İçerik Oluşturucuya Diğer Roblox İçeriklerini yalnızca Hizmetlerde ve İçerik Oluşturucuya ait KTOİ ile bağlantılı olarak kullanması için münhasır olmayan, sınırlı, geri alınabilir ve devredilemeyen bir lisans ("**Diğer İçerik Lisansı**") verir. İçerik Oluşturucu, Diğer Roblox İçeriklerini kullanımından (içerik üzerindeki her türlü değişiklik veya iyileştirme) kaynaklı herhangi bir ücret veya ödemeye hak sahibi olmayacaktır.

viii. Roblox Ticari Markaları. İçerik oluşturucuların herhangi bir Deneyimin, kullanıcı adının, görünen adın veya topluluk adının başlığında "Roblox", "Blox" adlarını ve Roblox adına benzer herhangi bir adı (Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirlenecektir) kullanması yasaktır. Yukarıda açıklanan kısıtlamaya tabi olmak ve İçerik Oluşturucunun [Roblox İsim ve Logo Kurallarına](#) uygun hareket etmesi kaydıyla Roblox, bu belgeyle İçerik Oluşturucuya Roblox'un tescilli veya tescilsiz tüm ticari markalarını Sanal İçeriğin oluşturulmasıyla bağlantılı kullanımlar da dâhil olmak üzere yalnızca Hizmetlerde İçerik Oluşturucunun Deneyim(ler)i içerisinde kullanması amacıyla münhasır olmayan, kişisel, sınırlı, geri alınabilir, devredilemeyen bir lisans ("**Roblox Ticari Marka Lisansı**") verir. İçerik Oluşturucunun Roblox ticari markalarını herhangi bir şekilde kullanmasından doğan her türlü şerefiye yalnızca Roblox'a fayda sağlayacaktır. İçerik Oluşturucunun Roblox ticari markalarını Roblox Hizmetleri dışında kullanmasına (İçerik Oluşturucunun Deneyiminin başlığında yer alan bir ticari marka dâhil) yalnızca [Roblox İsim ve Logo Kuralları](#) kapsamında belirtilen şekilde izin verilir.

22 Haziran 2022 Tarihinden Önce Yayınlanan Deneyimler İçin: Yukarıda belirtilen hususlara hâle gelmeksizin ve Yaratıcı'nın devamlı şekilde bu İçerik Oluşturucu Şartlarına, [Roblox İsim ve Logo Yönergeleri](#)ne ve tüm diğer Roblox Şartlarına uygun hareket etmesi kaydıyla, 22 Haziran 2022 tarihinden önce Hizmetlerde başlığı "Roblox", "Blox" ve benzeri adlar içeren Deneyimler yayınlamış herhangi bir Yaratıcı ilgili adları ve uygulanabilirse bu Deneyimlerle ilişkili Yaratıcı kullanıcı adlarını veya topluluk adlarını kullanmaya devam edebilir. Roblox, bu tür bir Deneyimin her bir İçerik Oluşturucuya Deneyiminizin başlığıyla bağlantılı olarak kullanımınızı kapsayacak Roblox Ticari Marka Lisansını bu belgeyle verir.

ix. Lisansın Sona Erdirilmesi. Roblox, Studio Lisansını, Şablon Lisansını, Diğer Roblox İçeriği Lisansını ve Roblox Ticari Marka Lisansını herhangi bir zamanda herhangi bir nedenle sonlandırabilir veya değiştirebilir.

b. Kullanıcı Tarafından Oluşturulmuş İçerik (KTOİ).

i. KTOİ'nin Mülkiyeti. Değiştirilmiş Klasik Avatarlar Hariç olmak üzere ve İçerik Oluşturucu ve Roblox veya İçerik Oluşturucu ve Kullanıcılar arasında geçerli hâliyle bu İçerik Oluşturucu Şartları (ve her türlü uygulanabilir İlave Şartlar) kapsamında İçerik Oluşturucunun verdiği hak ve lisanlara tabi olmak kaydıyla, İçerik Oluşturucu, Hizmetlerde hâlihazırda oluşturduğu veya oluşturacağı (tek başına veya başkalarıyla birlikte) ve Yayınladığı veya başka şekilde kullanıma sunduğu KTOİ kapsamına giren her türlü telif hakkını (ilgili KTOİ'ye dâhil olmuş ancak KTOİ ile ilişkili olmayan herhangi bir Roblox FM hariç olmak üzere) elinde bulundurur.

- ii. KTOİ için Roblox Lisansı. Belirli bir özellik için geçerli herhangi bir İlave Şartta yer alan aksi yöndeki hiçbir hüküm kısıtlanmaksızın, Hizmetlerin kullanılması ve İçerik Oluşturucunun Robux kazanma potansiyeli dolayısıyla İçerik Oluşturucu; Hizmetler üzerinde ya da aracılığıyla İçerik Oluşturucu tarafından Yayınlanan veya kullanıma sunulan herhangi bir KTOİ'yi ve söz konusu KTOİ'nin oluşturulması ve değiştirilmesiyle bağlantılı Studio girdileri/çıktıları dâhil olmak üzere Hizmetler üzerindeki etkileşimli verileri (KTOİ bünyesine dâhil edilmiş veya ilişkili her türlü ticari marka ve temel teşkil eden kaynak kodu ve komut dosyaları dâhil) tamamen veya kısmen barındırma, saklama, aktarma, çevirme, işletme, yerelleştirme, yayınlama, herkese açık şekilde görüntüleme, herkese açık şekilde canlandırma (dijital ses iletimi ve hedef kitleye aktarmayı esas alan yöntemler dâhil), çoğaltma (zamanlamalı senkronizasyonla görsel suretlere dönüştürme dâhil), değiştirme, uyarlama, türev çalışmalarını oluşturma, iyileştirme, dağıtma, Hizmetlerle ilişkili olarak herhangi bir ticari amaçla kullanma (makine öğreniminin ve ilgili modellerin eğitilmesi, geliştirilmesi ve kullanımı dâhil olmak ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere Hizmetleri veya Roblox'u çalıştırma, tedarik etme, reklamını yapma veya iyileştirme gibi) kapsamında Roblox'a sürekli, dünya çapında geçerli, münhasır olmayan, telifsiz hak ve lisansı (Kullanıcılar ve İçerik Oluşturucular dâhil olmak ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere herhangi bir kişi veya kuruluşa alt lisans verme hakkıyla birlikte) verir.

Yukarıda belirtilen hususlara bakılmaksızın, İçerik Oluşturucu, İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi Hizmetlerin içinde veya dışında Klasik Avatara veya Değiştirilmiş Klasik Avatara uygulamak üzere münhasır, dünya çapında geçerli, gayrikabili rücu, sürekli, ücreti tamamen ödenmiş, alt lisansı verilebilen hakkı Roblox'a tanır. Ancak Roblox'un Hizmet dışı hakkı, (a) bir İçerik Oluşturucu tarafından tasarlanmış gömlek, pantolon veya tişörtlerin (bunlara dâhil olabilecek her türlü Roblox FM hariç tutulacaktır); (b) mülkiyeti veya kontrolü İçerik Oluşturucuya ait ticari markaların veya (iii) İçerik Oluşturucu tarafından Hizmetlerde yayınlanmadan önce Hizmetlerin dışında yayınlanan, mülkiyeti ya da kontrolü İçerik Oluşturucuya ait telifli materyallerin avatlara uygulama işleminin özellikle hariç tutulması koşuluna tabidir.

Bu belge kapsamında verilen hak ve lisanslara tabi olmak kaydıyla ve İçerik Oluşturucunun herhangi bir Değiştirilmiş Klasik Avatar kapsamında haiz olduğu veya edindiği her türlü hak, ünvan ve imtiyaz ölçüsünde İçerik Oluşturucu tüm bu hak, ünvan ve imtiyazları Roblox'a gayrikabili rücu devreder. Bu devir işlemi, ilgili İçerik Oluşturucunun vermiş olabileceği her türlü lisanstaki haklar dâhil olmak

üzere her türlü fikrî mülkiyet hakkını ve bunların kapsamına gire diğer telifli hakları içerir. Ayrıca bu Roblox Şartları'nın bir önceki versiyonu kapsamında geliştirilmiş herhangi bir Değiştirilmiş Klasik Avatardaki hakları da kapsar. Yukarıdaki hususlara bakılmaksızın Roblox, tamamen kendi takdirine bağlı olarak bir Klasik Avatarı veya Değiştirilmiş Klasik Avatarı bir Klasik Avatara veya Değiştirilmiş Klasik Avatara (veya Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirleyeceği şekilde bunların herhangi bir türevine) benzemeyecek şekilde özelleştiren bir İçerik Oluşturucunun ilgili özelleştirilmiş Klasik Avatar veya Değiştirilmiş Klasik Avatar kapsamındaki tüm hak, unvan ve imtiyazları almasına izin verebilir. Bu izin, İçerik Oluşturucunun bu Bölümde açıklanan sürekli, dünya çapında geçerli, münhasır olmayan ve telifsiz hak ve lisansı Roblox'a vermesi koşuluna tabidir.

İçerik Oluşturucu, GDPR veya diğer gizlilik yasaları kapsamında eş değer bir hak uyarınca unutulma hakkını kullanmış olsa dahi kendine ait bir KTOİ'yi hâlihazırda bilinen veya daha sonra Hizmetlerin veya Roblox'un bu belgede izin verilen şekilde tanıtımı ve pazarlaması ile bağlantılı olarak geliştirilen herhangi bir medya veya dağıtım kanalında kullanıma sunmayı kabul eder (bu bölümde yer alan önceki paragrafların hepsi birlikte "**KTOİ Lisansı**")

Roblox'un, İçerik Oluşturucunun KTOİ'sini (Değiştirilmiş Klasik Avatarlar hariç) kullanarak Hizmetleri veya Roblox'u pazarlama ve tanıtma hakkı ("**Destekleyici Kullanım**"), söz konusu KTOİ'yi Hizmetleri veya Roblox'u tanıtmak, pazarlamak veya reklamını yapmak için kullanmayı kapsar. Roblox, Hizmetlerin tanıtımını yapmak için İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi ticari dışı ve eğitime yönelik amaçlar için kullanabilir (ve Roblox belirli bir kullanımın ticaret dışı veya eğitim amaçlı olup olmadığına makul şekilde karar verecektir). Roblox kazanma potansiyeli dışında, Roblox herhangi bir nedenle İçerik Oluşturucuya herhangi bir atıfta bulunmak veya ödeme yapmak zorunda değildir. Ayrıca Roblox, İçerik Oluşturucunun bu bölümde verdiği lisansı kullanmak veya bu belgeyle tanınan haklardan faydalanmak durumunda değildir.

İçerik Oluşturucu, bir Deneyim içerisindeki içeriklerin herhangi birini veya tümünü dilediği zaman ve İçerik Oluşturucunun takdirine bağlı olarak silme veya güncelleme hakkını saklı tutar (ve İçerik Oluşturucu yasalarca gerekli kılınması durumunda ilgili içeriği silecek veya güncelleyecektir). Ancak ilgili güncelleme ve silme işlemine bakılmaksızın ve bu İçerik Oluşturucu Şartları'nın sona ermesine veya İçerik Oluşturucunun Hesabının kapatılmasına veya askıya alınmasına bakılmaksızın: (i) bir Deneyimin silinmesi nedeniyle artık mümkün olmadığı durumlar haricinde İçerik Oluşturucu tarafından oluşturulan ve bir Kullanıcı tarafından geçerli şekilde satın

alınmış veya geçerli başka yollarla edinilmiş Sanal İçerik, Hizmetlerin şartlarına ve politikalarına uygun olarak ve bunlara tabi olacak şekilde ilgili Kullanıcının erişimine ve kullanımına süresiz bir şekilde (veya KTOİ Abonelikleri söz konusu olduğunda satın alınan abonelik süresi boyunca) açık olmaya devam etmelidir ve (ii) Roblox'un, bir lisans uyarınca veya bu Roblox Şartları kapsamında başka şekilde halihazırda kullandığı veya herhangi bir Destekleyici Kullanım kapsamında Roblox tarafından kullanılan herhangi bir KTOİ'yi ve diğer içerikleri kullanma hakkı kalıcı olarak devam edecektir.

Roblox'un, İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'ler için alt lisans verme hakkına ek olarak, İçerik Oluşturucu Hizmetlerde belirli bir KTOİ'yi yayınlarken İçerik Oluşturucunun ilgili KTOİ'yi doğrudan diğer kullanıcılarla paylaşmak isteyip istemediği kendisine sorulabilir. İçerik Oluşturucu bu paylaşımı yapmak zorunda değildir. Ancak İçerik Oluşturucunun bu hakkı vermeyi kabul etmesi durumunda diğer Kullanıcılar, Hizmetlerde kendi Deneyimlerini veya başka KTOİ'leri oluşturmak İçerik Oluşturucuya karşı herhangi bir sorumluluk üstlenmeden İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi kullanabilirler.

İçerik Oluşturucuya ait Sanal İçerik Kullanıcıya satıldığında veya başka şekilde temin edildiğinde, Roblox'a bu belgede tanınan haklar uyarınca ve Sanal İçeriğin, Kullanıcıya İçerik Oluşturucu tarafından satılıp satılmadığına veya temin edilip edilmediğine bakılmaksızın İçerik Oluşturucu, Roblox'un, Kullanıcıya ilgili Sanal İçeriği sınırsız süreyle kullanma veya ilgili içeriğe erişim sağlama (Roblox Şartları uyarınca ve bu şartlara tabi olmak kaydıyla) izni verebileceğini (ilgili Sanal İçerik artık Hizmetlerde başka şekilde erişilebilir durumda olmasa dahi) kabul eder.

Roblox'un bu KTOİ Lisansı kapsamındaki hakları, İçerik Oluşturucunun, bu İçerik Oluşturucu Şartlarını veya Roblox Şartları'ndan herhangi birini ihlal etmesi nedeniyle İçerik Oluşturucuya ait Hesabın sonlandırılması durumunda dahi açıkça geçerliliğini sürdürecektir.

- iii. Hedef Kitleye Aktarım Hakları. İçerik Oluşturucunun, bu İçerik Oluşturucu Şartları kapsamında tanıdığı haklar hedef kitleye aktarım esasına göre verilmektedir. Yani üçüncü taraf hizmetlerin sahipleri veya işleticileri, İçerik Oluşturucunun Hizmetlerde kullanıma sunduğu veya Roblox Hizmetleri aracılığıyla Üçüncü Taraf Hizmetlerde kullanılan herhangi bir KTOİ için İçerik Oluşturucuya veya herhangi başka birine karşı ayrı bir yükümlülük taşımayacaktır.
- iv. KTOİ'nin Hizmetlerde Yayınlanmasına İlişkin Yetki İçerik Oluşturucunun, herhangi bir KTOİ'nin tüm kısımlarındaki hakların sahibi veya bu hakları vermeye tamamen

- yetkili olmadığı durumlarda İçerik Oluşturucu ilgili KTOİ'yi Hizmetlerde Yayınlamamalı veya başka şekilde kullanıma sunmamalıdır. İçerik Oluşturucu, bu İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 9 (ve Roblox Şartları'nda belirtilen tüm diğer yükümlülükler) kapsamında yer alan yükümlülüklerini sınırlanmaksızın, KTOİ'yi Hizmetlerde Yayınlamasından veya kullanıma sunmasından dolayı herhangi bir kişiye borçlandığı her türlü tutarı ödemeyi kabul eder.
- v. KTOİ'nin Kullanılabilirliğinin Askıya Alınması Bir KTOİ'nin veya Hizmetlerdeki diğer içeriklerin herhangi bir yasayı veya fikrî mülkiyet haklarını veya ilkelerini ya da Hizmetlerle bağlantılı herhangi bir kural ya da politikayı ihlal etmesi durumunda veya Roblox'un, ilgili KTOİ'nin Kullanıcılara, Hizmetlere veya Roblox'un itibarına zarar verdiğini veya verebileceğini tamamen kendi takdirine bağlı olarak tespit etmesi hâlinde Roblox herhangi bir zamanda ve herhangi bir süre boyunca (daimi olacak şekilde de), hiçbir bildirimde bulunmaksızın ilgili KTOİ'nin veya diğer içeriklerin kullanımını tamamen kendi takdirine bağlı olarak askıya alabilir veya bunları silebilir. Roblox, herhangi bir KTOİ'yi bu Bölüm gereğince askıya alması nedeniyle İçerik Oluşturucuya herhangi bir yükümlülüğe girmeyecektir.
- vi. KTOİ Kullanım Kısıtlamaları. İçerik Oluşturucunun, yukarıda belirtildiği üzere KTOİ'nin (Değiştirilmiş Klasik Avatarlar ile Sanal İçeriği ve diğer KTOİ'yi Klasik Avatarlara ve Değiştirilmiş Klasik Avatarlara uygulama hakkı hariç) sahibi olmasına bakılmaksızın ve bu belgede belirtilen diğer sınırlamalarda herhangi bir kısıtlamaya gidilmeksizin İçerik Oluşturucu, İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi hiçbir durumda: (a) rahatsız edici, onur kırıcı, cinsel içerikli veya başka nedenlerle sakıncalı (her bir durum Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirlenecektir) olacak şekilde; (b) Roblox hakkında yanlış, onur kırıcı, küçük düşürücü veya karalayıcı ifadelerle bağlantılı olarak veya (c) İçerik Oluşturucunun Roblox ile ilişkili olduğunu veya Roblox'un İçerik Oluşturucuyu ya da İçerik Oluşturucunun ilgili KTOİ'yi kullanımını onayladığını öne sürmeyi veya ima etmeyi amaçlayan veya makul şekilde bunu öne sürme veya ima etme ihtimali olan şekilde (Hizmetlerin içinde veya dışındaki kullanımlar dâhil herhangi bir medya veya formatta) kullanmayacaktır.
- vii. İhlal ve DMCA Roblox yaratıcılığı teşvik eder ve İçerik Oluşturucular da dâhil olmak üzere başkalarının fikrî mülkiyetine saygı duyar. Hizmetlerdeki herhangi bir içeriğin (KTOİ dâhil) kendi telif haklarını veya ticari markalarını ihlal ettiğini düşünen herhangi bir telif hakkı sahibi, telif hakkı sahibinin temsilcisi veya ticari marka sahibi (telif hakkı veya ticari marka sahibi ya da temsilcisi olan diğer İçerik Oluşturucular da dâhil, birlikte “hak sahipleri”), Kullanıcı Şartları Bölüm 6.d. kapsamında belirtilen raporlama süreci uyarınca bir bildirim gönderebilir. Roblox Şartları genelinde atıfta bulunulduğu üzere Roblox, tamamen kendi takdirine bağlı olarak DMCA'da

öngörüldüğü üzere mükerrer ihlal ile iştirak ettiğini düşündüğü Kullanıcıların (veya İçerik Oluşturucuların) Hesaplarını sonlandırabilir.

- viii. Fikrî Mülkiyet Araçları. Roblox, hak sahiplerinin Roblox platformundaki fikrî mülkiyetlerini tespit etmelerine ve yönetmelerine imkân verecek fikrî mülkiyet araçlarından oluşan bir paket sunar. Bir hak sahibi, fikrî mülkiyetinin Deneyiminizde kullanıldığına inanması durumunda Deneyiminizdeki içeriğe ilişkin hak talebinde bulunabilir veya Deneyiminizin kaldırılmasını isteyebilir. Bir hak sahibi Deneyiminizdeki içeriğe ilişkin hak talebinde bulunduğunda Deneyiminizin Platformda kalmasına belirli avantajlar karşılığında izin verir. İlk olarak hak sahibi, Deneyiminize atfedilebilecek tüm Robux kazançlarından pay alır. Buna Sanal İçerik, reklamlar ve Etkileşim Tabanlı Ödemeler üzerinden kazanılan Robux dâhildir. İkinci olarak hak sahibi, Deneyiminizi izleyebilir ve bu durumda Deneyiminiz ile ilgili toplu etkileşim verileri alabilir. Üçüncü olarak ise hak sahibi ilave içerik standartlarına uymak için makul adımlar atmanızı isteyebilir. Bir hak sahibinin Deneyiminizdeki içeriğe ilişkin hak talebinde bulunması, sizin ise Deneyiminizin yanlışlıkla tespit edildiğini düşünmeniz veya hak talebinde bulunulan içeriği kaldırmış olmanız durumunda hak talebine itiraz etmek veya temyiz başvurusu yapmak için sınırlı süreniz olacaktır. Nasıl hak talebinde bulunacağınıza veya temyiz başvurusu yapacağınıza dair ilave bilgi ve talimatlar, bir hak sahibinin Deneyiminizdeki içeriğe ilişkin hak talebinde bulunması durumunda verilecektir. Hak sahibinin her türlü ihtilaf veya itiraz süreci dâhil olmak üzere Deneyiminizde yer alan içerik için hak talebinde bulunduğu süre boyunca, hak sahibinin fikrî mülkiyetinin Deneyiminizde yer almasından kaynaklanan hiçbir talep için hak sahibine karşı yasal işlem başlatmayacağınızı kabul edersiniz. Hak talebinde bulunduğunuz Deneyiminiz ile özellikle hak sahibinin fikrî mülkiyetine dayalı türev öğeler arasında ve hak sahibinin gelecekteki eserleri arasında herhangi bir benzerlikten hak sahibinin sorumlu tutulamayacağını kabul edersiniz.

3 ▼ Gruplar ve Topluluklar.

a. Tanımlar.

1. “Topluluk;” İçerik Oluşturucular ve Kullanıcıların Deneyimleri tartışabileceği, sorunları bildirebileceği ve daha güçlü bağlar kurabileceği bir alandır. Bir Topluluk tarafından satılan Pazar Yeri Öğeleri, Topluluğun mağaza sekmesinde bulunabilir.
2. “Grup;” Kullanıcı İçeriği oluşturmak için birlikte çalışan ve [DevEx Programına](#) katılım yoluyla gelir elde etme potansiyeline sahip olan İçerik Oluşturucuların bulunduğu

bir Topluluk anlamına gelir.

3. **Grup/Topluluk özellikleri.** Bir Grup/Topluluk oluşturmak veya buna katılmak, üyeleri davet etme ve Gruba/Topluluğa katılma taleplerini inceleme gibi ek özelliklere erişim sağlar. [Nasıl Topluluk Oluşturulur](#) talimatlarını veya [İçerik Oluşturucu Merkezi içindeki Gruplar sayfasında](#) yer alan talimatları izleyerek Grup/Topluluk oluşturabilirsiniz.
- b. **Haklar ve Yetki.** Her bir İçerik Oluşturucu, bir Gruba katılarak Sahibe (anılan Sahip zaman içerisinde değişebilir); (i) Grup tarafından oluşturulan herhangi bir KTOİ'yi, bu İçerik Oluşturucu Şartları veya Sahip ile Roblox arasında akdedilen herhangi başka bir anlaşma uyarınca kullanması için Roblox'a yetki vermek ve (ii) Grup tarafından Hizmetler üzerinden veya aracılığıyla gerçekleştirilen her türlü faaliyet veya satılan KTOİ için ödeme almak üzere kendi adına tek ve münhasır olarak hareket etme yetkisi verir. Grup üyeleri, Roblox tarafından Grup adına bir Sahibe yapılan her türlü ödeme için Roblox'a karşı haiz olabilecekleri her türlü hak talebinden bu belgeyle feragat ederler. Ayrıca Grup üyeleri, bu tür ödemelerin talebi için yalnızca Grup Sahibine başvuracaklarını kabul ederler. Topluluğun Sahibine verilen yetki, Grup üyeleri arasında yapılacak ayrı bir anlaşmayla değiştirilebilir. Yasalar uyarınca öngörülen durumlar hariç olmak üzere, Grup Sahibi ve Grup üyeleri arasındaki her türlü muhasebe görevi, yalnızca Grup arasında akdedilen yazılı bir anlaşmaya bağlı olarak doğar ve bu tür bir anlaşmanın Roblox için bağlayıcılığı yoktur.
- c. **Sahibin Sorumlulukları.** Bir Grubun/Topluluğun “Sahibi” olmak, Hizmet Kullanıcılarının üstlenebileceği resmî olmayan ve gönüllü bir roldür. Sahip olmanız durumunda aşağıdakileri kabul edersiniz:
 1. Grup/Topluluk içinde sağlıklı ve güvenli bir ortam sürdürme sorumluluğunu üstleneceğinizi;
 2. Grubun/Topluluğun [Topluluk Standartlarına](#) uygun şekilde işlemlerini sağlayacağınızı; ve
 3. Roblox adına hareket etme yetkisine sahip olduğunuzu beyan edemeyeceğinizi.
- d. Bir Grubun Sahibi, Grup üyelerine roller atayabilir ve Kazanılan Robux dağıtımlarını geçerli kısıtlamalara tabi olarak yönetebilir. Daha fazla bilgi için bkz. [Grup kılavuzları](#).
- e. **Sahipler için Sonuçlar.** Roblox, Sahipler tarafından alınan aksiyonlardan sorumlu değildir ve bir Kullanıcının Sahip olma özelliğini herhangi bir zamanda ve bu Kullanıcı Şartlarının ihlali dâhil olmak üzere herhangi bir sebeple veya sebepsiz olarak sınırlama veya iptal etme hakkını saklı tutar. Buna ek olarak, bir Sahip olarak sorumluluklarınızı yerine getirememeniz durumunda Roblox: (a) uyarıda bulunabilir; (b) sizden veya Grup/Topluluktan İçeriği kaldırabilir; (c) Grubu/Topluluğu kısıtlı hâle getirebilir; (d) yeni bir Sahip atayabilir; ve/veya (e) Hesabınızı sonlandırabilir veya askıya alabilir.

4 ▼ Roblox Creator Economics.

a. Robux.

- i. Robux Lisansı. İçerik Oluşturucunun, Hizmetler ile bağlantılı olarak Robux kullanma lisansı, Kullanıcı Şartları Bölüm 3 kapsamında belirtilmiştir.
- ii. Robux Kazanma Roblox, İçerik Oluşturucuların, Hizmetlerde oluşturdukları belirli KTOİ'leri (Sanal İçerikler ve Deneyimlere erişim dâhil) satarak veya bunlardan para kazanarak Robux ("Kazanılan Robux") edinmesine izin verir. Kazanılan Robux, sadece Hizmetlerde (tek başına veya bir Grupla) oluşturduğunuz Sanal İçerikleri veya diğer KTOİ'leri Hizmetler üzerinden doğrudan satış veya başka şekilde paraya dönüştürme (ör. İçerik Oluşturucu Ödülleri) yoluyla Roblox Topluluk Standartları'nı kapsayan Roblox Kullanım Koşulları'na tamamen uygun olarak elde edilen Robux veya Roblox tarafından belirli promosyon kampanyaları kapsamında verilen Robux anlamına gelir. Bu, aşağıdakilerden elde edilen Robux'ı kapsamaktadır ancak bunlarla sınırlı değildir:
 1. Pazar Yeri veya Yaratıcı Mağazası'ndaki kayıtlarınızdan elde edilen kazançlar,
 2. İçerik Oluşturucu Ödülleri,
 3. Sanal ürünlerin deneyim içi satın alımları,
 4. Yayıncı programındaki reklam gelirleri ve
 5. İlişkili satış ücretleri

Oluşturduğunuz uygun Sanal İçerikleri paraya dönüştürme dışında yollarla elde edilen Robux (örneğin bir üyelik planı veya yönlendirme bonusu, Robux veya hediye kartı satın alma veya oluşturmadığınız Sanal İçerik alışverişi/satışı aracılığıyla edinilen Robux miktarı) Kazanılan Robux sayılmaz. Bu, aşağıdakilerden elde edilen Robux'ı kapsamaktadır ancak bunlarla sınırlı değildir:

1. Hediye kartı kullanma veya doğrudan Robux satın alma (başka bir Roblox kullanıcısı adına yapılan Robux alımları dâhil olmak üzere).
2. Roblox Aboneliği kapsamında aylık olarak verilen Robux
3. Sanal ürünlerin ticareti veya yeniden satışı
4. Geçerli kullanıcı ziyareti olmayan şablon deneyimler için satılan abonelikler
5. Denetime tabi tutulmuş ihlal edici içerikler

Robux'ın Kazanılan Robux sayılıp sayılmadığına dair karar yalnızca Roblox'un takdirine bağlıdır.

KTOİ'den gelir elde edilmesi hakkında daha fazla bilgi için [buradan](#) Geliştirici Kılavuzlarını okuyabilirsiniz.

b. **KTOİ'yi Satma.** Roblox, İçerik Oluşturucuların (i) Deneyimlere erişimi, (ii) İçeriği ve (iii) Hizmetlerde oluşturdukları diğer KTOİ'leri aşağıdaki koşullara tabi olarak satmasına izin verir:

i. Robux Tahsisi Roller: Tüm KTOİ'lerin (2D Sanal Öğeler ("**Klasik Kıyafetler**" olarak da bilinir) hariç) Hizmetlerde satışı kapsamında üç rol vardır. Her rol, geçerli satıştan elde edilen Robux'tan bir pay almaya hak sahibi olabilir ("**Robux Tahsisi**"):

- İçerik Oluşturucu: İçerik Oluşturucu, satılan KTOİ'yi oluşturan Kullanıcı veya Grup için verilen addır.
- Satıcı/Distribütör: Distribütör; (i) İçerik Oluşturucu (öğ, yine İçerik Oluşturucu tarafından oluşturulan bir Deneyimde satıldıysa); (ii) Hizmetlerdeki başka bir İçerik Oluşturucu (öğ, İçerik Oluşturucu tarafından oluşturulmayan bir Deneyimde satıldıysa) veya (iii) Roblox (öğ, Pazar Yerinde satıldıysa) için verilen addır.
- Platform: Platform her durumda Roblox için kullanılır.

Yukarıda anılan Robux Tahsisi pantolon, gömlek ve tişörtlerden oluşan Klasik Kıyafetlerin satışı için geçerli değildir. Pazar Yerinde satılan herhangi bir Klasik Kıyafet kapsamında Robux Tahsisi İçerik Oluşturucu ve Platform arasında bölüşülecektir.

- ii. Robux Tahsisinde Gerçekleştirilen Değişiklikler. Roblox, İçerik Oluşturucuya bildirimde bulunarak (makul yollar aracılığıyla) herhangi bir zamanda (a) Robux Tahsisini değiştirebilir ve/veya Robux Tahsisinin belirli öğelerinin ilgili satışa dâhil olanlar tarafından özelleştirilmesine izin veren özellikler getirebilir.
- iii. İçerik Oluşturucunun Hizmetlerde Yapılan Satışlara İlişkin Sorumluluğu İçerik Oluşturucu, Roblox'un İçerik Oluşturucu adına, İçerik Oluşturucu tarafından oluşturulan deneyimleri, içeriği veya diğer KTOİ'yi diğer Kullanıcıların yararlanması için Hizmetlerde görüntüleyebileceğini ve barındırabileceğini kabul eder. İçerik Oluşturucu, deneyim ayrıntıları sayfası aracılığıyla Kullanıcı'ya satılan İçerik veya diğer KTOİ'yi sağlamaktan tek başına sorumludur. Bir İçerik Oluşturucu, Hizmetler aracılığıyla bir Kullanıcı'ya KTOİ satışından Robux aldığı anda, işlem İçerik Oluşturucu ve Kullanıcı arasındadır. Roblox yalnızca Hizmetleri sağlayarak işlemi kolaylaştırır. Roblox'un, bir Uyuşmazlıkla bağlantılı olarak bir İçerik Oluşturucunun Robux elde ettiği herhangi bir KTOİ için bir Kullanıcıya (veya başka bir İçerik Oluşturucuya) Robux veya gerçek para iadesi yapması durumunda Roblox, eş değer miktarda

Robux'ı ilgili İçerik Oluşturucunun hesabından düşme veya kesinti yapma hakkını saklı tutar.

- iv. Bölgesel Fiyatlandırma. Bölgesel Fiyatlandırma, İçerik Oluşturucuların belirli Deneyim İçi Öğeleri veya Sanal Öğeleri kullanıcıların yer alma ihtimali olan bölgeler genelinde daha erişilebilir hâle getirmelerine olanak tanır ("Bölgesel Fiyatlandırma"). İçerik Oluşturucular, yalnızca Sanal Öğelerin veya Deneyim İçi Öğelerin varsayılan fiyatını belirlemekten sorumludur ve bu fiyatların bölgelere göre ayarlanmasına karar verebilir.

İçerik Oluşturucu, Bölgesel Fiyatlandırmayı etkinleştirirse İçerik Oluşturucunun Deneyim İçi Öğesi veya Sanal Öğesi için başlangıçta belirlediği fiyat uygun bölgelere göre düzenlenecektir. Desteklenen her bölge için belirlenen bölgesel fiyat, İçerik Oluşturucunun belirlediği bölgesel fiyatla birlikte varsayılan fiyatın yüzdesi şeklinde olacaktır ("Bölgesel Fiyat"). Bölgesel Fiyat metodolojisi (herhangi bir zamanda değiştirilebilir), bölgesel ekonomik eğilimleri ve satın alma gücü paritesini esas alır. İçerik Oluşturucular, her bir Bölgesel Fiyatı doğrudan düzenleyemez ancak varsayılan fiyatı dilediği zaman değiştirebilir. Varsayılan fiyatın değiştirilmesi durumunda geçerli Bölgesel fiyat, desteklenen tüm bölgelerde uygulanabilir olduğu şekilde güncellenecektir. İçerik Oluşturucular, Bölgesel Fiyatlandırmayı İçerik Oluşturucu Merkezi üzerinden dilediği zaman devre dışı bırakabilir.

Roblox, tüm İçerik Oluşturucular için geçerli olmak üzere bazı veya tüm Deneyim İçi Öğeler ya da Sanal Öğeler için Bölgesel Fiyatlandırmayı herhangi bir sorumluluk olmaksızın askıya alabilir veya sonlandırabilir. Roblox, Bölgesel Fiyatlandırmayı "olduğu gibi" sunar ve Bölgesel Fiyatlandırmanın doğruluğuna, kullanılabilirliğine ya da kazançlar üzerindeki etkisine ilişkin her türlü sarih ve zımni garantiyi reddeder.

- v. Rastgele Sanal Öğeler. Kullanıcının konumuna bağlı olarak İçerik Oluşturucu, Kullanıcıların "rastgele" Sanal Öğesi edinmelerine (Robux ile veya başka şekilde) (her biri "**Rastgele Sanal Öğesi**") izin veren Deneyimler sunmayı tercih edebilir. İçerik Oluşturucunun Kullanıcıya Rastgele Sanal Öğesi edinme fırsatı sunması durumunda, Kullanıcı bir Rastgele Sanal Öğesi edinme işlemine dâhil olmadan önce İçerik Oluşturucu, mevcut her bir türde Rastgele Sanal Öğesi kazanmaya dair tüm ihtimalleri Kullanıcıya açıklamak zorundadır.

Örnekle açıklamak gerekirse bir İçerik Oluşturucunun Deneyimi, Kullanıcının Rastgele Sanal Öğesi almak için çeşmeye fırlatabileceği sanal mermer edinme imkânı tanıyorsa İçerik Oluşturucu, Kullanıcı mermeri çeşmeye fırlatmadan önce her bir

türdeki Rastgele Sanal Öge kazanma ihtimalini Kullanıcıya açıklamak zorundadır.

- c. **Geliştirici Değişim Programı.** Roblox, belirli kriterleri karşılayan [burada](#) yayınlanan DevEx Programı'ndaki şart ve koşulları ("DevEx Şartları") kabul eden bazı İçerik Oluşturuculara Geliştirici Değişim Programına ("DevEx Programı") katılma imkânı sunar. Tüm İçerik Oluşturucular kod yazmayı öğrenmek, arkadaşlarıyla keyfini çıkaracakları deneyimler veya öğeler oluşturmak ve hatta Robux kazanmak için Hizmetleri kullanabilse de yalnızca başarılı İçerik Oluşturucular DevEx aracılığıyla para kazanmak için (DevEx Şartları'nda tanımlanan) yüksek gereklilikleri yerine getirebilecektir. Bu başarı düzeyine ulaşmak genellikle çok zaman, çaba, beceri ve strateji gerektirir. O zaman bile para kazanmanın garantisi yoktur. Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirleyeceği bazı gerekliliklere, politikalara ve kısıtlamalara tabi olmak kaydıyla DevEx Programına katılan İçerik Oluşturucular, Kazanılan Robux'ı Roblox tarafından tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirlenen bir tutarda gerçek para ödemesiyle değiştirebilir (döviz kuru ve DevEx Şartları'nın genel gereklilikleri, politikaları ve kısıtlamaları).
- d. **İçerik Oluşturucu Ödülleri.** "İçerik Oluşturucu Ödülleri", Roblox'ta belirli etkileşimlere ve satın alımlara göre Robux ("Kazanç Ödülleri") kazanmanızı sağlayan bir teşvik programıdır. Kullanıcılar, Kazanç Ödülleri Çerçevesinde tanımlanan belirli işlemleri ("Gerekli İşlemleri") yaparsa size verilecek Kazanç Ödülleri, Kazanç Ödülleri Çerçevesine uygun olarak yapılır ve Roblox tarafından yalnızca kendi takdirine bağlı olmak üzere herhangi bir zamanda değiştirilebilir veya sonlandırılabilir ve söz konusu sonlandırma veya değişiklik için İçerik Oluşturuculara karşı herhangi bir yükümlülük oluşmaz. İçerik Oluşturucu Ödülleri almaya uygun olmak için Roblox Topluluk Standartları'nı kapsayan Roblox Kullanım Koşulları'na daima tam olarak uymanız gereklidir. (a) birden fazla hesap açarak, farklı e-posta adresleri kullanarak, farklı telefon numaraları kullanarak veya botlar kullanarak Kazanç Ödülleri elde etmeye çalışmak; (b) Roblox'u, başka bir kişiyi taklit ederek veya bir kişi veya kuruluşla olan ilişkinizi yanlış beyan ederek yönlendirme ödülü kazanmaya çalışmak; (c) mevcut oyuncuları alternatif hesaplar açmaya teşvik ederek Kullanıcı kazanmaya çalışmak; (d) Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirlenen orantısız bir şekilde yüksek ters ibraz yüzdesine sahip olmak; (e) Roblox Şartları ve/veya Program Politikaları'nı ihlal etmek gibi kötüye kullanım veya aldatma olduğunu düşündüğümüz davranışlar tespit ettiğimiz durumlarda size yönelik inceleme ve soruşturma gerçekleştirme ve sizi İçerik Oluşturucu Ödüllerinden çıkarma hakkını saklı tutarız. İçerik Oluşturucu Ödülleri Programı hakkında daha fazla bilgiye [buradan](#) ulaşabilirsiniz.
- e. **Teşvikler:** Roblox zaman zaman teşvik ödülleri sunabilir. [Buradan](#) daha fazla bilgi edinin.
- f. **Sorumluluk Reddi.** Kullanıcıların faydalanacağı veya zaman geçireceği Deneyimler

veya KTOİ'ler geliřtirmek zordur ve ok fazla zaman alabilir. Roblox, İerik Oluřturucuya ait Deneyimin veya KTOİ'nin geniř bir hedef kitle oluřturma konusunda bařarılı olacađına veya İerik Oluřturucunun bir Deneyimin geliřtirilmesi, reklamının yapılması veya alıřtırılması kapsamında harcadıđı zamanın, emeđin ve paranın finansal olarak karřılıđını bulacađına dair hibir garanti vermez.

5 ▼ DevForum ve Talent Hub.

1. **DevForum (Geliřtirici Forumu).** DevForum, Roblox geliřtirmek iin resmî tartıřma ve destek forumudur. devforum.roblox.com adresinde yer alan forum, İerik Oluřturucularla iletiřim kurmanın ve onlardan geri bildirim almanın en nemli yoludur.
2. **Talent Hub.** Talent Hub (Yetenek Merkezi), İerik Oluřturucuların Roblox Deneyimleri hakkında iř birlikleri iin paylařım yapabildiđi, bunları arayabildiđi ve bunlar iin yetenek bulabildiđi bir Hizmettir. İerik Oluřturucular, proje ilanına bađlı olarak Robux, ABD doları veya projeden elde edilen gelirin bir yzdesi řeklinde deme alabilirler. Roblox İerik Oluřturucuları veya proje ilanlarını denetlemez, belirli projeleri veya deme dzenlemelerini onaylamaz ve Talent Hub zerinden bařlatılan iř birliklerinden dođan iř kalitesi, hizmet demesi veya ihtilafların m konusunda herhangi bir sorumluluk stlenmez.
 1. Roblox; Talent Hub'da herhangi bir listeleme paylařmaz, iř yapmaz veya bireyleri ya da ekipleri iř yapmak zere iře almaz. Hibir řey Roblox ile Talent Hub'da yer alan herhangi bir İerik Oluřturucu arasında istihdam, acentelik veya ortak giriřim iliřkisi yaratmaz.
 2. Roblox, bu tr fırsatlar sunan İerik Oluřturucular adına istihdam veya iře alım kararları vermez ve Talent Hub'ı kullanan İerik Oluřturuculardan byle bir yetki almaz.
 3. Roblox, sizin tarafınızdan yapılabilecek herhangi bir szleřmenin tarafı deđildir ve Talent Hub zerinden sađlanan hizmetlerin performansını, demesini veya teminini denetlemez, ynlendirmez, izleme veya kontrol etmez.

6 ▼ Yapay Zekâ Teknolojileri ve Yapay Zekâ Araları.

1. Kullanıcı řartlarının 8. Blmnde yer alan Yapay Zekâ zellikleri kapsamında, İerik

Oluşturucuların Hizmetlerde Deneyim veya İçerik oluşturma sürecinde Yapay Zekâ teknolojilerini kullanmasına, bunlarla etkileşimde bulunmasına veya bunları yerleştirmesine olanak tanıyan belirli araçlar ve API'ler sunuyoruz ("Yapay Zekâ Araçları"). Yapay Zekâ Araçları Üçüncü Taraf Hizmetler olabilir. Roblox'un kendi takdirine bağlı olarak belirli yaş gruplarındaki Kullanıcılar için Yapay Zekâ Araçlarını kullanımınızı kısıtlayabileceğini anlıyorsunuz. Yapay Zekâ Araçlarını kullanarak Kullanıcı Şartlarının 8. Bölümündeki koşulların yanı sıra aşağıdakilere de uyacağınızı kabul edersiniz:

2. **Sorumluluklarınız.** Yapay Zekâ Araçlarını veya Yapay Zekâ teknolojileri dâhil olmak üzere diğer Üçüncü Taraf Hizmetleri kullanmayı seçen İçerik Oluşturucular:
 1. Yapay Zekâ Araçlarını ve diğer Yapay Zekâ teknolojilerini aşağıdakilere tamamen uygun şekilde kullanmalıdır:
 1. yürürlükteki tüm yasalar;
 2. Roblox Şartları ve Topluluk Standartları; ve
 3. Üçüncü Taraf Hizmetlerin tüm geçerli koşulları ve politikaları; ve
 2. Kullanıcılara, Deneyiminiz üzerinden Yapay Zekâ kullanımınız veya onların Yapay Zekâ kullanımıyla ilgili açık bilgilendirmeler sağlamalıdır. Bunlar aşağıdakileri ve yürürlükteki yasaların gerektirdiği diğer bildirimleri içermelidir:
 1. Yapay Zekâ'nin insan olmadığı; ve
 2. Yapay Zekâ çıktılarının yapay olarak üretildiği, bir insanın görüşlerini veya tavsiyesini temsil etmediği ve yanlış olabileceği; ve
 3. geçerli hâllerde Kullanıcının, etkileşimin başlangıcında veya etkileşim sırasında Yapay Zekâ tabanlı bir sohbet botu veya sanal temsilciyle etkileşime girdiği.
 3. Üçüncü Taraf Hizmetler için geçerli ücretleri ödemekten ve bunların belirlediği şart, koşul ve politikalara uymaktan sorumlu olmalıdır.
3. **Yasaklanan Kullanımlar.** Kullanıcı Şartlarının 8. Bölümünde yasaklanan kullanımlara ek olarak, Yapay Zekâ Araçlarını veya Yapay Zekâ teknolojileri dâhil olmak üzere diğer Üçüncü Taraf Hizmetleri kullanan İçerik Oluşturucular:
 1. Kullanıcıları, Yapay Zekâ çıktılarının bir insan tarafından üretildiğine inandıracak şekilde yanıltmamalıdır; ve
 2. etkileşimden veya koşullardan Kullanıcıların bir Yapay Zekâ sistemi ile etkileşimde bulunduğu hemen anlaşılıyorsa Kullanıcılarla doğrudan etkileşimde bulunmak için herhangi bir Yapay Zekâ kullanmamalıdır.

Roblox'un uygulama programlama arayüzleri ("**API'ler**"), Deneyimlerinizi ve uygulamalarınızı geliştirmeye yardımcı olmak için tasarlanmıştır ("**API İstemcileri**"). Roblox, API İstemcilerinizin mülkiyetini elde etmez. Siz de API'leri kullandığınızda API'lerimizde veya API'lerimiz aracılığıyla erişilen içerik üzerinde herhangi bir mülkiyet elde etmezsiniz.

[203d] Roblox'un kaliteyi sağlamak, Roblox Şartlarına uyumu sürdürmek ve ürün ve hizmetlerimizi geliştirmek amacıyla API kullanımını izleyebileceğini kabul edersiniz. Bu izleme kapsamında Roblox, örneğin Roblox'u veya kullanıcılarını etkileyebilecek güvenlik sorunlarını tespit etmek için API İstemcinize erişebilir ve onu kullanabilir.

Roblox, Roblox Şartlarından herhangi birinin ihlal edildiğini düşünüyorsa sizin veya API İstemcinizin API'lere erişimini önceden bildirimde bulunmadan askıya alabilir. Ayrıca:

- Roblox'un izlemesine müdahale etmekten kaçınmalısınız.
- Bir API'ye yalnızca o API'nin dokümantasyonunda açıklanan yollarla erişmeli ve API'leri kullanırken kendi kimliğinizi veya API İstemcinizin kimliğini yanlış tanıtmaktan ya da gizlemekten kaçınmalısınız.
- Son kullanıcılarınızın geçerli yasalara, yönetmeliklere ve Roblox Şartlarına uymasını sağlamalı ve onların bu kuralları bilerek ihlal etmelerine imkân vermemelisiniz.
- Kişisel Bilgiler dâhil olmak üzere API İstemciniz aracılığıyla toplanan kullanıcı bilgilerini, yetkisiz erişim veya kullanıma karşı korumak için ticari açıdan makul çabaları göstermeli ve geçerli yasaların gerektirdiği ölçüde bu bilgilere yönelik herhangi bir yetkisiz erişim veya kullanımı derhâl kullanıcılarınıza bildirmelisiniz.
- Bir API'yi kullanmaları için üçüncü taraflara alt lisans vermemelisiniz.

8 ▼ Roblox'ta Müzik.

- a. **Lisanslı Müzik.** Roblox, ses kayıtlarını ve bu kayıtlardaki müzik eserleri ile ses efektlerini ("**Lisanslı Müzik**") İçerik Oluşturucu Deneyimlerinde veya diğer KTOİ'lerde yer vermek üzere İçerik Oluşturucunun kullanımına sunmayı tercih edebilir. İçerik Oluşturucu Lisanslı Müziği aşağıdakilere tabi olacak şekilde kullanabilir:
 - i. Lisans. Roblox, İçerik Oluşturucuya (i) yalnızca Lisanslı Müziği bir Deneyim veya diğer KTOİ'ler ("**Lisanslı Müzik İçeren KTOİ**") ile yalnızca Hizmetler üzerinden ve aracılığıyla ve yalnızca Roblox'un ilgili Lisanslı Müziği kullanıma sunduğu süre boyunca senkronize etmek üzere münhasır olmayan, kişisel, sınırlı, geri alınabilir ve devredilemeyen bir lisans ve (ii) Lisanslı Müzik İçeren KTOİ'leri yalnızca Hizmetlerde

ve yalnızca Roblox'un ilgili Lisanslı Müziği kullanıma sunduğu süre boyunca oynatma, dinleme veya bu KTOİ'lerle etkileşime geçme hakkı verir. İçerik Oluşturucu, herhangi bir Deneyimde veya diğer KTOİ'lerde kullandığı Lisanslı Müzik için atıfta bulunmak zorunda değildir ancak İçerik Oluşturucu kendi takdirine bağlı olarak atıfta bulunabilir. Örneğin Roblox Lisanslı Müziğin sahibi olarak APM Music'i belirlerse İçerik Oluşturucu Lisanslı Müziğin "APM Music'in İzniyle" sunulduğuna dair bir mesaj verebilir.

- ii. Lisansın İptali (Kaybedilmesi). Lisanslı Müziğin lisansını üçüncü taraflardan Roblox aldığı için İçerik Oluşturucunun Lisanslı Müziği kullanma hakları herhangi bir zamanda ve herhangi bir nedenle ya da hiçbir neden olmaksızın, Roblox'un tamamen kendi takdirine bağlı olarak ve İçerik Oluşturucuya karşı hiçbir sorumluluk üstlenmeden geri alınabilir. Roblox'un, İçerik Oluşturucunun Lisanslı Müziği kullanma hakkını (herhangi bir nedenle) iptal etmesi durumunda İçerik Oluşturucu, derhal (a) ilgili Lisanslı Müziği İçerik Oluşturucuya ait Deneyimden veya diğer KTOİ'den kaldıracağını ve (b) ilgili Lisanslı Müziği Hizmetlerde kullanmayı bırakacağını kabul eder. Roblox, Lisanslı Müziğe ait herhangi bir kullanım hakkını iptal etmeden önce İçerik Oluşturucuya bildirimde bulunacaktır. Ancak Roblox bildirimde bulunmadan iptal etme hakkını saklı tutar. Roblox, herhangi bir Deneyimi veya diğer Lisanslı Müzik İçeren KTOİ'yi dilediği zaman, tamamen kendi takdirine bağlı olarak ve İçerik Oluşturucuya karşı hiçbir sorumluluk üstlenmeden Hizmetlerden kaldırma hakkını saklı tutar. Ayrıca (w) Roblox'un ilgili Lisanslı Müziğin İçerik Oluşturucu tarafından kullanılmasının herhangi bir Roblox Şartını, kuralı veya politikayı ihlal ettiğine karar vermesi; (x) Roblox'un ilgili Lisanslı Müziğin Hizmetlere veya Roblox'un itibarına zarar verebileceğini başka şekilde belirlemesi; (y) telif hakkı sahibi ya da yöneticisi tarafından Roblox'un bu Lisanslı Müziği Hizmetlerden kaldırmak zorunda bırakılması veya (z) Lisanslı Müziğin artık Hizmetlerde dağıtıma sunulmaması hâlinde Roblox, İçerik Oluşturucunun Lisanslı Müzik ile bağlantılı haklarını İçerik Oluşturucuya karşı herhangi bir sorumluluk üstlenmeden tamamen veya kısmen (bildirimde bulunarak veya bulunmadan) iptal edebilir.
- iii. 250 Parça Sınırı. Yukarıda anılan hususlara bakılmaksızın İçerik Oluşturucu, Lisanslı Müziği bir Deneyim veya diğer KTOİ'ler içerisinde akış hizmeti veya müzik kitaplığı oluşturmak için kullanamaz. Ayrıca İçerik Oluşturucu, Lisanslı Müziğin belirli bir parçasını dinlemek için Kullanıcılardan ücret alamaz. İçerik Oluşturucu, tek bir Deneyimde veya diğer Lisanslı Müzik İçeren KTOİ'de bir seferde 250 farklı Lisanslı Müzik parçası kullanma, oynatma veya oynatmış olma hakkına sahiptir İçerik Oluşturucu, bir Deneyim veya diğer KTOİ'ler içindeki Lisanslı Müziğin mevcut parçalarını, ilgili Deneyimde veya Lisanslı Müzik İçeren KTOİ'de bir seferde 250'den fazla parça olmayacak şekilde herhangi bir zamanda yeni parçalarla değiştirebilir.

- iv. Lisanslı Müziğin Senkronizasyonu. İçerik Oluşturucu, Lisanslı Müziği bir Deneyime senkronize edebilir. Yukarıda anılan hususları sınırlandırmaksızın İçerik Oluşturucu, Lisanslı Müzik parçasının bir kısmını veya Lisanslı Müziğin örnek kısımlarını kullanabilir.
- v. Hizmetlerde Kullanım. İçerik Oluşturucu Lisanslı Müziği yalnızca Hizmetlerde kullanabilir. İçerik Oluşturucu, Lisanslı Müziği Hizmetler dışında herhangi bir yerde dışa aktarmamayı, alıntılammamayı, indirmemeyi veya başkalarının dışa aktarması, alıntılması veya indirmesi için yol göstermemeyi kabul eder.
- b. **İçerik Oluşturucunun Yazdığı/Sahibi Olduğu Müzik.** Aşağıdaki hususlar, İçerik Oluşturucunun (ve/veya İçerik Oluşturucu ile ilgili müzik eserinde iş birliği yapmış diğer kişilerin) yazdığı veya başka şekilde sahip olduğu ve Hizmetlerde kullanılmak üzere Yayınladığı (veya yayınlamaya çalıştığı) müzik eserleri ("**Müzik Eserleri**") için geçerlidir.
 - i. İçerik Oluşturucunun Tek Besteci Olması. İçerik Oluşturucunun Hizmetlerde yayınladığı Müzik Eserinin tek bestecisi ve/veya yazarı olması ve İçerik Oluşturucunun Müzik Eserini temsil eden bir performans hakları örgütü ("**PRO**") ile ilişkili olması durumunda, İçerik Oluşturucu Roblox'a bu İçerik Oluşturucu Şartları kapsamında verdiği telifsiz lisans hakkında İçerik Oluşturucunun bağlı olduğu PRO İçerik Oluşturucu tarafından yazılı olarak bilgilendirilmek zorundadır. İçerik Oluşturucunun, PRO'ya karşı yükümlülüklerine uygun hareket etmekle sorumludur.
 - ii. İçerik Oluşturucunun Tek Besteci Olmaması. İçerik Oluşturucunun Hizmetlerde yayınladığı Müzik Eserinin tek bestecisi ve/veya yazarı olmaması ve İçerik Oluşturucunun (ve/veya eş bestecilerin veya eş yazarların) Müzik Eserini temsil eden bir performans hakları örgütü ("**PRO**") ile ilişkili olması durumunda, İçerik Oluşturucu, tüm eş bestecilerin ve/veya eş yazarların bağlı oldukları PRO'ları yazılı olarak bilgilendirmelerini sağlamaktan sorumludur. Ayrıca İçerik Oluşturucu, Müzik Eserini Hizmetlerde Yayınlamak ve kullanmak için eş bestecilerin ve/veya eş yazarların onayını aldığına dair yazılı kanıta sahip olmak zorundadır.
 - iii. Müzik Yayıncısına Devir. İçerik Oluşturucunun bir Müzik Eseri ile ilgili/bağlantılı İçerik Oluşturucu haklarını bir müzik yayıncısına devretmesi durumunda İçerik Oluşturucu, bu İçerik Oluşturucu Şartlarında belirtilen telifsiz lisansları vermek için müzik yayıncısının yazılı iznini almalı veya iş birliği içinde olmasını sağlamalıdır.
 - iv. Müzik Şirketi. İçerik Oluşturucunun, bir müzik şirketiyle sözleşmeye tabi stüdyo sanatçısı olması durumunda, İçerik Oluşturucu, Hizmetleri kullanımının İçerik Oluşturucunun müzik şirketine karşı yükümlülükleriyle uyumlu olduğundan emin olmakla sorumludur. İçerik Oluşturucunun bir Müzik Eseri yazmış olması veya ses kaydı yapmış olması, bu Müzik Eserinin veya ses kaydının Roblox tarafından kullanılmasına izin verme hakkına sahip olduğu anlamına gelmez.

- v. Ses Kayıtları. İçerik Oluşturucunun, ses kaydı ile ilgili/bağlantılı hakların sahibi olması ancak ses kaydının veya ilgili ses kayıtlarının içerisindeki Müzik Eserlerinin lisansını vermeye yetkili olmaması durumunda İçerik Oluşturucu, bu ses kayıtlarını yükleyemez veya Hizmetlerde başka şekilde kullanıma sunamaz.
- vi. Beyanlar & Garantiler. İçerik Oluşturucunun bir ses kaydını ve/veya Müzik Eserini yüklemesi, senkronize etmesi veya başka şekilde kullanması durumunda İçerik Oluşturucu, (i) İçerik Oluşturucunun ses kayıtlarını ve/veya Müzik Eserlerini Hizmetlere yüklemek, senkronize etmek veya Hizmetlerde başka şekilde kullanmak için gerekli her türlü hakları elinde bulundurduğunu; (b) İçerik Oluşturucunun Hizmetlere yüklenen ses kayıtları ve/veya Müzik Eserleri ile ilgili/bağlantılı dünya çapında geçerli hakların mülkiyetinin ve idaresinin tamamen kendisine ait olduğunu ve (c) ilgili ses kayıtlarının ve/veya Müzik Eserlerinin tamamen özgün olduğunu ve bu ses kayıtlarının ve/veya Müzik Eserlerinin Hizmetlerde Yayınlanması, dağıtılması, kullanılması veya Hizmetlere yüklenmesinin ticari marka hakkı, telif hakkı veya sair fikrî mülkiyet hakları dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere herhangi bir üçüncü tarafın (bunlarla sınırlı olmamak üzere herhangi bir PRO, müzik şirketi, müzik yayıncısı veya herhangi bir birlik ya da dernek dâhil) haklarını ihlal etmeyeceğini beyan ve garanti eder.
- vii. İzinler; Ödemeler. İçerik Oluşturucu; her türlü dağıtım hakları, mekanik haklar, konser hakları, senkronizasyon hakları ve/veya üçüncü bir tarafın talep edebileceği her türlü haklar dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere özgün ses kayıtlarının ve/veya Müzik Eserlerinin Hizmetlerde kullanılması ve senkronizasyonu ile bağlantılı olarak ortaya çıkabilecek herhangi bir mahiyetteki izin ve ödemelerden münhasıran sorumludur. İçerik Oluşturucu; ses kayıtlarının ve/veya Müzik Eserlerinin yayınlanması, yüklenmesi, dağıtılması, senkronizasyonu ve Hizmetlerde başka şekilde kullanımıyla bağlantılı olarak herhangi bir birliğin kural ve yönetmelikleri ve/veya dernek anlaşmaları uyarınca yeni kullanım ya da tekrar kullanım ücretlerinden münhasıran sorumludur.

9 ▼ Kullanım Kısıtlamaları.

Kullanıcı Şartlarında (Kullanıcı Şartları Bölüm 8.b. dâhil) ve herhangi bir Roblox Şartları'nda belirlenen diğer her türlü kısıtlamanın yanı sıra İçerik Oluşturucu, bu Bölüm kapsamında belirtilenler de dâhil olmak üzere bu İçerik Oluşturucu Şartlarını ihlal edecek hiçbir eylemde bulunmayacaktır. İçerik Oluşturucu; ganimet sandıklarını, karanlık tasarım yöntemlerini veya diğer potansiyel olarak bağımlılık yapıcı özellikleri

düzenleyen yasalar dâhil olmak üzere yürürlükteki tüm yasalara uyacaktır.

İçerik Oluşturucular, Deneyim Kuralları oluşturabilir. Deneyim Kuralları isteğe bağlı olup ilgili Deneyimin İçerik Oluşturucusunun takdirine bağlı olarak düzenlenir ve uygulanır. Deneyim Kuralları; [Roblox Kullanım Koşulları](#), [Roblox Topluluk Standartları](#) veya diğer Roblox Şartlarına eklemeler yapabilir ancak asla bunlarla çelişemez. Deneyim Kuralları (ve bunları ihlal etmenin sonuçları) ilgili Deneyim içerisinde açıkça ve dikkat çekici bir şekilde paylaşılmalıdır. Deneyim Kuralları hakkında ilave bilgi için [buraya](#) bakınız.

Kullanıcılarının önemli bir kısmının Roblox Şartlarını açık bir şekilde ihlal ettiği bir Deneyim, Grup veya Topluluk tespit ederse İçerik Oluşturucu'nun ya da Grup/Topluluk sahiplerinin ihlal edici davranışları kısıtlamak için makul aksiyonları almaması hâlinde Roblox, kendi takdirine bağlı olarak Deneyim'i, Grubu veya Topluluğu denetleme hakkını saklı tutar. Roblox, kendi takdirine bağlı olarak, bir İçerik Oluşturucu'nun ya da Grup/Topluluk sahibinin Deneyim Kurallarını uygularken ya da Grubu/Topluluğu yönetirken Roblox Şartları'nı ihlal ettiğini tespit ederse Roblox kendi takdirine bağlı olarak İçerik Oluşturucu'yu veya Grup/Topluluk sahibini denetleme hakkını saklı tutar.

Roblox, tüm İçerik Oluşturucuların kendi fikirlerini geliştirmelerini ister. İçerik Oluşturucu, başka bir içerik oluşturucudan bu yönde açık bir yazılı izin veya yazılı lisans almadığı sürece, başka birine ait öğeyi, içeriği veya KTOİ'yi kopyalamasına ya da değiştirmesine veya İçerik Oluşturucunun içeriğiymiş gibi Yayınlamasına izin verilmez. Roblox, içeriğin uygunsuz bir şekilde kopyalanmasıyla ilgili olarak İçerik Oluşturucunun Hesabının askıya alınması da dâhil olmak üzere İçerik Oluşturucuya karşı herhangi bir eylemde bulunma hakkını saklı tutar.

10 ▼ Uyuşmazlıklar.

- a. **İçerik Oluşturucular ve Roblox arasında.** İçerik Oluşturucular ve Roblox arasındaki uyuşmazlıklar, Kullanıcı Şartları Bölüm 11 kapsamında belirtilen şekilde yönetilecektir.
- b. **İçerik Oluşturucular ile Kullanıcılar Arasında veya İçerik Oluşturucular Arasında.**
 - i. KTOİ ile ilgili Sorunlar. İçerik Oluşturucular; Deneyimler (Deneyim Kurallarının ihlali dâhil olmak üzere), Sanal İçerikler ve Hizmetlerde yayınlanan diğer KTOİ'ler ile ilgili Kullanıcı şikâyetleri dâhil olmak üzere her türlü sorunu hızlı ve profesyonel bir şekilde idare etmekten sorumludur.
 - ii. Robux İadesi. İçerik Oluşturucunun bir Deneyim, Sanal İçerik veya diğer KTOİ ile bağlantılı olarak Kazanılan Robux edinmesi ve ilgili Deneyim, Sanal İçerik veya diğer

- KTOİ'ye dair bir Kullanıcı şikayeti uyarınca Roblox'un Robux'ı Kullanıcıya iade etmesi durumunda Roblox, ilgili Kazanılan Robux'a eş değer tutarı İçerik Oluşturucunun hesabından düşme veya kesinti yapma hakkına sahiptir.
- iii. İçerik Oluşturucular veya Kullanıcılarla Uyuşmazlıklar. Bir İçerik Oluşturucunun, başka bir İçerik Oluşturucu veya bir Kullanıcı ile uyuşmazlık yaşaması durumunda İçerik Oluşturucu herhangi bir dava açmadan önce kabul görmüş bir arabulucudan veya arabuluculuk hizmetinden faydalanarak uyuşmazlığı dostane yollarla çözmeye çalışmalıdır. Bu arabuluculuk şartı, Kullanıcı Şartlarının 6. Bölümü uyarınca sunulan fikri mülkiyet kaldırma raporlarıyla ilgili uyuşmazlıklar için geçerli değildir. Roblox, İçerik Oluşturucular arasındaki veya İçerik Oluşturucular ile Kullanıcılar arasındaki herhangi bir uyuşmazlığı tamamen kendi takdirine bağlı olarak çözme hakkını saklı tutar. Bu tür bir çözüm, İçerik Oluşturucunun Hesabının askıya alınmasıyla veya herhangi bir adli veya idari para cezasının uygulanması dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere yasa tarafından izin verilen başka bir eylemle sonuçlanabilir.
- iv. Sorunu Roblox'a İletme. Bu Bölüm kapsamında belirlenen şartlara bakılmaksızın Kullanıcılar, İçerik Oluşturucular ile uyuşmazlıklarını Kullanıcı Şartları Bölüm 10.c. kapsamında açıklanan şekilde Roblox'a iletebilir. Roblox'un, Kullanıcı ve İçerik Oluşturucu arasındaki herhangi bir uyuşmazlık bağlamında harekete geçmeyi tercih etmesi durumunda hem Kullanıcı hem de İçerik Oluşturucu, (i) Roblox'un kararının (bu karara İçerik Oluşturucudan Robux kesintisi yapıp Kullanıcıya Robux ödeme de dâhildir) nihai olduğu ve (ii) bu nihai kararı kabul edeceği hususunda mutabık kalır. İçerik Oluşturucu ayrıca bu tür sorunları çözmek için Roblox ile vakitli şekilde çalışmayı ve aksi bir durumun, bu İçerik Oluşturucu Şartlarını ihlal teşkil edeceğini kabul eder.

11 ▼ Beyanlar & Garantiler.

İçerik Oluşturucu, İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'den sorumludur ve (a) İçerik Oluşturucu, Bölüm 2.b.ii kapsamındaki hakların ve lisansın oluşturucusu ve sahibi olduğunu ve bu hakları ve lisansları Roblox'a vermek için gerekli hakları ve izinleri haiz olduğunuzu; (b) İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin veya bu KTOİ'yi kullanmanın bu İçerik Oluşturucu Şartlarında açıklandığı üzere (i) herhangi bir üçüncü taraf hakkını ihlal etmediğini, çiğnemediğini veya kötüye kullanmadığını; (ii) herhangi bir kişinin gizlilik hakkına, tanınma hakkına veya diğer mülkiyet haklarına hakaret ve iftira etmediğini, kötülemediğini veya saldırmadığını; (iii) Roblox'un herhangi bir üçüncü taraftan lisans ve ilgili tarafa ücret ödemesini ya da atıfta bulunmasını gerekli kılmadığını; (iv) İçerik

Oluşturucu ve üçüncü bir taraf arasındaki sözleşmenin ihlaliyle sonuçlanmayacağını veya (v) Roblox'un herhangi bir yasayı, veya yönetmeliği ihlal etmesine neden olmayacağını ve (c) İçerik Oluşturucunun Hizmetleri kullanırken tüm uygulanabilir yasa, kural ve yönetmelikler ile Roblox Şartları'na (bunlarla sınırlı olmamak üzere bu İçerik Oluşturucu Şartları dâhil) uygun hareket edeceğini beyan ve garanti eder.

12 ▼ Tazminat.

İçerik Oluşturucu, kendisinin Hizmetleri kullanımından sorumlu olmayı ve (a) İçerik Oluşturucunun Hizmetlere erişmesi ve Hizmetleri kullanması veya kullandığının iddia edilmesinden; (b) İçerik Oluşturucunun (i) bu İçerik Oluşturucu Şartları dâhil olmak üzere Roblox Şartları'nın herhangi bir kısmını ve (ii) İçerik Oluşturucu Şartlarında atıfta bulunulan herhangi bir beyan, garanti veya anlaşmayı ya da (iii) herhangi bir uygulanabilir yasa veya yönetmeliği ihlal etmesinden; (c) İçerik Oluşturucunun fikrî mülkiyet hakkı, tanınma hakkı, gizlilik hakkı, mülkiyet hakkı ya da gizlilik yükümlülüğü dâhil olmak üzere üçüncü taraf haklarını ihlal etmesinden; veya (d) İçerik Oluşturucu ile herhangi bir üçüncü taraf arasındaki Uyuşmazlık veya sorundan kaynaklı veya bunlarla herhangi bir şekilde bağlantılı her türlü hak talebi, sorumluluk, zarar, kayıp ve masraflardan (makul avukatlık ücretleri ve giderleri dâhil) Roblox'u ve ilişkili Tarafları savunmayı ve tazmin etmeyi kabul eder. Roblox, tazmini İçerik Oluşturucuya ait herhangi bir hususta masrafları kendine ait olmak üzere münhasır savunma ve kontrol yetkisini ele alma hakkını (konuyla ilgili tazminat yükümlülüğünüzü sınırlandırmaksızın) saklı tutar ve böyle bir durumda İçerik Oluşturucu ilgili hak talebindeki savunmasında Roblox ile iş birliği yapmayı kabul eder.

13 ▼ Sorumluluğun Sınırlandırılması.

İLİŞKİLİ TARAFLAR, HERHANGİ BİR DOLAYLI, ARIZİ, ÖZEL, BAĞLANTILI VEYA CEZAI ZARARLARDAN (KÂR KAYBI, İTİBAR KAYBI VEYA HERHANGİ BAŞKA BİR GAYRİMADDİ ZARAR DÂHİL) DOLAYI, TEMİNAT, SÖZLEŞME HÜKÜMLERİNE İTAATSİZLİK, HAKSIZ FİİL (İHMAL DÂHİL), YASALAR VEYA HERHANGİ BAŞKA BİR HUKUK TEORİSİ KAPSAMINDA GERÇEKLEŞMİŞ OLSUN VEYA OLMASIN VE ROBLOX'UN BU ZARAR İHTİMALİ HAKKINDA BİLGİLENDİRİLİP BİLGİLENDİRİLMEDİĞİNE BAKILMAKSIZIN İÇERİK OLUŞTURUCUYA KARŞI HİÇBİR DURUMDA SORUMLU OLMAYACAKTIR.

İLİŞKİLİ TARAFLARIN (GARANTİ İDDİALARI DÂHİL OLMAK ÜZERE) TÜM HAK TALEPLERİ VEYA DAVA HAKLARI İÇİN İÇERİK OLUŞTURUCUYA KARŞI TOPLAM SORUMLULUĞU, (i) İÇERİK OLUŞTURUCUNUN BİR HAK TALEBİNİ ROBLOX'A BİLDİRDİĞİ SÜREDEN ÖNCEKİ ON İKİ AYLIK DÖNEMDE BU ANLAŞMA KAPSAMINDA Roblox TARAFINDAN İÇERİK OLUŞTURUCUYA ÖDENEN YA DA ÖDENECEK TOPLAM TUTARLA VEYA (ii) İÇERİK OLUŞTURUCUNUN BİR HAK TALEBİNİ ROBLOX'A BİLDİRDİĞİ SÜREDEN ÖNCEKİ ON İKİ AYLIK DÖNEMDE ROBLOX'UN İÇERİK OLUŞTURUCUYA HİÇBİR ŞEY ÖDEMEMİŞ OLMASI DURUMUNDA 1.000 ABD DOLARI (\$) İLE SINIRLIDIR.

14 ▼ Gizlilik.

- a. **Verileriniz.** Bir İçerik Oluşturucu olarak Hizmetler aracılığıyla Roblox'a sağladığınız veriler, burada atıf yapılan Roblox [Gizlilik Politikası](#)'na tabidir. Ayrıca deneyim veya KTOİ oluşturmak için Hizmetler üzerinden hangi araçları ya da yazılımları kullandığınıza bağlı olarak Roblox [Yüzü Medya Dosyası Şeklinde Yakalama Gizlilik Bildirimi](#) ve Roblox [Yüz Canlandırma Gizlilik Bildirimi](#) dâhil, ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere, ilave Şartlara tabi olabilirsiniz.
- b. **Deneyim Verileri.** Bir İçerik Oluşturucu tarafından oluşturulan her Deneyim için ve Roblox [Gizlilik Politikasının](#) hükümlerine tabi olarak, hem İçerik Oluşturucu hem de Roblox söz konusu Deneyimle ilgili olan veya bununla bağlantılı olarak elde edilen verileri, kendi yasal ve iş amaçları doğrultusunda Deneyimi desteklemek için ve (i) Deneyimin iyileştirilmesi ve geliştirilmesi; (ii) geçerli yasalara uyulması (hukuki yaptırım talepleri dâhil); (iii) Deneyimin güvenliğinin sağlanması ve (iv) dolandırıcılığın önlenmesi veya riskin azaltılması gibi iş analitiği amaçlarıyla kullanma hakkına sahip olacaktır. İçerik Oluşturucu, bu İçerik Oluşturucu Şartlarında açıkça belirtilen durumlar dışında Kullanıcı verilerini kullanmamayı veya üçüncü taraflara ifşa etmemeyi kabul eder.
- c. **Kullanıcı Kişisel Bilgileri.** Bir İçerik Oluşturucunun Kullanıcı kişisel bilgilerini ("Kullanıcı Kişiyi Tanımlamak için Kullanılan Bilgileri (PII)") alması durumunda ve aldığı ölçüde, İçerik Oluşturucu Kullanıcı PII'yi (i) üçüncü taraflara hizmet sağlamak; (ii) Hizmetler üzerinden veya üçüncü taraf web siteleri ya da platformları aracılığıyla bireysel bir Kullanıcı, cihaz veya tarayıcıya ait herhangi bir segment, profil veya benzer kayıt oluşturmak, oluşturulmasına yardım etmek, izlemek ya da tamamlamak; (iii) bireysel bir kullanıcı veya tarayıcının davranışını herhangi bir segment, profil veya benzer kayıtla ilişkilendirmek veya bu kayıtları Kullanıcıların verilerine göre tamamlamak; (iv) Kullanıcıların verilerini diğer kişisel bilgileriyle ilişkilendirmek veya

(v) geçerli gizlilik yasaları dâhil olmak üzere yürürlükteki herhangi bir yasanın ihlal edecek yetkisiz amaçlar için kullanamaz. Buna ek olarak İçerik Oluşturucunun (x) bir Kullanıcıya ait PII'yi başka bir Kullanıcıya ifşa edebilecek araçlar oluşturması ve kullanıma sunması veya (y) Kullanıcı PII'yi satması, ifşa etmesi, paylaşması, kiralaması, kiraya vermesi, birleştirmesi, modifiye etmesi, tersine mühendislik uygulaması, kaynak koda dönüştürmesi, ödünç vermesi veya başka şekilde değiştirmesi yasaktır, ancak yukarıdaki hüküm, İçerik Oluşturucuların Roblox Hizmetlerini belirli özellikler için geçerli olan İlave Şartlara uygun bir şekilde kullanmasını sınırlamaz.

- d. **Kaliforniya Tüketici Gizliliği Yasası.** Roblox ya da İçerik Oluşturucu, bir Kullanıcıya ait "kişisel bilgileri" (tadil edilmiş 2018 tarihli Kaliforniya Tüketici Gizliliği Yasasında tanımlandığı şekliyle) bilerek satamaz. Hem Roblox hem de İçerik Oluşturucu, kontrollerinde veya mülkiyetlerinde bulunan kişisel bilgileri üçüncü tarafların yetkisiz erişiminden korumak için tüm makul eylemleri almıştır ve almaya devam edecektir.

15 ▼ Muhtelif Şartlar.

- a. **İçerik Etiketleri.** Hizmetlerde içerik olgunluk düzeyi etiketleri ve Deneyimler hakkında çeşitli diğer belirleyiciler Kullanıcılara gösterilir. Bunlar atıf yoluyla bu belgeye dâhil edilen [İçerik Etiketleri](#) bölümünde tanımlanmıştır. İçerik Oluşturucu; Roblox'a gönderdiği tüm Yetişkinlere Yönelik İçerik ve Uygunluk Anketlerinde doğru, eksiksiz ve güncel bilgiler vermeyi kabul ve garanti eder. Roblox, zaman zaman kendi takdirine bağlı olarak içerik etiketlerini ve belirleyicileri değiştirme hakkını saklı tutar. Roblox kural ve belirleyicilerin doğruluğunu garanti etmez. İçerik Oluşturucu, herhangi bir içerik olgunluk düzeyi etiketinin veya belirleyicinin doğruluğundan, eksiksizliğinden, geçerliliğinden veya niteliğinden Roblox'un sorumlu olmadığını kabul eder ve onaylar. İçerik Oluşturucu ayrıca belirli bir derecelendirme hakkına sahip olmadığını kabul eder. Bu belgede veya [İçerik Etiketlerinde](#) yer alan hiçbir şey, yalnızca İçerik Oluşturucunun sorumluluğunda olan İçerik Oluşturucu Deneyiminin içeriğini kontrol etmeyi ya da zorla kabul ettirmeyi amaçlamaz.
- b. **Olduğu Gibi.** Hizmetler "OLDUĞU GİBİ" sağlanmaktadır ve Kullanıcı Şartları Bölüm 13 atıf yoluyla bu belgeye dâhil edilmiştir.
- c. **Geçerliliğini Sürdürme.** Bölüm 2b, 6, 7, 8, 9, 10, 11 ve 12a dâhil olmak üzere bu İçerik Oluşturucu Şartlarının mahiyeti gereği fesihten sonra geçerliliğini sürdürmesi gereken kısmı geçerliliğini sürdürecektir.

1 ▼ ÇİN KTOİ'SİNİN SATIN ALINMASI

1. **Çin KTOİ'si.** Çin Halk Cumhuriyeti'nde (bu Roblox Şartları'nın amaçları doğrultusunda Hong Kong ve Makao Özel İdari Bölgeleri ile Tayvan hariç, "ÇHC") Luobu Studio kullanan içerik oluşturucular ("Çinli İçerik Oluşturucular") tarafından oluşturulan içerikler (Deneyimler, Sanal Öğeler ve Deneyim İçerik Öğeler dâhil olmak üzere) zaman zaman Hizmetler üzerinden Kullanıcı tarafından satın alınabilir ("Çin KTOİ'si"). Söz konusu Çin KTOİ'si, Platformda özellikle belirtilecektir. Çin KTOİ'si, Platformda ve Hizmetlerde Çinli İçerik Oluşturucular tarafından değil, Roblox tarafından yayınlanır. Bunun sonucunda Kullanıcı Çin KTOİ'si satın aldığı veya edindiği zaman bazı özellikler Kullanıcının satın alacağı diğer KTOİ'ye göre farklılık gösterir. Ayrıca Roblox, tüm Çin KTOİ'si açısından "İçerik Oluşturucu" olarak kabul edilmesine (ve Sanal Öğeleri sağlamasına) rağmen Kullanıcının Çin KTOİ'si satın almayla ilgili sorunları veya endişeleri olması durumunda sorunu iyi niyetle çözmek için önce geçerli Çinli İçerik Oluşturucuyla irtibata geçmesini gerektirecek şekilde özel düzenlemeler yapmıştır. Kullanıcının, söz konusu şikayetleri ya da sorunları Çinli İçerik Oluşturucuyla çözememesi durumunda Kullanıcı konuyu Roblox Desteğine iletebilir. Kullanıcı, şikayetleri ya da sorunları çözmek için Roblox'un harekete geçmesi durumunda Roblox'un kararının nihai olacağını ve Kullanıcının bu karara uyacağını kabul eder.

2 ▼ LUOBULESI GAME'DE İÇERİK OLUŞTURUCUYA AİT KTOİ

1. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini Luobulesi Game'de dağıtma seçeneği.** İçerik Oluşturucuya, Platformun ve Hizmetlerin Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited ("Çinli Yayıncı") tarafından ÇHC'de yayınlanan ve işletilen sürümünde ("Luobulesi Game") oyunculara ("Çinli Oyuncular") İçerik Oluşturucu Deneyimlerini ve Sanal İçeriğini sunma fırsatı zaman zaman verilebilir. İçerik Oluşturucu Deneyimleri ve Sanal İçeriğinin Luobulesi Game'de yayınlanması tamamen İçerik Oluşturucunun tercihinin bağlıdır ve İçerik Oluşturucunun böyle bir zorunluluğu yoktur. İçerik Oluşturucunun Çinli Oyunculara sunmayı tercih ettiği Deneyimler ve Sanal İçerik ("İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'si"), aşağıdaki "İçerik Oluşturucuya ait

"Çin KTOİ'sinin Gözden Geçirilmesi" alt bölümü uyarınca gözden geçirilecektir. Luobulesi Game'de sunulduğu ölçüde İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'si, Çinli Yayıncı tarafından yayınlanmış olarak kabul edilecektir. İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Çinli Oyuncu tarafından satın alınması durumunda İçerik Oluşturucu aşağıdaki "İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'si Karşılığında Robux Kazanma" alt bölümü uyarınca Roblox'tan Robux kazanma hakkına sahip olabilecektir. Ancak İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Çinli Oyuncu tarafından satın alınması, İçerik Oluşturucu ile Çinli Oyuncu arasında hiçbir şekilde sözleşme ilişkisi tesis etmez. Bunun yerine İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin alt lisansı, Çinli Yayıncı tarafından Çinli Oyuncuya verilecektir. İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2(b) ve Bölüm 4, "İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Lisansı" ve "İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'si Karşılığında Robux Kazanma" alt bölümleriyle çelişmesi durumunda İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'si için geçerli olmayacaktır.

2. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Luobulesi Game'de yayınlamak için gereklilikler.** İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini Luobulesi Game üzerinden Çinli Kullanıcılara sunmak için İçerik Oluşturucunun (ÇHC yasa ve yönetmeliklerinin gerektirdiği şekilde) gerçek adıyla doğrulanmış bir e-posta adresinin Çinli Yayıncıda kayıtlı olması ve Luobulesi Game'e KTOİ Gönderme Şartlarını ("**Çin Oyunu KTOİ Gönderim Şartları**") kabul etmesi gereklidir.
3. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Gönderilmesi.** İçerik Oluşturucu, Luobulesi Game'de yer alma ihtimali doğrultusunda Çin Oyunu KTOİ Gönderme Şartları uyarınca İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini Çinli Yayıncıya göndermek için Hizmetleri kullanabilir. Bu doğrultuda İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'si gönderimlerinin tümü; Roblox, lisans sahipleri ve Çinli Yayıncı (birlikte "**Gözden Geçiren Kuruluşlar**") tarafından gözden geçirme sürecine, Çin KTOİ'si Gerekliliklerine ve İçerik Oluşturucular için Gözden Geçiren Kuruluşlar tarafından yönetilen forumlarda belirtilen politikalara tabi olacaktır.
4. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Lisansı.** İçerik Oluşturucunun, İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinde sahip olabileceği tüm telif hakları İçerik Oluşturucuya ait olmaya devam eder. İçerik Oluşturucunun Çin KTOİ'si ile ilgili olarak İçerik Oluşturucu; aşağıdakilerin tamamen ya da kısmen yapılması için sürekli, gayrikabili rücu, dünya çapında geçerli, münhasır olmayan, telifsiz ve devredilebilir bir lisansı, (Çinli Yayıncı dâhil ancak bununla sınırlı olmamak üzere) herhangi bir kişi ya da kuruluşa birden çok seviyede alt lisanslama yetkisiyle birlikte Roblox'a verir:
 - a. Hizmetlerin, Roblox'un veya Luobulesi Game'in tanıtımı ya da pazarlanmasıyla bağlantılı olarak şu anda bilinen ya da daha sonra geliştirilebilecek medya veya kanallar aracılığıyla Hizmetlerin veya Luobulesi Game'in, Hizmetlerle veya Luobulesi Game ile ilişkili KTOİ'lerin ve somut öğelerin tanıtımını ya da

pazarlamasını yapmak için İçerik Oluşturucunun Çin KTOİ'sinin ve ilgili kullanıcı adının kullanılması (İçerik Oluşturucu GDPR kapsamında unutulma hakkını veya diğer gizlilik yasaları kapsamında eş değer haklarını kullanmış olsa dahi). Roblox, Hizmetlerin veya Luobulesi Game'in tanıtımını yapmak için İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini ticari dışı ve eğitime yönelik amaçlar için de kullanabilir (Roblox, belirli bir kullanımın ticaret dışı veya eğitim amaçlı olup olmadığına makul şekilde karar verecektir).

5. **Hedef Kitleye Aktarılan Haklar.** İçerik Oluşturucunun, bu Roblox Şartları kapsamında tanıdığı tüm haklar hedef kitleye aktarım esasına göre verilmektedir. Yani Roblox, lisans sahipleri, Çinli Yayıncı ve üçüncü taraf hizmetlerin sahipleri veya işleticileri, İçerik Oluşturucunun Hizmetler veya Luobulesi Game aracılığıyla ilgili üçüncü taraf hizmetlerde kullanıma sunduğu herhangi bir KTOİ için İçerik Oluşturucuya veya başka bir üçüncü tarafa karşı ayrı bir yükümlülük taşımayacaktır.
6. **KTOİ Gereklilikleri.** İçerik Oluşturucunun bu Roblox Şartları'na (İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 5 ve 8 dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere) uymasına ek olarak, İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin İçerik Oluşturucu tarafından gönderilen her ögesinin ÇHC yasaları ve yönetmelikleri ile Çin KTOİ'si Gönderim Kontrol Listesi belgesine ("Çin KTOİ'si Gereklilikleri") uyması gereklidir.
7. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Gözden Geçirilmesi.** Çinli Yayıncı İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini Luobulesi Game'de yayınlanmak üzere herhangi bir Çinli oyuncuya dağıtmadan önce herhangi bir Gözden Geçiren Kuruluş kendi takdirine bağlı olarak ve uygun gördüğü şekilde KTOİ'yi gözden geçirebilir, filtreleyebilir ve değiştirebilir. Yayınlama işlemiyle ilgili olarak Gözden Geçiren Kuruluşun gözden geçirmesi ve Çinli Yayıncının kararı nihai olacaktır.
8. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini Dağıtma Zorunluluğu Olmaması.** Şüpheyi mahal vermemek adına, Roblox veya lisans sahipleri, İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Çin Yayıncısı tarafından Luobulesi Game'de yayınlanmasına izin verme zorunluluğuna, Çinli Yayıncısı da İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini Luobulesi Game'de yayınlama zorunluluğuna tabi değildir.
9. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Yeniden Filtrelenmesi.** Geçerli yasalar, yönetmelikler, Çin KTOİ'si Gereklilikleri, kurallar ya da politikalarda herhangi bir değişiklik olması durumunda veya başka bir nedenle, Gözden Geçiren Kuruluşlar tamamen kendi takdirlerine bağlı olmak üzere dilediği zaman kısmen veya tamamen (a) Luobulesi Game'de yayınlanan İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini değiştirecek ya da filtreleyecek ve/veya (b) İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Luobulesi Game'de yayınlanmasını askıya alacak ya da sonlandıracaktır. Herhangi bir Gözden Geçiren Kuruluş bu Bölüm uyarınca atılan adımlarla alakalı olarak İçerik Oluşturucuyla irtibata geçebilir, İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sini düzeltme veya değiştirme ve

yayınlanmak üzere yeniden gönderme fırsatı İçerik Oluşturucuya sağlanabilir.

10. **İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'si Karşılığında Robux Kazanılması.** İçerik Oluşturucuya ait Çin KTOİ'sinin Luobulesi Game üzerinden Çinli Oyuncular tarafından satın alınmasıyla bağlantılı olarak İçerik Oluşturucu Roblox'tan Robux kazanabilir. Bu Robux, DevEx Şartları uyarınca hesaplanacaktır.
11. **Grup Çin KTOİ'si.** Bir Grubun Sahibi, Grup tarafından oluşturulan KTOİ'yi bu Roblox Şartları uyarınca Çinli Oyuncular tarafından satın alınmak üzere Luobulesi Game'de sunma fırsatını kabul etme ya da etmeme yetkisine de sahiptir. İçerik Oluşturucu Şartlarının 3. Bölümü geçerliliğini sürdürecektir. Şüpheyi mahal vermemek adına, Grup KTOİ tarafından kazanılan Robux, DevEx Şartları uyarınca edinilecektir.

▼ Ek B (Japonya)

1 ▼ Devretme ve Devralma

31 Mart 2021 tarihi itibarıyla ("Yürürlük Tarihi"), Japonya'daki kullanıcılarla bağlantılı olarak Robux sağlayan ve Hizmetleri sunan taraf olan Roblox Corporation'ın sözleşme tarafı sıfatıyla sahip olduğu tüm yasal statü, hak, görev, menfaat, talep ve yükümlülüklerin (Yürürlük Tarihi'nden önce veya sonra doğmuş olsun) Roblox Godo Kaisha'ya ("Roblox Japan") devredildiği, atandığı ve Roblox Japan tarafından üstlenildiği kabul edilmiştir. Kullanıcı, Hizmetleri kullanarak söz konusu devretme ve devralma işlemini kabul eder ve onaylar. Yürürlük Tarihi itibarıyla veya sonrasında, Japonya'daki Kullanıcılara yönelik olarak yalnızca Roblox Japan, Robux sağlayan taraf ve Hizmetlerin doğrudan sağlayıcısı olarak kabul edilecektir. Buna ek olarak, Roblox Kullanım Şartları kapsamındaki "Roblox" terimi (bu terimin DevEx Programı ile bağlantılı olarak kullanılması dışında), gerekirse "Roblox Japan" ile değiştirilmeli veya açıkça bu şekilde belirtilmelidir.

2 ▼ Robux'ın Özellikleri

Japonya'da Robux yalnızca Roblox Japan'ın Platform üzerinden sağladığı Hizmetlerin satın alınması için kullanılabilir. Sanal Öğeler, Deneyimler ve İçerik Oluşturucular tarafından oluşturulan diğer öğelerle (her biri "İçerik Oluşturucu Öğesi") bağlantılı olarak

Kullanıcı, Platformda bir İçerik Oluşturucu Öğesini kullanıma sunmak üzere Roblox Hizmetleri satın almak için Robux kullanabilir. Bu durumda Roblox Hizmetleri, Platformda bir İçerik Oluşturucu Öğesine erişimi ve bu öğenin kullanımını sağlamak için Roblox Japan tarafından sağlanan Hizmetler anlamına gelir. Hiçbir Kullanıcı, Roblox Japan dışında herhangi bir İçerik Oluşturucu veya başka bir kişiden herhangi bir ürün veya Hizmet satın alamaz. Roblox Japan, yukarıda açıklanan Roblox Hizmetlerinden sorumlu olacaktır. Ancak İçerik Oluşturucu Öğesi "olduğu gibi" esasına göre sağlanacaktır ve Roblox Japan, İçerik Oluşturucu Öğesinin içeriği ile ilgili hiçbir beyanda bulunmaz ve garanti vermez. Roblox Şartları, yukarıda sözü edilen ilkeyi yansıtacak şekilde yorumlanacaktır.

3 ▼ "Kazanılan" Robux ve DevEx Programı

Bir İçerik Oluşturucunun DevEx Programına katılmasına ve DevEx Programı kapsamında Kazanılan Robux kazanmasına izin veriliyorsa İçerik Oluşturucu, Kazanılan Robux'ı İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4c uyarınca gerçek para birimine dönüştürebilir. İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4c yalnızca Kazanılan Robux için geçerli olduğundan, Kazanılan Robux'ın Roblox Japan tarafından çıkarılan Robux'tan farklı olduğuna dikkat edilmelidir.

4 ▼ Kullanıcı Şartları Bölüm 3c ve Bölüm 4'te Yapılan Değişiklikler

Kullanıcı Şartları Bölüm 3c ve Bölüm 4, Ek'te belirtildiği şekilde bütünüyle değiştirilecektir.

5 ▼ İçerik Oluşturucu Şartlarının 4. Bölümünde Yapılan Değişiklikler

İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4, Ek'te belirtildiği şekilde bütünüyle değiştirilecektir.

6 ▼ Yargı Yetkisi

Şahıs olmanız durumunda (Roblox Şartları'nı işletme olarak veya işletme amacıyla kabul eden şahıslar hariç) Kullanıcı Şartları Bölüm 12b hükümlerinin, Tüketici Sözleşmesi Yasası Madde 10 hükümlerini ihlal edecek şekilde ve tek taraflı olarak çıkarlarınıza hanel getirdiğine dair bir kanaat söz konusu olduğı sürece ilgili bölüm sizin için geçerli olmayacaktır.

7 ▼ Sorumluluğun Sınırlandırılması

Şahıs olmanız durumunda (Roblox Şartları'nı işletme olarak veya işletme amacıyla kabul eden şahıslar hariç) Kullanıcı Şartları Bölüm 13b, 13c ve Bölüm 14 kapsamında belirtildiğı şekliyle "uygulanabilir yasa tarafından izin verilen azami ölçüde" ifadesi, "kasıtlı eylemimiz veya ağır ihmalimiz nedeniyle sorumlu tutulmadığımız sürece" olarak yorumlanacaktır.

8 ▼ Fiyatlandırma ve Vergi

[Roblox.com](https://www.roblox.com) adresinden Robux ve Roblox Aboneliğı satın aldığınızda kayıtlı satıcı rolü Roblox Japan'a aittir. Ödenecek fiyat, satın alma işlemi sırasında belirtilen fiyat olup (satın alma işlemi sırasında aksi belirtilmedikçe) Roblox Japan'ın satın alma işleminize uygulayacağı Japonya'da geçerli Tüketim Vergisi dâhildir.

9 ▼ Öncelik

Roblox Koşulları ile ek hükümler arasında herhangi bir tutarsızlık veya çelişki olması durumunda, ek hükümler geçerli olacaktır.

<Section 3c of User Terms>

- a. **RobuxEdinme ve Kullanma.** Hizmetlerde Robux edinmenin birkaç yolu vardır. Kullanıcı (i) Robux satın alarak veya Roblox'tan başka bir şekilde temin ederek; (ii) Robux Aboneliği satın alarak; (iii) Roblox'un diğer Kullanıcılarla Sanal Öğeleri takas etmesini ve Roblox tarafından benzersiz avantaj olarak Robux verilmesini sağlamak için Sanal Öğelerin ticaret işlevlerini kullanarak; veya (iv) Roblox'un sunabileceği diğer yollarla Robux edinebilir. Ek olarak, bir İçerik Oluşturucu, İçerik Oluşturucu Şartları'nın 4. Bölümünde daha ayrıntılı olarak açıklandığı üzere Kazanılan Robux elde edebilir.

<Section 4 of User Terms>

- a. **Sanal İçerik edinme.** "Sanal Öğeleri" (bunlarla sınırlı olmamak üzere avatarınız için kıyafet veya dijital öğeler dâhil), "Deneyim İçi Öğeleri" (bunlarla sınırlı olmamak üzere oyun geçişleri ve özel yetenekler dâhil) ve Roblox ve/veya İçerik Oluşturucular tarafından yalnızca Hizmetlerde sunulan diğer içerikleri (bunlarla sınırlı olmamak üzere Deneyim ve özel sunucu erişimi dâhil) (birlikte Sanal İçerik) edinebilir. Hizmetlerde Sanal İçerik edinimi yalnızca kişisel eğlenceniz içindir ve geçerli olan İlave Şartlar'da aksi belirtilmedikçe sizinle Roblox arasında hukuken icrası mümkün olan herhangi bir sözleşme oluşturmaz. Ayrıca, Hizmetler ile ilgili olarak herhangi bir İçerik Oluşturucu ile aranızda hiçbir durumda sözleşme oluşmaz. Sanal İçeriğin gerçek dünyada eş değer bir karşılığı yoktur ve Hizmetlerde yapılan herhangi bir işleme dayalı olarak herhangi bir Sanal İçerik ile ilgili ve bağlantılı biçimde kullanılabilecek herhangi bir mülkiyet hakkı edinemezsiniz.

Sanal İçerik edinmek için Pazar yeri aracılığıyla veya Deneyim içinde Robux harcadığınızda bu Robux'lar, Hizmetler aracılığıyla tahsil edilir ve Hesap bakiyenizden derhâl düşülür. Bu tür devir işlemleri nihaidir ve Roblox politikaları ve uygulamaları aracılığıyla izin verilmedikçe veya kanunlar gerektirmedikçe işlem geri alınamaz veya

harcamanın iadesi yapılamaz.

- b. KTOİ Abonelikleri, Roblox tarafından Kullanıcılara belirli ilave faydalar sağlamak için sunulan, otomatik olarak yenilenen aboneliklerdir. Bir KTOİ Aboneliği satın aldığınızda, aboneliğinizin otomatik olarak yenilenmesini ve Roblox'un siz KTOİ Aboneliğinizi iptal edene kadar ödeme sağlayıcısı aracılığıyla ödeme yönteminizden ücret tahsil etme yetkisine sahip olduğunu kabul edersiniz. Dilediğiniz zaman Abonelik ayarları sayfasından KTOİ Aboneliğinizi iptal edebilirsiniz. KTOİ Aboneliğinizi iptal ettikten sonra da ödemesini yaptığınız süre dolana kadar avantajlarından faydalanmaya devam edebilirsiniz. KTOİ Aboneliği satın alma işlemlerinin tümü nihaidir ve Roblox tarafından politikalarında veya uygulamalarında ya da yasalar gereği izin verilmedikçe iadesi ve başkasına devri mümkün değildir.
- c. Sanal İçerik ve KTOİ Aboneliği Satma.
- i. **Kullanıcılar için.** Roblox, Roblox Aboneliği olan Kullanıcıların, Roblox tarafından oluşturulan belirli Sanal İçerikleri yeniden satın almak ve Hizmetlerde bu içerikleri yeniden satmak için Roblox'tan talepte bulunmasına ("Yeniden Satın Alma ve Yeniden Satış Talebi") izin verir. Kullanıcı, bu tür Sanal İçerikleri Yeniden Satın Alma ve Yeniden Satış Taleplerini yalnızca Pazar Yerinde gerçekleştirebilir. Yeniden Satın Alma ve Yeniden Satış için yapılan tüm Talepler nihaidir ve yasalar gerektirmedikçe geri alınamaz. (Sanal İçeriğin yeniden satışına ilişkin ayrıntılı açıklamaları [burada](#) bulabilirsiniz.)
- ii. **İçerik Oluşturucular için.** İçerik Oluşturucu, İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4 ve KTOİ Aboneliği Kullanım Koşulları kapsamında belirlenen şartlar uyarınca Sanal İçerik ve KTOİ Abonelikleri tasarlayıp yayınlatabilir ve Roblox'un bu Sanal İçerik ve KTOİ Aboneliklerini satmasına imkân tanıyabilir.
- d. **Sanal İçerik Alışverişi.** Roblox, Roblox Aboneliği bulunan Kullanıcıların, Sanal Öğe alışveriş işlevlerini kullanarak Roblox tarafından oluşturulan belirli Sanal İçerikleri ("Sınırlı Öğeler") diğer Sınırlı Öğelerle değiş tokuş yapmalarına olanak tanıyan Hizmetler ("Sınırlı Öğe Takas Hizmetleri") sunmaktadır. Bu durumda Kullanıcılar, Sınırlı Öğeleri birbirleriyle takas edebilecekleri gibi Robux ve Sınırlı Öğeleri birleştirerek de bunları başka Sınırlı Öğelerle takas edebilirler. Sınırlı Öğe Takas Hizmetleri, Roblox ve Kullanıcılar arasında gerçekleştirilen işlemlerle ilgili hizmetlerdir. Bu hizmetlerde Roblox takas edilecek öğeleri diğer Kullanıcılardan geri satın alır ve Kullanıcıların da bu diğer Sınırlı Öğeleri Roblox'tan satın almasına imkân verir. Kullanıcılar arasında doğrudan hiçbir işlem yapılmaz. Sınırlı Öğe Takas Hizmetlerinde, takas edilecek öğelerin bir parçası olarak Robux kullanıldığında Roblox'un ücret alma hakkı vardır. Ancak Alışverişin bir parçası olarak Robux kullanılmıyorsa Roblox işleme bağlantılı olarak hiçbir ücret almayacaktır. (Roblox Takas Sistemi ve bununla

ilişkilendirilmiş ücretler hakkında daha ayrıntılı açıklamaları [burada](#) bulabilirsiniz.)

- e. **Sanal İçeriklerin Kaldırılması.** Roblox, tamamen kendi takdirine bağlı olarak ve önceden bildirimde bulunmaksızın herhangi bir içeriğin (bunlarla sınırlı olmamak üzere Deneyimler, Sanal İçerik, KTOİ Abonelikleri ve KTOİ dâhil) veya Hizmetlerin ve Hesabınızın kullanımını askıya alabilir. Roblox, bu tür bir askıya alma veya kaldırma işleminden ötürü uğranabilecek zarar veya kayıplardan ötürü hiçbir Kullanıcı karşısında sorumluluk taşımaz ve Roblox, bir Kullanıcı'nın kaldırılan veya askıya alınan hiçbir içerik için harcadığı Robux veya başka kaynakları, yasalar gerektirmedikçe iade etmek zorunda değildir.

<Section 4 of Creator Terms>

4. Roblox İçerik Oluşturucu Ekonomisi

a. Robux.

- i. **Robux'ın Amacı.** Robux yalnızca Platformda Roblox tarafından sağlanan Hizmetleri satın almak için kullanılabilir. Robux, herhangi bir İçerik Oluşturucu veya Roblox dışında herhangi bir kimse tarafından sağlanan hiçbir ürün veya hizmeti satın almada kullanılamaz.
- ii. **Kazanılan Robux Verilmesi.** Roblox, İçerik Oluşturucuların Hizmetlerde oluşturduğu belirli KTOİ'yi (Sanal İçerik ve Deneyimlere erişim dâhil; "İçerik Oluşturucu Öğeleri") yayımlayabilmelerini sağlamak amacıyla Hizmetleri sunar. İçerik Oluşturucu Öğeleri Roblox tarafından satılır veya paraya çevrilirse Roblox, İçerik Oluşturuculara benzersiz avantaj olarak Kazanılan Robux ("Kazanılan Robux") sunabilir. Kazanılan Robux; bir İçerik Oluşturucu Platform'da belirli KTOİ'leri (tek başına veya bir Grup ile birlikte) oluşturup yayınlar ve (a) Roblox, KTOİ erişimi ve kullanımı sağlayan Hizmet'i satarsa, (b) başka bir yolla KTOİ'den gelir elde edilirse veya (c) Etkileşim Bazlı Kazançlar ("EBP" veya "Premium Kazançlar") yoluyla ilave olarak Kazanılan Robux oluşturulursa verilebilir. Robux başka yollarla da sağlanabilir (ör. Roblox Aboneliğinin benzersiz faydaları, yönlendirme bonusu, hediye kartı satın alma veya oluşturmadığınız Sanal İçerik alışverişi/satışı aracılığıyla edinilen miktar), ancak bunlar Kazanılan Robux değildir. Ne miktarda olursa olsun Kazanılan Robux veya benzersiz avantaj olarak sağlanan başka Robux'ın ("Özel Olarak Sağlanan Robux") Roblox Şartları'nın

veya yürürlükteki başka ilave Şartların ihlali yoluyla elde edildiği saptanırsa Roblox bu Özel Olarak Sağlanan Robux'ı kaldırabilir. KTOİ'nin'den gelir elde edilmesi hakkında daha fazla bilgi için [buradan](#) Geliştirici Kılavuzlarını okuyabilirsiniz.

- b. KTOİ erişimi ve kullanımı için Roblox hizmetlerinin satılması. Roblox, İçerik Oluşturucuların oluşturdukları (i) Deneyim; (ii) Sanal İçerik ve (iii) KTOİ'leri Hizmetlerde yayınlamasına izin verir ve Roblox, aşağıdaki koşullara tabi olarak KTOİ erişimi ve kullanımı sağlama amacıyla Hizmet satabilir:
- i. Rollere ve Benzersiz Avantajlara Katkılar: Roblox'un Hizmetler üzerindeki tüm Kullanıcı tarafından oluşturulmuş içeriklere (KTOİ) (2B Sanal Öğeler ("Klasik Kıyafet" olarak da bilinir) hariç) erişimi ve bunların kullanımını sağlamak amacıyla gerçekleştirdiği hizmet satışları için üç husus geçerlidir. Roblox, her bir veçhede yapılan katkıların derecesine ve Roblox'un geçerli bir satıştan elde ettiği gelire bağlı olarak benzersiz avantajlar sağlayabilir:
- **İçerik Oluşturucu:** İçerik Oluşturucu, Roblox'un erişim/kullanım haklarını sattığı KTOİ'yi oluşturan Kullanıcı ya da Grup'tur.
 - **Satıcı/Distribütör:** KTOİ'lere erişim ve bunları kullanım haklarını satan kuruluş her zaman Roblox'tur.
 - **Platform:** Platform'a erişim ve Platform'un kullanımı için Hizmetleri sağlayan kuruluş her zaman Roblox'tur.

Yukarıda söz edilen benzersiz avantajlar pantolon, gömlek ve tişörtten oluşan Klasik Kıyafet satışı için geçerli değildir. Pazar Yeri'nde satılan herhangi bir Klasik Kıyafet kapsamında sunulan benzersiz avantajlar, İçerik Oluşturucu ve Platform arasında belirlenecektir.

- ii. **Benzersiz Avantajlarda Yapılan Değişiklikler.** Roblox, herhangi bir makul mecra üzerinden İçerik Oluşturucu'ya bildirimde bulunarak benzersiz avantajları istediği zaman değiştirebilir.
- iii. **İçerik Oluşturucu Sorumluluğu.** İçerik Oluşturucu, Hizmetlerde bulunan diğer Kullanıcıların yararlanması için İçerik Oluşturucu tarafından oluşturulan Deneyimleri, Sanal İçeriği veya diğer KTOİ'leri yayınlatabilir. Roblox, Hizmetlerin satıcısı olarak diğer Kullanıcılara bu tür KTOİ'lere erişim ve bunları kullanım imkânı sağlama hizmetleri sunabilir. İçerik Oluşturucu'nun Hizmetler aracılığıyla KTOİ yayınladığı ve kendisine Roblox tarafından benzersiz avantaj kapsamında Kazanılan Robux sağlandığı durumlarda Roblox, bir İçerik Oluşturucu'nun Kazanılan Robux elde ettiği herhangi bir KTOİ için bir Kullanıcı veya başka bir İçerik Oluşturucu'ya

Robux ya da gerçek para iadesi yapması hâlinde Roblox olarak söz konusu İçerik Oluşturucu'nun hesabından eş değer miktarda Kazanılan Robux'u düşme veya alıkoyma hakkını saklı tutar.

- iv. **Rastgele Sanal Öğeler.** Kullanıcı konumuna bağlı olarak İçerik Oluşturucu, Kullanıcıların (her biri "Rastgele Sanal Öğeler" olarak anılacak olan) "rastgele" Sanal Öğeler satın almasına (Robux ile veya başka bir şekilde) izin veren Deneyimler sunmayı seçebilir. İçerik Oluşturucunun Kullanıcıya Rastgele Sanal Öğeler edinme fırsatı sunması durumunda, Kullanıcının Rastgele Sanal Öğeler edinimi etkinleştirilmeden önce İçerik Oluşturucu, mevcut her bir türdeki Rastgele Sanal Öğeleri kazanma ihtimalini Kullanıcılara açıklamak zorundadır. Örneklerle açıklamak gerekirse bir İçerik Oluşturucunun Deneyimi, Kullanıcının Rastgele Sanal Öğeler almak için çeşmeye fırlatabileceği sanal mermer edinme imkânı tanırıyorsa İçerik Oluşturucu, Kullanıcı mermeri çeşmeye fırlatmadan önce her bir türdeki Rastgele Sanal Öğeler kazanma ihtimalini Kullanıcıya açıklamak zorundadır.
- c. **Geliştirici Değişim Programı.** Roblox, belirli kriterleri karşılayan ve [burada](#) yayınlanan DevEx Programı'nda belirtilen hüküm ve şartları ("DevEx Şartları") kabul eden bazı İçerik Oluşturuculara, Geliştirici Değişim Programı'na ("DevEx Programı") katılma imkânı sunar. Tüm İçerik Oluşturucular kod yazmayı öğrenmek, arkadaşlarıyla keyfini çıkaracakları deneyimler veya öğeler oluşturmak ve hatta Kazanılan Robux edilmek için Hizmetleri kullanabilse de yalnızca başarılı İçerik Oluşturucular DevEx aracılığıyla para kazanmak için (DevEx Şartları'nda tanımlanan) yüksek gereklilikleri yerine getirebilecektir. Bu başarı düzeyine ulaşmak genellikle çok zaman, çaba, beceri ve strateji gerektirir. O zaman bile para kazanmanın garantisi yoktur. Tamamen Roblox'un takdirine bağlı olarak belirlediği bazı gerekliliklere, politikalara ve kısıtlamalara tabi olmak kaydıyla, DevEx Programına katılan İçerik Oluşturucular Kazanılan Robux'ı Roblox tarafından tamamen kendi takdirine bağlı olarak belirlenen bir tutarda (takas kuru ve DevEx Şartları'nın genel gereklilikleri, politikaları ve kısıtlamaları) gerçek para ödemesiyle takas edebilir.
- d. **EBP veya Premium Ödemeler.** EBP or Premium Ödemeler, bazı uygun İçerik Oluşturucuların, Deneyimlerinin ilgi çekicilik düzeyine bağlı olarak ilave Kazanılan Robux elde edebileceği bir programdır. EBP veya Premium Kazançlar programı, Roblox tarafından herhangi bir zamanda, tamamen kendi takdirine bağlı olarak ve bu tür bir fesih veya değişiklik nedeniyle herhangi bir İçerik Oluşturucu'ya karşı herhangi bir yükümlülük oluşmaksızın değiştirilebilir veya feshedilebilir. EBP Programı hakkında daha fazla bilgiye [buradan](#) ulaşabilirsiniz.
- e. **Sorumluluk Reddi.** Kullanıcıların faydalanacağı veya zaman geçireceği Deneyimler veya KTOİ'ler geliştirmek zordur ve çok fazla zaman alabilir. Roblox, İçerik Oluşturucu'ya ait Deneyim veya KTOİ'nin geniş bir hedef kitle oluşturma konusunda

başarılı olacağına veya içerik Oluşturucu'nun bir Deneyim'in geliştirilmesi, reklamının yapılması veya çalıştırılması kapsamında harcadığı zamanın, emeğin ve paranın finansal olarak karşılığını bulacağına dair hiçbir garanti vermez.

▼ Ek C (Avrupa Birliği/Avrupa Ekonomik Alanı)

1 ▼ Öncelik

Roblox Koşulları ile ek hükümler arasında herhangi bir tutarsızlık veya çelişki olması durumunda, ek hükümler geçerli olacaktır.

2 ▼ Yasal Anlaşma

- A. Roblox Şartları'nda aksi yönde herhangi bir hükme bakılmaksızın Kullanıcının, Platforma kayıt olması Roblox Şartları'nı kabul ettiğinin göstergesi olacaktır.
- B. Kullanıcı, Platforma kaydolarken doğum tarihini belirtmeli, bir kullanıcı adı ve parola seçmeli ve "Kaydol" düğmesine tıklamalıdır. Kullanıcı, dilediği zaman Hesap Ayarları bölümünden bazı kayıt bilgilerini değiştirebilir.'na
- C. Aksi yönde mutabakata varılmadığı sürece Kullanıcı, Hizmetlerin kullanımıyla ilgili olarak Roblox ile akdedilen anlaşmaları dilediği zaman sonlandırabilir. Sonlandırma işleminin geçerlilik tarihi, seçili Hizmetlere bağlı olarak değişir.

3 ▼ Robux'ın ve Sanal Öğelerin Satın Alınması

Kullanıcı, Hizmetlerde Robux ile Sanal İçerik satın alma imkânına sahip olabilir. Kullanıcı, Hizmetlerde görüntülenen fiyat üzerinden Robux satın alabilir. Kullanıcı, sunulan mevcut Robux miktarlarından birini seçtiğinde, Kullanıcıdan satın alma işlemini Kullanıcı Hesabı içerisinde tamamlaması ve mevcut ödeme yöntemlerinden birini seçmesi istenecektir. Şu anda Roblox; banka/kredi kartı, PayPal, hediye kartları (Roblox'un tarayıcı uygulamaları için), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox'un mobil uygulamaları için)

dâhil olmak üzere birçok ödeme seçeneğinin yanı sıra Roblox'un Xbox One uygulaması için de uygulama içi satın alma imkânı sunmaktadır. Roblox, kendi makul takdirine bağlı olarak mevcut ödeme yöntemlerini zaman zaman değiştirebilir. Kullanıcı, "Öde" düğmesine (veya benzer şekilde belirlenen satın alma düğmesine) tıkladığı ve işlem başarılı bir şekilde tamamlandığı anda satın alma sözleşmesi akdedilecektir. Roblox Şartları'ndan özellikle de Kullanıcı Şartları Bölüm 4 (a) ve İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4 kapsamında belirtilen hususlardan sapmak suretiyle İçerik Oluşturucular ve Roblox arasında bir sözleşme ilişkisi doğacaktır. İçerik Oluşturucu ve Kullanıcılar arasında doğrudan bir sözleşme ilişkisi olmayacaktır. Kullanıcının Robux ödeyerek Sanal İçerik veya diğer şeyler satın alması durumunda bu satın alma işlemleri her zaman Kullanıcı ve Roblox arasında gerçekleştirilecektir. İçerik Oluşturucular, her zaman Roblox adına hareket edecektir.

4 ▼ Robux'ta mutlak hak

Kullanıcı Şartları Bölüm 3(e) kapsamında belirtilen hususlardan sapmak suretiyle ve Kullanıcının Roblox kural veya politikasını çiğnemesiyle ya da Kullanıcının herhangi bir Roblox Şartını ihlal etmesiyle bağlantılı olarak Roblox, kendi makul takdirine bağlı olarak, yalnızca gelecekte etkili olacak şekilde (yani Kullanıcının hâlihazırda sahip olduğu Robux'ı etkilemeyecek şekilde) ve Roblox'un bu Ek C veya bağlayıcı uygulanabilir yasa kapsamında Kullanıcıya karşı herhangi bir bildirim, iade, ödeme yapmasına veya sorumluluk üstlenmesine gerek kalmadan Robux'taki mutlak hakkını kullanabilir. Kullanıcı Şartları Bölüm 3(e) kapsamında kalan diğer hükümler, bu durumdan etkilenmeyecektir.

5 ▼ DevEx

İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4 (c) kapsamındaki hususlardan sapmak suretiyle Kullanıcı, Roblox tarafından belirlenen ve Roblox'un tesis ettiği gereklilikler, prosedürler ve kısıtlamalar temelinde Roblox'un makul takdir yetkisine bağlı olarak, gelecekte etkili olacak şekilde (yani enflasyon dalgalanmalarını karşılayacak şekilde) zaman zaman potansiyel olarak değiştirilebilen değişim kuru esas alınarak Kazanılan Robux'ı gerçek paraya dönüştürebilir. Mevcut değişim kurunun yanı sıra DevEx Programı'nın genel gereklilikleri, politikaları ve kısıtlamaları [burada](#) yayınlanmaktadır.

6 ▼ Kullanıcının yasal hakları ve ödemelerin iade edilebilirliği

- A. Hizmetlerin düzgün şekilde çalışmaması veya açıklandığı gibi ya da Kullanıcının Roblox ile anlaşmasına uygun olmaması durumunda Kullanıcı ilave yasal haklarına ve çözüm yollarına sahip olabilir.
- B. Roblox Şartları'nda anılan hiçbir husus, Kullanıcıların uygulanabilir yasa kapsamında sahip olabileceği herhangi bir yasal para iadesi hakkını kısıtlamayacaktır.

7 ▼ Sorumluluğun Sınırlandırılması

Kullanıcı Şartları Bölüm 13(b)-(c) ve 14 ile İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 10 hükümleri geçerli değildir. Ayrıca, Kullanıcı Şartlarının 2(g), 3(c) ve (e), 4(d), 6(b), 9(b)-(c), 13(a) bölümleri ile İçerik Oluşturucu Şartlarının 5(a)(ii) bölümünde belirtilen yükümlülük sınırlamaları geçerli olmayacaktır. Bunun yerine Roblox, yalnızca bu maddeye istinaden zararlardan sorumlu olacaktır.

- A. Roblox'un yasal temsilcisi veya görevlendirilmiş yetkilisinin ihlalde bulunması sonucu ortaya çıkan ölüm, beden veya sağlıkta hasar kaynaklı zararlara veya garanti edilen özelliklerin mevcut olmamasından ya da kasıtlı sahtecilikten kaynaklı zararlara yönelik Roblox'un sorumluluğu sınırsızdır.
- B. Roblox'un, yasal temsilcisinin veya görevlendirilmiş bir yetkilisinin kasıtlı veya ağır ihmalden kaynaklı zararlara yönelik olarak Roblox'un sorumluluğu sınırsızdır.
- C. Sözleşmeden doğan temel bir görevin küçük ihmal kaynaklı ihlali söz konusu olduğunda, bu Ek C Bölüm 7A, B ve D hükümlerinde belirtilen durumlar hariç olmak üzere Roblox, yalnızca normal şartlarda öngörülebilir zarar tutarında sorumlu olacaktır. Teorik olarak sözleşmeden doğan temel görevler, yerine getirildiğinde sözleşmenin zaten düzgün bir şekilde ifa edilmesini sağlayan ve sözleşme taraflarından birinin yerine getirilmesini beklediği görevlerdir.
- D. Zorunlu uygulanabilir yasa kapsamındaki yükümlülük bu durumdan etkilenmez.
- E. Zarar taleplerine yönelik zaman aşımı süresi, bu Ek C Bölüm 7A, B ve D kapsamında belirtilen ve yasal zaman aşımı süresinin geçerli olduğu durumlar hariç olmak üzere bir (1) yıldır.

8 ▼ Amir Kanun, Yargı Yetkisi ve Mahkeme Yeri

- A. Kullanıcı Şartları Bölüm 12 kapsamında belirtilen hususlardan sapmak suretiyle ve Kullanıcının ikamet ettiği yerin zorunlu yasasının Kaliforniya yasasından daha elverişli olduğu ölçüde Kullanıcının ikamet ettiği yerin yasası geçerli olacaktır.
- B. Roblox ve Kullanıcı arasındaki anlaşmanın AB 1215/2012 sayılı Yönetmelik Madde 17 anlamında tüketici sözleşmesi olarak kabul edildiği ölçüde, Kullanıcı Şartları Bölüm 12 uyarınca yargı yetkisi ve mahkeme yeri tercihi geçerli olmayacaktır.

9 ▼ Uyuşmazlıkların Çözümü/Tahkimi

- A. Kullanıcı bir tüketici (Roblox ile sözleşmeli olarak Kullanıcının iş kolu, işi, zanaatı veya mesleği dışındaki amaçlarla hareket eden bir birey) ise Kullanıcı Şartlarının 11(b) ve (c) Bölümleri uygulanmayacak ve Kullanıcı Şartlarının 10 ve 11(a) bölümleri ile İçerik Oluşturucu Şartlarının 7(b) bölümü bir tarafın mahkemelere başvurusunu engellemeyecek veya sınırlandırmayacaktır.
- B. Roblox, tüketici tahkim heyetinin olduğu herhangi alternatif uyuşmazlık çözümü düzenine katılmak zorunda değildir veya katılmaya istekli de değildir. Bunun yerine Roblox, her türlü uyuşmazlığı Kullanıcı Şartları Bölüm 11(a) kapsamında belirtilen şekilde çözmek için uğraşır. Bu bölüm, uygulanabilir olduğu hâllerde AB kullanıcılarının Dijital Hizmetler Yasası Madde 21 uyarınca mahkeme dışındaki onaylı uyuşmazlık çözüm organlarından yararlanabilme hakkına hâlel getirmez. Daha fazla bilgi için bkz. <https://en.help.roblox.com/hc/en-us/articles/13061336948244-EU-Digital-Services-Act>.

10 ▼ AEA'daki Kullanıcılara Bildirim.

Kullanıcı Şartları Bölüm 16 hükümleri geçerli değildir.

11 ▼ Geçerliliğini Sürdürme

Roblox Şartları Bölüm 17(b) kapsamında listelenen Bölümlere ek olarak, bu Ek C'deki Bölüm 7 de geçerliliğini sürdürecektir.

12 ▼ Elektronik İleti İzni

Kullanıcı Şartları Bölüm 17(f) hükümleri geçerli değildir. Roblox, Kullanıcının e-posta adresini herhangi bir ürün ya da hizmet satışı bağlamında elde etmişse kendi benzer ürünleri ya da hizmetlerinin doğrudan pazarlamasını yapmak için bu adresi kullanabilir (Roblox'un Kullanıcıya e-posta adresinin bu şekilde kullanımı konusunda ücretsiz ve kolay bir şekilde itiraz etme fırsatını açıkça ve anlaşılır bir şekilde sunması ve Kullanıcının en başta böyle bir kullanıma itiraz etmemiş veya teslim aldığı iletilerin her birine ayrı ayrı itiraz etmemiş olması şartıyla).

13 ▼ Cayma hakkı

Kullanıcının bir tüketici (yani Roblox ile sözleşme yaptığında Kullanıcının ticareti, işi, zanaatı veya mesleği dışındaki amaçlarla hareket eden bir şahıs) olması durumunda, Kullanıcı akdedilen her türlü sözleşmeyi aşağıda belirtilen koşullarda iptal edebilir.

A. Cayma hakkını kullanmaya ilişkin bilgiler

1. **Cayma hakkı.** Aşağıdaki Bölüm 13D kapsamındakilere tabi olmak kaydıyla Kullanıcı, herhangi bir neden belirtmeksizin 14 gün içerisinde bu sözleşmeden cayma hakkına sahiptir. Cayma süresi, sözleşmenin akdedildiği günden itibaren 14 gün sonra sona erecektir. Cayma hakkından yararlanmak için Kullanıcı, Roblox'u (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 veya (888) 858-2569) bu sözleşmeden cayma kararına dair anlaşılır bir beyanla (ör. posta yoluyla gönderilen bir mektup) bilgilendirecektir. Kullanıcı, aşağıda atıfta bulunulan örnek cayma formunu kullanabilir ancak bu formun kullanılması zorunlu değildir. Ayrıca örnek cayma formunu elektronik ortamda doldurarak gönderebilir veya herhangi başka bir açıklayıcı beyanı web sitemizdeki [Müşteri Destek Formu](#) aracılığıyla iletebilirsiniz. Bu seçenekten faydalanmanız durumunda, ilgili cayma talebini kalıcı bir ortamda (ör. mektupla) aldığımıza dair onayı size gecikmeden iletacağız.

Cayma süresinin sonunu kaçırmamak için, Kullanıcının cayma süresi dolmadan önce cayma hakkını kullanmak istediğine dair gerekli bildirimi göndermiş olması yeterlidir.

2. **Caymanın etkileri.** Kullanıcının bu sözleşmeden cayması durumunda Roblox Kullanıcıdan alınan tüm ödemeleri (teslimat masrafları dâhil, Kullanıcının Roblox tarafından sunulan en uygun fiyatlı standart teslimat türünden başka bir teslimat türü tercih etmesinden kaynaklanan ek masraflar hariç olmak üzere) gecikmeksizin ve her halükarda Roblox'un bu sözleşmeden cayma kararını Roblox'a bildirdiği tarihten itibaren en geç 14 gün içinde Kullanıcıya iade edecektir. Kullanıcıyla aksi açıkça kararlaştırılmadıkça Roblox, Kullanıcının ilk işlem için kullandığı ödeme yöntemini kullanarak iadeyi gerçekleştirecektir. Hiçbir durumda iade işlemi nedeniyle Kullanıcıdan herhangi bir ücret alınmayacaktır.

Hizmetlerin ifasına cayma süresi içinde başlamayı talep ettiyseniz bu sözleşmeden çekilmek istediğinizi bize bildirirkenize kadar size sağlanan hizmetlerle orantılı bir tutarı (burada oranın sözleşmenin tam kapsamı esas alınarak hesaplanacaktır) bize ödemeniz gerekir.

B. Örnek cayma formu

(bu formu yalnızca sözleşmeden caymak istemeniz hâlinde doldurup gönderin)

Alıcı: Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Aşağıdaki ürünlerin satışına(*)/aşağıdaki hizmetlerin sağlanmasına(*) yönelik sözleşmeden caydığımı/caydığımızı(*) bildiririm/bildiririz(*),

- Sipariş tarihi(*)/teslimat tarihi(*)

- Tüketicilerin adı

- Tüketicilerin adresi

- Tüketicilerin imzası (formun yalnızca basılı olarak iletilmesi durumunda)

- Tarih

(*) Uygun olan durumlarda silin.

- C. **Cayma hakkına ilişkin istisnalar.** Kullanıcının belirlediği özelliklere göre yapılmış veya açıkça kişiselleştirilmiş malların tedarikine yönelik mesafeli veya şirket dışı sözleşmelerde cayma hakkından yararlanılamayabilir.

- D. **Cayma hakkının sona ermesi.** Aşağıdakiler söz konusu olduğunda cayma hakkının sona erdiğini unutmayın:
1. hizmetin eksiksiz olarak ifa edilmesinden sonraki hizmet sözleşmeleri (ancak sözleşme Kullanıcıyı ödeme yapma yükümlüğü altına sokuyorsa yalnızca sözleşme Roblox tarafından tamamen ifa edildikten sonra Kullanıcının cayma hakkını kaybedeceğine dair Kullanıcının önceden açık izni ve onayıyla sözleşmenin ifasına başlandığı durumlarda);
 2. sözleşmenin ifasına başlandığı ve sözleşmenin Kullanıcıyı ödeme yükümlülüğü altına soktuğu durumlarda fiziki ortamda sunulamayan dijital içeriğin tedarikine yönelik sözleşmeler ((i) Kullanıcının, cayma hakkı dönemi esnasında sözleşmenin ifasına başlanmasına ilişkin önceden açık izin verdiği; (ii) Kullanıcının, bu ifayla cayma hakkını yitireceğine dair onay verdiği; (iii) Kullanıcının, Roblox'un sözleşmeyi ifa etmeye cayma hakkı sona ermeden başlamasına izin verdiğini ve bu durumda cayma hakkının sona ereceğini bildiğini belirten bir onayla birlikte sözleşme teyidinin Roblox tarafından Kullanıcıya gönderildiği durumlarda).

14 ▼ Telif Hakkı

Özellikle İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2(b) ile ilgili olarak Roblox Şartları'ndaki hiçbir husus, telif hakkı alınabilir materyaller için ücret almaya yönelik zorunlu hakları etkileyemez.

Roblox; Platformun, Hizmetlerin ve sağlanan diğer her türlü içeriğin metin ve veri madenciliği hakkını saklı tutar.

15 ▼ Uyumlu Cihazlar

Kullanıcı, Hizmetleri kullanmaya elverişli olan uyumlu cihazlar hakkında bilgiye [buradan](#) ulaşabilir.

16 ▼ Terör Amaçlı İçeriklerin İnternette Yayılmasını Ele Alan AB Yönetmeliği

Roblox; Avrupa Parlamentosu ve Konseyi'nin terör amaçlı içeriklerin internette yayılmasını ele alan 29 Nisan 2021 tarihli ve (AB) 2021/784 sayılı Yönetmeliği (Terör Amaçlı Çevrimiçi İçerik Yönetmeliği) uyarınca Almanya'da yerleşik DP-Dock COR Services GmbH şirketini temsilcisi ve iletişim noktası olarak atamıştır. Temsilciye [buradan](#) ulaşabilirsiniz.

17 ▼ Tekrarlanan Kötüye Kullanım

Roblox, Kullanıcı Şartları Bölüm 2(g)'ye ek olarak Roblox'un itiraz sistemini veya yasa dışı içerik bildirim formunu tekrar tekrar veya açıkça kötüye kullanan Kullanıcıların veya Kullanıcı olmayan kişilerin gönderdiği (i) itirazları veya (ii) yasa dışı içerik bildirimlerini işleme almayı reddedebilir. Sık sık asılsız bildirimlerde veya itirazlarda bulunulması ya da herhangi bir bilgi sağlamadan çok sayıda itiraz veya bildirim gönderilmesi dâhil olmak üzere itiraz veya bildirim sisteminin kötüye kullanılması, bu tür kötüye kullanıma örnek verilebilir. Bu tür ret durumlarında örneğin Kullanıcının itiraz sistemini veya yasa dışı içerik bildirim formunu geçmişte nasıl kullandığı ve kötüye kullanımın ciddiyeti dikkate alınabilir. İhlalin derecesine göre ret süreleri değişebilir. Ayrıca Roblox tekrar tekrar yasa dışı içerik yayınlayan Kullanıcıların hesaplarını askıya alabilir veya sonlandırabilir. Bu tür askıya alma ve sonlandırma durumlarında örneğin Kullanıcının geçmişteki içerik ihlalleri ve kötüye kullanımın ciddiyeti dikkate alınabilir. İhlalin derecesine göre askıya alma süreleri değişebilir. Yapmamızda herhangi bir sakınca olmaması durumunda, Roblox askıya alma veya sonlandırma işlemi konusunda sizi önceden bilgilendirecektir. Bu işleme katılmıyorsanız itiraz etme fırsatınız olacaktır.

18 ▼ Sanal İçerik Tavsiyeleri ve Sıralaması

Roblox özelliğine (ör. Pazar Yeri ve Deneyim Araması gibi özellikler) bağlı olarak Roblox Kullanıcılara ve İçerik Oluşturuculara en alakalı sonuçları ve önerileri sunmak için farklı faktörler kullanır. Bu faktörlerin kategorileri ve her birine verilen önem, geçerli arama veya tavsiye özelliğine bağlı olarak değişir. Ayrıca Roblox, bazı özelliklerde Kullanıcılara ve İçerik Oluşturuculara sunulan sonuçların veya önerilerin sırasını değiştirme seçeneğini sunar. Bunlar arama veya tavsiye özelliğinin yakınında bulunabilir. Roblox'ta tavsiyelerin ve sıralamanın nasıl çalıştığına dair daha fazla bilgi için [buraya](#) bakınız.

19 ▼ Bildirim ve İtiraz

Kullanıcı Şartları Bölüm 2(f)'ye ek olarak Roblox'un Sanal İçeriklere erişimi kısıtladığı durumlarda Roblox, Kullanıcıya bu kararını bildirecek ve Kullanıcının itiraz etmesine fırsat tanıyacaktır. Roblox, bu tür kararları verirken söz konusu ihlalin yanı sıra Kullanıcının Roblox'u geçmişteki kullanımını ve Kullanıcının Roblox politikalarını tekrar tekrar ihlal edip etmediğini de göz önünde bulundurur. Belirli politikaların sürekli ihlal edilmesi daha katı sonuçlara yol açabilir (ör. uyarı, daha sonra zamanaşımı, ardından uzaklaştırma vb.). AB'deki Kullanıcılar Roblox'un ilk kararından sonra en fazla 6 ay boyunca bu kararlara itiraz edebilir. Roblox bir itiraz talebini gözden geçirirken ihlalin ciddiyetini, Kullanıcının itiraz nedenini ve Kullanıcının platformdaki davranışını bir bütün olarak değerlendirir. Bazı durumlarda itirazların (örneğin askıya alma işleminin daha önce kaldırıldığı durumlarda 20 dakikalık zamanaşımı gibi hızlandırılmış bir sonucun) kolayca uygulanamayacağı unutulmamalıdır.

20 ▼ Fransa'da İkamet Edenler

Kullanıcı Şartlarının 11.a Bölümünde açıklanan Zorunlu Gayriresmi Uyuşmazlık Çözümü sürecinin tamamlanmasından sonra uyuşmazlık devam ederse, Fransa'da ikamet edenler konuyu ücretsiz olarak şu arabulucu kuruma taşıyabilir: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, <https://www.ieam.eu/demande-de-mediation>.

▼ Ek D (Vietnam)

Bu Bölüm A'daki ek hükümler, Vietnam'daki Kullanıcılar ve İçerik Oluşturucular için geçerlidir. Roblox Şartları ve bu ek hükümler arasında herhangi bir tutarsızlık veya uyuşmazlık olması durumunda bu ek hükümler geçerli olacaktır.

A ▼ BÖLÜM A – VIETNAM'DAKİ KULLANICILAR

1. Vietnam Oyuncu Koşulları Vietnam'daki kullanıcıların Roblox-VNG uygulamasını ve

ilişkili hizmetlerini kullanması gerekir ("**Roblox Vietnam**"). Roblox Vietnam, Vietnam'da Minh Phuong Thinh Communication Company Limited ("**Vietnamlı Yayıncı**") tarafından, Roblox Kullanıcı Şartları yerine Roblox Vietnam'ın kullanımını düzenleyen ayrı hüküm ve koşullar uyarınca yayınlanmakta ve işletilmektedir. Tüm kullanıcıların güvenliğini sağlamak amacıyla Roblox Vietnam'da gerçekleştirdiğiniz etkinlikler [Topluluk Standartlarına](#) uygun olmalıdır.

2. **Vietnam'daki İçerik Oluşturucular.** Vietnam'daki İçerik Oluşturucular, Deneyimler ve Sanal İçerik oluşturmak için Roblox Studio'yu ve ilişkili Hizmetleri kullanabilir. Roblox Studio ve ilişkili Hizmetler, Roblox Corporation tarafından sunulmaktadır. Vietnam'da bulunan bir İçerik Oluşturucu iseniz Roblox Studio'yu ve ilişkili Hizmetleri kullanımınızın yanı sıra bunları kullanarak ortaya çıkardığınız Deneyimler ve Sanal İçerikler Roblox [İçerik Oluşturucu Şartları](#)'na tabidir (Roblox VNG'deki yayınlarla ilgili olarak bu ek hükümlerin B Bölümü'nde tadil edildiği şekilde).

İçerik Oluşturucularla ilişkili olan ve Roblox tarafından sunulan bazı Hizmetleri kullanımınız da [Geliştirici Değişim Programı Kullanım Koşulları](#) ve [Yaratıcı Mağazası Şartları](#) dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere bu Hizmetler için geçerli ilave koşullara tabi olacaktır.

B ▼ BÖLÜM B – İÇERİK OLUŞTURUCUYA AİT KTOİ'NİN ROBLOX VIETNAM ARACILIĞIYLA YAYINLANMASI

Bu Bölüm B'deki ek hükümler, içerik oluşturucuya ait KTOİ'nin Roblox Vietnam aracılığıyla yayınlanmasını düzenlemektedir. Vietnam içinde ve dışında bulunan tüm İçerik Oluşturucular için geçerlidir. Roblox İçerik Oluşturucu Şartları ve bu ek hükümler arasında herhangi bir tutarsızlık veya uyuşmazlık olması durumunda bu ek hükümler geçerli olacaktır.

1. **Yayınlama.** Yerel düzenlemelere uymak amacıyla Roblox Vietnam ve ilişkili KTOİ Vietnam'da Vietnamlı Yayıncı tarafından yayınlanmakta ve işletilmektedir. İçerik Oluşturucu KTOİ'nizin, Roblox'un alt lisans sahibi olarak Vietnamlı Yayıncı tarafından Roblox İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2(b)ii kapsamında Roblox Vietnam kullanıcılarına ("**Vietnamlı Kullanıcılar**") sunulabileceğini onaylar ve kabul edersiniz.
2. **Satın Alma İşlemleri.** Yerel düzenlemelere uymak amacıyla Vietnamlı Oyuncular doğrudan İçerik Oluşturucudan KTOİ satın alamamaktadır. Bunun yerine Vietnamlı Yayıncıdan satın almaları gerekmektedir. Bir Vietnamlı Oyuncunun İçerik Oluşturucuya

ait KTOİ'yi Vietnamlı Yayıncıdan satın alması durumunda İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin Vietnamlı Oyuncu tarafından satın alınması (ister Robux karşılığında ister ücretsiz olsun) İçerik Oluşturucu ile Vietnamlı Oyuncu arasında hiçbir şekilde sözleşme ilişkisi tesis etmez. Bunun yerine İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin alt lisansı, Vietnamlı Yayıncı tarafından Vietnamlı Oyuncuya verilecektir. Roblox İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 4(b) kapsamında İçerik Oluşturucunun Kazanılan Robux almaya uygunluğunun hesaplanması ve ilgili Robux Tahsisinin gerçekleştirilmesi amacıyla bu tür bir satın alma işlemi, İçerik Oluşturucunun Vietnam dışındaki oyunculara yaptığı doğrudan satışla aynı şekilde işlem görecektir. Roblox İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2(b) ve 4'ün, İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin Roblox Vietnam aracılığıyla yayınlanması, dağıtımı veya satın alınması konularında bu ek hükümlerle tutarsız olduğu yerlerde buna göre değiştirildiği kabul edilmektedir.

3. Roblox Vietnam Pazarlaması için İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi Kullanma Lisansı.

İçerik Oluşturucunun, İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'de sahip olabileceği tüm telif hakları İçerik Oluşturucuya ait olmaya devam eder. İçerik Oluşturucu; Roblox Vietnam'ın veya Hizmetlerin tanıtımı ya da pazarlanmasıyla bağlantılı olarak şu anda bilinen ya da daha sonra geliştirilebilecek medya veya kanallar aracılığıyla İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin ve ilişkili kullanıcı adının kısmen veya tamamen kullanılması için sürekli, gayrikabili rücu, münhasır olmayan, telifsiz ve devredilebilir bir lisansı, (Vietnamlı Yayıncı dâhil ancak bununla sınırlı olmamak üzere) herhangi bir kişi ya da kuruluşa birden çok seviyede alt lisanslama yetkisiyle birlikte Roblox'a verir ve vermeyi kabul eder (İçerik Oluşturucu, GDPR kapsamında unutulma hakkını veya diğer gizlilik yasaları kapsamında eş değer haklarını kullanmış olsa dahi). Roblox, Roblox Vietnam'ın veya Hizmetlerin tanıtımını yapmak için İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi ticaret dışı ve eğitime yönelik amaçlar için kullanabilir (ve Roblox belirli bir kullanımın ticaret dışı veya eğitim amaçlı olup olmadığına makul şekilde karar verecektir).

4. İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin İncelenmesi. Şüpheyi mahal vermemek adına,

Roblox İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin Vietnamlı Yayıncı tarafından Roblox Vietnam'da yayınlanmasına izin verme zorunluluğuna, Vietnamlı Yayıncı da İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi Roblox Vietnam'da yayınlama zorunluluğuna tabi değildir. Deneyimlerin ve Sanal İçeriğin Vietnam'da yayınlanmaya uygunluğu Roblox'un, Vietnamlı Yayıncının ve/veya yerel düzenleyici makamların incelemesine tabi olabilir (yayınlanmadan önce veya yayılandıktan sonraki herhangi bir zamanda). Roblox ve Vietnamlı Yayıncı, herhangi bir zamanda veya herhangi bir nedenle İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'nin Roblox Vietnam'da dağıtılmasını ve yayınlanmasını kısmen ya da tamamen filtrelemek, askıya almak veya sonlandırmak için mutlak takdir yetkisine sahip olacaktır. Bu işlemle ilgili olarak Roblox'un gözden geçirmesi ve Vietnamlı Yayıncının kararı nihai olacaktır. Roblox kendi takdirine bağlı olarak bu Bölüm uyarınca

atılan adımlarla ilgili İçerik Oluşturucu ile iletişime geçebilir, İçerik Oluşturucuya ait KTOİ'yi düzeltme veya değiştirme ve Roblox Vietnam'da yayınlanmak üzere yeniden gönderme fırsatı İçerik Oluşturucuya sağlanabilir.

▼ Ek E (Birleşik Krallık)

1 ▼ Öncelik

Roblox Şartları ve ek hükümler arasında herhangi bir tutarsızlık veya uyumsuzluk olması durumunda ek hükümler geçerli olacaktır.

2 ▼ Yasal Anlaşma

- A. Roblox Şartları'nda aksi yönde herhangi bir hükme bakılmaksızın Kullanıcının, Platforma kayıt olması Roblox Şartları'nı kabul ettiğinin göstergesi olacaktır.
- B. Kullanıcı, Platforma kaydolurken doğum tarihini belirtmeli, bir kullanıcı adı ve parola seçmeli ve "Kaydol" düğmesine tıklamalıdır. Kullanıcı, dilediği zaman Hesap Ayarları bölümünden bazı kayıt bilgilerini değiştirebilir.'na
- C. Aksi yönde mutabakata varılmadığı sürece Kullanıcı, Hizmetlerin kullanımıyla ilgili olarak Roblox ile akdedilen anlaşmaları dilediği zaman sonlandırabilir. Sonlandırma işleminin geçerlilik tarihi, seçili Hizmetlere bağlı olarak değişir.

3 ▼ Robux'ın ve Sanal Öğelerin Satın Alınması

Kullanıcı, Hizmetlerde Robux ile Sanal İçerik satın alma imkânına sahip olabilir. Kullanıcı, Hizmetlerde görüntülenen fiyat üzerinden Robux satın alabilir. Kullanıcı sunulan mevcut Robux miktarlarından birini seçtiğinde Kullanıcıdan satın alma işlemini Kullanıcı Hesabı içerisinde tamamlaması ve mevcut ödeme yöntemlerinden birini seçmesi istenecektir. Şu anda Roblox; banka/kredi kartı, PayPal, hediye kartları (Roblox'un tarayıcı uygulamaları için), Google Play, iTunes, Amazon (Roblox'un mobil uygulamaları için) dâhil olmak üzere birçok ödeme seçeneğinin yanı sıra Roblox'un Xbox One uygulaması

iin de uygulama ii satın alma imkânı sunmaktadır. Roblox, kendi makul takdirine baėlı olarak mevcut ödeme yöntemlerini zaman zaman deėiřtirebilir. Kullanıcı, "Öde" düėmesine (veya benzer řekilde belirlenen satın alma düėmesine) tıkladıėı ve iřlem başarılı bir řekilde tamamlandıėı anda satın alma sözleşmesi akdedilecektir. Roblox řartları'ndan, özellikle de Kullanıcı řartları Bölüm 4 (a) ve İçerik Oluřturucu řartları Bölüm 4 kapsamında belirtilen hususlardan sapmak suretiyle İçerik Oluřturucular ve Roblox arasında bir sözleşme iliřkisi doėacaktır. İçerik Oluřturucu ve Kullanıcılar arasında doėrudan bir sözleşme iliřkisi olmayacaktır. Kullanıcının Robux ödeyerek Sanal İçerik veya diėer řeyler satın alması durumunda bu satın alma iřlemleri her zaman Kullanıcı ve Roblox arasında gerçekleştirilecektir. İçerik Oluřturucular, her zaman Roblox adına hareket edecektir.

4 ▼ Robux'ta mutlak hak

Kullanıcı řartları Bölüm 3(e) kapsamında belirtilen hususlardan sapmak suretiyle ve Kullanıcının Roblox kural veya politikasını çiėnemesiyle ya da Kullanıcının herhangi bir Roblox řartını ihlal etmesiyle baėlantılı olarak Roblox, kendi makul takdirine baėlı olarak, yalnızca gelecekte etkili olacak řekilde (yani Kullanıcının hâlihazırda sahip olduėu Robux'ı etkilemeyecek řekilde) ve Roblox'un bu Ek E veya baėlayıcı uygulanabilir yasa kapsamında Kullanıcıya karřı herhangi bir bildirim, iade, ödeme yapmasına veya sorumluluk üstlenmesine gerek kalmadan Robux'taki mutlak hakkını kullanabilir. Kullanıcı řartları Bölüm 3(e) kapsamında kalan diėer hükümler, bu durumdan etkilenmeyecektir.

5 ▼ DevEx

İçerik Oluřturucu řartları Bölüm 4(c) kapsamındaki hususlardan sapmak suretiyle Kullanıcı, Roblox tarafından belirlenen ve Roblox'un tesis ettiėi gereklilikler, prosedürler ve kısıtlamalar temelinde Roblox'un makul takdir yetkisine baėlı olarak, gelecekte etkili olacak řekilde (yani enflasyon dalgalanmalarını karřılayacak řekilde) zaman zaman potansiyel olarak deėiřtirilebilen deėiřim kuru esas alınarak Kazanılan Robux'ı gerek paraya dönüřtürebilir. Mevcut deėiřim kurunun yanı sıra DevEx Programı'nın genel gereklilikleri, politikaları ve kısıtlamaları [burada](#) yayınlanmaktadır.

6 ▼ Kullanıcının yasal hakları ve ödemelerin iade edilebilirliği

- A. Hizmetlerin düzgün şekilde çalışmaması veya açıklandığı gibi ya da Kullanıcının Roblox ile anlaşmasına uygun olmaması durumunda Kullanıcı ilave yasal haklarına ve çözüm yollarına sahip olabilir.
- B. Roblox Şartları'nda anılan hiçbir husus, Kullanıcıların uygulanabilir yasa kapsamında sahip olabileceği herhangi bir yasal para iadesi hakkını kısıtlamayacaktır.

7 ▼ Sorumluluğun Sınırlandırılması

Kullanıcı Şartları Bölüm 13(b)-(c) ve 14 ile İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 10 hükümleri geçerli değildir. Bununla birlikte, Kullanıcı Şartları 2(g), 3(c) ve (e), 4(d), 6(b) 9(b)-(c), 13(a) ile İçerik Oluşturucu Şartları 5(a)(ii) hükümlerinde belirtilen sorumluluk sınırlandırmaları geçerli değildir. Bunun yerine Roblox, yalnızca bu maddeye istinaden zararlardan sorumlu olacaktır.

- A. Roblox'un yasal temsilcisi veya görevlendirilmiş yetkilisinin ihlalde bulunması sonucu ortaya çıkan ölüm, beden veya sağlıkta hasar kaynaklı zararlara veya garanti edilen özelliklerin mevcut olmamasından ya da kasıtlı sahtecilikten kaynaklı zararlara yönelik Roblox'un sorumluluğu sınırsızdır.
- B. Roblox'un, yasal temsilcisinin veya görevlendirilmiş bir yetkilisinin kasıtlı veya ağır ihmalinden kaynaklı zararlara yönelik olarak Roblox'un sorumluluğu sınırsızdır.
- C. Sözleşmeden doğan temel bir görevin küçük ihmal kaynaklı ihlali söz konusu olduğunda bu Ek E Bölüm 7A, B ve D hükümlerinde belirtilen durumlar hariç olmak üzere Roblox, yalnızca normal şartlarda öngörülebilir zarar tutarında sorumlu olacaktır. Teorik olarak sözleşmeden doğan temel görevler, yerine getirildiğinde sözleşmenin zaten düzgün bir şekilde ifa edilmesini sağlayan ve sözleşme taraflarından birinin yerine getirilmesini beklediği görevlerdir.
- D. Zorunlu uygulanabilir yasa kapsamındaki yükümlülük bu durumdan etkilenmez.
- E. Zarar taleplerine yönelik zaman aşımı süresi, bu Ek E Bölüm 7A, B ve D kapsamında belirtilen ve yasal zaman aşımı süresinin geçerli olduğu durumlar hariç olmak üzere bir (1) yıldır.

8 ▼ Amir Kanun, Yargı Yetkisi ve Mahkeme Yeri

- A. Kullanıcı Şartları Bölüm 12 kapsamında belirtilen hususlardan sapmak suretiyle ve Kullanıcının ikamet ettiği yerin zorunlu yasasının Kaliforniya yasasından daha elverişli olduğu ölçüde Kullanıcının ikamet ettiği yerin yasası geçerli olacaktır.
- B. Kullanıcının kendi ticareti, işi, zanaatı veya mesleği dışındaki amaçlarla hareket eden bir tüketici olduğu ölçüde Kullanıcı Şartları Bölüm 12 uyarınca yargı yetkisi ve mahkeme yeri tercihi geçerli olmayacaktır.

9 ▼ Uyuşmazlıkların Çözümü/Tahkimi

- A. Kullanıcının bir tüketici (yani Roblox ile sözleşme yaptığında Kullanıcının ticareti, işi, zanaatı veya mesleği dışındaki amaçlarla hareket eden bir şahıs) olması durumunda Kullanıcı Şartları Bölüm 11(b) ve (c) geçerli olmayacaktır. Ayrıca Kullanıcı Şartları Bölüm 10 ve 11(a) ile İçerik Oluşturucu Şartları 7(b) taraflardan herhangi birinin mahkemeye başvurmasını kapsam dışında bırakmayacak veya sınırlandırmayacaktır.
- B. Roblox, tüketici tahkim heyetinin olduğu herhangi alternatif uyuşmazlık çözümü düzenine katılmak zorunda değildir veya katılmaya istekli de değildir. Bunun yerine Roblox, her türlü uyuşmazlığı Kullanıcı Şartları Bölüm 11(a) kapsamında belirtilen şekilde çözmek için uğraşır.

10 ▼ Birleşik Krallık'taki Kullanıcılara Bildirim.

Kullanıcı Şartları Bölüm 16 hükümleri geçerli değildir.

11 ▼ Geçerliliğini Sürdürme

Roblox Şartları Bölüm 17(b) kapsamında listelenen Bölümlere ek olarak bu Ek E'deki Bölüm 7 de geçerliliğini sürdürecektir.

12 ▼ Elektronik İleti İzni

Kullanıcı Şartları Bölüm 17(f) hükümleri geçerli değildir. Roblox, Kullanıcının e-posta adresini herhangi bir ürün ya da hizmet satışı bağlamında elde etmişse kendi benzer ürünleri ya da hizmetlerinin doğrudan pazarlamasını yapmak için bu adresi kullanabilir (Roblox'un Kullanıcıya e-posta adresinin bu şekilde kullanımı konusunda ücretsiz ve kolay bir şekilde itiraz etme fırsatını açıkça ve anlaşılır bir şekilde sunması ve Kullanıcının en başta böyle bir kullanıma itiraz etmemiş veya teslim aldığı iletilerin her birine ayrı ayrı itiraz etmemiş olması şartıyla).

13 ▼ Cayma hakkı

Kullanıcının bir tüketici (yani Roblox ile sözleşme yaptığında Kullanıcının ticareti, işi, zanaatı veya mesleği dışındaki amaçlarla hareket eden bir şahıs) olması durumunda, Kullanıcı akdedilen her türlü sözleşmeyi aşağıda belirtilen koşullarda iptal edebilir.

A. Cayma hakkını kullanmaya ilişkin bilgiler

1. **Cayma hakkı.** Aşağıdaki Bölüm 13D kapsamındakilere tabi olmak kaydıyla Kullanıcı, herhangi bir neden belirtmeksizin 14 gün içerisinde bu sözleşmeden cayma hakkına sahiptir. Cayma süresi, sözleşmenin akdedildiği günden itibaren 14 gün sonra sona erecektir. Cayma hakkından yararlanmak için Kullanıcı, Roblox'u (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 veya (888) 858-2569) bu sözleşmeden cayma kararına dair anlaşılır bir beyanla (ör. posta yoluyla gönderilen bir mektup) bilgilendirecektir. Kullanıcı, aşağıda atıfta bulunulan örnek cayma formunu kullanabilir ancak bu formun kullanılması zorunlu değildir. Ayrıca örnek cayma formunu elektronik ortamda doldurarak gönderebilir veya herhangi başka bir açıklayıcı beyanı web sitemizdeki [Müşteri Destek Formu](#) aracılığıyla iletebilirsiniz. Bu seçenekten faydalanmanız durumunda, ilgili cayma talebini kalıcı bir ortamda (ör. mektupla) aldığımıza dair onayı size gecikmeden iletacağız.

Cayma süresinin sonunu kaçırmamak için, Kullanıcının cayma süresi dolmadan önce cayma hakkını kullanmak istediğine dair gerekli bildirim göndermiş olması

yeterlidir.

2. **Caymanın etkileri.** Kullanıcının bu sözleşmeden cayması durumunda Roblox Kullanıcıdan alınan tüm ödemeleri (teslimat masrafları dâhil, Kullanıcının Roblox tarafından sunulan en uygun fiyatlı standart teslimat türünden başka bir teslimat türü tercih etmesinden kaynaklanan ek masraflar hariç olmak üzere) gecikmeksizin ve her halükarda Roblox'un bu sözleşmeden cayma kararını Roblox'a bildirdiği tarihten itibaren en geç 14 gün içinde Kullanıcıya iade edecektir. Kullanıcıyla aksi açıkça kararlaştırılmadıkça Roblox, Kullanıcının ilk işlem için kullandığı ödeme yöntemini kullanarak iadeyi gerçekleştirecektir. Hiçbir durumda iade işlemi nedeniyle Kullanıcıdan herhangi bir ücret alınmayacaktır.

Hizmetlerin ifasına cayma süresi içinde başlamayı talep ettiyseniz bu sözleşmeden çekilmek istediğinizi bize bildirirkenize kadar size sağlanan hizmetlerle orantılı bir tutarı (burada oranın sözleşmenin tam kapsamı esas alınarak hesaplanacaktır) bize ödemeniz gerekir.

B. Örnek cayma formu

(bu formu yalnızca sözleşmeden caymak istemeniz hâlinde doldurup gönderin)

Alıcı: Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Aşağıdaki ürünlerin satışına(*)/aşağıdaki hizmetlerin sağlanmasına(*) yönelik sözleşmeden caydığımı/caydığımızı(*) bildiririm/bildiririz(*),
- Sipariş tarihi(*)/teslimat tarihi(*)
- Tüketicilerin adı
- Tüketicilerin adresi
- Tüketicilerin imzası (formun yalnızca basılı olarak iletilmesi durumunda)
- Tarih

(*) Uygun olan durumlarda silin.

- C. **Cayma hakkına ilişkin istisnalar.** Kullanıcının belirlediği özelliklere göre yapılmış veya açıkça kişiselleştirilmiş malların tedarikine yönelik mesafeli veya şirket dışı sözleşmelerde cayma hakkından yararlanılamayabilir.
- D. **Cayma hakkının sona ermesi.** Aşağıdakiler söz konusu olduğunda cayma hakkının sona erdiğini unutmayın:

1. hizmetin eksiksiz olarak ifa edilmesinden sonraki hizmet sözleşmeleri (ancak sözleşme Kullanıcıyı ödeme yapma yükümlüğü altına sokuyorsa yalnızca sözleşme Roblox tarafından tamamen ifa edildikten sonra Kullanıcının cayma hakkını kaybedeceğine dair Kullanıcının önceden açık izni ve onayıyla sözleşmenin ifasına başlandığı durumlarda);
2. sözleşmenin ifasına başlandığı ve sözleşmenin Kullanıcıyı ödeme yükümlülüğü altına soktuğu durumlarda fiziki ortamda sunulamayan dijital içeriğin tedarikine yönelik sözleşmeler ((i) Kullanıcının, cayma hakkı dönemi esnasında sözleşmenin ifasına başlanmasına ilişkin önceden açık izin verdiği; (ii) Kullanıcının, bu ifayla cayma hakkını yitireceğine dair onay verdiği; (iii) Kullanıcının, Roblox'un sözleşmeyi ifa etmeye cayma hakkı sona ermeden başlamasına izin verdiğini ve bu durumda cayma hakkının sona ereceğini bildiğini belirten bir onayla birlikte sözleşme teyidinin Roblox tarafından Kullanıcıya gönderildiği durumlarda).

14 ▼ Telif Hakkı

Özellikle İçerik Oluşturucu Şartları Bölüm 2(b) ile ilgili olarak Roblox Şartları'ndaki hiçbir husus, telif hakkı alınabilir materyaller için ücret almaya yönelik zorunlu hakları etkileyemez.

Roblox; Platformun, Hizmetlerin ve sağlanan diğer her türlü içeriğin metin ve veri madenciliği hakkını saklı tutar.

15 ▼ Uyumlu Cihazlar

Kullanıcı, Hizmetleri kullanmaya elverişli olan uyumlu cihazlar hakkında bilgiye [buradan](#) ulaşabilir.

16 ▼ Tekrarlanan Kötüye Kullanım

Roblox, Kullanıcı Şartları Bölüm 2(g)'ye ek olarak Roblox'un şikâyet ve itiraz sistemini veya yasa dışı içerik bildirim formunu tekrar tekrar veya açıkça kötüye kullanan Kullanıcıların veya Kullanıcı olmayan kişilerin gönderdiği (i) itirazları, (ii) yasa dışı içerik

bildirimlerini veya (iii) diğer bildirimleri işleme almayı reddedebilir. Açıkça dayanaktan yoksun şikâyetler, sık sık asılsız bildirimlerde veya itirazlarda bulunulması ya da herhangi bir bilgi sağlamadan çok sayıda itiraz veya bildirim gönderilmesi dâhil olmak üzere itiraz veya bildirim sisteminin kötüye kullanılması, bu tür kötüye kullanıma örnek verilebilir. Bu tür ret durumlarında örneğin Kullanıcının itiraz sistemini veya yasa dışı içerik bildirim formunu geçmişte nasıl kullandığı ve kötüye kullanımın ciddiyeti dikkate alınabilir. İhlalin derecesine göre ret süreleri değişebilir. Ayrıca Roblox tekrar tekrar yasa dışı içerik yayınlayan Kullanıcıların hesaplarını askıya alabilir veya sonlandırabilir. Bu tür askıya alma ve sonlandırma durumlarında örneğin Kullanıcının geçmişteki içerik ihlalleri ve kötüye kullanımın ciddiyeti dikkate alınabilir. İhlalin derecesine göre askıya alma süreleri değişebilir. Yapmamızda herhangi bir sakınca olmaması durumunda, Roblox askıya alma veya sonlandırma işlemi konusunda sizi önceden bilgilendirecektir. Bu işleme katılmıyorsanız itiraz etme fırsatınız olacaktır.

17 ▼ Sanal İçerik Tavsiyeleri ve Sıralaması

Roblox özelliğine (ör. Pazar Yeri ve Deneyim Araması gibi özellikler) bağlı olarak Roblox Kullanıcılara ve İçerik Oluşturuculara en alakalı sonuçları ve önerileri sunmak için farklı faktörler kullanır. Bu faktörlerin kategorileri ve her birine verilen önem, geçerli arama veya tavsiye özelliğine bağlı olarak değişir. Ayrıca Roblox, bazı özelliklerde Kullanıcılara ve İçerik Oluşturuculara sunulan sonuçların veya önerilerin sırasını değiştirme seçeneğini sunar. Bunlar arama veya tavsiye özelliğinin yakınında bulunabilir. Roblox'ta tavsiyelerin ve sıralamanın nasıl çalıştığına dair daha fazla bilgi için [buraya](#) bakınız.

18 ▼ Bildirim ve İtiraz

Kullanıcı Şartları Bölüm 2(f)'ye ek olarak Roblox'un Sanal İçeriklere erişimi kısıtladığı durumlarda Roblox, Kullanıcıya bu kararı bildirecek ve Kullanıcının itiraz etmesine fırsat tanıyacaktır. Roblox, bu tür kararları verirken söz konusu ihlalin yanı sıra Kullanıcının Roblox'u geçmişteki kullanımını ve Kullanıcının Roblox politikalarını tekrar tekrar ihlal edip etmediğini de göz önünde bulundurur. Belirli politikaların sürekli ihlal edilmesi daha katı sonuçlara yol açabilir (ör. uyarı, daha sonra zamanaşımı, ardından uzaklaştırma vb.). Roblox bir itiraz talebini gözden geçirirken ihlalin ciddiyetini, Kullanıcının itiraz nedenini ve Kullanıcının platformdaki davranışını bir bütün olarak

değerlendirir. Bazı durumlarda itirazların (örneğin askıya alma işleminin daha önce kaldırıldığı durumlarda 20 dakikalık zamanaşımı gibi hızlandırılmış bir sonucun) kolayca uygulanamayacağı unutulmamalıdır.

19 ▼ Kullanıcının sözleşme ihlali gerekçesiyle hak talebinde bulunma hakkı

Kullanıcı sözleşmenin ihlal edildiği gerekçesiyle Roblox'tan hak talebinde bulunma hakkına sahip olabilir. Örneğin Roblox haksız şekilde Kullanıcının içeriğini kaldırır ya da içeriğe erişimi kısıtlarsa veya bu koşulları ihlal edecek şekilde Kullanıcıyı askıya alır veya yasaklarsa Kullanıcı sözleşmenin ihlal edildiği gerekçesiyle hak talebinde bulunma hakkına sahiptir.

20 ▼ Çevrimiçi Güvenlik Yasası'na Uygunluk

2023 tarihli Çevrimiçi Güvenlik Yasası ("OSA") uyarınca Roblox, Kullanım Koşulları'na belirli bilgileri dâhil etmelidir. Bu bilgiler, bu Ek E'nin OSA Eki'nde verilmiştir.

▼ Ek F (Avustralya)

1 ▼ Öncelik

Roblox Şartları ve ek hükümler arasında herhangi bir tutarsızlık veya uyuşmazlık olması durumunda bu ek hükümler geçerli olacaktır.

2 ▼ Çevrimiçi Güvenlik Yasası'na Uygunluk

1. Roblox, 2021 Çevrimiçi Güvenlik Yasası (Avustralya Federal Devleti) ("AU OSA") uyarınca, son kullanıcılarımızı çevrimiçi ortamda yasa dışı ya da zararlı içeriklerden

korumak için belirli adımlar atmakla yükümlüdür. AU OSA çerçevesi tarafından düzenlenen içerikler aşağıdaki gibi farklı kategorilere ayrılmıştır:

a. Aşağıdakilerin de dâhil olduğu "**1A Sınıfı materyaller**":

- i. çocukların cinsel istismarına ilişkin materyaller,
- ii. terör yanlısı materyaller veya
- iii. aşırı suç ve şiddet içerikli materyaller.

Roblox'un "Çocuk İstismarı", "Terörizm ve Şiddet İçeren Aşırılık" ile "Şiddet İçeriği ve Vahşet" Topluluk Standartları geniş kapsamlı olup diğer ihlal türlerinin yanı sıra AU OSA çerçevesinde tanımlanan 1A sınıfı materyalleri de kapsamaktadır.

b. Aşağıdakilerin de dâhil olduğu "**1B Sınıfı materyaller**":

- i. suç ve şiddet içerikli materyaller ya da
- ii. uyuşturucuyla ilgili materyaller.

Roblox'un "Şiddet İçeriği ve Vahşet" ile "Yasa Dışı ve Denetime Tabi Ürünler" Topluluk Standartları geniş kapsamlı olup diğer ihlal türlerinin yanı sıra AU OSA çerçevesinde tanımlanan 1B sınıfı materyalleri de kapsamaktadır.

c. "**1C Sınıfı materyaller**", belirli fetiş uygulamalarını veya fantezilerini tanımlayan veya gösteren ve 1A Sınıfı materyal kapsamına girmeyen herhangi bir 1. sınıf materyaldir.

Roblox'un "Taciz ve Ayrımcılık", "Romantik ve Cinsel İçerik", "Şiddet İçeriği ve Vahşet", "Yasa Dışı ve Denetime Tabi Ürünler" ve "İntihar, Kendine Zarar Verme ve Zararlı Davranışlar" Topluluk Standartları geniş kapsamlı olup diğer ihlal türlerinin yanı sıra AU OSA çerçevesinde tanımlanan 1C sınıfı materyalleri de kapsamaktadır.

d. "**2A Sınıfı materyaller**", rıza gösteren yetişkinler arasındaki gerçek (simüle olmayan) cinsel etkinliği gösteren film şeklindeki 2. sınıf materyaldir.

Roblox'un "Romantik ve Cinsel İçerik" Topluluk Standartları geniş kapsamlı olup diğer ihlal türlerinin yanı sıra AU OSA çerçevesinde tanımlanan 2A sınıfı materyalleri de kapsamaktadır.

e. "**2B Sınıfı materyaller**", yüksek etkili cinsel içerikli görüntüleri (yüksek etkili çıplaklık dâhil) gösteren 2. sınıf materyaldir.

Roblox'un "Romantik ve Cinsel İçerik" Topluluk Standartları geniş kapsamlı olup

diğer ihlal türlerinin yanı sıra AU OSA çerçevesinde tanımlanan 2B sınıfı materyalleri de kapsamaktadır.

2. AU OSA uyarınca, kullanım koşullarımıza belirli hükümleri eklememiz gerekmektedir. Bu hükümler, Topluluk Standartlarını da içeren Roblox Şartları'nda yer almaktadır.
3. Topluluk Standartlarının yasakladığı belirli içerik türleri arasında 1A Sınıfı, 1B Sınıfı, 1C Sınıfı, 2A Sınıfı ve 2B Sınıfı materyallerin yanı sıra Hizmetler aracılığıyla rıza dışı mahrem görüntü paylaşımı, çocuklara yönelik istismar veya cinsel şantaj faaliyetleri kapsamına giren materyallerin paylaşımı yer alır. Bu bağlamda Avustralya'daki Kullanıcıların, kendileri ya da Hesaplarını kullanan başka kişiler tarafından Hizmetlerin aşağıdaki amaçlarla kullanılmadığından emin olmaları gerekir:
 1. 1A Sınıfı, 1B Sınıfı, 1C Sınıfı, 2A Sınıfı ve 2B Sınıfı materyaller talep etmek, bunlara erişmek, bunları dağıtmak ya da saklamak; veya
 2. Hizmetler aracılığıyla rıza dışı mahrem görüntü paylaşmak, çocuklara yönelik istismar veya cinsel şantaj faaliyetleri kapsamına giren materyalleri paylaşmak.
4. Kullanıcı Şartları bölüm 2(c) uyarınca, Hesabınızda ve Hizmetlerde, erişim kimlik bilgileriniz kullanılarak gerçekleştirilen tüm eylemler sizin sorumluluğunuzda olacaktır. Bu bağlamda Avustralya'daki Kullanıcılar, Hesaplarıyla Hizmetleri kullanan kişilerin Roblox Şartları'na uymalarını sağlamalıdır.
5. Buradaki Ek F, hiçbir şekilde Roblox Şartları kapsamındaki diğer yükümlülüklerinizi sınırlamaz.

▼ OSA Eki

Genç kullanıcılar için bu OSA Eki belgesinin özeti: Roblox, zararlı ve yasalara aykırı içerikten korunmanıza ve güvende kalmanıza yardımcı olmak için birçok şey yapmaktadır. Bunlar aşağıda daha ayrıntılı açıklanmıştır. Roblox'taki içeriğin [kurallarımıza](#) aykırı olmamasını sağlamak için teknolojiden ve insan denetimcilerden yararlanıyoruz. Zararlı içerikleri kaldırmak ve sizi korumak için ilave önlemler alıyoruz. Örneğin deneyimlere yüklenen görüntülerin uygun olup olmadığını kontrol ediyoruz. Roblox'ta gördüğünüz herhangi bir şey sizi endişelendirirse ve [kurallarımıza](#) aykırı olduğunu düşünürseniz [bunu bildirebilirsiniz](#). Yardıma ihtiyacınız varsa sizi destekleyebilecek bir yetişkinle konuşmalısınız. Bu Ek'in [1. Bölümü](#), Roblox'un tüm Kullanıcıları yasa dışı içeriklerden nasıl koruduğunu açıklamaktadır. Bu Ek'in [2. Bölümünde](#) ise Roblox'un 18 yaşından küçük bireyler de dâhil olmak üzere Kullanıcıları çocuklar için zararlı içeriklerden nasıl koruduğunu açıklanmıştır.

Yukarıdaki paragraf Roblox Şartları'nın bir parçası değildir. Genç Kullanıcılarımızın bu Eki anlaması içindir ve yalnızca bu amaçla eklenmiştir.

Roblox'un Çevrimiçi Güvenlik Yasası kapsamındaki yükümlölükleri

Roblox, Kullanıcılar için güvenli ve medeni bir çevrimiçi ortam oluşturmayı amaçlamaktadır.

- Roblox, OSA'da "öncelikli yasa dışı içerikler" olarak adlandırılan belirli yasa dışı içerik türlerinden Birleşik Krallık'taki Kullanıcıları korumak için OSA kapsamında özel yükümlölüklere sahiptir ve bunu nasıl yaptığını Kullanıcılara açıklamak zorundadır. Terörizm içerikleri, çocuk cinsel istismarı ve sömürüsü (ÇCİS) içerikleri ve diğer yasa dışı içerik türleri buna dâhildir. Kullanıcıları bu tür içeriklerden korumak için aldığımız önlemler hakkında bilgi edinmek için [buraya](#) tıklayabilir veya ekranı aşağıya kaydırabilirsiniz.
- Roblox'un ayrıca, Birleşik Krallık'taki 18 yaş altı Kullanıcılarını, OSA'nın "birincil öncelikli içerik", "öncelikli içerik" ve "belirtilmemiş içerik" olarak adlandırdığı belirli zararlı içerik türlerinden korumak için OSA kapsamında özel yükümlölükleri vardır ve Roblox bunu nasıl yaptığını Kullanıcılara açıklamak zorundadır. Bunlara intihar ve kendine zarar verme içerikleri, yeme bozukluğu içerikleri, pornografik içerikler, istismar ve nefret içerikleri ile çocuklara zararlı diğer içerik türleri dâhildir. Kullanıcıları bu tür içeriklerden korumak için aldığımız önlemler hakkında bilgi edinmek için [buraya](#) tıklayabilir veya ekranı aşağıya kaydırabilirsiniz.
- Roblox, OSA kapsamındaki şikâyetlerin uygun şekilde ele alınmasını ve çözölmlenmesini sağlamak için politika ve süreçler yürütür. Daha fazla bilgi edinmek için [buraya](#) tıklayabilir veya ekranı aşağıya kaydırabilirsiniz.

1 ▼ 1. Bölüm: Yasa dışı içerik

Roblox, kişileri yasa dışı içeriklerden korumaya nasıl yardımcı olur

Roblox, Kullanıcıları yasa dışı içeriklerden (öncelikli yasa dışı içerikler dâhil olmak üzere) korumaya yardımcı birçok önlem alır, otomatik denetim ve insan denetimi dâhil olmak üzere birçok sistemi entegre eder.

Roblox, Roblox'a yüklenen içeriği olası Topluluk Standartları ihlallerine karşı incelemek üzere tasarlanmış çok katmanlı bir denetim sistemine sahiptir:

- Metinler için metin filtreleri ve anahtar kelime listeleri gibi teknikler kullanırız. Bir Kullanıcı bu teknikler tarafından fark edilen bir metin gönderme girişiminde bulunursa metin, diğer Kullanıcıların ihlal edici içeriğe maruz kalmasını engellemek için

filtrelenir.

- Avatarlar ve avatar aksesuarları dâhil olmak üzere görsel varlıklar için kullandığımız tespit tekniği, 3B varlıkların değişik açılardan fotoğraflarının çekilmesini ve potansiyel olarak zararlı öğelerin incelenmek üzere işaretlenmesini içerir.
- Sesli sohbette, Otomatik Konuşma Tanıma özelliğini kullanarak sesi metne dönüştürürüz. Daha sonra standartları ihlal eden dil kullanımını sınıflandırmak ve tespit etmek için dâhili bir yapay zekâ modeli kullanırız. Bu işlemler gerçek zamanlı olarak yapılır ve Roblox'taki sesli sohbetlerde Topluluk Standartlarımızı ihlal eden kullanıcıların erişimini geçici olarak askıya almak veya yasaklamak gibi önlemler almamızı mümkün kılar.

Topluluk Standartları, Kullanıcı davranışlarıyla birlikte pek çok yapay zekâ algoritmasına bilgi sağlar. Bu algoritmalar, kaliteyi artırmaya ve en zor kararları vermeye odaklanan binlerce denetimcinin oluşturduğu bir ekip tarafından desteklenir. Ayrıca Kullanıcıları, kendilerini endişelendiren her türlü aktiviteyi doğrudan Roblox'a [raporlamaları](#) konusunda teşvik ederiz. Tespit edilen içerik incelenir ve ihlal saptandığında derhâl işlem yapılır. Roblox, Topluluk Standartları'nı ciddi ölçüde veya tekrar tekrar ihlal eden Kullanıcıların erişimini askıya alabilir veya kalıcı olarak yasaklayabilir.

ÇCİS İçerikleri

Roblox'un "Çocuk İstismarı" Topluluk Standardı ("Çİ Topluluk Standardı") geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra OSA tarafından tanımlandığı şekliyle ÇCİS içeriklerini de kapsar.

Roblox, Çİ Topluluk Standardı'nı ihlal edebilecek içerikleri ve davranışları proaktif olarak tespit etmek için, aşağıdakiler dâhil olmak üzere metin filtreleme, ses denetimi, içerik denetimi ve diğer otomatik sistemleri kullanır:

- ÇCİS içeriklerini özel olarak filtrelemek için tasarlanmış otomatik önlemler kullanmak;
- sorunlu dili, güvenlik sistemlerimizi atlatma girişimlerini ve ihlal edici içeriği tespit edecek şekilde tasarlanmış yapay zekâ tabanlı araçlarla yayınlanan ve güncellenen Deneyimleri değerlendirmek;
- görüntüler dâhil olmak üzere içerikleri yüklenmeden önce incelemek ve
- uygunsuz davranışların proaktif olarak engellenmesi ve Kullanıcıların bunlardan korunması için iletişimi inceleyen ve izleyen algoritmaları okutmak.

Ayrıca PhotoDNA ve Google'ın İçerik Güvenliği API'si ile resim ve videolarda çocukların cinsel istismarı ve tacizinin betimlenip betimlenmediği değerlendirilir. Bu sistemlerce işaretlenen içerik, niteliğinin doğrulanması için eğitilmiş temsilcilere gönderilir. İçeriğin

ÇSİS niteliği doğrulanırsa inceleme tamamlandıktan sonra [Kayıp ve İstismara Uğramış Çocuklara Yönelik Ulusal Merkez](#)'e bildirilir.

Bu otomatik önlemler, ÇSİS içeriklerinin Platform'da bulunduğu süreyi en aza indirecek şekilde tasarlanmıştır. Roblox'un, Çİ Topluluk Standardı'nı ihlal eden içerikleri otomatik önlemleri aracılığıyla kendisinin tespit etmesi veya [raporlar](#) aracılığıyla bunlardan haberdar olması durumunda bu içerik Roblox tarafından hızlıca kaldırılır.

Roblox, Çİ Topluluk Standardı'nı ciddi şekilde veya tekrar tekrar ihlal eden Kullanıcıların erişimini askıya alabilir veya kalıcı olarak yasaklayabilir.

Terörizm İçerikleri

Roblox'un "Terörizm ve Şiddet İçeren Aşırılık" Topluluk Standardı ("TŞİA Topluluk Standardı") geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra OSA tarafından tanımlandığı şekliyle terörizm içeriklerini de kapsar.

Roblox; TŞİA Topluluk Standardı'nı ihlal edebilecek içerikleri ve davranışları proaktif olarak tespit etmek için metin filtreleme, ses denetimi, içerik denetimi ve aşağıdakiler dâhil olmak üzere diğer otomatik sistemler kullanır:

- terör örgütlerini ve kitlesel saldırıları yücelten veya bunlarla bağlantılı olan içerikleri özel olarak filtrelemek için tasarlanmış otomatik önlemler kullanmak;
- sorunlu dili, güvenlik sistemlerimizi atlatma girişimlerini ve ihlal edici içeriği tespit edecek şekilde tasarlanmış yapay zekâ tabanlı araçlarla yayınlanan ve güncellenen Deneyimleri değerlendirmek;
- görüntüler dâhil olmak üzere içerikleri yüklenmeden önce incelemek ve
- uygunsuz davranışların proaktif olarak engellenmesi ve Kullanıcıların bunlardan korunması için iletişimi inceleyen ve izleyen algoritmaları okutmak.

Bu otomatik önlemler, Terörizm İçeriğinin Platform'da bulunduğu süreyi en aza indirecek şekilde tasarlanmıştır. Roblox'un, TŞİA Topluluk Standartları'nı ihlal eden içerikleri kendisinin tespit etmesi veya [raporlar](#) aracılığıyla bunlardan haberdar olması durumunda bu içerik Roblox tarafından hızlıca kaldırılır.

Roblox, TŞİA Topluluk Standardı'nı ciddi şekilde veya tekrar tekrar ihlal eden Kullanıcıların erişimini askıya alabilir veya kalıcı olarak yasaklayabilir.

Diğer Öncelikli Yasa Dışı İçerikler

[Topluluk Standartlarımız](#), Çevrim İçi Güvenlik Yasası'nda (OSA) tanımlanan diğer

öncelikli yasa dışı içerik (priority illegal content) türlerini büyük ölçüde kapsamaktadır. Topluluk Standartlarımıza ek olarak [Reklam Standartlarımız](#) silah, uyuşturucu ve öncelikli yasa dışı içerik (priority illegal content) teşkil edebilecek diğer ürün veya hizmetlerin tanıtılmasını veya talep edilmesini yasaklar.

Roblox; Topluluk Standardı'nı ihlal edebilecek içerikleri ve davranışları proaktif olarak tespit etmek için metin filtreleme, ses denetimi, içerik denetimi ve aşağıdakiler dâhil olmak üzere diğer otomatik sistemler kullanır:

- içerikleri özel olarak filtrelemek için tasarlanmış otomatik önlemler kullanmak;
- sorunlu dili, güvenlik sistemlerimizi atlatma girişimlerini ve ihlal edici içeriği tespit edecek şekilde tasarlanmış yapay zekâ tabanlı araçlarla yayınlanan ve güncellenen Deneyimleri değerlendirmek;
- görüntüler dâhil olmak üzere içerikleri yüklenmeden önce incelemek ve
- uygunsuz davranışların proaktif olarak engellenmesi ve Kullanıcıların bunlardan korunması için iletişimi inceleyen ve izleyen algoritmaları okutmak.

Bu otomatik önlemler, diğer öncelikli yasa dışı içeriğin platformda bulunduğu süreyi en aza indirecek şekilde tasarlanmıştır. Roblox'un, [Topluluk Standartlarını](#) ihlal eden içerikleri kendisinin tespit etmesi veya [raporlar](#) aracılığıyla bunlardan haberdar olması durumunda bu içerik Roblox tarafından hızlıca kaldırılır.

Roblox, Topluluk Standartları'nı ciddi ölçüde veya tekrar tekrar ihlal eden Kullanıcıların erişimini askıya alabilir veya kalıcı olarak yasaklayabilir.

2 ▼ Bölüm 2: Çocuklara zararlı içerik

Roblox, kişileri çocuklar için zararlı içeriklerden korumaya nasıl yardımcı olur

Roblox; Kullanıcıları, çocuklara zararlı nitelikte belirtilmemiş (non-designated) içerik, birincil öncelikli (primary priority) içerik ve öncelikli (priority) içerikten korumak için otomatik denetim ile insan denetimini de içeren çeşitli sistemleri entegre ederek birçok önlem alır. Topluluk Standartlarımız, çocuklara zararlı bu tür içeriklerin yanı sıra çocuklara ve daha genel olarak Kullanıcılara zararlı olabilecek diğer içerik türlerini de yasaklar.

Roblox, Platforma yüklenen içeriği olası [Topluluk Standardı](#) ihlalleri açısından değerlendirmek üzere tasarlanmış çok katmanlı bir denetim sistemine sahiptir:

- Metinler için metin filtreleri ve anahtar kelime listeleri gibi teknikler kullanırız. Kullanıcılar, bu yöntemlerle tespit edilen bir metin gönderme girişiminde bulunduğunda metin filtrelenerek diğer Kullanıcıların buna maruz kalması engellenir.
- Avatarlar ve avatar aksesuarları dâhil olmak üzere görsel varlıklar için kullandığımız tespit tekniği, 3B varlıkların değişik açılardan fotoğraflarının çekilmesini ve potansiyel olarak zararlı öğelerin incelenmek üzere işaretlenmesini içerir.
- Sesli sohbette, Otomatik Konuşma Tanıma özelliğini kullanarak sesi metne dönüştürürüz. Daha sonra standartları ihlal eden dil kullanımını sınıflandırmak ve tespit etmek için dâhili bir yapay zekâ modeli kullanırız. Bu işlem gerçek zamanlı olarak yapılır ve hemen arkasından, Topluluk Standartlarımızı ihlal eden Kullanıcıların erişimini geçici olarak askıya almak veya yasaklamak gibi önlemler almamıza olanak tanır.

Topluluk Standartları, Kullanıcı davranışlarıyla birlikte pek çok yapay zekâ algoritmasına bilgi sağlar. Bu algoritmalar, kaliteyi artırmaya ve en zor kararları vermeye odaklanan binlerce denetimcinin oluşturduğu bir ekip tarafından desteklenir.

Kullanıcılar ayrıca kendilerini endişelendiren her türlü etkinliği doğrudan Roblox'a [bildirebilir](#). Bildirilen içerik incelenir ve ihlal saptandığında hızlıca işlem yapılır.

OSA gerekliliklerinden bağımsız olarak Roblox, 18 yaşın altındakiler de dâhil olmak üzere Kullanıcılara, Roblox'un kendileri için uygun olmadığını düşündüğü veya kendilerinin görmek istemediği içeriğe karşı daha genel bir koruma sağlamaya yardımcı olacak ek önlemler de alır. Bunlara örnek:

- Roblox, Kullanıcıların etkileşime girdikleri Deneyimler hakkında bilinçli kararlar vermesine yardımcı olmak ve görmek istemedikleri içerikle karşılaşma olasılıklarını azaltmak amacıyla [İçerik Olgunluk Düzeyi Etiketleri](#) kullanır. Deneyim sayfalarında görünen içerik olgunluk düzeyi etiketlerimiz (Minimal, Makul, Orta, Sınırlı) ve içerik tanımlayıcılarımız (ör. küfürlü dil, şiddet, kan) [Ana Sayfa](#) ve [Keşfet](#) sayfalarında Kullanıcılara yaş grubu ve bölgesel içerik politikalarına göre Deneyim önermede kullanılır. Kullanılan dil ile ilgili Roblox politikaları hem Deneyim İçi içerik hem de Kullanıcıların yazılı ve sesli sohbette kurdukları iletişim için geçerlidir.
- Roblox, Kullanıcıları Roblox dışında başka bir platforma yönlendirmeye çalışan konuşmaları tespit etmeye yardımcı olan sistemler kullanır.
- Roblox, Kullanıcıların deneyimini yaşa göre (9 Yaş Altı, 9-13 Yaş Arası, 13-17 Yaş Arası, 17 Yaş ve 18 Yaş Üstü) uyarlamaktadır. Örneğin yaşı 13'ün altında olan Kullanıcılar belirli sohbet özelliklerine ancak ebeveyn izniyle erişim sağlayabilir, ayrıca yaş sınırlamasız Deneyimler bu yaş grubu için aranabilir veya oynanabilir değildir. Daha

fazla ayrıntıyı [burada](#) bulabilirsiniz.

- Roblox, 17 yaş üstüne yönelik Deneyimler gibi belirli Platform özelliklerine erişim için [Kullanıcılara yaş doğrulamasını](#) zorunlu tutar.
- Roblox, platformu kullanan çocukları için güvenli ve yaşlarına uygun bir deneyim oluşturmada ailelere yardımcı olmak amacıyla güçlü bir ebeveyn denetimleri seti sunar. Bu [araçlar](#), ebeveynlere çocuklarının Roblox'taki etkileşimlerini görme ve kontrol etme olanağı sağlamak üzere tasarlanmıştır. Ebeveyn denetimlerini etkinleştirmek isteyen bir ebeveyn (kendi cihazında) kendi Roblox hesabını oluşturabilir ve sunduğumuz [Hesap Bağlama](#) özelliğini kullanarak hesabını çocuğunun hesabına bağlayabilir. Bağlandıktan sonra ebeveynler çocuklarının etkinliğini izleyebilir, sınırlar belirleyebilir, çocuklarının erişebileceği deneyimlerin içerik olgunluk düzeyini yönetebilir ve ayarları gerçek zamanlı olarak güncelleyebilir. Daha fazla ayrıntıyı [burada](#) ve [burada](#) bulabilirsiniz.

Birincil öncelikli içerik (intihar, kendine zarar verme, yeme bozukluğu ve pornografi)

Roblox [Topluluk Standartları](#), Çevrimiçi Güvenlik Yasası'nda (OSA) tanımlanan birincil öncelikli içeriği (priority content) yasaklar:

- İntihar, Kendine Zarar Verme ve Zararlı Davranış Topluluk Standardı geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra OSA ile tanımlanan intihar, kendine zarar verme ve yeme bozukluğu içeriklerini de kapsar.
- Romantik ve Cinsel İçerik Topluluk Standardı geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra OSA ile tanımlanan pornografik içeriği de kapsar.

Roblox; İntihar, Kendine Zarar Verme ve Zararlı Davranış ve/veya Romantik ve Cinsel İçerik Topluluk Standartları'nı ihlal edebilecek içerikleri ve davranışları proaktif olarak tespit etmek üzere tasarlanmış sistemler kullanır. Bunlara metin filtreleme, ses denetimi, içerik denetimi ve aşağıdakiler gibi başka otomatik araçlar dâhildir:

- Hizmetler üzerindeki içeriklerin ihlal oluşturup oluşturmadığını belirlemeye yardımcı olmak amacıyla bu içerikleri (metin, resim, ses ve video dâhil) izlemek ve denetlemek için insan incelemesi ve Yapay Zekâ destekli araçların bir kombinasyonunu kullanmak. Yapay zekâ araçları metin tabanlı iletişimlerde yer alan ihlal edici içeriği Kullanıcılar görmeden önce inceler ve engeller, şüpheli içerik barındıran konuşmaların daha ayrıntılı incelenmek üzere insan moderatörlere yönlendirilmesi için bunları işaretler.
- Daha önce ihlal teşkil ettiği tespit edilenlere benzeyen veya onlarla aynı olan (varlığa bağlı olarak) varlıkların yüklendiğini tespit etmek ve önlemek için tespit teknikleri

kullanmak.

- Sesli sohbeti yazılı metne dönüştürmek için otomatik konuşma tanıma araçlarını kullanmak ve belirli ihlal edici içerikleri sınıflandırmada ve tespit etmede kurum içi yapay zekâ modelimizi kullanmak. Bu işlem gerçek zamanlı olarak yapılır ve Roblox'un Kullanıcı'ya bir "dikkat uyarısı" göndermek ya da Kullanıcı'yı geçici olarak askıya almak veya yasaklamak gibi müteakip işlemleri gerçekleştirmesini sağlar.

Bu önlemler, Kullanıcıların birincil öncelikli içerikle karşılaşmasını önlemek için tasarlanmıştır. Roblox'un, Topluluk Standartları'nı ihlal eden içerikleri tespit etmesi veya [raporlar](#) aracılığıyla bunlardan haberdar olması durumunda Roblox bunları hızla kaldırır.

Topluluk Standartlarımızı ihlal eden Kullanıcılar; uyarı, içerik kaldırma ve/veya hesap düzeyinde kısıtlamalarla karşı karşıya kalabilir ya da uygun durumlarda bu Kullanıcılara yararlı kaynaklar gönderilebilir.

Roblox potansiyel öncelikli içeriklerden haberdar olduğunda iç soruşturma da yürütülebilir ve gerekli hâllerde önlem alınır. Roblox'un, yaklaşan bir kendine zarar verme tehdidi bulunduğu kanaat getirmesi hâlinde uygun kolluk kuvvetlerine bildirimde bulunması da buna dâhil olabilir.

Öncelikli içerik (istismar ve nefret, zorbalık, şiddet, zararlı maddeler, tehlikeli davranışlarla gösteriş yapma ve meydan okuma)

Roblox [Topluluk Standartları](#), Çevrim İçi Güvenlik Yasası'nda (OSA) tanımlanan öncelikli içeriği kapsar:

- Ayrımcılık, Hakaret ve Nefret Söylemi Topluluk Standardı geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra OSA ile tanımlanan istismar ve nefret içeriklerini de kapsar.
- Tehdit, Zorbalık ve Taciz ile Şiddet ve Kanlı İçerik Topluluk Standartları geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra OSA ile tanımlanan zorbalık ve şiddet içeriklerini de kapsar. Topluluk Standartlarımızın temel ilkelerinden biri Çocukların Korunması ve Tehdit ve Tacizin Önlenmesidir: Her türlü zorbalık, ısrarlı takip veya sindirme ya da zarar verme tehdidine izin verilmez.
- İntihar, Kendine Zarar Verme ve Zararlı Davranış ile Yasa Dışı ve Denetime Tabi Ürünler ve Faaliyetler Topluluk Standartları geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra OSA ile tanımlanan zararlı madde içeriklerini ve tehlikeli davranışlarla gösteriş yapma ve meydan okuma barındıran içerikleri de kapsar.

Roblox; Ayrımcılık, Hakaret ve Nefret Söylemi, Tehditler, Zorbalık ve Taciz, Şiddet İçeriği ve Vahşet, İntihar, Kendine Zarar Verme ve Zararlı Davranış ve/veya Yasa Dışı ve Denetime Tabi Ürünler ve Faaliyetler ile ilgili Topluluk Standartları'nı ihlal edebilecek içerikleri ve davranışları proaktif olarak tespit etmek üzere tasarlanmış metin filtreleme, ses denetimi, içerik denetimi ve aşağıdakiler dâhil olmak üzere diğer otomatik sistemleri kullanır:

- Hizmetler üzerindeki içeriklerin ihlal oluşturup oluşturmadığını belirlemeye yardımcı olmak amacıyla bu içerikleri (metin, resim, ses ve video dâhil) izlemek ve denetlemek için insan incelemesi ve Yapay Zekâ destekli araçların bir kombinasyonunu kullanmak. Yapay zekâ araçları metin tabanlı iletişimlerde yer alan ihlal edici içeriği başkaları görmeden önce inceler ve engeller, şüpheli içerik barındıran konuşmaların daha ayrıntılı incelenmek üzere insan moderatörlere yönlendirilmesi için bunları işaretler.
- Daha önce ihlal teşkil ettiği tespit edilenlere benzeyen veya onlarla aynı olan (varlığa bağlı olarak) varlıkların yüklendiğini tespit etmek ve önlemek için algılama tekniklerini kullanmak.
- Sesli sohbeti yazılı metne dönüştürmek için otomatik konuşma tanıma araçlarını kullanmak ve belirli ihlal edici içerikleri sınıflandırmada ve tespit etmede yardımcı olması için kurum içi yapay zekâ modelimizi kullanmak. Bu işlem gerçek zamanlı olarak yapılır ve Roblox'un Kullanıcı'ya bir "dikkat uyarısı" göndermek ya da Kullanıcı'yı geçici olarak askıya almak veya yasaklamak gibi müteakip işlemleri gerçekleştirmesini sağlar.

Bu önlemler, Kullanıcıları öncelikli içerikle (priority content) karşılaşmaktan korumak için tasarlanmıştır. Roblox'un, Topluluk Standartları'nı ihlal eden içerikleri tespit etmesi veya [raporlar](#) aracılığıyla bunlardan haberdar olması durumunda Roblox bunları hızla kaldırır.

Topluluk Standartlarımızı ihlal eden Kullanıcılar; uyarı, içerik kaldırma ve hesap düzeyinde kısıtlamalarla karşı karşıya kalabilir.

Roblox'un potansiyel öncelikli içeriklerden (priority content) haberdar olması durumunda, iç soruşturmalar da yürütebilir ve gerekli hâllerde aksiyon alabiliriz. Roblox'un yaklaşan bir zarar verme tehdidi bulunduğu kanaat getirmesi hâlinde uygun kolluk kuvvetlerine bildirimde bulunması da buna dâhil olabilir.

Belirtilmemiş içerik (non-designated content) (depresyon, bedensel damgalama)

Roblox'un [Topluluk Standartları](#), Ofcom tarafından tanınan belirtilmemiş içerikleri (non-designated content) kapsar:

- İntihar, Kendine Zarar Verme ve Zararlı Davranış Topluluk Standardı geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra Ofcom tarafından tanımlanan depresyon içeriklerini de kapsar.
- Tehditler, Zorbalık ve Taciz Topluluk Standardı geniş kapsamlıdır ve diğer ihlal türlerinin yanı sıra Ofcom tarafından tanımlandığı şekliyle bedensel damgalama içeriklerini de kapsar.

Roblox; Tehditler, Zorbalık ve Taciz ve/veya İntihar, Kendine Zarar Verme ve Zararlı Davranış Topluluk Standartları'nı ihlal edebilecek içerikleri ve davranışları proaktif olarak tespit etmek üzere tasarlanmış olan metin filtreleme, ses denetimi, içerik denetimi ve aşağıdakiler dâhil olmak üzere diğer otomatik sistemleri kullanır:

- Hizmetler üzerindeki içeriklerin ihlal oluşturup oluşturmadığını belirlemeye yardımcı olmak amacıyla bu içerikleri (metin, resim, ses ve video dâhil) izlemek ve denetlemek için insan incelemesi ve Yapay Zekâ destekli araçların bir kombinasyonunu kullanmak. Yapay zekâ araçları metin tabanlı iletişimlerde yer alan ihlal edici içeriği Kullanıcılar görmeden önce inceler ve engeller, şüpheli içerik barındıran konuşmaların daha ayrıntılı incelenmek üzere insan moderatörlere yönlendirilmesi için bunları işaretler.
- Daha önce ihlal teşkil ettiği tespit edilenlere benzeyen veya onlarla aynı olan (varlığa bağlı olarak) varlıkların yüklendiğini tespit etmek ve önlemek için algılama tekniklerini kullanmak.
- Sesli sohbeti yazılı metne dönüştürmek için otomatik konuşma tanıma araçlarını kullanmak ve belirli ihlal edici içerikleri sınıflandırmada ve tespit etmede kurum içi yapay zekâ modelimizi kullanmak. Bu işlem gerçek zamanlı olarak yapılır ve Roblox'un Kullanıcı'ya bir "dikkat uyarısı" göndermek ya da Kullanıcı'yı geçici olarak askıya almak veya yasaklamak gibi müteakip işlemleri gerçekleştirmesini sağlar.

Bu önlemler, Kullanıcıları belirtilmemiş içerikle (non-designated content) karşılaşmaktan korumak üzere tasarlanmıştır. Roblox'un, Topluluk Standartları'nı ihlal eden içerikleri tespit etmesi veya [raporlar](#) aracılığıyla bunlardan haberdar olması durumunda Roblox bunları hızla kaldırır.

Topluluk Standartlarımızı ihlal eden Kullanıcılar; uyarı, içerik kaldırma ve/veya hesap düzeyinde kısıtlamalarla karşı karşıya kalabilir ya da uygun durumlarda bu Kullanıcılara yararlı kaynaklar gönderilebilir.

Roblox'un potansiyel belirtilmemiş içeriklerden (non-designated content) haberdar

olması durumunda, iç soruřturmalar da yrtebilir ve msait hllerde aksiyon alabiliriz. Roblox'un yaklařan bir kendine zarar verme tehdidi bulunduđuna kanaat getirmesi hlinde uygun kolluk kuvvetlerine bildirimde bulunması da buna dhil olabilir.

Nasıl řikyette bulunabilirsiniz

Roblox, OSA kapsamındaki řikyetlerin uygun řekilde ele alınmasını ve czmlenmesini sađlamak iin politika ve sreler uygular.

Birleřik Krallık'taki Kullanıcılar, Birleřik Krallık kanunları kapsamında yasa dıřı olduđundan řphelendikleri ierikleri [buradan](#) kullanılabilen raporlama zelliđimiz aracılıđıyla bildirebilir ve kullanıma sunacađımız bir sre zerinden Cvrimii Gvenlik Yasası (OSA) ile ilgili diđer řikyetlerde bulabilirler. Birleřik Krallık'taki Kullanıcılar, cocuklara zararlı olduđundan řphelendikleri ierikleri de kullanıma sunacađımız bir bildirim zelliđi aracılıđıyla raporlayabilirler. Daha ayrıntılı bilgi [buradan](#) sunulacaktır. Kararlara nasıl itiraz edilebileceđine dair ayrıntılı bilgi [burada sunulacaktır](#).