Roblox aktualisiert unsere Nutzungsbedingunge

Datum des Inkrafttretens: 30. April 2026
Letzte Aktualisierung: 30. April 2026

Wir aktualisieren unsere Nutzungsbedingungen mit Wirkung ab dem 30. April 2026, um bestimmten Änderungen bei Roblox Rechnung zu tragen.

Im Folgenden findest du eine knappe Zusammenfassung der anstehenden Änderungen:

Nutzungsbedingungen

- Wir vereinfachen unsere Nutzungsbedingungen und fügen Klarstellungen zur Verwendung von KI-Tools und deren Datennutzung hinzu.
  - Wir haben die Bedingungen zu den KI-Funktionen, die zuvor unter „Ergänzende Bestimmungen und Haftungsausschluss für KI-basierte Tools“ zu finden waren und an die Creator-Zielgruppe gerichtet waren, in die Benutzerbedingungen und Creator-Bedingungen verschoben.
  - Wir haben für Creator Analytics, DevForum und Talent Hub klarstellende Formulierungen hinzugefügt.
  - Wir haben im Abschnitt zur Online-Sicherheit klarstellende Formulierungen zur Beschreibung unserer Moderationspraktiken hinzugefügt.
  - Wir haben klarstellende Formulierungen zur Rolle der Eigentümer von Gruppen/Communitys hinzugefügt und entsprechende Änderungen in unseren Creator- und Benutzerbedingungen vorgenommen.
- Wir aktualisieren unsere Richtlinien, um die Transparenz bezüglich Werbung auf der Plattform zu verbessern, die Voraussetzungen für Werbung klarzustellen und ausführlicher offenzulegen, wie Roblox Inhalte für Markenwerbung nutzt.
  - Wir nehmen Änderungen an unseren Nutzungsbedingungen und der Datenschutzrichtlinie vor, um kommerzielle Inhalte in Erlebnissen besser zu moderieren und Werbung für alle Benutzer auf der Plattform zuzulassen.
  - Wir haben Formulierungen hinzugefügt, die verdeutlichen, wem auf Roblox personalisierte und nicht personalisierte Werbung angezeigt wird.
  - Wir haben die Rechte von Roblox bezüglich der Verwendung von Creator-UGC in Marketing- und Werbeinhalten präzisiert.
  - Wir haben Klarstellungen bezüglich der Nutzung unseres geistigen Eigentums und

abgeleiteter Werke hinzugefügt.
- Wir haben klarstellende Formulierungen zur Preisgestaltung für Premium-Abonnements und für Creator, die erweiterte Dienste nutzen, hinzugefügt.
  - Wir haben Verweise auf Premium-Abonnements auf alle Abonnements ausgeweitet und Verknüpfungen zu den neu erstellten eigenständigen Abonnementbedingungen hinzugefügt.
  - Wir haben neue Bedingungen für die erweiterten Dienste von Roblox hinzugefügt, in denen die Gebühren bei Überschreitungen ausgeführt sind.
- Wir haben Formulierungen aktualisiert, welche die Voraussetzungen für die Nutzung unserer APIs und für Anfragen von staatlichen Einrichtungen und Ermittlungsbehörden beschreiben.
  - Wir haben Formulierungen hinzugefügt, die unsere Praktiken bezüglich der Weitergabe von Daten an Behörden beschreiben.
  - Wir haben klarstellende Formulierungen zu den für Roblox-APIs geltenden Bedingungen hinzugefügt.

Um diese Änderungen anzugleichen, nehmen wir auch Änderungen an anderen Passagen der Roblox-Bedingungen vor. Wir bitten dich, sich etwas Zeit zu nehmen, diese zu prüfen:

- Subscription Terms
- Terms and Conditions for Gift Cards and Credits

Die englische Version ist das maßgebliche Dokument, sofern nicht anders angegeben. Übersetzungen werden zur einfacheren Verständlichkeit bereitgestellt.

Einführung
BENUTZERBEDINGUNGEN
CREATOR-BEDINGUNGEN
Anhang A (China)
Anhang B (Japan)
Anhang C (Europäische Union/Europäischer Wirtschaftsraum)
Anhang D (Vietnam)
Anhang E (Vereinigtes Königreich)
Anhang F (Australien)
Anlage OSA
Zusammenfassung der aktuellen Änderungen

Einführung

Willkommen in der Welt von Roblox, wo Vorstellungskraft und Erfindergeist den Ton angeben!

Roblox Corporation und genannte Tochtergesellschaften ("**Roblox**", "**wir**" oder "**uns**") stellt die Roblox-Website (www.roblox.com) und die zugehörige Plattform (gemeinsam als "**Plattform**" bezeichnet) sowie verschiedene andere Features und Dienste wie Websites, Anwendungen, Foren, Content, Funktionen, Produkte und Dienste (gemeinsam mit der Plattform als "**Dienste**" bezeichnet) bereit, damit Benutzer ("**Benutzer**", "**Ihr**" oder "**Sie**") spielen, erstellen und sich vernetzen können.

Mit der Annahme dieser Nutzungsbedingungen erklärst du dich ferner mit den folgenden Bestimmungen einverstanden:

- Roblox-Creator-Bedingungen, die für sämtliche Nutzer gelten, die auf die Dienste zugreifen. Sie umfassen Punkte wie die Nutzung von Roblox Studio, das Angebot von Erlebnissen und virtuellen Inhalten (wie nachstehend bestimmt) und die Nutzung von Musik in den Diensten.
- Die Datenschutzerklärung von Roblox erläutert, welche Daten wir über dich erheben, wie wir diese schützen und wie diese Daten verwendet werden können.
- Die Community-Regeln von Roblox erläutern die von Benutzern erwarteten Verhaltensstandards und führen Verhaltensweisen aus, die im Rahmen der Dienste untersagt sind.
- Kennzeichnungen zur Inhaltseinstufung stellen Informationen über die Inhaltseinstufung und Inhaltsbeschreibungen im Zusammenhang mit Erlebnissen bereit.
- **Für Benutzer in den USA** die Roblox-Schiedsgerichtsvereinbarung (Abschnitt 11), in der dargelegt wird, wie Streitfälle zwischen dir und Roblox beigelegt werden. Konkret enthalten diese Nutzungsbedingungen von Roblox einen **VERBINDLICHEN, INDIVIDUELLEN SCHIEDS- UND SAMMELKLAGEVERZICHT. DIES BEDEUTET, DASS Du AUF DAS RECHT EINER INDIVIDUELLEN KLAGE ODER EINER SAMMELKLAGE VOR GERICHT VERZICHTEST.**

BITTE LIES DIE ROBLOX-BEDINGUNGEN SORGFÄLTIG, BEVOR DU MIT DER NUTZUNG DER DIENSTE BEGINNST, DENN DIESE STELLEN EINE RECHTSVERBINDLICHE VEREINBARUNG ZWISCHEN DIR UND ROBLOX DAR. DURCH DIE NUTZUNG DER DIENSTE BESTÄTIGST DU, DASS DU IN DEINEM RECHTSSYSTEM UND IN DEINEM WOHNSITZSTAAT DAS GESETZLICHE ALTER DER VOLLJÄHRIGKEIT ERREICHT HAST UND DIE ROBLOX-BEDINGUNGEN VERSTEHST UND ANNIMMST UND DICH VERPFLICHTEST, AN DIESE

GEBUNDEN ZU SEIN UND SIE EINZUHALTEN. WENN DU DEN ROBLOX-BEDINGUNGEN NICHT ZUSTIMMST, DARFST DU DIE DIENSTE NICHT NUTZEN.

WENN DU IN DEINEM RECHTSSYSTEM ODER WOHNSITZSTAAT DAS GESETZLICHE ALTER DER VOLLJÄHRIGKEIT NOCH NICHT ERREICHT HAST (ALSO EIN „**MINDERJÄHRIGER**“ BIST), MUSS EIN ELTERNTEIL ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTER VON DIR DIE ROBLOX-BEDINGUNGEN LESEN UND IHNEN ZUSTIMMEN, BEVOR DU DIE DIENSTE NUTZEN DARFST. WIRD EINEM MINDERJÄHRIGEN DIE NUTZUNG DER DIENSTE GENEHMIGT, GELTEN DIE SICH AUS DEN ROBLOX-BEDINGUNGEN ERGEBENDEN BESTIMMUNGEN FÜR DESSEN ELTERN ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTE, DIE ZUSTIMMEN, FÜR ALLE HANDLUNGEN DES MINDERJÄHRIGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DEN DIENSTEN, EINSCHLIESSLICH DES ERWERBS VON VIRTUELLEN INHALTEN, VERANTWORTLICH ZU SEIN.

Die Nutzungsbedingungen von Roblox können sich ändern. Vorbehaltlich der gesetzlichen Bestimmungen informiert Roblox den Benutzer in angemessener Weise vorab über wesentliche Aktualisierungen oder Änderungen, wobei unwesentliche Änderungen, Aktualisierungen von Funktionen oder Änderungen, die aus rechtlichen Gründen vorgenommen werden (wie von Roblox festgelegt), unverzüglich und ohne vorherige Benachrichtigung in Kraft treten. The Roblox Terms are subject to change. Deine fortgesetzte Nutzung der Dienste nach dem Datum der letzten Aktualisierung bedeutet, dass du diese Änderungen anerkennst und ihnen zustimmst.

Die Nutzungsbedingungen von Roblox bestehen aus den folgenden Punkten:

- **Benutzerbedingungen.** Die Benutzerbedingungen gelten für jede Person, die auf die Dienste zugreift.
- **Creator-Bedingungen.** Die Creator-Bedingungen gelten für alle Benutzer, die auf die Dienste zugreifen. Sie umfassen Punkte wie die Nutzung von Roblox Studio, das Angebot von Erlebnissen und virtuellen Inhalten (wie nachstehend bestimmt) und die Nutzung von Musik in den Diensten.
- **Community-Regeln von Roblox.** Die Community-Regeln von Roblox gelten für alle Benutzer und führen die bei der Nutzung der Dienste angemessenen und untersagten Verhaltensweisen aus.
- **Roblox-Datenschutz- und Cookie-Richtlinie.** Die Roblox-Datenschutz- und Cookie-Richtlinie erläutert die Daten, die Roblox während deiner Nutzung der Dienste erhebt, wie diese Daten geschützt und wie sie verwendet werden können.
- **Ergänzende Bestimmungen.**
  - **Volksrepublik China.** Diese Geschäftsbedingungen gelten für die Interaktion eines

Nutzers mit UGC, die von Nutzern und Entwicklern mit Wohnsitz in China unter Verwendung von Luobu Studio erstellt wurden, und für den Beitrag eines Creators von UGC zum Luobulesi-Spiel zur Verbreitung in der Volksrepublik China.

- **Japan.** Diese Nutzungsbedingungen gelten für Nutzer mit Wohnsitz in Japan.
- **Europa**. Diese Bedingungen gelten für Benutzer mit Wohnsitz in der EU/im EWR.
- **Vereinigtes Königreich**. Diese Bedingungen gelten für im Vereinigten Königreich ansässige Benutzer.
- **Vietnam.** Teil A dieser Bedingungen gilt für Benutzer mit Wohnsitz in Vietnam. Teil B dieser Bedingungen regelt die Veröffentlichung von Creator-UGC in Vietnam und gilt für alle Creator, unabhängig davon, ob sie sich innerhalb oder außerhalb von Vietnam befinden.
- **Australien**. Diese Bedingungen gelten für Benutzer mit Wohnsitz in Australien.

Je nachdem, wie du die Dienste nutzt, gelten für dich möglicherweise weitere Zusatzbedingungen. Dazu gehören unter anderem:

- **Bedingungen für die Integration von Werbung in Erlebnissen**. Die Bedingungen für die Integration von Werbung in Erlebnissen gelten für Creator, die integrierte Werbung in ihren Erlebnissen auf Roblox platzieren.
- **Werberichtlinien**. Die Werberichtlinien gelten für Werbetreibende, die Werbung auf Roblox schalten, und für Creator, die Werbung von Dritten in ihren Experiences zulassen.
- **Werbebedingungen.** Die Werbebedingungen gelten für Werbetreibende, die über den Ads Manager unter ads.roblox.com Werbung auf Roblox schalten.
- **Datenschutzrichtlinie für biometrische Daten.** Die Datenschutzrichtlinie für biometrische Daten gilt für jeden Benutzer, der zusätzliche Funktionen auf Roblox nutzt, die die Verwendung der eigenen Kamera oder das Hochladen von Dateien mit der Gesichtsgeometrie einer Person (einschließlich der Altersverifizierung) erfordern, und erklärt, wie Roblox deine biometrischen Daten erfasst, verwendet, weitergibt, speichert und vernichtet, wenn du die Dienste nutzt.
- **DevEx-Bedingungen.** Die DevEx-Bedingungen gelten für alle Creator, die sich für das Developer-Exchange-Programm ("DevEx-Programm") beworben haben und zugelassen wurden.
- **Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation.** Der Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation gilt für alle Benutzer, die Tools im Dienst aktivieren und nutzen, zu denen "Animationserfassung – Gesicht" oder "Chat" gehören, mit denen Gesichtsbewegungen erfasst und animiert werden, und erklärt, wie Roblox die bei der Nutzung der Dienste erhobenen Daten erfasst, nutzt, weitergibt, speichert und vernichtet.

- **Roblox-Richtlinien für Namen und Logos.** Die Roblox-Richtlinien für Namen und Logos gelten für alle Creator oder Markenpartner, die auf Roblox erstellte Inhalte auf anderen Plattformen bewerben.
- **Erweiterte Dienste von Roblox**. Die Bedingungen für erweiterte Dienste von Roblox gelten für jeden Creator, der diese Funktion aktiviert, um die Nutzung und Bezahlung von Erlebnissen über die hier für bestimmte Dienste beschriebenen standardmäßigen Limits von Roblox hinaus verwalten möchte.
- **Roblox-Abonnement**. Die Roblox-Abonnementbedingungen gelten für jeden Benutzer oder Creator, der ein Abonnement auf Roblox erwirbt.
- **Zusatzbedingungen für Bildschirmaufzeichnungen.** Die Zusatzbedingungen für Bildschirmaufzeichnungen gelten für alle Benutzer, die eine Experience mit aktivierter Bildschirmaufzeichnung betreten.

BENUTZERBEDINGUNGEN

> Diese Benutzerbedingungen in Verbindung mit den zusätzlichen Creator-Bedingungen regeln unter anderem die sogenannten **benutzererstellten Inhalte** oder "**UGC**". UGC bezeichnet alle Inhalte jedweder Art, ob im Sinne von Inhalten, Ressourcen oder anderweitig, die Nutzer erstellen, hochladen, einreichen, veröffentlichen, darstellen, erzeugen, übertragen oder anderweitig auf den Diensten verfügbar machen. **ALLE BENUTZER SIND NICHT NUR AN DIESE BENUTZERBEDINGUNGEN, SONDERN AUCH AN DIE ZUSÄTZLICHEN CREATOR-BEDINGUNGEN GEBUNDEN, DIE HIER ALS REFERENZ ENTHALTEN SIND.**

1 Begriffsbestimmungen.

Alle in diesem Dokument groß geschriebenen und nicht näher bestimmten Begriffe findest du im Roblox Wörterbuch.

2 Benutzerkonten; Zugriff auf Dienste.

a. **Kontoerstellung** Um auf bestimmte Elemente und Funktionen der Dienste zugreifen zu können, müssen Sie ein Roblox-Konto ("**Konto**") erstellen. Zur Kontoeinrichtung

musst du einen Benutzernamen, dein Geburtsdatum und eine Authentifizierungsmethode für dein Konto angeben, zu der auch ein Passwort gehören kann. Je nach den Ressourcen, auf die du zugreifst, wirst du möglicherweise auch aufgefordert, andere Angaben wie eine verifizierte E-Mail-Adresse, eine verifizierte Telefonnummer oder einen amtlichen Lichtbildausweis vorzulegen. Du erklärst dich damit einverstanden, dass alle Roblox übermittelten Daten wahrheitsgetreu, genau und auf dem neuesten Stand sind. Roblox behält sich das Recht vor, sicherzustellen, dass alle Daten, die du Roblox in Verbindung mit deinem Konto zur Verfügung stellst, zutreffend sind.

b. **Kontosicherheit.** Sie sind selbst dafür verantwortlich, dass die für dein Konto verwendeten Anmeldedaten (z. B. Benutzername und Passwort) vertraulich und sicher bleiben. Du darfst diese Anmeldedaten nicht an andere weitergeben oder offenlegen (ausgenommen Erziehungsberechtigte im Falle eines minderjährigen Nutzers).
c. **Konto-Verantwortlichkeiten und -Verbote.** Sie erklären sich damit einverstanden, dass Sie für alle Handlungen verantwortlich sind, die unter Verwendung Ihrer Zugangsdaten in Ihrem Konto und im Rahmen der Dienste vorgenommen werden, ungeachtet dessen, ob diese Handlungen von Ihnen genehmigt wurden oder nicht. Du darfst auf die Dienste nur über dein eigenes Konto zugreifen. Der Verkauf deines Kontos oder deiner Zugangsdaten an einen anderen Nutzer ist strengstens untersagt. Ebenso ist der Kauf eines Kontos oder von Zugangsdaten eines anderen Nutzers strengstens untersagt. Die Übertragung eines Kontos im Zusammenhang mit dem Verkauf des Rechts zum Verdienen von Robux aus dem Verkauf von virtuellen Inhalten, die mit diesem Konto erstellt werden, ist jedoch gemäß einer gültigen schriftlichen Vereinbarung zulässig. Diese Ausnahme erlaubt nicht den Verkauf von Robux oder virtuellen Inhalten außerhalb der Dienstleistungen.
d. **Kompromittierte Konten.** Wenn du Grund zu der Annahme hast, dass dein Konto kompromittiert wurde, nicht sicher ist oder ohne Erlaubnis genutzt wurde, musst du Roblox unverzüglich benachrichtigen, indem du dich an den Roblox-Support wendest. Wenn ein anderer Benutzer dich nach deinem Passwort oder anderen personenbezogenen Daten fragt, musst du ihn sofort über die Funktion "Missbrauch melden" melden. Außerdem darfst du dich nicht wissentlich an der unbefugten Nutzung eines anderen Kontos beteiligen oder diese ermöglichen.
e. **Aussetzung oder Kündigung eines Kontos.** Wenn du gegen diese Benutzerbedingungen oder gegen andere Roblox-Bedingungen verstößt, einschließlich der Community-Regeln von Roblox, behält sich Roblox nach seinem alleinigen Ermessen das Recht vor, (i) dein Konto und (ii) dein Recht, auf die Roblox-Dienste zuzugreifen und diese zu nutzen, zu kündigen oder auszusetzen, einschließlich der Aussetzung oder Kündigung weiterer Konten, die du erstellst oder erstellt hast. Mit

der Kontosperrung- oder kündigung kann auch der Zugriff auf Inhalte, die du in Diensten gekauft hast, gesperrt oder gekündigt werden. Das gilt unter anderem auch für Robux, Erlebnisse Zugriff, Erlebnis-interne Items und virtuelle Objekte. Roblox kann dein Konto auch kündigen, wenn Roblox nach eigenem Ermessen feststellt, dass du gemäß dem Digital Millennium Copyright Act ("**DMCA**") zum wiederholten Mal gegen das Urheberrecht verstößt. Der Erziehungsberechtigte eines minderjährigen Benutzers kann den Roblox-Support kontaktieren und verlangen, dass Roblox das Konto kündigt.

f. **Benachrichtigung und Widerspruch.** Falls Roblox aufgrund eines Verstoßes gegen die Roblox-Bedingungen oder infolge einer Aufforderung durch Strafverfolgungsbehörden oder Gerichte (i) Ihr Konto oder den Zugriff auf die Dienste aussetzt oder kündigt oder (ii) deine im Rahmen der Dienste vorhandenen Robux, UGC oder anderen Inhalte entfernt, wird Sie Roblox möglicherweise benachrichtigen und Ihnen die Gelegenheit geben, die Entscheidung von Roblox prüfen zu lassen ("**Widerspruch**"). Um das Widerspruchsverfahren einzuleiten, wende dich bitte an den Roblox-Support. Weitere Informationen zu relevanten Richtlinien und Vorgehensweisen von Roblox findest du hier.

g. **Zugriff auf Dienste.** Roblox behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen die Dienste (oder Teile davon) jederzeit und ohne Angabe von Gründen zu ändern oder einzustellen, insbesondere mit Blick auf die Einhaltung von Gesetzen, zum Schutz der Benutzer oder zum Schutz des Rufs von Roblox, ohne Sie darüber zu informieren, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist, und ohne eine Haftung gegenüber den Benutzern.

3 Robux und Roblox-Abonnement

a. "**Robux**" sind die offizielle Währung der Roblox-Dienste und können zum Erwerb von Inhalten wie virtuellen Artikeln (nachfolgend definiert) oder zum Zugriff auf interaktive Inhalte namens "**Erlebnisse**" im Rahmen der Dienste genutzt werden. **Robux sind kein Ersatz für reale Währungen, werden nicht verzinst und besitzen keinen Gegenwert in realer Währung**. Sofern nicht anders in den DevEx-Bedingungen in Bezug auf Creator, die sich für das DevEx-Programm angemeldet haben und angenommen wurden, festgelegt, können Robux nicht gegen echte Währung eingelöst werden, und Roblox ist nicht verpflichtet, die Robux eines Benutzers gegen andere werthaltige Gegenstände oder Leistungen einzutauschen.

b. **Eingeschränkte Lizenz zur Nutzung von Robux.** Robux besitzen keinen Gegenwert in

realer Währung. Sofern nicht ausdrücklich in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen oder in den je nach deiner Nutzung der Dienste für Robux geltenden Bedingungen festgelegt, erhältst du durch den Erwerb oder Kauf von Robux nur eine begrenzte, nicht übertragbare, widerrufbare Lizenz zur Nutzung von Robux (i) in Verbindung mit den Diensten, (ii) ausschließlich zu deiner persönlichen Unterhaltung und (iii) in der von Roblox gemäß den geltenden Roblox-Bedingungen, einschließlich der anwendbaren Bedingungen, gestatteten Weise. Deine eingeschränkte Lizenz zur Nutzung von Robux kann enden, wenn (i) du gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen verstößt, (ii) dein Konto gesperrt oder gekündigt wird, oder (iii) diese Benutzerbedingungen oder die Dienste gekündigt werden.

c. **Erwerb und Nutzung von Robux.** Robux können im Rahmen der Dienste auf verschiedene Arten erworben werden. Ein Benutzer kann Robux wie folgt erwerben: (i) indem er Robux von Roblox kauft oder anderweitig von Roblox erhält; (ii) durch den Kauf von Robux im Auftrag des Benutzers durch eine andere Person; (iii) durch den Kauf einer Mitgliedschaft („**Roblox-Abonnement**“, wie nachstehend in Abschnitt 3f näher beschrieben), die jeden Monat eine bestimmte Gewährung von Robux enthält; (iv) durch den Handel mit virtuellen Artikeln mit anderen Benutzern (wie nachstehend in Abschnitt 4c beschrieben); oder (v) auf eine andere Art, die von Roblox gegebenenfalls festgelegt wird. Außerdem kann ein Creator Robux verdienen, wie in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen näher beschrieben.

   Du darfst Robux oder virtuelle Inhalte nur über die Dienste und nur insoweit nutzen, erwerben oder verbreiten, wie dies von Roblox gemäß diesen Roblox-Bedingungen, inklusive geltender Zusatzbedingungen, ausdrücklich erlaubt ist. Jeder Versuch stellt einen Verstoß gegen die Roblox-Bedingungen dar, macht die Transaktion ungültig und kann zur sofortigen Aussetzung oder Kündigung deines Kontos und deiner Lizenz zur Nutzung von Robux oder virtuellen Inhalten führen. Weder erkennt Roblox Dienste Dritter an noch übernimmt Roblox die Verantwortung für solche Dienste, mit denen Benutzer Robux oder Virtuelle Inhalte verkaufen, übertragen, kaufen oder anderweitig nutzen können, und eine derartige Nutzung durch einen Benutzer stellt einen Verstoß gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen dar. Allerdings ist die Übertragung eines Kontos im Zusammenhang mit dem Recht, Robux aus dem Verkauf von virtuellen Inhalten zu verdienen, die dieses Konto erstellt hat, im Rahmen einer gültigen schriftlichen Vereinbarung zulässig. Diese Ausnahme erlaubt nicht den Verkauf von Robux oder virtuellen Inhalten außerhalb der Dienstleistungen. **Nur Benutzer, die in ihrer Gerichtsbarkeit oder an ihrem Wohnsitz als volljährig gelten, dürfen Robux kaufen oder andere Echtgeld-Transaktionen im Rahmen der Dienste durchführen.**

d. **Robux sind nicht erstattungsfähig.** Sofern nicht gesetzlich anderweitig vorgeschrieben, gelten alle Zahlungen für Robux als **endgültig und nicht erstattungsfähig.**

e. **Robux können geändert werden.** Roblox kann nach eigenem Ermessen jederzeit Änderungen an Robux vornehmen. Dazu gehört auch die Begrenzung der Anzahl der Robux, die ein Nutzer erwerben kann, oder die Senkung des Kaufpreises für Robux.

   Mit Ausnahme der eingeschränkten Lizenzen, die dir gemäß den Roblox-Nutzungsbedingungen erteilt werden, besitzt und behält Roblox alle Rechte an und für Robux. Hierzu gehört auch das Recht, deine Lizenz zur Nutzung von Robux ohne Vorankündigung, Zahlung oder Haftung dir gegenüber zu ändern, zu widerrufen oder zu beenden. Roblox gibt keine Garantien oder Gewährleistungen in Bezug auf Robux oder deren Verfügbarkeit oder Wert.

f. **Abonnements.** Roblox bietet dir möglicherweise weitere Vorteile durch kostenpflichtige Abonnements („Roblox-Abonnement“) an. Dein Erwerb und deine Nutzung des Roblox-Abonnements unterliegt den Roblox-Abonnementbedingungen.

4 Virtuelle Inhalte, UGC-Abonnements und die Roblox Economy.

a. **Erwerb virtueller Inhalte.** Sie können "**virtuelle Artikel**" (u. a. Kleidung oder digitale Artikel für deinen Avatar), "**Erlebnisartikel**" (u. a. Spielpässe und Spezialfähigkeiten) und andere Inhalte (u. a. Erlebnisse und privaten Serverzugriff), die von Roblox und/oder Creatorn angeboten werden (zusammenfassend "**Virtuelle Inhalte**"), ausschließlich im Rahmen der Dienste erwerben. Der Erwerb virtueller Inhalte im Rahmen der Dienstleistungen ist lediglich zu deiner persönlichen Unterhaltung bestimmt und begründet, sofern in den Zusatzbedingungen nicht anders angegeben, keinen rechtlich durchsetzbaren Vertrag zwischen (i) dir und Roblox oder (ii) dir und einem Creator. Virtuelle Inhalte haben keinen realen Gegenwert, und du erwirbst aus einer Transaktion über die Dienste keine durchsetzbaren Eigentumsrechte an virtuellen Inhalten.

   Wenn du Robux ausgibst, um virtuelle Inhalte über den Marktplatz, die Seite mit den Details deiner Erlebnisse oder innerhalb von Erlebnissen zu erwerben, werden die Robux über die Dienste eingezogen und sofort vom Guthaben deines Kontos

abgezogen. Alle solchen Übertragungen sind endgültig. Soweit sich aus den Richtlinien oder Praktiken von Roblox oder dem geltenden Recht nicht etwas anderes ergibt, können sie weder erstattet noch rückgängig gemacht werden.

b. UGC-Abonnements sind sich automatisch erneuernde, von einem Creator angebotene Abonnements, die den Nutzern bestimmte zusätzliche Vorteile bieten. UGC-Abonnements können nur mit echter Währung (Geld der realen Welt) erworben werden. Mit dem Kauf eines UGC-Abonnements erklärst du dich damit einverstanden, dass sich dein Abonnement automatisch verlängert und dass Roblox bis zur Kündigung des UGC-Abonnements berechtigt ist, durch seinen Zahlungsanbieter deine Zahlungsmethode entsprechend abzurechnen. Du kannst dein UGC-Abonnement jederzeit auf der Seite Abonnement-Einstellungen kündigen. Solltest du dein UGC-Abonnement kündigen, kannst du die Vorteile für den Zeitraum, für den du bereits bezahlt hast, weiterhin nutzen. Alle Käufe von UGC-Abonnements sind endgültig und – soweit sich aus den Richtlinien oder Praktiken von Roblox oder dem geltenden Recht nicht etwas anderes ergibt – nicht erstattbar und nicht übertragbar.
c. **Verkauf von virtuellen Inhalten und UGC-Abonnements.**
    i. **Für Benutzer.** Roblox erlaubt es Benutzern mit einem Roblox-Abonnement, bestimmte auf Roblox erstellte virtuelle Inhalte über die Dienste weiterzuverkaufen („Weiterverkauf“). Ein Benutzer darf den Weiterverkauf solcher virtuellen Inhalte lediglich innerhalb des Marktplatzes betreiben. Alle Weiterverkäufe sind endgültig und können nur in Fällen rückgängig gemacht werden, in denen dies gesetzlich vorgeschrieben ist. (Eine genauere Erklärung zum Weiterverkauf von virtuellen Inhalten findest duhier.)
    ii. **Für Creator.** Ein Creator kann virtuelle Inhalte und UGC-Abonnements gemäß den in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen und den UGC-Abonnement-Nutzungsbedingungen festgelegten Bedingungen entwerfen und verkaufen.
d. **Tausch von virtuellen Inhalten.** Roblox erlaubt es Benutzern mit einem Roblox-Abonnement, bestimmte virtuelle Inhalte im Rahmen der Dienste zu tauschen („**Tausch**“). Diese virtuellen Inhalte können gegen andere Virtuelle Inhalte oder gegen eine Kombination aus Robux und virtuellen Inhalten gehandelt werden. Sobald ein Benutzer einen Handel im Rahmen der Dienste abschließt, der den Austausch von Robux beinhaltet, erhebt Roblox eine Gebühr. Wenn im Rahmen des Tauschs jedoch keine Robux ausgetauscht werden, erhält Roblox keinerlei Gebühren für die Transaktion. (Eine genaue Erklärung zum Tauschsystem von Roblox und den damit verbundenen Gebühren findest du hier.)
e. **Entfernung von virtuellen Inhalten.** Roblox ist berechtigt, im alleinigen Ermessen und ohne vorherige Ankündigung die Verfügbarkeit beliebiger Inhalte auszusetzen oder

Inhalte aus den Diensten und deinem Konto zu entfernen (einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf Erlebnisse, virtuelle Inhalte, UGC-Abonnements und UGC). Roblox haftet nicht für Verluste, die einem Nutzer aufgrund einer solchen Sperre oder Löschung entstehen, und Roblox ist nicht verpflichtet, Robux oder andere Gelder zu vergüten, die ein Nutzer für gelöschte oder gesperrte Inhalte ausgegeben hat, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist.

f. **Kostenpflichtiger Zugriff.** Für Experiences mit kostenpflichtigem Zugriff, die von Creator angeboten werden, ist eine einmalige Zahlung in Robux oder lokaler Währung erforderlich, um auf das Experiences zugreifen zu können ("kostenpflichtiger Zugriff"). Experiences mit kostenpflichtigem Zugriff in Robux können nur mit Robux und Experiences mit kostenpflichtigem Zugriff in lokaler Währung nur mit echter Währung erworben werden. Du kannst eine Experience mit kostenpflichtigem Zugriff auf dem Desktop in deiner lokalen Währung kaufen oder in US-Dollar, wenn deine lokale Währung nicht verfügbar ist. Du kannst innerhalb von 48 Stunden nach dem Kauf eine Rückerstattung für eine Experience mit kostenpflichtigem Zugriff in lokaler Währung verlangen. Experiences mit kostenpflichtigem Zugriff in Robux sind endgültig und, sofern von Roblox nicht anderweitig in seinen Richtlinien oder Praktiken gestattet oder gesetzlich vorgeschrieben, weder erstattungsfähig noch übertragbar.
    i. Eingeschränkte Lizenz. Durch den Kauf einer Experience mit kostenpflichtigem Zugriff erhältst du eine Lizenz für die Experiences gemäß diesen Bedingungen. Roblox behält sich das Recht vor, deinen Zugang nach eigenem Ermessen zu widerrufen.
g. **Roblox Commerce.** Experiences und andere Funktionen der Dienste können das Einkaufen, den Erwerb und/oder den Erhalt von Artikeln außerhalb von Roblox ermöglichen, einschließlich der Möglichkeit, Zahlungen an Commerce-Anbieter in echter Währung zu leisten (zusammenfassend "Aktivierung(en) eines Commerce-Anbieters"). Für zentrale Begriffe, die in diesen Bedingungen nicht definiert werden, gelten die Definitionen im Roblox Wörterbuch.
    i. **Geräte-, Alters- und Regionseinschränkungen.** Um auf eine Aktivierung eines Commerce-Anbieters zugreifen zu können, musst du mindestens 13 Jahre alt sein und in den Vereinigten Staaten leben. Bestimmte Funktionen der Aktivierung eines Commerce-Anbieters sind je nach Gerätetyp nur für berechtigte Benutzer verfügbar.
    ii. **Einkäufe bei Commerce-Anbietern.**
        1. Wenn du dich entscheidest, einen Kauf in einer Aktivierung eines Commerce-Anbieters zu tätigen (z. B. durch Klicken auf eine "Kaufen"- oder "Shop"-Schaltfläche, auf eine Anzeige, auf eine "Mehr erfahren"-Schaltfläche oder auf andere Links oder Kaufmethoden), verwendest du eine Anwendung oder Website, die von einem Drittanbieter, einer E-Commerce-Plattform, einem

Marktplatz, einer Marke, einem Entwickler und/oder deren Beauftragten (zusammenfassend als "Commerce-Anbieter" und deren Anwendung oder Website als "Website eines Commerce-Anbieters" bezeichnet) betrieben wird, um deinen Kauf abzuschließen, und interagierst mit dieser. Wenn du dich entscheidest, auf die Website eines Commerce-Anbieters zuzugreifen, sie zu nutzen, mit ihr Transaktionen durchzuführen oder anderweitig mit ihr zu interagieren, weist du den Commerce-Anbieter an, dir entsprechende Dienste von Drittanbietern zur Verfügung zu stellen.

2. Die Verantwortung für deine Beziehungen mit dem Commerce-Anbieter liegt allein bei dir. Du erkennst an, dass die Bedingungen der Website eines Commerce-Anbieters, einschließlich aller darauf oder in der Aktivierung eines Commerce-Anbieters angegebenen Verkaufsbedingungen, Regeln, Richtlinien und Datenschutzhinweise, die der Commerce-Anbieter festlegt (die "Bedingungen des Commerce-Anbieters"), deine Transaktion mit dem Commerce-Anbieter und alle deine Aktivitäten auf der Website eines Commerce-Anbieters regeln, einschließlich der über die Website eines Commerce-Anbieters erhobenen und verarbeiteten Daten. Roblox ist nicht an Transaktionen über die Website eines Commerce-Anbieters beteiligt, da diese vom Commerce-Anbieter verwaltet werden. Alle Ansprüche in Verbindung mit der Website eines Commerce-Anbieters, einschließlich aller damit verbundenen Transaktionen, unterliegen den Bedingungen des Commerce-Anbieters, und soweit nach geltendem Recht zulässig, ist Roblox für solche Ansprüche nicht verantwortlich. Du stimmst zu, dass du allein für dein Verhalten oder dasjenige eines gegebenenfalls von dir gesetzlich vertretenen Minderjährigen verantwortlich bist, wenn du die Website eines Commerce-Anbieters nutzt oder darauf zugreifst, und dass du die Bedingungen des Commerce-Anbieters einhalten musst. Bei Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen diesen Commerce-Bedingungen und den Commerce-Anbieterbedingungen haben die Commerce-Anbieterbedingungen Vorrang in Bezug auf alle Aktivitäten oder Transaktionen, die du auf der Website eines Commerce-Anbieters durchführst.
3. "Commerce-Produkt(e)" bezeichnet alle Waren, Merchandise-Artikel oder andere Produkte und Dienste, die über die Website eines Commerce-Anbieters angeboten werden und die dazu bestimmt sind, außerhalb von Roblox genutzt zu werden (z. B. Kleidung, Tickets für Live-Events, Essenslieferdienste usw.). Die auf der Website eines Commerce-Anbieters angebotenen Commerce-Artikel können jederzeit ganz oder teilweise geändert, ausgesetzt, deaktiviert oder eingestellt werden. Roblox übernimmt dir gegenüber keine Verantwortung oder Haftung für deine Transaktionen mit dem Commerce-Anbieter, einschließlich jeglicher

Probleme mit der Leistung oder Qualität von Commerce-Artikeln, der aufgegebenen Bestellungen, der Lieferung, der Zahlungsabwicklung oder der Rückerstattungsanträge im Zusammenhang mit Commerce-Artikeln. Du erkennst an und stimmst zu, dass der Commerce-Anbieter die alleinige Verantwortung für alle Aspekte der auf der Website eines Commerce-Anbieters getätigten Transaktionen, einschließlich der Auftragsabwicklung von Commerce-Artikeln, trägt.

iii. **Steuern.** Roblox bietet ein einzigartiges und immersives Markenerlebnis, das es Benutzern ermöglicht, die Marke des Commerce-Anbieters in einer virtuellen Umgebung zu erkunden und mit ihr zu interagieren. Roblox bietet ausschließlich das Erlebnis für die Interaktion mit Marken.

Roblox agiert nicht als Marktplatz oder Marktplatzvermittler und ist nicht an der Durchführung von Käufen, Verkäufen oder der Lieferung von Commerce-Produkten ("Commerce-Anbietertransaktionen") beteiligt. Alle Transaktionen mit Commerce-Anbietern im Zusammenhang mit den Commerce-Produkten werden direkt über die Website des Commerce-Anbieters abgewickelt. Von der Roblox Corporation werden weder direkt noch indirekt Zahlungen bearbeitet, verarbeitet oder akzeptiert, Belege gesammelt, Preise festgelegt oder diese Commerce-Anbietertransaktionen in irgendeiner Weise überwacht. Rücksendungen, Kundendienst- oder damit zusammenhängende Anfragen oder Probleme mit den Commerce-Produkten sind an den Commerce-Anbieter zu richten und liegen in dessen Verantwortung.

Commerce-Anbieter verwalten ihre individuellen Websites und arbeiten unabhängig von Roblox. Diese Unabhängigkeit gilt insbesondere für die Durchführung von Verkäufen (z. B. Zahlungsabwicklung, Preisfestsetzung, Entgegennahme von Bestellungen, Annahme oder Unterstützung bei Rückgabe oder Umtausch), Bestandsverwaltung, personalisiertes Branding, Kundendienst, Auftragsabwicklung und Lieferung von Commerce-Produkten. Alle Commerce-Anbietertransaktionen werden direkt zwischen dem Commerce-Anbieter und dem Benutzer abgewickelt.

Der Commerce-Anbieter ist allein für die Zahlung aller Umsatz-, Nutzungs-, Mehrwert-, Waren- und Dienstleistungssteuern und ähnlicher Steuern ("Steuern") im Zusammenhang mit dem Verkauf von Commerce-Produkten und Commerce-Anbietertransaktionen im Rahmen dieser Commerce-Bedingungen verantwortlich.

iv. **Virtuelle Artikel.** Nicht alle Aktivierungen eines Commerce-Anbieters bieten einen digitalen Zwilling oder einen anderen digitalen Artikel. Wenn die Aktivierung eines

Commerce-Anbieters angibt, dass ein auf der Website eines Commerce-Anbieters getätigter Kauf auch mit einem digitalen Zwilling oder einem anderen digitalen Artikel einhergeht, ist dieser digitale Zwilling/Artikel ein virtueller Inhalt. Du erhältst nur dann eine Berechtigung oder eine Möglichkeit zur Einlösung der Berechtigung für den jeweiligen virtuellen Inhalt, wenn der Commerce-Anbieter bestätigt, dass dein Kauf über die Website eines Commerce-Anbieters für den jeweiligen und berechtigten Commerce-Artikel, der in der Aktivierung eines Commerce-Anbieters beworben werden, erfolgreich abgeschlossen wurde. Roblox behält sich das Recht vor, die Berechtigung für den jeweiligen virtuellen Inhalt zu verweigern oder diesen zu entfernen, wenn deine Bestellung über die Website eines Commerce-Anbieters storniert oder rückgängig gemacht wird, wenn du gegen die Commerce-Anbieterbedingungen oder diese Commerce-Bedingungen verstößt oder wenn die Roblox-Bedingungen etwas anderes vorsehen. Die über die Aktivierung eines Commerce-Anbieters verfügbaren virtuellen Inhalte können jederzeit ganz oder teilweise geändert, ausgesetzt, deaktiviert oder eingestellt werden. Sofern nicht anders angegeben, wird maximal ein (1) Exemplar jedes virtuellen Inhalts gewährt. Wenn du mehrere gleiche berechtigte Commerce-Artikel erwirbst, erhältst du nicht mehrere gleiche virtuelle Inhalte.

v. **Aktivierungen eines Commerce-Anbieters können geändert werden.** Wir behalten uns das Recht vor, Aktivierungen eines Commerce-Anbieters nach unserem alleinigen Ermessen jederzeit ganz oder teilweise zu ändern, auszusetzen, einzustellen oder den Zugang dazu zu sperren. Wir behalten uns das Recht vor, diese Bedingungen jederzeit nach dem alleinigen Ermessen von Roblox zu ändern.

vi. **Gewährleistungsausschluss.** DU ERKENNST AN UND STIMMST ZU, DASS ROBLOX SOWEIT RECHTLICH ZULÄSSIG IN BEZUG AUF JEDE AKTIVIERUNG EINES COMMERCE-ANBIETERS, JEDE WEBSITE EINES COMMERCE-ANBIETERS UND JEDEN COMMERCE-ARTIKEL, DER ÜBER DIE WEBSITE EINES COMMERCE-ANBIETERS ZUM KAUF ANGEBOTEN ODER VON EINEM COMMERCE-ANBIETER BEZOGEN WERDEN KANN, AUSDRÜCKLICH JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNG AUSSCHLIESST, SEI SIE AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, GESETZLICH ODER ANDERWEITIG, INSBESONDERE DIE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DER ZUFRIEDENSTELLENDEN QUALITÄT. DU ERKENNST AN UND STIMMST ZU, DASS DER COMMERCE-ANBIETER DIE FÜR TRANSAKTIONEN UND DIE AUFTRAGSABWICKLUNG VON AUF DER WEBSITE DES COMMERCE-ANBIETERS ERWORBENEN ODER VOM COMMERCE-ANBIETER ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN COMMERCE-ARTIKELN VERANTWORTLICHE PARTEI IST UND DASS ROBLOX AN DER ENTWICKLUNG, HERSTELLUNG, BEREITSTELLUNG ODER LIEFERUNG SOLCHER COMMERCE-ARTIKEL NICHT BETEILIGT IST.

vii. **Haftungsbeschränkung.** SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, HAFTET ROBLOX UNTER KEINEN UMSTÄNDEN FÜR VERLUSTE, SCHÄDEN ODER VERLETZUNGEN JEGLICHER ART, EINSCHLIESSLICH UNMITTELBARER, MITTELBARER, SONDER-, NEBEN-, EXEMPLARISCHER, FOLGE- ODER SONSTIGER IMMATERIELLER SCHÄDEN AUS ODER IN VERBINDUNG MIT EINER AKTIVIERUNG EINES COMMERCE-ANBIETERS, DER WEBSITE EINES COMMERCE-ANBIETERS, COMMERCE-ARTIKELN ODER DIESEN COMMERCE-BEDINGUNGEN, UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE AUF VERTRAG, UNERLAUBTER HANDLUNG, VERSCHULDENSUNABHÄNGIGER HAFTUNG, GESETZ ODER EINER ANDEREN GESETZLICHEN ODER BILLIGKEITSRECHTLICHEN GRUNDLAGE BERUHEN.

5 Zahlungen und Rückerstattungen.

a. **Allgemein.** Nur Benutzer, die in ihrer Gerichtsbarkeit oder an ihrem Wohnsitz als volljährig gelten, dürfen im Rahmen der Dienste finanzielle Transaktionen durchführen, zum Beispiel Robux, ein Roblox-Abonnement oder UGC-Abonnements kaufen.
b. **Verantwortlichkeiten der Benutzer.** Durch den Kauf von Robux, Roblox-Abonnements oder UGC-Abonnements erklärst und versicherst du (bzw. dein Erziehungsberechtigter), dass du berechtigt bist, die gewählte Zahlungsmethode zu nutzen, und dass deine Zahlungsmethode über ausreichend Guthaben verfügt, um die jeweilige Transaktion abzuschließen. Du erklärst dich ferner damit einverstanden, dass du alle geltenden Zusatzbedingungen gelesen hast und diese akzeptierst, und dass alle Daten, die du in Verbindung mit einer Geldtransaktion im Rahmen der Dienste zur Verfügung stellst, unter anderem die Angabe einer ausgewählten Zahlungsmethode, den Datenschutzrichtlinien des entsprechenden Zahlungsdienstleisters für diese Geldtransaktion entsprechen.
    i. Falls du glaubst, dass jemand ohne deine Erlaubnis Zugriff auf dein Konto erhalten oder es verwendet hat, darunter auch deine Zahlungsmethode, musst du Roblox umgehend verständigen. Kontaktiere dazu den Roblox-Support. Roblox behält sich das Recht vor, Konten mit unzulässigen Abbuchungen zu sperren bzw. Roblox behält sich das Recht vor, Konten mit unzulässigen Abbuchungen zu sperren bzw. ein Konto einzuschränken, Robux zu kaufen, an Handelsgeschäften teilzunehmen und/oder virtuelle Inhalte und UGC-Abonnements zu erwerben. (Siehe nicht genehmigte Transaktionen unten.)
c. **Nicht genehmigte Transaktionen.** Wenn du eine von dir nicht genehmigte Belastung

deiner Kredit-/Debitkarte, deines PayPal-Kontos oder deines Google Play-Kontos im Zusammenhang mit den Diensten feststellst, dann wende dich bitte umgehend an den Roblox-Support. Melde es Roblox SOFORT, wenn du denkst, dass eine Kontobelastung ohne deine Erlaubnis erfolgt ist. Unser Ziel ist es, von deinen Problemen zu erfahren und umgehend darauf zu reagieren. Wenn du eine erfolgte Kontobelastung direkt bei deinem Zahlungsabwickler reklamierst, kann Roblox aufgrund von Vorschriften im Rahmen des Streitbeilegungsverfahrens des Zahlungsanbieters daran gehindert sein, dich zu unterstützen, einschließlich in Bezug auf Rückerstattungen durch Roblox. Um Roblox und die Benutzer vor Betrug und anderen Schäden zu schützen, behält sich Roblox das Recht vor, alle Konten, bei denen eine nicht genehmigte Kontobelastung eintritt, auszusetzen oder die Möglichkeit der betreffenden Konten einzuschränken, Robux zu kaufen, sich an Handelsgeschäften zu beteiligen und/oder virtuelle Inhalte zu kaufen. Roblox kann dir Gelegenheit geben, eine Überprüfung der Entscheidung von Roblox zu verlangen. Weitere Informationen zum Einspruchsverfahren findest du in Abschnitt 2 der Benutzerbedingungen oben.

d. **Preise und Steuern.** Wenn du Robux, ein Roblox-Abonnement, ein UGC-Abonnement oder einen kostenpflichtigen Zugriff in lokaler Währung von Roblox kaufst, ist der zu zahlende Preis derjenige, der zum Zeitpunkt des Kaufs angegeben wird, zuzüglich aller anwendbaren Umsatz- und/oder Nutzungssteuern, Mehrwertsteuern oder Waren- und Dienstleistungssteuern, die Roblox auf deinen Kauf berechnet (der „Kaufpreis“). Für Käufer in den Vereinigten Staaten und in Kanada wird die fällige Umsatzsteuer separat angegeben und zum angezeigten Preis addiert. Für Käufer in anderen Ländern, in denen Roblox für Mehrwertsteuern oder Waren- und Dienstleistungssteuern registriert ist, enthält der Kaufpreis die Mehrwertsteuer oder Waren- und Dienstleistungssteuer zu dem im betreffenden Gebiet geltenden Satz, sofern zum Zeitpunkt des Kaufs nichts anderes angegeben ist.

6 ▼ Geistiges Eigentum und UGC (benutzererstellte Inhalte).

a. **Roblox-IP.** Die Benutzeroberflächen, Grafiken (einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf klassische Avatare und abgeänderte klassische Avatare von Roblox, wie in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen definiert), Markenzeichen, Designs, Informationen, Grafikelemente, Daten, Code, Produkte, Software und alle anderen Elemente der Dienste, einschließlich der darin enthaltenen und daraus abgeleiteten Rechte ("**geistiges Eigentum von Roblox**" oder "**Roblox-IP**") sind durch Gesetze und die Roblox-Bedingungen geschützt. Das gesamte Roblox-IP ist Eigentum von Roblox

und den Lizenzgebern von Roblox. Das geistige Eigentum von Roblox umfasst auch jeglichen UGC, der von Creator an Roblox gemäß der Creator-Bedingungen lizenziert wird. Mit Ausnahme der in den Nutzungsbedingungen von Roblox und den geltendenZusatzbedingungen gestatteten Nutzung darfst du kein in denDienstenenthaltenes Roblox-IP verwenden, sofern du nicht in jedem Einzelfall eine gesonderte Genehmigung des Eigentümers einholst. Roblox behält sich alle Rechte am Roblox-IP vor, die nicht in diesen Nutzungsbedingungen von Roblox oder an anderer Stelle in den Zusatzbedingungen erteilt werden.

b. **Benutzererstellte Inhalte (UGC)**. Die Dienste umfassen verschiedene Foren, Funktionen, Softwareprogramme und andere interaktive Features, die Sie zum Erstellen, Hochladen, Einreichen, Veröffentlichen, Anzeigen, Generieren, Übertragen oder zum anderweitigen Bereitstellen ("**Veröffentlichen**") von UGC im Rahmen der Dienste nutzen können. Weitere Informationen zu diesen Funktionen findest du in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen.

   Alle UGC, die im Rahmen der Dienste veröffentlicht werden, müssen mit den Roblox-Bedingungen einschließlich der Community-Regeln von Roblox konform sein und dürfen nicht illegal, betrügerisch, irreführend, obszön, drohend, verleumderisch, die Privatsphäre verletzend, gegen geistige Eigentumsrechte verstoßend oder anderweitig schädlich oder störend für Dritte sein und dürfen keine Software-Viren, kommerzielle Werbung, Kettenbriefe, Massensendungen oder jegliche Art von „Spam“ enthalten oder darstellen.

   Sofern in der Datenschutzrichtlinie von Roblox oder in den geltenden Zusatzbedingungen nicht anders beschrieben, (i) erklärst du dich damit einverstanden, dass alle von dir veröffentlichten UGC als nicht vertraulich und nicht urheberrechtlich geschützt gelten, und (ii) gewährst du Roblox ein nicht exklusives, gebührenfreies, unbefristetes, unwiderrufliches und vollständig unterlizenzierbares Recht, diese UGC und alle damit verbundenen Interaktionsdaten in den Diensten bereitzustellen, zu nutzen, zu kopieren, zu reproduzieren, abzuändern, anzupassen, zu veröffentlichen, zu übersetzen, auszuführen, davon abgeleitete Werke zu erstellen, zu vertreiben, der Öffentlichkeit mitzuteilen und öffentlich aufzuführen oder anzuzeigen, einschließlich auf einer "Through-to-the-Audience"-Basis, und zwar weltweit in allen Medien für jeden geschäftlichen Zweck in Verbindung mit dem Betrieb, der Bereitstellung, der Verbesserung oder der Bekanntmachung der Dienste, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Schulung von Modellen für maschinelles Lernen und verwandten Modellen; Roblox wird jedoch nur personenbezogene Daten weitergeben, die du im Einklang mit der Datenschutzrichtlinie von Roblox zur

Verfügung stellst.

Du erklärst und garantierst, dass du zum Zeitpunkt der Veröffentlichung von UGC (i) alle Rechte an diesem besitzt oder anderweitig kontrollierst; (ii) dass der UGC zutreffend und nicht betrügerisch oder irreführend ist; und (iii) dass der UGC nicht gegen diese Nutzungsbedingungen, geltende Gesetze oder die Rechte Dritter verstößt, insbesondere nicht gegen das geistige Eigentum, den Datenschutz und die Öffentlichkeitswirksamkeit, und dass durch den UGC keine natürlichen oder juristischen Personen geschädigt werden. Dir ist bewusst, dass Roblox nicht garantieren kann, dass in bestimmten Situationen UGC, den du innerhalb der oder über die Dienste veröffentlichst oder verfügbar machst, nicht von anderen Benutzern der Dienste kopiert oder verwendet sowie innerhalb und außerhalb der Dienste diskutiert werden. Falls du nicht berechtigt bist, UGC für eine solche Nutzung zu übermitteln, kannst du durch deren Veröffentlichung haftbar gemacht werden. Roblox ist weder verantwortlich noch haftet es für UGC, das von dir oder Dritten veröffentlicht wird. Roblox ist berechtigt, aber nicht verpflichtet, benutzererstellte Inhalte innerhalb seiner Dienste zu überwachen, zu ändern, den Zugriff darauf zu deaktivieren oder zu entfernen, und kann diese Rechte jederzeit ohne Ankündigung oder Haftung gegenüber dir oder Dritten ausüben.

c. **Erlebnis-interne UGC.** Bei einigen Erlebnissen können die Benutzer dieses Erlebnisses innerhalb des Erlebnisses UGC veröffentlichen. Benutzer, die benutzererstellte Inhalte gesondert innerhalb einer Experience veröffentlichen, gewähren hiermit sowohl Roblox als auch dem Creator der jeweiligen Experience ein weltweites, unbefristetes, gebührenfreies, unwiderrufliches Recht und eine nicht ausschließliche Lizenz, die benutzererstellten Inhalte auf jede beliebige Weise und in jedem Medium zu nutzen und zu verwerten, unter anderem auch das Training, die Entwicklung und die Nutzung von maschinellem Lernen und verwandten Modellen, ohne dass hierfür eine Gegenleistung geschuldet wird, insbesondere keine Zahlung von Lizenzgebühren oder einer anderen Vergütung. Erstellen solche Benutzer einen abgeänderten klassischen Avatar (wie in Abschnitt 2 der Creator-Bedingungen beschrieben), tritt der Benutzer hiermit alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an diesem abgeänderten klassischen Avatar an Roblox ab; Im Gegenzug räumt Roblox dem Benutzer und dem Creator eine nicht-exklusive Lizenz zur Nutzung und Verwertung des abgeänderten klassischen Avatars im Rahmen der Dienste ein, und zwar ohne Verpflichtungen (außer denen, die in den vorliegenden Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegt sind), einschließlich der Verpflichtung zur Zahlung von Lizenzgebühren oder anderen Vergütungen an andere Personen.

d. **Urheberrechtsverletzung / Digital Millennium Copyright Act (DMCA).**

i. **Hinweis** Wir respektieren die geistigen Eigentumsrechte anderer und bitten dich, dies ebenfalls zu tun. Wenn du Urheberrechtsinhaber oder Vertreter eines Urheberrechtsinhabers sowie der Meinung bist, dass die Inhalte der Dienste deine Urheberrechte verletzen, kannst du gemäß dem DMCA eine Benachrichtigung an unseren Urheberrechtsbeauftragten per E-Mail an copyright_agent@roblox.com oder per Post an Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 USA senden. Du erreichst uns auch telefonisch unter der US-amerikanischen Telefonnummer (888) 858-2569. Wenn ein Urheberrechtsinhaber unter 13 Jahre alt ist, muss von einem Elternteil, Erziehungsberechtigten oder einem anderen volljährigen Vertreter eine Mitteilung gemäß DMCA eingereicht werden. Deine Mitteilung muss folgende Informationen enthalten:

- Eine elektronische oder physische Unterschrift der Person, die berechtigt ist, im Namen des Urheberrechtsinhabers oder Inhabers sonstiger verletzter Rechte zu handeln;
- Eine Beschreibung des urheberrechtlich geschützten Werkes oder anderen geistigen Eigentumsrechts, dessen Verletzung du behauptest;
- Eine Beschreibung des Materials, von dem du behauptest, dass es dein Recht verletzt, einschließlich einer Angabe über dessen Standort;
- Deine Anschrift, Telefonnummer und E-Mail-Adresse;
- Eine Erklärung, dass du in gutem Glauben der Überzeugung bist, dass die Verwendung dieser Materialien vom Urheberrechtsinhaber, seinem Vertreter oder durch das Gesetz nicht gestattet wurde; und
- Eine Erklärung von dir, dass die obigen Informationen in deiner Mitteilung zutreffend sind und du eidesstattlich versicherst, dass du der Urheberrechtsinhaber oder Eigentümer des geistigen Eigentumsrechts bist oder von diesem zum Handeln ermächtigt worden bist.

Du bestätigst, dass deine DMCA-Bekanntgabe ungültig sein kann, wenn du nicht alle Anforderungen dieses Abschnitts erfüllst. Siehe 17 U.S.C. § 512 (c) (3) für weitere Einzelheiten. Wir können eine Kopie Ihrer DMCA-Mitteilung, einschließlich der von dir angegebenen Kontaktinformationen, an die für den betreffenden Inhalt verantwortliche Person senden.

ii. **Widerspruch.** Wenn deine Inhalte aufgrund einer DMCA-Benachrichtigung entfernt oder deaktiviert wurden und du der Ansicht bist, dass deine Inhalte nicht gegen das Urheberrecht verstoßen oder dass du die entsprechende Einwilligung des

Urheberrechtsinhabers oder des Vertreters des Urheberrechtsinhabers hast oder es gesetzlich zulässig ist, das Material in deinen Inhalten zu veröffentlichen und zu verwenden, kannst du deinen Widerspruch an unseren Urheberrechtsbeauftragten per E-Mail an copyright_agent@roblox.com oder per Post an Legal, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403 senden. Alle Widersprüche, die im Namen eines Benutzers unter 13 Jahren übermittelt werden, müssen von einem Elternteil, Erziehungsberechtigten oder einem anderen volljährigen Vertreter eingereicht werden. Erhält unser Urheberrechtsbeauftragter eine Gegendarstellung, können wir eine Kopie derselben, einschließlich der von dir angegebenen Kontaktinformationen, an die ursprüngliche beschwerdeführende Partei senden, um diese darüber zu informieren, dass wir innerhalb von 10 Werktagen die gelöschten Inhalte ersetzen oder deren Sperre beenden können. Sofern der Urheberrechtsinhaber keine gerichtliche Verfügung gegen den Inhaltsanbieter beantragt, können die gelöschten Inhalte nach unserem alleinigen Ermessen innerhalb von 10 bis 14 Werktagen oder mehr nach Eingang der Gegendarstellung ersetzt oder der Zugang zu ihnen wiederhergestellt werden.

e. **Markenverletzung.** Wenn du Markeninhaber oder Vertreter eines Markeninhabers und der Ansicht bist, dass Inhalte innerhalb der Dienste deine eingetragene(n) Marke(n) verletzen, kannst du diese Markenverletzung melden, indem du eine E-Mail an unseren Markenbeauftragten unter trademark_agent@roblox.com oder ein Schreiben an Legal (Rechtsabteilung), 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA, sendest. Wenn du dich mit uns in Verbindung setzt, gib bitte in deiner Mitteilung die folgenden Informationen an:

- Eine elektronische oder physische Unterschrift einer Person, die berechtigt ist, im Namen des Warenzeicheninhabers zu handeln;
- Eine Beschreibung des Markenrechts, dessen Verletzung du geltend machst. Darin muss auch das Land, in dem die Marke eingetragen ist, und gegebenenfalls deren Registernummer angegeben werden;
- Eine Beschreibung des Inhalts, der deiner Ansicht nach einen Verstoß darstellt und wo er sich befindet;
- Deine Anschrift, Telefonnummer und E-Mail-Adresse;
- Deine Erklärung, dass du in gutem Glauben davon ausgehst, dass die Verwendung dieser Inhalte nicht durch den Markenrechtsinhaber, seinen Vertreter oder das Gesetz gestattet ist; und
- Eine Erklärung deinerseits, dass die oben genannten Daten wahrheitsgemäß sind und dass du der Inhaber des Markenrechtsinhabers bist bzw. befugt bist, im Namen

des Markenrechtsinhabers zu handeln (unter Strafandrohung bei Meineid).

Beachte, dass Robloxkeinerlei Möglichkeit hat, bei Streitfällen zwischen Benutzern und den Inhabern von Markenrechten zu vermitteln. Wir nehmen jedoch die Rechte an geistigem Eigentum ernst und werden bei Erhalt einer gültigen Mitteilung über eine Markenrechtsverletzung Nachforschungen anstellen und gegebenenfalls auch den entsprechenden Inhalt entfernen, der eine Markenrechtsverletzung darstellt. Um eine Markenrechtsverletzung melden zu können, musst du Inhaber oder Vertreter des Inhabers einer eingetragenen Marke sein. Anhängige Markenanmeldungen reichen nicht aus.

f. **Richtlinie für wiederholte Verstöße.** Die Roblox-Richtlinie zum Schutz geistigen Eigentums sieht vor, (i) Inhalte zu entfernen oder den Zugang zu ihnen zu deaktivieren, von denen Roblox weiß, dass sie die Rechte am geistigen Eigentum Dritter verletzen, oder die in einer gültigen DMCA- Benachrichtigung eines rechtmäßigen Urheberrechtsinhabers oder eines Vertreters von ihm angegeben wurden; und (ii) unter angemessenen Umständen die Konten eines Benutzers, der wiederholt oder in schwerwiegender Weise die Urheberrechte oder andere Rechte am geistigen Eigentum Dritter verletzt, auszusetzen oder zu kündigen und den Zugang zu den Diensten zu sperren.
g. **Feedback.** Jegliche Rückmeldungen, Kommentare oder Vorschläge (zusammenfassend "Feedback"), die du in Bezug auf die Dienste oder im Zusammenhang damit abgibst, erfolgen vollkommen freiwillig. Du gewährst uns hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, gebührenfreie, vollständig bezahlte, weltweite Lizenz für die Nutzung dieses Feedback. Es steht uns frei, dieses Feedback auf beliebige Weise zu verwenden. Verpflichtungen dir gegenüber werden dadurch nicht begründet.

7 Online-Sicherheit.

Roblox setzt sich dafür ein, eine positive, sichere und respektvolle Online-Umgebung zu schaffen und zu fördern. Hierfür setzen wir spezialisierte Sicherheitsteams ein, arbeiten mit externen Partnern zusammen und entwickeln Systeme, die einen potenziellen Missbrauch unserer Dienste erkennen, verhindern, abmildern und moderieren sollen. Wir nutzen eine Kombination aus menschlicher Moderation und automatischen Systemen zur Analyse und Moderation von Inhalten und Benutzerverhalten, um Verstöße, schädliche oder illegale Inhalte, inakzeptables Verhalten oder andere Verletzungen

unserer Community-Regeln zu erkennen, die in diese Benutzerbedingungen durch Verweis einbezogen sind. Wenn du im Rahmen der Dienste Inhalte oder Materialien siehst, die unsere Community-Regeln augenscheinlich verletzen, wende dich bitte an den Roblox-Support und wähle die Hilfekategorie „Bedenken hinsichtlich der Benutzersicherheit“, um den betreffenden Benutzer und die Situation sofort zu melden.

a. **Community-Regeln.** Im Interesse der Sicherheit seiner Nutzer hatRoblox bestimmte Community-Regeln festgelegt, die beschreiben, wie sich Nutzer im Rahmen der Dienste verhalten sollten und welches Verhalten im Rahmen der Dienste erlaubt bzw. nicht erlaubt ist. Diese Community-Regeln, die in diese Bedingungen integriert sind, findest du hier. Jeder Verstoß gegen die Community-Regeln wird als Verstoß gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen angesehen und kann zur Sperrung oder Kündigung des Kontos führen. Um die Sicherheit der Roblox-Community weiter zu erhöhen, kann Roblox deine Inhalte für Dritte offenlegen, wenn Roblox nach Treu und Glauben der Meinung ist, hierzu durch Gesetze oder Bestimmungen verpflichtet zu sein, oder dass dies zur Abwendung von Schäden für Personen oder zum Schutz der Rechte und des Eigentums von Roblox erforderlich ist.
b. **Jugendschutz** Die Roblox-Community besteht aus Benutzern jeden Alters. Wir arbeiten hart daran, eine sichere und unterhaltsame Umgebung für alle zu schaffen. Zur Stärkung dieser Community bieten wir den Nutzern und ihren Eltern/Erziehungsberechtigten zahlreiche Sicherheitsfunktionen und Kontrollen. Weitere Informationen zu diesen Funktionen findest du hier.
c. **Kennzeichnungen zur Inhaltseinstufung**. Roblox verwendet „Kennzeichnungen zur Inhaltseinstufung“, mit deren Hilfe Benutzer fundiert entscheiden können, mit welchen Erlebnissen sie interagieren möchten, und das Risiko minimieren können, mit unerwünschten Inhalten in Berührung zu kommen. Unsere Kennzeichnungen zur Inhaltseinstufung („Minimal“, „Mild“, „Moderat“, „Eingeschränkt“) und Inhaltsbeschreibungen werden auf Erlebnisseiten angezeigt und dienen als Erlebnisempfehlungen für Benutzer basierend auf Richtlinien zu Altersgruppen und regionalen Inhalten. Nicht eingestufte Erlebnisse ohne Kennzeichnung zur Inhaltseinstufung sind für Benutzer unter 13 Jahren nicht suchbar oder spielbar.
d. **Kommunikationsfunktionen**. Roblox bietet Benutzern viele Methoden zur Kommunikation an, zum Beispiel Party-Chat, Erlebnis-Chat, Direktchat, Sprachchat und Team Create in Studio (zusammenfassend die „**Kommunikationsfunktionen**“). Vor der Nutzung der Kommunikationsfunktionen musst du möglicherweise eine Altersprüfung durchführen. Roblox setzt eine Reihe automatischer Systeme ein, um Verhaltensweisen zu erkennen, die möglicherweise gegen die Community-Regeln verstoßen, darunter: (a) Textfilter und Schlüsselwortlisten in gefilterten Textchats, um

regelwidrige Kommunikation zu erkennen und Benutzer vor diesen zu schützen; und (b) eine Kombination aus automatischer Spracherkennung und einem internen KI-Modell in Sprachchats, um gegen die Bedingungen verstoßende Sprache zu klassifizieren und zu erkennen.

KI-Funktionen.

1. Roblox stellt bestimmte optionale Funktionen und Erstellungstools bereit, die künstliche Intelligenz („**KI**“) nutzen und die du im Rahmen unserer Dienste verwenden kannst, darunter die im Abschnitt „KI-Technologien und KI-Tools“ der Creator-Bedingungen genannten KI-Tools für Creator (zusammenfassend die „**KI-Funktionen**“). Bei einigen KI-Funktionen kannst du sogenannte „**Prompts**“ in Form von Text oder anderen Materialien als Eingabe zur Verarbeitung übermitteln, auf deren Basis dann KI-generierte Antworten („**Ausgaben**“) zurückgegeben werden.
2. **Verantwortung für KI-Funktionen**. Nicht Roblox, sondern du selbst bist für deine Verwendung von KI-Funktionen, deine Interaktionen damit, alle von dir übermittelten Prompts und deine Nutzung der Ausgaben verantwortlich. Durch Nutzung von KI-Funktionen erklärst und versicherst du, dass du alle erforderlichen Rechte, Lizenzen und Genehmigungen zur Übermittlung von Prompts an KI-Funktionen besitzt und Roblox alle Lizenzen gewährst, um Prompts zur Bereitstellung der KI-Funktionen für dich und wie ansonsten durch diese Benutzerbedingungen zulässig zu verwenden. Im Rahmen des Verhältnisses zwischen dir und Roblox und im gesetzlich erlaubten Umfang behältst du alle Rechte, Titel und Ansprüche, die du an den Prompts und Ausgaben besitzt.
3. **Lizenz**. Du gewährst Roblox ein nicht ausschließliches, lizenzgebührenfreies, unbefristetes, unwiderrufliches und vollständig unterlizenzierbares Recht und eine entsprechende Lizenz zur Nutzung von Prompts, Ausgaben und anderen Informationen im Zusammenhang mit deinen Interaktionsdaten im Rahmen der Dienste für jeden geschäftlichen Zweck in Verbindung mit dem Betrieb, der Bereitstellung oder der Verbesserung der Dienste, insbesondere in Verbindung mit dem Training von Modellen. Wir möchten klarstellen, dass durch die vorstehenden Bestimmungen deine Möglichkeiten zur Steuerung deiner Präferenzen für die Weitergabe deiner Erlebnis- und Avatar-Objektdaten zu Trainingszwecken nicht beeinträchtigt werden.
4. **Verbotene Nutzung**. Bei Verwendung der KI-Funktionen darfst du diese nicht für folgende Zwecke aufrufen und nutzen oder anderen den Zugriff und die Nutzung für

solche Zwecke ermöglichen:

1. illegale, gefährdende, diskriminierende oder missbräuchliche Aktivitäten bewerben, unterstützen oder daran mitwirken, einschließlich der Ausnutzung anderer basierend auf deren Merkmalen, sozialem Verhalten oder persönlichen Daten;
2. gegen geltende Gesetze, die Roblox-Bedingungen oder die Community-Regeln verstoßen oder Handlungen begehen, die zu einem solchen Verstoß führen könnten;
3. andere Personen basierend auf deren sozialem Verhalten oder persönlichen Informationen in einer Weise einschätzen, klassifizieren, bewerten oder beurteilen, die dazu führt, dass diese Personen verletzend, unfair oder nachteilig behandelt werden;
4. Prompts mit sensiblen, vertraulichen oder personenbezogenen Daten übermitteln;
5. persönliche Daten oder sonstige private oder sensible Informationen anderer Personen erfassen oder ableiten;
6. andere Personen in irgendeiner Form vorsätzlich täuschen oder in die Irre führen, einschließlich den Anschein zu erwecken, dass eine Ausgabe durch einen Menschen erstellt wurde, oder KI-Funktionen so zu nutzen, dass das Verhalten anderer Personen auf eine potenziell schädliche Weise manipuliert wird;
7. professionelle Beratung anbieten (insbesondere medizinische, psychologische, finanzielle oder juristische Beratung);
8. Tags zur Herkunft oder zu Metadaten aus den Ausgaben entfernen, sie verändern oder deaktivieren;
9. automatische Entscheidungsfindung implementieren, die sich signifikant auf Personen auswirkt; oder
10. KI-Funktionen in irgendeiner Weise schädlich beeinflussen, einschließlich durch:
    1. Modifizieren, Kopieren, Verleasen, Verkaufen oder Vertreiben der KI-Funktionen;
    2. Zurückentwickeln, Dekompilieren oder Disassemblieren der KI-Funktionen;
    3. Nutzen der KI-Funktionen zur Entwicklung von Modellen oder Diensten, die mit Roblox oder seinen Angeboten und Diensten konkurrieren; oder
    4. Unterbrechen oder anderweitiges Beeinträchtigen der KI-Funktionen, einschließlich jeglicher Filter, Steuerungen oder Mechanismen für Sicherheit oder Datenschutz.

5. **Haftungsausschluss.** Die KI-Funktionen und die zugrunde liegenden KI-Technologien werden kontinuierlich weiterentwickelt. Indem du die KI-Funktionen nutzt, verstehst du folgende Punkte und stimmst ihnen zu:
    1. Ausgaben werden maschinell generiert und können unzuverlässig oder unvollständig sein oder Fehler, Ungenauigkeiten, Neigungen und/oder anstößige Inhalte enthalten, die nicht den Ansichten von Roblox entsprechen;

2. Bevor du die Ausgaben verwendest oder teilst, musst du sie überprüfen und verifizieren, insbesondere auf Korrektheit, Legalität und Eignung für dein Anwendungsszenario;
3. Für Entscheidungen, Systeme oder Anwendungen, bei denen die Verwendung der Ausgaben zu Schäden, Verletzungen, Tod oder anderen Verlusten führen könnte, darfst du dich nicht auf die Ausgaben verlassen; und
4. Nicht Roblox, sondern du allein bist für die Verwendung der Ausgaben und/oder alle deine Handlungen in Verbindung mit den Ausgaben und allen anderen durch KI-Funktionen generierten Inhalten verantwortlich.

9 ▼ Creator Analytics.

Creator Analytics umfasst eine Reihe von Tools im Creator Hub, mit denen Creator Erkenntnisse zur Leistung, Benutzerinteraktion, Benutzerbindung und Monetarisierung ihrer Erlebnisse erhalten. Durch Verwenden von Creator Analytics nimmst du zur Kenntnis, dass Daten im Zusammenhang mit deinem Erlebnis erfasst werden, um aggregierte Analysen zu berechnen. Du stimmst zu, dass du: (a) alle aus Creator Analytics erhaltenen Benchmark-Informationen vertraulich behandelst und diese Informationen ausschließlich zur Bewertung der Leistung deines Erlebnisses nutzt; und (b) die Benchmark-Informationen nicht öffentlich teilst, verkaufst, veröffentlichst oder verbreitest.

10 ▼ Lizenz und Einschränkung der Dienste.

a. **Lizenz zur Nutzung der Dienste.** Gemäß diesen Benutzerbedingungen oder sonstigen Roblox-Bedingungen gewährt Ihnen Roblox eine nicht exklusive, eingeschränkte, widerrufbare, nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung der Dienste auf Geräten in deinem Besitz oder unter Ihrer Kontrolle zu persönlichen Unterhaltungszwecken, sowie ausschließlich in Verbindung mit den Diensten das Recht, Software herunterzuladen und zu nutzen, die Roblox im Rahmen der Dienste in Form von Objektcode zum Download bereitstellt.
b. **Nutzungsbeschränkungen**. Zusätzlich zu allen anderen Beschränkungen, die in den Roblox-Bedingungen oder den Zusatzbedingungen festgelegt sind, ist es Benutzern

nicht gestattet, (a) die Dienste oder Teile davon zu vermieten, zu verleihen, zu verkaufen, weiterzugeben oder Unterlizenzen dafür zu vergeben; (b) die Dienste oder die damit verbundene oder implementierte Technologie zu kopieren, zu modifizieren, zu verbreiten, öffentlich vorzuführen oder auszustellen, zurückzuentwickeln, zu zerlegen, zu modifizieren oder davon abgeleitete Werke zu erstellen; (c) technische Vorkehrungen zum Schutz der Dienste oder einer mit den Diensten verbundenen Technologie zu umgehen; (d) auf die Dienste mit Mitteln zuzugreifen, die dazu bestimmt sind, virtuelle Inhalte in Verbindung mit dem Training, der Entwicklung oder der Verwendung von Modellen des maschinellen Lernens oder der künstlichen Intelligenz zu verwenden; (e) den Quellcode der Dienste ganz oder teilweise zurückzuentwickeln, zu disassemblieren, zu dekompilieren, zu dekodieren, zu adaptieren oder anderweitig zu versuchen, ihn abzuleiten oder sich Zugang dazu zu verschaffen (es sei denn, ein Teil des in den Diensten enthaltenen Codes ist als Open Source freigegeben und die Open-Source-Lizenz für diesen Code gestattet ausdrücklich das Zurückentwickeln, Kopieren oder sonstige Modifizieren); (f) die Dienste zu nutzen, um böswillige oder missbräuchliche Inhalte (nach im eigenen Ermessen von Roblox getroffener Wertung) oder Inhalte, die gegen die Roblox-Bedingungen, die Zusatzbedingungen, oder die Richtlinien oder Grundsätze von Roblox verstoßen, zu erstellen; oder (g) die Dienste (oder Teile davon oder darin enthaltene Technologien) in einer Weise zu nutzen, welche gegen die geistigen Eigentumsrechte oder andere Rechte einer Person verstößt, diese unterschlägt oder anderweitig verletzt oder gegen geltende Gesetze verstößt.

11 Dienste von Drittanbietern.

a. **Dienste von Drittanbietern.** Einige Teile der Dienste können von Dritten (also von anderen Personen oder Unternehmen als Roblox) stammende Inhalte, Tools oder andere Materialien, wie z. B. Erlebnisse, enthalten oder bereitstellen ("**Dienste von Drittanbietern**"). Wie in Abschnitt 9 beschrieben, kontrolliert Roblox solche Dienste von Drittanbietern nicht und übernimmt keinerlei Verantwortung dafür. Dies umfasst auch die Art und Weise, wie ein Drittanbieter Daten von Benutzern erhebt, verwendet oder speichert. Du bist dir bewusst, dass die Nutzung der Dienste und damit auch der Dienste von Drittanbietern Gebühren, Bedingungen und/oder Richtlinien, wie z. B. Datenschutzrichtlinien, nach sich ziehen kann, die nicht von Roblox kontrolliert werden. Mit der Nutzung der Dienste und der integrierten Dienste von Drittanbietern erklärst du dich damit einverstanden, alle Gebühren zu entrichten und alle von diesen

Drittanbietern festgelegten Bestimmungen, Bedingungen und Richtlinien einzuhalten.

b. **Haftungsausschluss**. Du nimmst zur Kenntnis, dass du durch die Nutzung der Dienste auf Dienste Dritter stoßen kannst, die (i) als beleidigend oder anstößig angesehen werden können; (ii) als anstößige Sprache gekennzeichnet sein können oder nicht; (iii) Links oder Verweise auf anstößige Medien enthalten können; (iv) möglicherweise rechtswidrige Inhalte enthalten; (v) möglicherweise nicht einwandfrei oder wie beabsichtigt funktionieren; möglicherweise Viren, Malware oder anderen schädlichen Code enthalten; und/oder (vi) möglicherweise nicht in allen Ländern oder Sprachen verfügbar sind. Du stimmst zu, dass deine Nutzung der Dienste auf eigenes Risiko erfolgt. Der Benutzer erkennt an und stimmt zu, dass Roblox nicht dafür verantwortlich ist, Inhalt, Genauigkeit, Vollständigkeit, Verfügbarkeit, Aktualität, Gültigkeit, Urheberrecht, Konformität, Rechtmäßigkeit, Schicklichkeit, Qualität oder andere Aspekte solcher Drittanbieterdienste zu prüfen oder zu bewerten. Roblox übernimmt in Bezug auf die Drittanbieterdienste keine Gewährleistung und spricht keine Empfehlung für diese aus. Du stimmst weiter zu, dass Roblox dir gegenüber keine Verantwortung oder Haftung im Zusammenhang mit solchen Drittanbieterdiensten trifft. Dieser Haftungsausschluss umfasst auch etwaige Verluste, die dir durch die Nutzung solcher Drittanbieterdienste entstehen könnten.

c. **Mitteilungen**.

   i. **Apple.** Wenn ein Benutzer die mobile Roblox-App ("**App**") auf einem iOS-Gerät nutzt, stimmt der Benutzer auch den Bedingungen in diesem Abschnitt zu. Die Nutzungsbedingungen von Roblox bestehen nur zwischen dem Nutzer und Roblox, nicht mit Apple, und Apple haftet nicht für die Dienste und den Inhalt der Dienste. Apple ist in keiner Weise dazu verpflichtet, in Bezug auf die Dienste Pflege- und Support-Dienstleistungen zu erbringen. Sollten die Dienste nicht die geltenden Garantiebedingungen erfüllen, kann der Nutzer Apple benachrichtigen, und Apple erstattet dem Nutzer den Kaufpreis für die App. Apple trifft in Bezug auf die Dienste keinerlei andere Gewährleistungspflicht. Apple haftet nicht für Ansprüche des Nutzers oder eines Dritten im Zusammenhang mit den Diensten oder der Nutzung der Dienste durch den Nutzer, insbesondere nicht für: (a) Produkthaftungsansprüche; (b) Ansprüche, dass die Dienste nicht den geltenden gesetzlichen oder behördlichen Anforderungen entsprechen; und (c) Ansprüche, die sich aus Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen ergeben. Apple übernimmt keine Haftung für die Überprüfung, Verteidigung, Beilegung und Entlastung von Ansprüchen Dritter, die behaupten, dass die Dienste oder die Nutzung der App durch den Nutzer die geistigen Eigentumsrechte des Dritten verletzen. Der Nutzer erklärt sich damit einverstanden, bei der Nutzung der Dienste alle geltenden Bedingungen Dritter einzuhalten. Apple und seine Tochtergesellschaften sind

Drittbegünstigte der Roblox-Nutzungsbedingungen, und wenn der Nutzer diese anerkennt, ist Apple berechtigt (und gilt als berechtigt), die Roblox-Nutzungsbedingungen gegenüber dem Nutzer als Drittbegünstigter durchzusetzen. Der Nutzer erklärt und garantiert hiermit, dass (a) der Nutzer sich nicht in einem Land befindet, gegen das die US-Regierung ein Embargo verhängt hat oder das von der US-Regierung als Land eingestuft wurde, das "terroristische Aktivitäten unterstützt"; und (b) der Nutzer nicht auf einer Liste der US-Regierung mit verbotenen oder eingeschränkten Vertragsparteien angeführt ist.

ii. **Autodesk.** Roblox Studio enthält den von Autodesk Inc. entwickelten Autodesk® FBX®-Code. Copyright 2016 Autodesk, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Dieser Code wird ohne Mängelgewähr bereitgestellt, und Autodesk Inc. lehnt jegliche ausdrückliche oder stillschweigende Gewährleistung ab, einschließlich der stillschweigenden Gewährleistung der Marktgängigkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten Dritter. In keinem Fall haftet Autodesk, Inc. für direkte, indirekte zufällige, besondere, beispielhafte oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus einem solchen Code erwachsen. Dies umfasst die Beschaffung von Ersatzgütern oder Ersatzdienstleistungen sowie Nutzungsausfall oder Datenverluste oder entgangene Gewinne oder Betriebsunterbrechungen.

iii. **PlayStation.** Dieser Abschnitt gilt für Benutzer, die mit einem Sony PlayStation®-Gerät auf die Dienste zugreifen. Der Kauf und die Nutzung von Artikeln unterliegen den Nutzungsbedingungen und der Benutzervereinbarung von Sony Network. Dieser Online-Dienst wurde dir unterlizenziert durch Sony Interactive Entertainment America. Alle Inhalte, die in In-Game-Shops käuflich erworben werden, werden von Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited („SIENE“) erworben und unterliegen den Nutzungsbedingungen und der Endbenutzervereinbarung von PlayStation™Network, die über PlayStation™Store eingesehen werden können. Wir empfehlen, die Nutzungsrechte für jedes erworbene Produkt zu überprüfen, da sie sich von Fall zu Fall unterscheiden können. Sofern nicht anders angegeben, gilt für sämtliche Inhalte, die in In-Game-Shops erhältlich sind, dieselbe Altersfreigabe wie für das entsprechende Spiel. Die Roblox-Bedingungen gelten nur zwischen dem Benutzer und Roblox und nicht gegenüber Sony Computer Entertainment, Inc., Sony Computer Entertainment America LLC und Sony Computer Entertainment Europe Ltd. (zusammenfassend „SCE“). Roblox und nicht SCE ist für die Dienste verantwortlich. Dem Benutzer wird eine beschränkte Lizenz zur Nutzung der Dienste ausschließlich auf einem „System“ gewährt, das der Benutzer besitzt oder kontrolliert. Zu Systemen zählen unter anderem PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation 5, PlayStation Portable (PSP),

PlayStation Vita (PS Vita) und PlayStation Vita TV (PS Vita TV), einschließlich aller Iterationen und Server-Emulationen von jedem dieser Systeme im Eigentum oder unter der Kontrolle des Benutzers. Sie gilt weiter für andere Systeme, für das die Dienste von dem firmeneigenen Online-Netzwerk bereitgestellt werden, das von SCE oder seinen verbundenen Unternehmen betrieben wird und auf das über die Systeme und andere Geräte zugegriffen werden kann. Jedes Unternehmen der SCE-Gruppe ist Drittbegünstigter der Roblox-Bedingungen.

12 Experience-Regeln und Streitbeilegung (bei Streitigkeiten zwischen Benutzern und Creator oder zwischen Creator).

Hat ein Benutzer ein Problem mit von einem Creator erstellten UGC (einschließlich Probleme mit Erlebnissen oder anderen virtuellen Inhalten), muss der Benutzer sich zuerst direkt an den Creator derUGC wenden, um das Problem zu klären.

a. **Erlebnis-Regelverstöße.** Roblox gestattet es Creatorn, benutzerdefinierte Regeln zu erstellen, die für Erlebnisse und die Handlungen der Benutzer innerhalb der Erlebnisse gelten ("Erlebnis-Regeln"). Erlebnis-Regeln werden nicht von Roblox, sondern vom Creator des Erlebnisses erstellt, gesteuert und verwaltet. Daher können Verstöße gegen Experience-Regeln lediglich direkt dem Creator der Experience gemeldet (und von diesem geahndet) werden. Du kannst nicht über das Meldesystem von Roblox gemeldet werden.

   Experiences verfügen über ein eigenes System zur (i) Überwachung der Benutzerkonformität und zur (ii) Moderation von Benutzern, die gegen die Experience-Regeln verstoßen. Eine Moderation kann unter anderem umfassen, dass der Zugriff eines Benutzers, der einen Verstoß begangen lassen, auf die Experience gesperrt wird. Diese Maßnahme kann für eine bestimmte Zeit oder dauerhaft erfolgen. Weiter können die Maßnahmen auch einen Verlust der virtuellen Inhalte umfassen, die innerhalb dieser Experience erworben wurden. Alle derartigen Moderationen werden vom Creator im Namen der Experience vorgenommen. Roblox ist für derartige Handlungen des Creators nicht verantwortlich.

b. **Streitbeilegung.** Hat ein Benutzer ein Problem mit von einem Creator erstellten UGC (einschließlich von Problemen mit Experiences, Experience-Regeln oder anderen virtuellen Inhalten), muss der Benutzer sich zuerst direkt an den Creator der UGC wenden, um das Problem zu klären. Weitere Informationen zu Streitigkeiten zwischen

Creator und Benutzern findest du hier.

c. **Eskalation zu Roblox.** Zwar ist Roblox für die Handlungen und die Moderation eines Creators auf der Grundlage seiner Erlebnis-Regeln oder die Beilegung von Streitigkeiten zwischen Benutzern und Creatorn oder zwischen Creatorn nicht verantwortlich. Roblox möchte jedoch sicherstellen, dass sich jeder an den Diensten erfreuen kann. Dementsprechend ist Roblox berechtigt (aber nicht verpflichtet), bei Streitfällen zwischen Benutzern und Creatoren oder zwischen Creatoren zu vermitteln und bei deren Beilegung zu helfen. Allerdings sollten sich die Benutzer zunächst redlich bemühen, eine Lösung mit dem Creator zu finden, bevor sie derartige Konflikte an Roblox herantragen. Bleibt ein solcher Versuch erfolglos, kann der Benutzer die Angelegenheit an den Roblox-Kundendienst weiterleiten, indem er das Roblox-Supportformular ausfüllt. Entscheidet Roblox, in einen Streitfall zwischen einem Nutzer und einem Creator oder zwischen Creatoren zu vermitteln oder einzugreifen, erklären sich Nutzer und Creator damit einverstanden, dass die Entscheidung von Roblox (wobei Robux vom Creator abgebucht und dem Nutzer gutgeschrieben werden können) endgültig ist und der Creator und der Nutzer diese Entscheidung akzeptieren. Benutzer und Creator verpflichten sich, rechtzeitig mit Roblox zusammenzuarbeiten, um alle derartigen Konflikte zu lösen; andernfalls liegt eine Verletzung der Roblox-Nutzungsbedingungenvor.

13 Streitbeilegung (zwischen dem Nutzer und Roblox); Schiedsvereinbarung; Verzicht auf Sammelklagen.

Sofern in den Roblox-Bedingungen nicht anderweitig festgelegt, stimmst du zu, dass alle Streitfälle, Ansprüche oder Meinungsverschiedenheiten mit Roblox, die sich aus den Roblox-Bedingungen oder den Diensten ergeben („**Streitfall**“) über das Verfahren der vorgeschriebenen informellen Streitbeilegung („**MIDR**“) wie unten beschrieben abgewickelt und gelöst werden.

NUR FÜR EINWOHNER DER USA: Sofern das MIDRVerfahren abgeschlossen wurde, der Streitfall aber weiterhin ungelöst bleibt, erklärst du dich damit einverstanden, dass ein solcher Streitfall durch ein verbindliches Schiedsverfahren (wie nachstehend beschrieben) und nicht durch einen Rechtsstreit entschieden wird. Diese Vereinbarung gilt unabhängig von den im Streitfall angewandten Rechtsgrundlagen und unabhängig davon, ob der Streitfall mit Roblox, seinen Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen oder der Muttergesellschaft oder mit Lieferanten oder Dienstanbietern, die

an den Diensten beteiligt sind, oder deren leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeitern, Vertretern oder Rechtsnachfolgern besteht. **DU ERKLÄRST DICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DU BEI ALLEN STREITFÄLLEN, FÜR DIE DIE NACHSTEHENDE SCHIEDSGERICHTSKLAUSEL GILT, AUF DEIN RECHT VERZICHTEST, EINE KLAGE VOR EINEM GERICHT ODER EINER SCHWURGERICHTSINSTANZ EINZUBRINGEN, UND DAS GILT AUCH IM RAHMEN EINER SAMMELKLAGE.**

a. **Vorgeschriebene informelle Streitbeilegung.** Wir hoffen, dass es zwischen uns nie zu einem Streitfall kommt. Sollte dies jedoch der Fall sein, erkennen beide Parteien einvernehmlich an, dass informelle Verfahren zur Streitbeilegung häufig zu schnellen, kostengünstigen und beidseitig zufriedenstellenden Ergebnissen führen. Daher vereinbaren wir gegenseitig, dass wir - ehe wir ein Schiedsverfahren einleiten oder einen Anspruch vor Gericht geltend machen, außer wie in Abschnitt 11.a.vi beschrieben - das folgende MIDRVerfahren durchführen werden:
   i. Hinweis. Zur Einleitung des MIDRVerfahrens muss die Konfliktpartei die andere Partei zunächst schriftlich benachrichtigen.
      - **Um Roblox** zu benachrichtigen, müssen Sie sich schriftlich an **Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403** per zertifizierter U.S. Post oder per Federal Express (oder internationalem Äquivalent) senden und dabei Folgendes angeben: (a) den vollständigen Namen des Nutzers, den Roblox-Benutzernamen und alle mit dem RobloxKonto des Nutzers verknüpften E-Mail- oder Rechnungsadressen; (b) den Namen und die Kontaktdaten des Rechtsvertreters des Nutzers, falls der Nutzer durch einen solchen vertreten wird; (c) eine Kurzdarstellung des Streitfalls des Nutzers und die gewünschte Lösung; und (d) sofern vorhanden, die Ticket- oder Fallnummer, die vom RobloxSupport angegeben wurde, um bisherige Versuche zur Beilegung des Streitfalls nachzuvollziehen.
      - **Um einen Benutzer** zu benachrichtigen, wird Roblox eine schriftliche Nachricht an die E-Mail-Adresse oder die Rechnungsanschrift senden, die Sie an Roblox übermittelt haben. Falls beides nicht bereitgestellt wurde, erfolgt die Benachrichtigung über das Nachrichtensystem des entsprechenden Roblox-Dienstes. Die Benachrichtigung enthält (a) den Namen und die Kontaktdaten des Rechtsbeistands von Roblox; und (b) eine kurze Beschreibung des Streitfalls aus Sicht von Roblox und die vorgeschlagene Lösung.
   ii. Ablauf. Beide Konfliktparteien beteiligen sich am MIDRVerfahren. Das MIDRVerfahren sieht vor, dass sich die Konfliktparteien schriftlich - oder auf Wunsch einer der Parteien auch per Telefon- oder Videokonferenz - um eine informelle Lösung bemühen. Wird eine Partei durch einen Rechtsbeistand vertreten, kann

dieser daran teilnehmen.

iii. Vertraulichkeit. Alle im Laufe des MIDR-Verfahrens von einer Verfahrenspartei, ihren Bevollmächtigten, Angestellten und Anwälten gemachten Angebote, Zusagen, Verhaltensweisen und Erklärungen sind vertraulich und in einem späteren Verfahren nicht zulässig, mit der Maßgabe, dass Beweismittel, die ansonsten zulässig oder auffindbar sind, nicht aufgrund ihrer Verwendung im MIDR-Verfahren unzulässig oder nicht auffindbar werden.

iv. Zeitplan. Das MIDRVerfahren muss innerhalb von sechzig (60) Tagen nach Erhalt der in Unterabschnitt i beschriebenen schriftlichen Mitteilung durchgeführt werden, sofern keine Verlängerung im gegenseitigen Einvernehmen zwischen den Konfliktparteien vereinbart wird. Beantragt eine Partei jedoch einen dringenden Unterlassungsanspruch (z. B. eine einstweilige Verfügung oder ein vorläufiges Verbot), findet das MIDRVerfahren in Bezug auf diesen Anspruch innerhalb von drei (3) Arbeitstagen nach Erhalt der in Unterabschnitt i beschriebenen schriftlichen Mitteilung statt, soweit die Parteien nicht einvernehmlich eine Verlängerung vereinbaren. Die Verjährungsfrist ruht, solange die Konfliktparteien an dem in diesem Abschnitt beschriebenen informellen Streitbeilegungsverfahren teilnehmen.

v. MIDR ist eine zwingende Voraussetzung für ein Schiedsgerichtsverfahren oder einen Rechtsstreit. Wenn wir den Streitfall nach der Teilnahme am MIDR-Verfahren nicht beilegen konnten, kann jede Konfliktpartei ein Schiedsverfahren einleiten (oder einen Zivilprozess, wenn der Anspruch unter eine Ausnahme von der Schiedsvereinbarung (wie nachstehend festgelegt) fällt). Sollten wir jedoch das MIDR-Verfahren, wie im vorliegenden Abschnitt dargelegt, noch nicht eingeleitet haben, kann der Streitfall nicht zur Schlichtung vorgelegt werden, noch kann eine Klage vor Gericht eingebracht werden, solange das MIDRVerfahren nicht abgeschlossen ist. Der Nutzer und Roblox erklären sich damit einverstanden, dass jeder Streitfall, der nicht zuvor im Rahmen des MIDR-Verfahrens behandelt wurde:
   - Der Nutzer und Roblox erklären sich damit einverstanden,= dass Streitfälle, die nicht zuvor im Rahmen des MIDR-Verfahrens behandelt wurden, vom Schiedsgericht nicht akzeptiert werden und gemäß der Federal Rule of Civil Procedure 11 (US Zivilprozessordnung) (b) als unredlich angesehen werden; darüber hinaus kann das Schiedsgericht jeder Konfliktpartei, die unter Verstoß gegen diesen Abschnitt 11.a) eine unredliche Klage erhebt,
   - Gebühren und/oder Kosten für das Schiedsverfahren auferlegen, die im Falle einer gerichtlichen Geltendmachung zurückgewiesen werden.

vi. Ausnahmen. Wenn ein Streitfall einen Anspruch auf Verletzung von Patent-, Urheberrechts-, Marken- oder Geschäftsgeheimnissen betrifft, sind der Nutzer und

Roblox nicht verpflichtet, an dem in diesem Abschnitt beschriebenen MIDRVerfahren teilzunehmen.

b. **Schiedsvereinbarung. DIE FOLGENDEN BESTIMMUNGEN GELTEN NUR FÜR U.S.-AMERIKANISCHE NUTZER.** Liegt ein Streitfall zwischen uns vor und können wir ihn nicht durch das in Unterabschnitt a. beschriebene MIDRVerfahren lösen, wird in diesem Unterabschnitt das Verfahren zur Streitbeilegung im Detail erläutert. **Bitte lies diesen Abschnitt genau durch; er ist äußerst wichtig.**

   i. Schiedsvereinbarung UND SAMMELKLAGENVERZICHT. VORBEHALTLICH ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN IN DEN **ROBLOX-BEDINGUNGEN** VEREINBAREN **BENUTZER** UND **ROBLOX**, DASS ALLE STREITFÄLLE, DIE NICHT DURCH MIDR BEIGELEGT WERDEN KÖNNEN, DURCH EIN VERBINDLICHES, INDIVIDUELLES SCHIEDSVERFAHREN, WIE HIERIN FESTGELEGT, UND NICHT VOR GERICHT BEIGELEGT WERDEN. DER BENUTZER UND ROBLOX VERZICHTEN HIERMIT AUSDRÜCKLICH AUF DAS RECHT AUF EIN VERFAHREN VOR EINEM GESCHWORENENGERICHT UND SIND EINVERSTANDEN, DASS DER **BENUTZER** UND **ROBLOX** GEGENSEITIGE ANSPRÜCHE AUSSCHLIESSLICH ALS INDIVIDUEN UND NICHT ALS KLÄGER ODER MITGLIED EINER SAMMELKLAGE BZW. EINES SAMMELSCHIEDSVERFAHRENS GELTEND MACHEN.

   Diese Schiedsvereinbarung und der Sammelklagenverzicht ("**Schiedsvereinbarung**") gelten für alle Benutzer mit Wohnsitz in den USA und, ausgenommen die unten genannten Fälle, für alle Streitfälle – ungeachtet dessen, (a) welche Rechtstheorien im Streitfall angewendet werden, (b) wann der Streitfall auftrat und (c) ob der Streitfall mit Roblox, den Tochtergesellschaften, Partnerunternehmen oder der Muttergesellschaft von Roblox oder mit etwaigen an den Diensten beteiligten Anbietern oder Service-Providern (einschließlich deren Führungskräfte, Direktoren, Mitarbeiter, Erfüllungsgehilfen oder Rechtsnachfolger) besteht.

   ii. Bundesschlichtungsgesetz; Auslegung und Durchsetzung. Diese Schiedsvereinbarung unterliegt dem Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 ff.) ("**FAA**"), einschließlich dessen Verfahrensvorschriften. Dies bedeutet, dass der FAA unter anderem die Auslegung und Durchsetzung dieser Schiedsvereinbarung und aller ihrer Bestimmungen, einschließlich und ohne Einschränkung des Verzichts auf Sammelklagen, regelt. Die staatlichen Schiedsgesetze sind in keiner Weise anwendbar. Der Benutzer und Roblox erklären sich ferner damit einverstanden, dass die Roblox-Nutzungsbedingungen eine zwischenstaatliche Handelstransaktion begründen und daher im größtmöglichen Umfang dem Bundesrecht unterliegen

und entsprechend ausgelegt werden.

iii. Schiedsgerichtsbarkeit im Allgemeinen; Mögliche Rechtsmittel. Bei einem Schiedsverfahren gibt es weder Richter noch Geschworene, und die gerichtliche Beurteilung eines Schiedsspruchs ist gemäß dem FAA begrenzt. Ein Schiedsrichter kann jedoch im Einzelfall denselben Schadenersatz und dieselben Rechtsmittel wie ein Gericht zusprechen (einschließlich Unterlassungs- und Feststellungsklagen sowie gesetzlichen Schadenersatz) und ist verpflichtet, dieselben Roblox-Nutzungsbedingungen anzuwenden wie ein Gericht. Zur Klarstellung: Der Schiedssprecher kann einen öffentlichen Unterlassungsanspruch anordnen, wenn dies gesetzlich zulässig und durch die jeweilige(n) Forderung(en) gerechtfertigt ist.

iv. Schiedsverfahren und Bestimmungen. Schiedsverfahren werden von FedArb im Einklang mit den FedArb Expedited Arbitration Rules (Beschleunigtes Schiedsverfahren) und, sofern zutreffend, dem Rahmenwerk für Massenschiedsverfahren ADR-MDL abgewickelt, sofern sie nicht durch die Roblox-Nutzungsbedingungen geändert werden. Das Rahmenwerk für Massenschiedsgerichtsverfahren ADR-MDL findet insbesondere dann Anwendung, wenn fünf oder mehr Anträge auf ein Schiedsverfahren gestellt werden, die einen gemeinsamen Sachverhalt oder eine gemeinsame Rechtsfrage betreffen, und wenn die Rechtsberater der Parteien, die diese Anträge einreichen, identisch oder aufeinander abgestimmt sind. Weitere Informationen erhältst du unter https://www.fedarb.com/ oder telefonisch unter 1-650-328-9500.

   Sofern nicht gesetzlich vorgeschrieben oder die Parteien nicht schriftlich etwas anderes vereinbaren, wird jede Schiedsgerichtsverhandlung – einschließlich der mündlichen Verhandlung – per Videokonferenz durchgeführt. Wenn die Schiedsgerichtsverhandlung persönlich durchgeführt wird, findet sie in San Mateo County, Kalifornien, USA, statt, wenn dies ein für den Nutzer geeigneter Ort ist, oder in dem Landkreis oder der Gemeinde, in dem der Nutzer seinen Wohnsitz hat.

   Am Ende des Schiedsverfahrens erlässt der Schiedsrichter einen schriftlichen Beschluss, in der die Feststellungen und Schlussfolgerungen, auf denen dieser Beschluss beruht, erläutert werden.

   Sofern das geltende Recht nichts anderes vorsieht, sind das Schiedsverfahren und alle damit zusammenhängenden Schriftstücke - insbesondere alle Dokumente, die im Zusammenhang mit dem Schiedsverfahren ausgearbeitet oder erstellt wurden, sowie die Anhörung, der Beschluss und der Schiedsspruch - vertraulich und werden nicht an Dritte weitergegeben, soweit dies nicht zur gerichtlichen Bestätigung des

Schiedsspruchs erforderlich ist.

v. Einleitung eines Schiedsverfahrens. Eine Partei, die das oben beschriebene Verfahren für die vorgeschriebene informelle Streitbeilegung für Verbraucher eingehalten hat und ein Schiedsverfahren einleiten möchte, muss FedArb unter https://fedarb.my.salesforce-sites.com/Roblox_DemandForm einen Antrag auf ein Schiedsverfahren und eine Kopie der Benutzerbedingungen übermitteln.

vi. Gebühren und Kosten. Solltest du ein Schiedsgerichtsverfahren gemäß den Roblox-Nutzungsbedingungen und der Schiedsvereinbarung einleiten, musst du die ersten 50 USD der FedArb-Anmeldegebühr bezahlen. Sofern in Abschnitt 11(a)(v) und diesem Unterabschnitt nichts anderes festgelegt ist, bist du nicht für die Zahlung anderer Gebühren für das Schiedsverfahren als der Anmeldegebühr verantwortlich; alle anderen von FedArb erhobenen Gebühren oder Ausgaben werden von Roblox bezahlt. Sollte FedArb feststellen, dass du einen Teil der Anmeldegebühr nicht zahlen kannst, wird Roblox auch diesen Teil übernehmen.

   Die Nutzer sind ansonsten für ihre eigenen Kosten und Anwaltsgebühren verantwortlich; Roblox wird diese Kosten oder Anwaltsgebühren nicht übernehmen, sofern das nicht vom Schiedsgericht angeordnet wird.

   Gelangt das Schiedsgericht zu dem Schluss, dass entweder der Inhalt der Klage oder die beantragte Entschädigung unseriös ist oder zu einem unlauteren Zweck vorgebracht wurde, können die Streitparteien vereinbaren, dass das Schiedsgericht die unterlegene Partei anweisen kann, der obsiegenden Partei alle Schiedsgerichtsgebühren - sowie angemessene Anwaltsgebühren und -kosten - zu erstatten. Das Schiedsgericht kann ferner in Fällen, in denen ein Gesetz die Zuerkennung von Anwaltshonoraren oder -kosten an die obsiegende Partei vorsieht, Anwaltshonorare oder -kosten gemäß diesem Gesetz zuerkennen.

   Die Konfliktparteien vereinbaren, dass FedArb nach eigenem Ermessen den Betrag oder den Zeitpunkt der gemäß den geltenden Regeln oder Gebührenplänen fälligen Gebühren ändern kann, und erklären sich ferner damit einverstanden, keine Änderungen am Zeitpunkt oder der Höhe der fälligen Gebühren zu widersprechen – vorausgesetzt, dass solche Änderungen die Gebühren für eine der Parteien nicht erhöhen.

vii. Delegation; Auslegung. In dem gesetzlich zulässigen Umfang ist allein das Schiedsgericht und nicht ein Bundes-, Landes- oder lokales Gericht oder eine Behörde befugt, alle Streitfälle zu entscheiden, die sich aus der Auslegung,

Anwendbarkeit, Durchsetzbarkeit oder dem Zustandekommen der Geschäftsbedingungen von Roblox ergeben oder damit in Zusammenhang stehen, unter anderem auch die Klage, dass die Nutzungsbedingungen von Roblox ganz oder teilweise ungültig oder anfechtbar sind; bei einem Streitfall über die Frage, welcher bestimmten Fassung der Nutzungsbedingungen von Roblox du zugestimmt hast, entscheidet jedoch ein Gericht über diese konkrete Frage, bevor das Schiedsverfahren eingeleitet wird. Diese Schiedsvereinbarung ist umfassend auszulegen und bleibt auch nach Beendigung der Roblox-Nutzungsbedingungen bestehen.

viii. Salvatorische Klausel. Sollte sich eine Bestimmung dieser Schiedsvereinbarung als nicht durchsetzbar erweisen, wird die betreffende Bestimmung abgetrennt, und die übrigen Bestimmungen der Schiedsvereinbarung bleiben in vollem Umfang gültig und wirksam. Sollte ein Gericht entscheiden, dass die Durchsetzung dieser Schiedsvereinbarung in Bezug auf einen bestimmten Anspruch nach geltendem Recht ausgeschlossen ist, muss dieser Anspruch vom Schiedsverfahren abgetrennt werden, während die verbleibenden Ansprüche weiterhin durch ein bindendes Schiedsverfahren gelöst werden.

ix. Abmeldung. Du kannst von der Schiedsvereinbarung zurücktreten und alle Streitfälle mit uns führen, wenn du dies innerhalb von 30 Tagen nach der erstmaligen Anmeldung für die Dienste schriftlich an Roblox mitteilst. Danach kannst du wesentliche Änderungen der Schiedsvereinbarung nur noch durch schriftliche Mitteilung innerhalb von 30 Tagen nach Bekanntgabe dieser Änderungen durch Roblox ablehnen (sofern nicht nach geltendem Recht eine längere Frist erforderlich ist). In jedem Fall muss ein Nutzer eine schriftliche Mitteilung mit dem Titel "Mitteilung zur Ablehnung des Schiedsgerichtsverfahrens" an die Roblox Corporation, Legal Department, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, USA, per Einschreiben schicken, entweder per Post oder per Federal Express (oder internationales Äquivalent). Damit die Ablehnungserklärung gültig ist, muss sie an Roblox von dem Benutzer übermittelt werden, der sich abmelden möchte (oder einem Erziehungsberechtigten dieses Benutzers) und (a) den vollständigen Namen des Benutzers, den Roblox-Benutzernamen und die E-Mail-Adresse, (b) eine eindeutige Erklärung, dass der Benutzer die Schiedsvereinbarung oder eine wesentliche Änderung der Schiedsvereinbarung ablehnt und (c) die Unterschrift des Benutzers (oder eines Erziehungsberechtigten des Benutzers, wenn der Benutzer ein Minderjähriger ist) enthalten. Wenn du dich gegen eine wesentliche Änderung entscheidest, muss in der Mitteilung auch die jeweilige wesentliche Änderung angegeben werden, der der Nutzer widersprechen möchte. Eine Abmeldeerklärung gilt nur für die Schiedsvereinbarung; alle anderen Bestimmungen der

Nutzungsbedingungen von Roblox gelten weiterhin für den Nutzer und Roblox. Außerdem wird durch eine Abmeldeerklärung eine frühere Zustimmung zur Schiedsvereinbarung weder widerrufen noch anderweitig beeinträchtigt. Wenn du eine wesentliche Änderung der Schiedsvereinbarung ablehnst, erklärst du dich damit einverstanden, alle Streitfälle in Übereinstimmung mit dem Wortlaut der letzten von dir akzeptierten Fassung der Schiedsvereinbarung zu schlichten.

x. Ausnahmen. Für die Schiedsvereinbarung gelten die folgenden Ausnahmen:
   - Die Nutzer und Roblox behalten das Recht, sich an der Beilegung von Ansprüchen in der Gesamtheit zu beteiligen.
   - Die Schiedsvereinbarung gilt nicht für Nutzer, die nicht in den Vereinigten Staaten ansässig sind, oder für Nutzer, die (gemäß obigem Unterabschnitt ix) innerhalb von 30 Tagen nach der ersten Anmeldung für die Dienste ordnungsgemäß die gesamte Schiedsvereinbarung ablehnen.
   - Wenn ein Streitfall in die Zuständigkeit eines Gerichts für geringfügige Forderungen fällt, können entweder der Nutzer oder Roblox (nach Einleitung des MIDRVerfahrens) entscheiden, den Streitfall vor ein Gericht für geringfügige Forderungen im Landkreis seines Wohnsitzes oder vor das Oberlandesgericht von Kalifornien, Bezirk San Mateo, USA, zu bringen.
   - Handelt es sich bei einem Streitfall um eine Klage, die eine Verletzung von Patent-, Urheberrechts-, Marken- oder Geschäftsgeheimnisrechten geltend macht, können, wie in Abschnitt 15 ausgeführt, entweder der Nutzer oder Roblox die Klage vor einem Bundes- oder Landesgericht geltend machen.

c. **Fristen für Streitfälle.** DER BENUTZER UND ROBLOX STIMMEN ZU, DASS JEGLICHE KLAGEANSPRÜCHE AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DEN DIENSTEN INNERHALB EINES (1) JAHRES NACH ENTSTEHEN DES ANSPRUCHS GELTEND GEMACHT WERDEN MÜSSEN UND NACH ABLAUF DIESER FRIST DAUERHAFT VERJÄHREN.

14 ▼ Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Verhandlungsort.

a. Vorbehaltlich anderslautender Bestimmungen in dieser Vereinbarung gelten für die Roblox-Nutzungsbedingungen unter Ausschluss des Kollisionsrechts die Gesetze des Staates Kalifornien.
b. Mit Ausnahme von Klagen vor einem Gericht für geringfügige Forderungen können alle Streitfälle, die nicht unter die Schiedsvereinbarung gemäß Abschnitt 11 fallen (einschließlich der Fälle, in denen die Schiedsvereinbarung aus einem beliebigen Grund für nicht durchsetzbar gehalten wird), nur vor den Bundes- oder

Staatsgerichten von San Mateo County, Kalifornien, verhandelt werden, und der Nutzer und Roblox erklären sich mit der Zuständigkeit dieser Gerichte für solche Zwecke einverstanden, sofern die Allgemeine Datenschutzverordnung der Europäischen Union nichts anderes vorsieht.

15 Haftungsausschlüsse; Keine Gewährleistungen.

a. **UGC-Haftungsausschluss.** Sofern nicht nach geltendem Recht vorgeschrieben, haftet Roblox nicht für UGC, die von Nutzern, Creatorn oder anderen im Rahmen der Dienste veröffentlicht oder anderweitig zur Verfügung gestellt werden, und Roblox ist auch nicht verpflichtet, UGC zu prüfen, zu genehmigen, zu bearbeiten oder zu kontrollieren. Roblox kann jedoch jederzeit, ohne Vorankündigung und ohne jegliche Verpflichtung gegenüber dem Nutzer UGC entfernen, bearbeiten, sperren oder die Verfügbarkeit von UGC aussetzen, der nach Ansicht von Roblox gegen die Roblox-Nutzungsbedingungen verstößt oder anderweitig zu beanstanden ist. Dem Nutzer ist bewusst, dass er bei der Nutzung der Dienste auf zahlreiche UGCs aus verschiedenen Quellen aufmerksam wird und dass UGCs ungenau, beleidigend oder anstößig sein können. Der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, auf alle gesetzlichen oder billigkeitsrechtlichen Rechte oder Rechtsmittel zu verzichten, die der Benutzer in Bezug auf UGC gegen Roblox besitzt oder besitzen könnte, und erklärt sich hiermit bereit, auf diese Rechtsmittel zu verzichten. Wenn Roblox von einem Benutzer oder einem Rechteinhaber an Inhalten darüber informiert wird, dass benutzererstellte Inhalte mutmaßlich gegen die Roblox-Bedingungen verstoßen, kann Roblox die Angelegenheit untersuchen und eine Entscheidung darüber treffen, ob der Zugang zu den benutzererstellten Inhalten entfernt oder deaktiviert wird. Zu einer solchen Entfernung oder Deaktivierung ist Roblox jederzeit und ohne vorherige Ankündigung berechtigt. Roblox hat sich zum Ziel gesetzt, branchenführende Moderation und Textfilterung im Rahmen der Dienste bereitzustellen, um die Nutzungsbedingungen und Community-Regeln durchzusetzen. Dennoch ist kein derartiges System fehlerfrei und Roblox kann nicht gewährleisten, dass Benutzer nicht mit Inhalten konfrontiert werden, die mit den Nutzungsbedingungen oder den Community-Regeln von Roblox nicht vereinbar sind.
b. **Inhaltskennzeichnungen.** Die Kennzeichnungen oder Beschreibungen zur Inhaltseinstufung von Erlebnissen können gelegentlich geändert werden. Dies geschieht beispielsweise auf der Grundlage zusätzlicher Informationen, die Roblox gemeldet werden, oder von Änderungen, die Creator an den Erlebnissen vorgenommen haben. Der Benutzer ist ausschließlich selbst dafür verantwortlich, die

Kennzeichnungen oder Beschreibungen zur Inhaltseinstufung von Erlebnissen dahin gehend zu überprüfen, ob solche Änderungen vorgenommen wurden. Roblox übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Kennzeichnungen zur Inhaltseinstufung. Der Benutzer erkennt an und stimmt zu, dass Roblox für die Genauigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit oder Qualität von Kennzeichnungen oder Beschreibungen zur Inhaltseinstufung nicht verantwortlich ist.

c. **Im bestehenden Zustand („Wie besehen“).** DIE DIENSTE UND SÄMTLICHE ÜBER DIE DIENSTE VERFÜGBAREN MATERIALIEN UND INHALTE WERDEN „WIE BESEHEN“ UND „WIE VERFÜGBAR“ UND OHNE JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE ODER GEWÄHRLEISTUNG BEREITGESTELLT. SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, GEWÄHREN ROBLOX UND DIE FÜHRUNGSKRÄFTE, DIREKTOREN, MITARBEITER, BERATER, PARTNER, INVESTOREN, GESCHÄFTSPARTNER, SUBUNTERNEHMER UND ERFÜLLUNGSGEHILFEN (GEMEINSAM DIE „**VERBUNDENEN PARTEIEN**“) VON ROBLOX KEINERLEI GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, IM ZUSAMMENHANG MIT DEN DIENSTEN UND ALLEN ÜBER DIE DIENSTE VERFÜGBAREN MATERIALIEN UND INHALTEN, EINSCHLIESSLICH DER FOLGENDEN: (A) STILLSCHWEIGENDE GARANTIEN DER MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, RECHTSTITEL, UNGESTÖRTE NUTZUNG ODER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER; UND (B) GARANTIEN AUS HANDLUNGEN WIE VERKAUF, NUTZUNG ODER TAUSCH. DIE VERBUNDENEN PARTEIEN GARANTIEREN NICHT, DASS DIE DIENSTE ODER BELIEBIGE TEILE DER DIENSTE ODER JEGLICHE ÜBER DIE DIENSTE ANGEBOTENEN MATERIALIEN ODER INHALTE, INSBESONDERE ÜBERSETZUNGEN DER INHALTE, UNTERBRECHUNGSFREI, SICHER ODER FREI VON FEHLERN, VIREN ODER SONSTIGEN SCHÄDLICHEN KOMPONENTEN SIND, UND GARANTIEREN NICHT, DASS JEGLICHE SOLCHER PROBLEME BEHOBEN WERDEN.

d. **Keine Haftung**. WEDER MÜNDLICH NOCH SCHRIFTLICH ERTEILTE RATSCHLÄGE ODER INFORMATIONEN, DIE ROBLOX DEM BENUTZER ÜBERMITTELT, NOCH DIE IM RAHMEN DER DIENSTE ANGEBOTENEN MEDIEN ODER INHALTE BEGRÜNDEN EINE GARANTIE GEGENÜBER EINEN DER VERBUNDENEN DRITTEN ODER ROBLOX, SOWEIT DIES NICHT AUSDRÜCKLICH IN DEN ROBLOX-NUTZUNGSBEDINGUNGEN ANGEGEBEN IST. DER BENUTZER TRÄGT ALLE RISIKEN FÜR ETWAIGE SCHÄDEN, DIE DURCH DIE NUTZUNG ODER DAS AUFRUFEN DER DIENSTE DURCH DEN BENUTZER, DURCH DIE INTERAKTION DES BENUTZERS MIT ANDEREN BENUTZERN IM RAHMEN DER DIENSTE UND DURCH JEGLICHE ÜBER DIE DIENSTE VERFÜGBAREN MATERIALIEN ODER INHALTE AUFTRETEN KÖNNTEN. DIESE EINSCHRÄNKUNGEN GELTEN IN DEM NACH GELTENDEM RECHT MAXIMAL ZULÄSSIGEN UMFANG.

16 Haftungsbeschränkungen.

SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST, HAFTEN ROBLOX UND DIE VERBUNDENEN DRITTEN IN KEINEM FALL GEGENÜBER DEM BENUTZER FÜR INDIREKTE, BEILÄUFIGE, BESONDERE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER STRAFSCHADENERSATZ (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, GESCHÄFTSWERT ODER ANDERE IMMATERIELLE VERLUSTE), DIE SICH AUS DEM ZUGRIFF DES BENUTZERS AUF DIE DIENSTE ODER DEREN NUTZUNG ODER DER UNMÖGLICHKEIT DES ZUGRIFFS ODER DER NUTZUNG DER DIENSTE ODER MEDIEN ODER INHALTE IM RAHMEN DER DIENSTE, UNGEACHTET DESSEN, OB DIESE AUF EINER GEWÄHRLEISTUNG, EINEM VERTRAG, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), EINEM GESETZ ODER EINER ANDEREN RECHTSGRUNDLAGE BERUHEN, UND UNBESCHADET DAVON, OB ROBLOX ÜBER EINEN MÖGLICHEN SCHADEN INFORMIERT WURDE ODER NICHT.

DER BENUTZER ERKLÄRT SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DIE GESAMTHAFTUNG VON ROBLOX UND DEN VERBUNDENEN DRITTEN GEGENÜBER DEM BENUTZER BEZÜGLICH ALLER ANSPRÜCHE, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DER NUTZUNG ODER DER UNMÖGLICHKEIT ZUR NUTZUNG EINES TEILS DER DIENSTE ODER ANDERWEITIG IM RAHMEN DER ROBLOX-NUTZUNGSBEDINGUNGEN ERGEBEN, UNGEACHTET DESSEN, OB ES SICH UM EINEN VERTRAG, EINE UNERLAUBTE HANDLUNG ODER SONSTIGES HANDELT, AUF 1.000 USD BESCHRÄNKT IST (MIT AUSNAHME DER IN ABSCHNITT 11 GENANNTEN ODER ANDERWEITIG IN DEN CREATOR-BEDINGUNGEN FESTGELEGTEN ANSPRÜCHE).

17 Entschädigung.

Du erklärst dich damit einverstanden, dass du für deine Nutzung der Dienste verantwortlich bist, und du erklärst sich ferner damit einverstanden, Roblox und die verbundenen Dritten von allen Ansprüchen, Haftungen, Schäden, Verlusten und Kosten, darunter auch von angemessenen Anwaltsgebühren und -kosten, freizustellen, die sich aus folgenden Punkten ergeben oder in irgendeiner Weise damit zusammenhängen: (a) deinem Zugriff auf die Dienste, ihrer Nutzung oder ihrer vermeintlichen Nutzung; (b) deinen Verstößen gegen Teile der Nutzungsbedingungen von Roblox, gegen Zusicherungen, Garantien oder Vereinbarungen, auf die in den Nutzungsbedingungen von Roblox Bezug genommen wird, oder gegen geltende Gesetze oder Vorschriften; (c) deinen tatsächlichen oder vermeintlichen Verstößen gegen Rechte Dritter, einschließlich

geistiger Eigentumsrechte, Veröffentlichungs- oder Datenschutzrechte, Eigentumsrechte oder Vertraulichkeitsverpflichtungen; oder (d) Streitfällen oder Problemen zwischen dir und Dritten. Das Recht von Roblox, auf eigene Kosten die alleinige Verteidigung und die Leitung einer Sache zu übernehmen, für die du schadensersatzpflichtig bist (ohne deine Schadloshaltungsverpflichtungen in Bezug auf diese Sache einzuschränken), bleibt vorbehalten, und du erklärst dich in diesem Fall bereit, mit Roblox bei der Verteidigung dieser Sache zusammenzuarbeiten.

13 Hinweis für Einwohner Kaliforniens.

a. **Beschwerden.** Als Einwohner Kaliforniens kannst du dich gemäß den Bestimmungen des kalifornischen Bürgerlichen Gesetzbuches (California Civil Code Section 1789.3) schriftlich an die Beschwerdeabteilung der Verbraucherschutzabteilung (Division of Consumer Services) des kalifornischen Ministeriums für Verbraucherangelegenheiten (California Department of Consumer Affairs) unter der Adresse 1625 N. Market Blvd, Suite S-202, Sacramento, CA 95834, USA oder telefonisch unter der Nummer +1 (800) 952-5210 wenden, um Beschwerden über die Dienste vorzubringen oder um weitere Informationen über deine Nutzung der Dienste zu erhalten.
b. **Minderjährige.** Wenn du in Kalifornien wohnhaft und unter 18 Jahre alt bist, kannst du verlangen, dass Roblox bestimmte personenbezogene Inhalte, die du öffentlich in den Diensten veröffentlicht hast, entfernt, und Roblox wird diesem Verlangen in dem gesetzlich zulässigen und/oder erforderlichen Umfang nachkommen. Solche Inhalte können personenbezogene Daten enthalten, schließen aber nicht (a) anonymisierte Informationen oder (b) UGC ein, die du in die Dienste hochgeladen hast (da du für die Überlassung dieser Daten eine Gegenleistung erhalten hast). Wende dich für eine solche Anfrage bitte an den Roblox-Support. Die Anfrage muss deinen Benutzernamen und eine konkrete Beschreibung des Inhalts enthalten, den du entfernen möchtest, damit Roblox diesen finden kann. Roblox nimmt keine Anfragen per Post, Telefon oder Fax an und kann möglicherweise nicht antworten, wenn du unvollständige Daten angibst. Eine Anforderung ist keine Gewähr dafür, dass die von dir veröffentlichten Daten vollständig entfernt werden, denn es kann Fälle geben, in denen das Gesetz die Entfernung nicht vorschreibt oder erlaubt, selbst wenn du eine solche Anforderung stellst.

19 Verschiedene Bedingungen.

a. **Allgemeines.** Diese Benutzerbedingungen bilden zusammen mit allen Roblox-Nutzungsbedingungen die gesamte Vereinbarung zwischen dir und Roblox in Bezug auf die Dienste und deine Nutzung. Ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von Roblox kannst du die hier vorliegenden Nutzungsbedingungen von Roblox oder eines deiner Rechte im Rahmen dieser Nutzungsbedingungen nicht von Rechts wegen oder anderweitig abtreten. Roblox kann die Roblox-Nutzungsbedingungen jederzeit ohne Vorankündigung oder Zustimmung an jeden abtreten. **General.** These User Terms, together with all Roblox Terms, make up the entire agreement between you and Roblox regarding the Services and your use thereof. Sollte ein Teil dieser Roblox-Nutzungsbedingungen für ungültig oder nicht durchsetzbar befunden werden, wird der nicht durchsetzbare Teil so weit wie möglich wirksam (oder, falls ihm keine rechtliche Wirkung zukommt, wird er von den Roblox-Nutzungsbedingungen getrennt), und die übrigen Teile bleiben in vollem Umfang in Kraft und wirksam. Keine Bestimmung der Nutzungsbedingungen von Roblox ist so zu verstehen, dass sie Dritten Rechte oder Vorteile einräumt (mit Ausnahme von Apple, wie in Abschnitt 9.c. beschrieben).

b. **Beendigung; Fortbestehen.** Sollten die vorliegenden Benutzerbedingungen oder die Zusatzbedingungen gekündigt werden, enden die Rechte und Pflichten von Roblox und des Nutzers im Verhältnis zueinander, jedoch bleiben alle Teile der Nutzungsbedingungen von Roblox oder der Zusatzbedingungen, die aufgrund ihrer Rechtsnatur die Kündigung überdauern sollten, bestehen, einschließlich der Abschnitte 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14 und 15.

c. **Verzicht.** Kein Verzicht auf einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen durch den Nutzer oder Roblox gilt als fortgesetzter oder weiterer Verzicht auf einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen, und das Versäumnis von Roblox oder dem Nutzer, Rechte oder einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen geltend zu machen, gilt nicht als Verzicht auf dieses Recht oder einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen oder stellt sonst keinen Verzicht auf dieses Recht oder einen Teil davon dar.

d. **Auslegung.** Die Abschnittsüberschriften in diesen Roblox-Nutzungsbedingungen dienen der besseren Übersicht und haben keinen Einfluss auf die Auslegung dieser Roblox-Nutzungsbedingungen. In sämtlichen Fällen, in denen Roblox nach diesen Nutzungsbedingungen eine Entscheidung treffen darf, liegt diese Entscheidung vollständig im alleinigen Ermessen von Roblox. Die Nutzungsbedingungen von Roblox unterliegen dem geltenden Recht, d. h. sie gelten, sofern sie nicht durch geltendes Recht verboten oder vorgeschrieben sind. Sofern sich aus dem Kontext nichts anderes ergibt, bedeutet das Wort "einschließlich" oder ein ähnliches Wort in den

Nutzungsbedingungen von Roblox "einschließlich, ohne Einschränkung" und das Wort "oder" in den Nutzungsbedingungen von Roblox bedeutet "und/oder."

e. **Einhaltung der Rechtsvorschriften.** Mit der Nutzung der Dienste erklärst du dich damit einverstanden, alle geltenden Gesetze einzuhalten. Es ist dem Nutzer untersagt, die Dienste direkt oder indirekt in verbotene Länder oder an Einzelpersonen auszugeben, rückzuführen oder zu übertragen (oder diesen die Nutzung der Dienste zu gestatten). Der Nutzer erklärt und garantiert hiermit, dass (i) er/sie sich nicht in einem Land befindet, gegen das die US-Regierung ein Embargo verhängt hat oder das von der US-Regierung als als "terroristenunterstützendes" Land eingestuft wurde; und (ii) dass der Nutzer nicht auf einer entsprechenden US-Liste mit verbotenen oder eingeschränkten Vertragsparteien angeführt ist.
f. **Einwilligung in die Online-Kommunikation.** Durch die Nutzung der Dienste erklärst du dich damit einverstanden, bestimmte elektronische Mitteilungen von Roblox zu erhalten, wie in der Datenschutzrichtlinie beschrieben (die durch Verweis in diese Benutzerbedingungen aufgenommen wurde, und durch deine Nutzung der Dienste bestätigst du, dass du diese gelesen hast). Du erklärst dich außerdem damit einverstanden, dass alle Mitteilungen, Vereinbarungen, Bekanntmachungen oder sonstigen Nachrichten, die Roblox dir auf elektronischem Wege sendet, den gesetzlichen Vorgaben an die Schriftform solcher Mitteilungen genügen. Soweit nach geltendem Recht zulässig, erklärst du dich damit einverstanden, dass jede elektronische Handlung, Vereinbarung oder Zustimmung, die du im Rahmen der Dienste tätigst, als elektronische Unterschrift zu verstehen ist, die dich ebenso verpflichtet, als hättest du auf Papier unterschrieben.
g. **Untersuchungen; Zusammenarbeit mit Strafverfolgungsbehörden.** Roblox behält sich das Recht vor, vermutete oder tatsächliche Verstöße gegen diese Nutzungsbedingungen zu untersuchen und zu verfolgen. Roblox kann alle Angaben offenlegen, die zur Erfüllung von Gesetzen, Vorschriften, rechtlichen Verfahren oder behördlichen Anfragen notwendig oder angemessen sind.
h. **Maßgebliche Sprache.** Sofern die Roblox-Nutzungsbedingungen in mehreren Sprachen veröffentlicht werden, ist bei Abweichungen oder Konflikten zwischen der englischen Fassung der Nutzungsbedingungen und einer anderen Sprachversion die englische Version maßgebend und vorrangig.

20 ▼ Kontaktinformationen.

Die Dienste werden von der Roblox Corporation mit Sitz in 3150 S. Delaware St., San

Mateo, CA 94403, angeboten. Du kannst Roblox kontaktieren, indem du Nachrichten an diese Adresse sendest, das Roblox-Supportformular ausfüllst oder Roblox unter (888) 858-2569 anrufst. Wenn du in Kalifornien ansässig bist, kannst du dir die Roblox-Nutzungsbedingungen per E-Mail zusenden lassen, indem du eine Anfrage mit deiner E-Mail-Adresse an die oben genannte Adresse sendest.

CREATOR-BEDINGUNGEN

Creator sind das Herz der Roblox-Community. Wir haben die folgenden Bedingungen ("**Creator-Bedingungen**") erstellt, in denen die Regeln und Richtlinien für die Erstellung und Veröffentlichung von UGC im Rahmen der Dienste sowie die Nutzung von UGC oder sonstigem Content oder geistigen Eigentum von Roblox im Rahmen der Dienste ausgeführt sind. Diese Creator-Bedingungen gelten für alle Nutzer von Roblox.

Zusätzlich zu diesen Creator-Bedingungen sind Creator sowohl in ihrer Eigenschaft als Creator als auch als Benutzer der Dienste verpflichtet, sich an die Benutzerbedingungen sowie an alle gegebenenfalls geltenden Zusatzbedingungen (z. B. die Werberichtlinien, die Bedingungen für die Integration von Werbung in Erlebnissen, dieDatenschutzhinweise zu Gesichtsmedien und die DevEx-Bedingungen) zu halten.

Wenn Creator Werbung in ihren Erlebnissen auf Roblox platzieren, gelten die Bedingungen für die Integration von Werbung in Erlebnissen.

Bitte beachten Sie, dass ergänzende Bestimmungen gelten: (i) für den Umgang von Benutzern mit benutzererstellten Inhalten, die von Creatorn, die Luobu Studio nutzen, in Rahmen der Dienste veröffentlicht werden, sowie für benutzererstellte Inhalte, die von Creatorn für das Luobulesi-Spiel zum Zwecke der Verbreitung in der Volksrepublik China eingereicht werden (siehe Anhang A); (ii) für Benutzer in Japan (siehe Anhang B); (iii) für Benutzer in der EU/dem EWR (zusammenfassend als "Europa" bezeichnet) (siehe Anhang C); (iv) für Benutzer in Vietnam (siehe Anhang D); (v) für Benutzer im Vereinigten Königreich (siehe Anhang E); und für Benutzer in Australien (siehe Anhang F).

1 Definitionen.

Alle großgeschriebenen und hier nicht definierten Begriffe haben die Bedeutung, die ihnen in den Benutzerbedingungen oder im Roblox-Wörterbuch zugewiesen wird.

2 Geistiges Eigentum.

a. **Roblox-Dienste; Eigentumsrechte; Lizenz.**

i. Roblox-IP. Bedingungen, die die Eigentumsrechte an Roblox-IP beschreiben, sind in Abschnitt 6.a. Der Benutzerbedingungen festgelegt.

ii. Roblox Studio. Roblox stellt Creatoren ein kostenloses Softwaretool ("**Studio**") zur Verfügung, mit dem sie Erlebnisse und virtuelle 3D-Inhalte (insgesamt "UGC", wie dieser Begriff ursprünglich in den Benutzerbedingungen bestimmt wurde) in den Diensten erstellen, entwickeln, verändern, betreiben und Veröffentlichen können. Roblox besitzt und/oder kontrolliert alle Rechte in/an Studio und allen darin enthaltenen Elementen. Unter der Voraussetzung, dass der Creator diese Creator-Bedingungen einhält, gewährt Roblox dem Creator eine nicht exklusive, eingeschränkte, widerrufbare, nicht unterlizenzierbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung von Studio ausschließlich zum Erstellen, Entwickeln, Anpassen, Hochladen und Veröffentlichen der vom Creator erstellten UGC im Rahmen der Dienste ("**Studio-Lizenz**"). Der Creator darf Studio nur in einer Weise nutzen, die mit diesen Creator-Bedingungen vereinbar ist.

iii. Erweiterte Dienste von Roblox. Roblox ermöglicht es Creatorn, bei bestimmten Diensten die Nutzung der Dienste und Zahlungen über die Standardlimits von Roblox hinaus zu verwalten. Wenn du die Standardlimits überschreitest und dich nicht für die erweiterten Dienste angemeldet hast, autorisierst du Roblox, die für die übermäßige Nutzung fälligen Robux von deinem Robux-Guthaben abzubuchen. Im Falle einer solchen Abbuchung wirst du vorab von Roblox informiert. Sollte dein Robux-Guthaben nicht ausreichen, um den fälligen Betrag auszugleichen, kann Roblox (a) deine Robux-Ausgaben aussetzen und (b) das/die Erlebnis(se), das/die die Standardlimits überschritten hat/haben, auf „privat“ festlegen, bis du den ausstehenden Betrag beglichen hast. Indem du Dienste weiterhin über die standardmäßigen Limits hinaus nutzt, erklärst du dich mit diesen Abbuchungen einverstanden. Weitere Informationen zu erweiterten Diensten findest du hier.

iv. Roblox-Vorlagen. "**Vorlagen**" werden von Roblox bereitgestellt (im Allgemeinen über Studio) und dienen als Ausgangspunkt für Creator zur einfacheren Erstellung ihrer UGC. Roblox besitzt oder hält alle Rechte an allen Vorlagen sowie allen darin enthaltenen Elementen und stellt Creatoren die Vorlagen entsprechend der Studiolizenz zur Verfügung. Der Creator darf Vorlagen nur in einer Weise nutzen, die mit diesen Creator-Bedingungen vereinbar ist. Durch die Verwendung einer Vorlage erhält der Creator keine Eigentumsrechte an dieser Vorlage.

v. Roblox Klassische Avatare. Das geistige Eigentum an bestimmten von Roblox erstellten Modellen, die den Creatoren zur ausschließlichen Nutzung in den Diensten zur Verfügung gestellt werden, liegt bei Roblox. Zu diesen Modellen gehören (a) Avatare, die von einem Modell abgeleitet sind, das aus nur 6 Teilen besteht (allgemein als "R6"-Avatare bekannt); (b) Avatare, die von einem Modell abgeleitet sind, das aus nur 15 Teilen besteht (allgemein als "R15"-Avatare bezeichnet); und © vorbehaltlich des nachstehenden Unterabschnitts 2.b alle Abwandlungen davon (die Roblox nach eigenem Ermessen festlegt), die auf den folgenden von Roblox entwickelten Körperformen aufbauen oder von diesen abgeleitet sind, die von Roblox gegebenenfalls überarbeitet werden und die in den folgenden Links näher beschrieben werden:

- Roblox Junge: https://www.roblox.com/bundles/109/ROBLOX-Boy;
- Roblox Mädchen: https://www.roblox.com/bundles/108/ROBLOX-Girl und https://www.roblox.com/bundles/282/ROBLOX-Girl;
- Roblox Man: https://www.roblox.com/bundles/238/Man;
- Roblox Frau: https://www.roblox.com/bundles/239/Woman;

(insgesamt "**Klassische Avatare**").

Vorbehaltlich der Rechte, die der Creator Roblox in nachstehendem Unterabschnitt 2.b einräumt, erteilt Roblox den Creatorn (a) das Recht, solche klassischen Avatare als Avatare nur in den Diensten zu verwenden; (b) das Recht, solche klassischen Avatare zu ändern, anzupassen und zu verändern (jeweils ein "**abgeänderter klassischer Avatar**"), einzig und allein mit dem Ziel, solche abgeänderten klassischen Avatare in den Diensten zu verwenden oder gemäß diesen Creator-Bedingungen anderweitig zu verwenden; und (c) das nicht exklusive Recht, UGC des Creators auf klassische Avatare und abgeänderte klassische Avatare in den Diensten zu übertragen.

Ferner gewährt Roblox dem Creator von veränderten klassischen Avataren eine begrenzte, nicht-exklusive, widerrufbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung solcher veränderten klassischen Avatare einzig und allein in den Diensten und im Rahmen dieser Creator-Bedingungen. Roblox behält sich alle Rechte an klassischen Avataren und veränderten klassischen Avataren vor, die hier nicht ausdrücklich gewährt werden, darunter das ausschließliche Recht, abgeleitete Werke zu erstellen, die klassische Avatare und veränderte klassische Avatare enthalten.

Die Creator sind in keinem Fall berechtigt, klassische Avatare oder veränderte klassische Avatare (auch nicht Teile davon) in Verbindung mit physischen oder

digitalen Gütern, Filmen, Fernsehsendungen, Theaterstücken, Büchern oder anderen Veröffentlichungen außerhalb der Dienste zu verwenden, gleichgültig, ob es sich um ein Werbegeschenk oder einen bezahlten Abruf (einschließlich Lizenz oder Verkauf) handelt. Der Creator erklärt und garantiert hiermit, eine solche Nutzung klassischer Avatare oder veränderter klassischer Avatare zu unterlassen.

vi. Schriftartfamilie Builder. Roblox stellt seine Schriftartfamilie Builder für das Erstellen, Entwickeln, Ändern, Hochladen und Veröffentlichen von UGC innerhalb der Dienste zur Verfügung. Alle Rechte daran sind Eigentum von Roblox. Die Verwendung der Schriftart Builder wird geregelt durch die Lizenz für die Schriftart Builder und erfolgt unter dem Vorbehalt ihrer Einhaltung. Der Creator darf die Schriftart Builder lediglich in einer Weise verwenden, die mit diesen Creator-Bedingungen im Einklang steht.

vii. Sonstige Roblox-Inhalte. Roblox kann im alleinigen Ermessen andere Inhalte ("**Sonstige Roblox-Inhalte**") erstellen, entwickeln und im Rahmen der Dienste bereitstellen. Unter der Voraussetzung, dass der Creator diese Creator-Bedingungen einhält, gewährt Roblox dem Creator eine nicht exklusive, eingeschränkte, widerrufbare, nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung solcher sonstigen Roblox-Inhalte einzig und allein im Rahmen der Dienste und in Verbindung mit den UGC des Creators ("**Lizenz für andere Inhalte**"). Der Creator ist nicht berechtigt, Zahlungen oder Entschädigungen für die Nutzung anderer Roblox-Inhalte durch den Creator zu erhalten (einschließlich aller Änderungen oder Verbesserungen daran).

viii. Roblox-Handelsmarken. Es ist Creator untersagt, den Namen "Roblox", "Blox" oder einen anderen Namen, der Roblox ähnelt (wie von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt), in den Titeln von Experiences, in Benutzernamen, in Anzeigenamen oder in Community-Namen zu verwenden. Gemäß der oben stehenden Einschränkung und unter der Voraussetzung, dass der Creator die Nutzungsleitlinien für die Community in Bezug auf Namen und Logo von Roblox einhält, gewährt Roblox hiermit dem Creator eine nicht exklusive, persönliche, eingeschränkte, widerrufbare, nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung der Roblox-Markenzeichen, ob eingetragen oder nicht, ausschließlich zur Nutzung in Erlebnissen des Creators im Rahmen der Dienste, einschließlich in Verbindung mit der Erstellung von virtuellen Inhalten ("**Roblox-Markenlizenz**"). Der gesamte Geschäftswert, der sich aus der Nutzung von Roblox-Marken durch den Creator ergibt, kommt ausschließlich Roblox zu. Die Nutzung von Roblox-Markenzeichen durch den Creator außerhalb der Roblox-Dienste (einschließlich Markenzeichen, die im Titel eines Erlebnisses des Creators enthalten sind) ist nur wie in den Nutzungsleitlinien für die Community in

Bezug auf Namen und Logo von Roblox ausgeführt zulässig.

Für Experiences, die vor dem 22. Juni 2022 veröffentlicht wurden, gilt: Ungeachtet des Vorstehenden und vorbehaltlich der fortwährenden Einhaltung dieser Creator-Bedingungen, derRoblox-Richtlinien für Namen und Logos und aller anderen Roblox-Bedingungen können Creator, die vor dem 22. Juni 2022 auf den Diensten Experiences veröffentlicht haben, deren Titel "Roblox", "Blox" oder ähnliche Namen enthalten, diese sowie gegebenenfalls Creator-Benutzernamen oder Community-Namen, die mit diesen Experiences verbunden sind, beibehalten. Roblox erweitert hiermit die Roblox-Markenlizenz für jeden Creator eines solchen Erlebnisses auf die Verwendung in Verbindung mit dem Titel deines Erlebnisses.

ix. Erlöschen der Lizenz. Roblox behält sich das Recht vor, die Studio-Lizenz, die Vorlagenlizenz, die Lizenz für Andere Roblox-Inhalte und die Roblox-Markenlizenz jederzeit und ohne Angabe von Gründen zu beendigen oder zu ändern.

b. **Benutzererstellte Inhalte (UGC).**

i. Eigentum an UGC. Außer von veränderten klassischen Avataren und vorbehaltlich der Rechte und Lizenzen, die der Creator in diesen Creator-Bedingungen (und allen geltenden Zusatzbedingungen) gewährt, behält der Creator im Verhältnis zwischen dem Creator und Roblox oder dem Creator und den Nutzern alle Urheberrechte, die der Creator an jedem von ihm erstellten oder noch zu erstellenden UGC (allein oder zusammen mit anderen) besitzt und über die Dienste veröffentlicht oder zugänglich macht (mit Ausnahme von nicht-UGC Roblox-IP, das darin enthalten sein kann).

ii. Roblox-Lizenz für UGC. Ohne Einschränkung gegenteiliger Bestimmungen in den Zusatzbedingungen, die für eine bestimmte Funktion gelten, und als Gegenleistung für die Nutzung der Dienste und die Möglichkeit des Creators, Robux zu verdienen, gewährt der Creator Roblox ein unbefristetes, weltweites, nicht-exklusives, gebührenfreies Recht und eine Lizenz (mit dem Recht, Unterlizenzen an jede natürliche oder juristische Person zu vergeben, insbesondere an andere Benutzer und Creator), jeglichen benutzererstellten Inhalten und Interaktionsdaten innerhalb der Dienste, einschließlich Eingaben und Ausgaben innerhalb von Studio in Bezug auf die vollständige oder teilweise Erstellung und Änderung solcher benutzererstellten Inhalte (einschließlich aller integrierten oder damit verbundenen Marken und der zugrunde liegenden Quellcodes und Skripte), die der Creator in oder über die Dienste veröffentlicht oder verfügbar macht, ganz oder teilweise zu hosten, zu speichern, zu übertragen, zu übersetzen, auszuführen, zu lokalisieren, zu veröffentlichen, öffentlich auszustellen, öffentlich vorzuführen (auch mittels digitaler Audioübertragungen und auf einer "through-to-the-audience"-Basis), zu

reproduzieren (auch in zeitlicher Synchronisation mit visuellen Bildern), zu ändern, anzupassen, abgeleitete Werke zu erstellen, zu erweitern, zu vertreiben und für jeden geschäftlichen Zweck im Zusammenhang mit den Diensten zu verwenden (einschließlich in Verbindung mit dem Betrieb, der Bereitstellung, der Veröffentlichung oder der Weiterentwicklung der Dienste oder von Roblox, insbesondere in Verbindung mit dem Training, der Entwicklung und der Verwendung von Modellen des maschinellen Lernens und verwandten Modellen).

Ungeachtet des Vorstehenden gewährt der Creator Roblox außerdem das exklusive, weltweite, unwiderrufliche, unbefristete, vollständig bezahlte und unterlizenzierbare Recht, die UGC des Urhebers auf einen klassischen Avatar oder einen veränderten klassischen Avatar anzuwenden, unabhängig davon, ob er in den Diensten oder außerhalb der Dienste eingesetzt wird; das Recht von Roblox außerhalb von Diensten schließt jedoch ausdrücklich das Recht aus, (a) von einem Creator entworfene Hemden, Hosen oder T-Shirts (mit Ausnahme des darin enthaltenen geistigen Eigentums von Roblox) zu verwenden; (b) Marken, die einem Creator gehören oder von ihm kontrolliert werden; oder (iii) urheberrechtlich geschütztes Material, das einem Creator gehört oder von ihm kontrolliert wird und das außerhalb der Dienste veröffentlicht wurde, bevor es vom Creator in den Diensten veröffentlicht wurde.

Vorbehaltlich der hierin gewährten Rechte und Lizenzen tritt der Creator alle Rechte, Rechtsansprüche und Beteiligungen an veränderten klassischen Avataren, die er besitzt oder erwirbt, hiermit unwiderruflich an Roblox ab. Diese Abtretung umfasst alle Rechte an geistigem Eigentum und andere Eigentumsrechte, einschließlich der Rechte an etwaigen Lizenzen, die der Creator besitzt. Das betrifft auch Rechte an allen veränderten klassischen Avataren, die unter früheren Versionen dieser Roblox-Nutzungsbedingungen entwickelt wurden. Ungeachtet des Vorstehenden kann Roblox in seinem alleinigen Ermessen einem Creator, der einen klassischen Avatar oder modifizierten klassischen Avatar so angepasst hat, dass er nicht mehr aussieht wie ein klassischer Avatar oder modifizierter klassischer Avatar (oder eine Ableitung davon, wie von Roblox in seinem alleinigen Ermessen festgestellt), sämtliche Rechte, Titel und Ansprüche an einem solchen angepassten klassischen Avatar oder modifiziertem klassischen Avatar gewähren, sofern der Creator Roblox die in diesem Abschnitt geregelte unbefristete, weltweite, nicht exklusive und unentgeltliche Lizenz und Berechtigung gewährt.

Der Creator stimmt ferner zu, dass seine UGC wie durch diese Bestimmungen zulässig in allen derzeit bekannten oder künftig entwickelten Medien oder Kanälen

in Verbindung mit der öffentlichen Präsenz der Dienste oder von Roblox bereitgestellt werden, selbst wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß DSGVO oder einer vergleichbaren Regelung anderer Datenschutzgesetze erwirkt hat (alle vorangegangenen Absätze in diesem Abschnitt zusammenfassend die "**Lizenz für benutzererstellte Inhalte**").

Das Recht von Roblox, die Dienste oder Roblox unter Verwendung von benutzererstellten Inhalten des Creators (mit Ausnahme modifizierter klassischer Avatare) zu vermarkten und zu bewerben („**Zusätzliche Verwendung**"), umfasst die Verwendung solcher benutzererstellten Inhalte für Promotions, Marketing und Werbung für die Dienste oder für Roblox. Zudem kann Roblox den UGC des Creators für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um den Dienst zu bewerben (wobei Roblox nach billigem Ermessen entscheidet, ob eine Verwendung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist). Abgesehen von der Möglichkeit, Robux zu verdienen, ist Roblox nicht verpflichtet, dem Creator irgendeine Leistung oder Entschädigung zukommen zu lassen, noch ist Roblox verpflichtet, die vom Creator in diesem Abschnitt gewährte Lizenz zu nutzen oder eines der hierin gewährten Rechte zu verwerten.

Dem Creator bleibt das Recht vorbehalten, einzelne oder alle Inhalte innerhalb einer Experience jederzeit und nach eigenem Ermessen zu löschen oder zu aktualisieren (und der Creator hat solche Inhalte zu löschen oder zu aktualisieren, wenn er dazu gesetzlich verpflichtet ist), vorausgesetzt, dass unabhängig von einer solchen Aktualisierung oder Löschung und einer Beendigung dieser Creator-Bedingungen oder einer Beendigung oder Aussetzung des Kontos des Creators (i) virtuelle Inhalte, die von dem Creator erstellt wurden und die von einem Benutzer wirksam erworben oder anderweitig wirksam erlangt wurden, außer in Fällen, in denen dies aufgrund der Löschung einer Experience nicht mehr möglich ist, von diesem Benutzer weiterhin unbefristet (oder, im Falle von UGC-Abonnements, für die Dauer des erworbenen Abonnementzeitraums) in Übereinstimmung mit den Bedingungen und Richtlinien der Dienste aufgerufen und verwendet werden können, und (ii) das Recht von Roblox, benutzererstellte oder andere Inhalte zu nutzen, die bereits von Roblox gemäß einer Lizenz oder anderweitig in Übereinstimmung mit diesen Roblox-Bedingungen genutzt werden oder die bereits von Roblox im Rahmen einer zusätzlichen Verwendung genutzt werden, unbefristet bestehen bleiben.

Abgesehen vom Recht von Roblox, Unterlizenzen für den UGC des Creators zu vergeben, kann dieser bei der Veröffentlichung bestimmter UGC im Dienst gefragt

werden, ob er diese UGC direkt mit anderen Benutzern teilen möchte. Der Creator ist dazu nicht verpflichtet, aber wenn er dieses Recht einräumt, können andere Nutzer den UGC des Creators verwenden, um ihre eigenen Erlebnisse und anderen UGC im Rahmen der Dienste zu erstellen, ohne dass eine weitere Verpflichtung gegenüber dem Creator besteht.

Falls der virtuelle Inhalt des Creators an einen Benutzer verkauft oder anderweitig übergeben wird, erklärt sich der Urheber damit einverstanden, dass Roblox entsprechend den Roblox hier eingeräumten Rechten und unabhängig davon, ob der virtuelle Inhalt vom Creator an den Benutzer verkauft oder übergeben wurde, dem Benutzer den weiteren Zugriff auf den virtuellen Inhalt und dessen Nutzung auf unbestimmte (Zeit im Einklang und vorbehaltlich der Nutzungsbedingungen von Roblox) gestattet, und zwar auch dann, wenn der virtuelle Inhalt anderweitig nicht mehr über die Dienste zugänglich ist.

Roblox' Rechte im Rahmen dieser UGC-Lizenz bleiben ausdrücklich bestehen, und zwar auch dann, wenn das Konto des Creators aufgrund eines Urheberverstoßes gegen diese Creator-Bedingungen oder eine der Roblox-Nutzungsbedingungen gekündigt wird.

iii. Durchgangsrechte. Die vom Creator in diesen Creator-Bedingungen erteilten Rechte werden auf einer "Through-to-the-Audience"-Basis erteilt, d. h. die Eigentümer oder Betreiber von Drittanbieterdiensten haften gegenüber dem Creator oder einer anderen Person nicht für UGC, das der Creator im Rahmen der Dienste verfügbar gemacht oder in Drittanbieterdiensten über die Dienste von Roblox verwendet hat.
iv. Autorisierung zur Veröffentlichung von UGC im Rahmen der Dienste. Es ist dem Creator untersagt, UGC zu Veröffentlichen oder anderweitig auf den Diensten zur Verfügung zu stellen, sofern er nicht der Eigentümer des UGC ist oder nicht vollständig berechtigt ist, die Rechte an allen Teilen des UGC zu erteilen. Unbeschadet der in Absatz 9 dieser Creator-Bedingungen genannten Verbindlichkeiten des Creators (und aller anderen in den Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegten Verpflichtungen) erklärt sich der Creator damit einverstanden, sämtliche Forderungen zu begleichen, die einer Person aufgrund der Veröffentlichung oder Bereitstellung von UGC durch den Creator in den Diensten zustehen.
v. Einstellung der Verfügbarkeit von UGC. Roblox kann nach eigenem Ermessen die Verfügbarkeit von UGC oder anderen Inhalten in den Diensten jederzeit und für einen beliebigen Zeitraum, einschließlich auf unbestimmte Zeit, ohne Vorankündigung aussetzen oder löschen, wenn dieser UGC oder andere Inhalte

gegen Gesetze oder geistige Eigentumsrechte oder -prinzipien oder gegen Richtlinien oder Grundsätze im Zusammenhang mit den Diensten verstoßen oder wenn Roblox nach eigenem Ermessen feststellt, dass dieser UGC den Benutzern, den Diensten oder dem Ruf von Roblox schadet oder schaden könnte. Es besteht keinerlei Verpflichtung von Roblox gegenüber dem Creator, UGC im Einklang mit diesem Abschnitt zu sperren.

vi. Einschränkungen bei der Nutzung von UGC. Ungeachtet des Besitzrechts des Creators an UGC (ausgenommen veränderte klassische Avatare und das Recht, Virtuelle Inhalte und andere UGC auf klassische Avatare und veränderte klassische Avatare anzuwenden), wie vorstehend dargelegt, und ohne Begrenzung anderer hier dargelegter Beschränkungen, darf der Creator seine UGC in keinem Fall (in irgendeinem Medium oder Format, einschließlich in oder außerhalb der Dienste) verwenden: (a) in einer Art und Weise, die beleidigend, verleumderisch, vulgär oder anderweitig anstößig ist (jeweils von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt); (b) in Verbindung mit falschen, diffamierenden, beleidigenden oder verleumderischen Äußerungen über Roblox oder (c) auf eine Art und Weise, die den Eindruck erweckt, dass der Creator mit Roblox verbunden ist oder dass Roblox den Creator oder dessen Nutzung des entsprechenden UGC unterstützt.

vii. Rechtsverstöße und DMCA. Roblox fördert die Kreativität und respektiert die geistigen Eigentumsrechte anderer, einschließlich der Creator. Alle Urheberrechtsinhaber oder Vertreter eines Urheberrechts- oder Markeninhabers (einschließlich anderer Creator, die Inhaber oder Vertreter eines Inhabers von Urheberrechten oder Marken sind, zusammenfassend "Rechteinhaber"), die der Meinung sind, dass Inhalte in den Diensten (einschließlich benutzererstellte Inhalte) ihre Urheber- oder Markenrechte verletzen, können eine Meldung gemäß dem in Abschnitt 6.d. der Benutzerbedingungen dargelegten Meldeverfahren einreichen. Roblox kann, wie in den Nutzungsbedingungen von Roblox angegeben, unter bestimmten Umständen die Konten von Benutzern (oder Creatoren) kündigen, die Roblox nach eigenem Ermessen als Wiederholungstäter im Sinne des DMCA einstuft.

viii. Tools für geistiges Eigentum. Roblox bietet eine Reihe von Tools für geistiges Eigentum an, mit denen Rechteinhaber ihr geistiges Eigentum auf der Roblox-Plattform erkennen und verwalten können. Wenn ein Rechteinhaber der Meinung ist, dass sein geistiges Eigentum in deiner Experience verwendet wird, kann er wahlweise Anspruch auf den Inhalt in deiner Experience erheben oder die Entfernung deiner Experience verlangen. Beansprucht ein Rechteinhaber Inhalte in deiner Experience, erklärt er sich damit einverstanden, dass deine Experience auf der Plattform verbleibt und erhält im Gegenzug bestimmte Vorteile. Erstens erhält der Rechteinhaber einen Anteil an allen Robux-Einnahmen, die deiner Experience

zuzurechnen sind. Dies beinhaltet den Anteil an Robux, der durch virtuelle Inhalte, Anzeigen und Engagement-basierte Auszahlungen verdient wurde. Zweitens kann der Rechteinhaber deine Experience überwachen und dadurch aggregierte Daten über deine Experience erhalten. Drittens kann der Rechteinhaber von dir verlangen, dass du angemessene Maßnahmen triffst, um zusätzlichen Inhaltsstandards zu genügen. Beanstandet ein Rechteinhaber Inhalte in deiner Experience, kannst du innerhalb einer bestimmten Frist die Beanstandung anfechten oder Einspruch einlegen, wenn du der Meinung bist, dass gegen deine Experience zu Unrecht vorgegangen wird oder du die beanstandeten Inhalte entfernt hast. Weitere Informationen und Anweisungen zur Anfechtung oder zum Einspruch werden dir zur Verfügung gestellt, wenn ein Rechteinhaber Inhalte in deiner Experience beansprucht. Während des Zeitraums, in dem ein Rechteinhaber Inhalte in deinem Erlebnis beansprucht, erklärst du dich damit einverstanden, keine rechtlichen Schritte gegen den Rechteinhaber wegen etwaiger Ansprüche aufgrund des Vorhandenseins von dessen geistigem Eigentum in deinem Erlebnis einzuleiten. Du stimmst zu, dass der Rechteinhaber nicht für etwaige Ähnlichkeiten mit dem von dir beanspruchten Erlebnis haftet, insbesondere den abgeleiteten Elementen, die auf dem geistigen Eigentum des Rechteinhabers basieren, und etwaigen künftigen Werken des Rechteinhabers.

3 ▼ Gruppen und Communitys.

a. **Definitionen.**

1. Eine „Community“ ist ein Bereich, in dem Creator und Benutzer sich über Erlebnisse austauschen, Probleme melden und sich anderweitig vernetzen können. Die von einer Community verkauften Marktplatz-Artikel findest du im Tab „Store“ der jeweiligen Community.
2. Eine „Gruppe“ ist eine Art von Community, an der Creator mitwirken, um benutzererstellte Inhalte zu kreieren und ggf. Umsatz durch Teilnahme beim DevEx-Programm zu generieren.
3. **Gruppen-/Community-Funktionen**. Wenn du eine Gruppe/Community erstellst oder ihr beitrittst, erhältst du Zugriff auf zusätzliche Funktionen und kannst zum Beispiel Mitglieder zur Gruppe/Community einladen und Beitrittsanfragen für die Gruppe/Community prüfen. Um eine Gruppe/Community zu erstellen, folge den Anleitungen unter So erstellst du eine Community oder den Anleitungen auf der Seite „Gruppen“ im Creator Hub.

b. **Rechte und Befugnisse.** Durch die Teilnahme an einer Gruppe gewährt jeder Creator dem Eigentümer (wobei der Eigentümer sich im Laufe der Zeit ändern kann) die alleinige und ausschließliche Befugnis, in seinem Namen zu handeln, um (i) Roblox die Nutzung aller benutzererstellten Inhalte (UGC), die von der Gruppe erstellt wurden, gemäß diesen Creator-Bedingungen oder gemäß einer anderen zwischen dem Eigentümer und Roblox geschlossenen Vereinbarung zu gestatten; und (ii) Zahlungen für alle unternommenen Aktivitäten oder benutzererstellten Inhalte (UGC) entgegenzunehmen, die von der Gruppe auf den Diensten oder über die Dienste verkauft wurden. Die Mitglieder der Gruppe verzichten hiermit auf alle Forderungen, die sie möglicherweise gegenüber Roblox bezüglich der an einen Eigentümer von Roblox im Namen der Gruppe geleisteten Zahlungen haben, und die Mitglieder der Gruppe erklären sich damit einverstanden, solche Zahlungen ausschließlich von dem Gruppen-Eigentümer zurückzufordern. Die dem Eigentümer einer Community erteilte Befugnis kann durch eine gesonderte Vereinbarung zwischen den Mitgliedern einer Gruppe geändert werden. Sofern nicht gesetzlich vorgeschrieben, ergibt sich jede Rechnungslegungspflicht zwischen einem Gruppen-Eigentümer und den Mitgliedern einer Gruppe allein aus einer schriftlichen Vereinbarung innerhalb der Gruppe, und Roblox ist nicht an eine solche Vereinbarung gebunden.
c. **Verantwortlichkeiten des Eigentümers**. Die Rolle als „Eigentümer“ einer Gruppe/Community ist eine inoffizielle, freiwillige Position, die Benutzer der Dienste einnehmen können. Wenn du Eigentümer wirst, stimmst du zu, dass du:
    1. die Verantwortung dafür übernimmst, für eine angenehme und sichere Umgebung in der Gruppe/Community zu sorgen;
    2. sicherstellst, dass die Gruppe/Community gemäß den Community-Regeln agiert; und
    3. dich nicht als autorisiert ausgibst, im Namen von Roblox zu handeln.
d. Der Eigentümer einer Gruppe kann den Mitgliedern seiner Gruppe Rollen zuweisen und im Rahmen geltender Einschränkungen die Verteilung verdienter Robux verwalten. Weitere Informationen findest du unter Gruppenrichtlinien.
e. **Konsequenzen für Eigentümer**. Roblox hafted nicht für Handlungen von Eigentümern. Wir behalten uns ferner das Recht vor, die Möglichkeiten eines Benutzers, als Eigentümer zu agieren, jederzeit und aus beliebigen Gründen oder ohne Begründung zu widerrufen oder einzuschränken, insbesondere bei Verstößen gegen diese Benutzerbedingungen. Wenn du deiner Verantwortung als Eigentümer nicht nachkommst, kann Roblox außerdem: (a) eine Warnung aussprechen; (b) Inhalte aus der Gruppe/Community entfernen; (c) die Gruppe/Community in einen eingeschränkten Status versetzen; (d) einen neuen Eigentümer ernennen; und/oder (e) dein Konto schließen oder aussetzen.

4 ▼ Creator-Wirtschaftssystem von Roblox.

a. **Robux.**

i. Robux-Lizenz. Die Lizenz des Creators zur Nutzung von Robux in Verbindung mit den Diensten ist in Abschnitt 3 der Nutzungsbedingungen festgelegt.

ii. Robux verdienen. Roblox ermöglicht es einem Creator, durch den Verkauf oder die Monetarisierung von bestimmtem UGC (einschließlich virtueller Inhalte und des Zugriffs auf Erlebnisse), den er im Rahmen der Dienste erstellt, Robux zu verdienen („verdiente Robux“). Als verdiente Robux gelten nur diejenigen Robux, die du in vollständiger Übereinstimmung mit den Nutzungsbedingungen von Roblox, zu denen auch die Community-Regeln von Roblox gehören, über die Dienste durch den direkten Verkauf oder eine andere Monetarisierung (z. B. Creator-Belohnungen) von virtuellen Inhalten oder anderen benutzererstellten Inhalten, die du (entweder allein oder mit einer Gruppe) in den Diensten erstellst, verdienst, oder Robux, die von Roblox bei bestimmten Werbeaktionen vergeben werden. Dazu gehören insbesondere Robux, die verdient wurden durch:

1. Einnahmen aus deinen Angeboten auf dem Marktplatz oder im Creator Store,
2. Creator-Belohnungen,
3. Käufe von virtuellen Produkten in Experiences,
4. Werbeeinnahmen im Publisher-Programm und
5. Affiliate-Verkaufsgebühren

Robux, die auf andere Weise als durch die Monetarisierung von durch dich erstellten konformen virtuellen Inhalten erworben wurden (z. B. Robux aus einem Mitglieds-Abo oder einem Empfehlungsbonus, einem Kauf von Robux oder einer Geschenkkarte oder dem Tausch/Verkauf von virtuellen Artikeln, die du nicht selbst erstellt hast), gelten nicht als verdiente Robux. Dazu gehören insbesondere Robux, die erhalten wurden durch:

1. Die Einlösung einer Geschenkkarte oder einen unmittelbaren Kauf von Robux, einschließlich Robux-Käufen im Auftrag eines anderen Roblox-Benutzers
2. Eine monatliche Robux-Zuwendung als Teil eines Roblox-Abonnements
3. Handel oder Wiederverkauf von virtuellen Produkten
4. Pässe, die für auf Vorlagen basierende Experiences ohne legitime Besuche von Benutzern verkauft werden
5. gegen die Bedingungen verstoßende Inhalte, die moderiert wurden

Die Entscheidung, ob Robux als verdiente Robux gelten, liegt allein im Ermessen von Roblox.

Weitere Informationen zur Monetarisierung von UGC findest du in den Leitfäden für Entwickler.

b. **Verkauf von UGC**. Roblox ermöglicht es den Creator, (i) den Zugang zu Experiences, (ii) Inhalten und (iii) anderen benutzererstellten Inhalten (UGC), die sie in den Diensten erstellen, vorbehaltlich der folgenden Bedingungen zu verkaufen:
   i. Robux-Zuteilung – Rollen: Beim Verkauf aller UGC (ausgenommen 2D-Virtuelle Artikel (auch als "**Klassische Kleidung**" bezeichnet)) im Rahmen der Dienste sind drei Rollen beteiligt. Jeder Rolle kann ein Anteil der aus einem relevanten Verkauf generierten Robux zustehen ("**Robux-Zuteilung**"):
      - Creator: Creator sind die Benutzer oder die Gruppe, welche die zu verkaufenden benutzererstellten Inhalte erstellt haben.
      - Verkäufer/Vertreiber: Der Vertreiber ist (i) der Creator (wenn der Artikel in einem Erlebnis verkauft wird, das der Creator auch selbst erstellt hat); (ii) ein anderer Creator im Rahmen der Dienste (wenn der Artikel in einem Erlebnis verkauft wird, das der Creator nicht selbst erstellt hat); oder (iii) Roblox (wenn der Artikel auf dem Marktplatz verkauft wird).

      - Plattform: Die Plattform ist immer Roblox.

      Die oben genannte Robux-Zuteilung gilt nicht für den Verkauf von klassischer Kleidung, die aus Hosen, Shirts und T-Shirts besteht. Bei jeder klassischen Kleidung, die auf dem Marktplatz verkauft wird, wird die Robux-Beteiligung zwischen dem Creator und der Plattform aufgeteilt.

   ii. Änderungen an der Roblox-Zuteilung. Roblox kann nach Benachrichtigung des Creators (mit allen angemessenen Mitteln) jederzeit (a) die Robux-Zuteilung ändern und/oder (b) Funktionen einführen, mit denen bestimmte Elemente der Robux-Zuteilung von den an einem bestimmten Verkauf Beteiligten angepasst werden können.
   iii. Creator-Verantwortung für Verkäufe im Rahmen der Dienste. Der Creator erkennt an, dass Roblox im Namen des Creators Experiences, Inhalte oder andere benutzererstellte Inhalte (UGC), die vom Creator erstellt wurden, anzeigen und hosten kann, damit sie von anderen Benutzern im Rahmen der Dienste genutzt werden können. Der Creator ist allein verantwortlich für die Bereitstellung von Inhalten oder anderen benutzererstellten Inhalten (UGC), die über die Seite mit den Experience-Informationen an den Benutzer verkauft werden. Wenn ein Creator

Robux in Verbindung mit dem Verkauf von benutzererstellten Inhalten (UGC) an einen Benutzer über die Dienste erhält, erfolgt die Transaktion zwischen dem Creator und dem Benutzer; Roblox unterstützt dies lediglich durch die Bereitstellung der Dienste. Wenn Roblox im Zusammenhang mit einem Streitfall einem Nutzer (oder einem anderen Urheber) Robux oder Echtgeld für benutzergenerierte Inhalte rückerstattet, für die ein Urheber Robux erhalten hat, behält sich Roblox das Recht vor, einen entsprechenden Betrag an Robux von diesem Urheber einzuziehen oder einzubehalten.

iv. Regionale Preisgestaltung. Die regionale Preisgestaltung ermöglicht es Creator, bestimmte Artikel in Experiences oder virtuelle Artikel in den verschiedenen Regionen, in denen sich Benutzer gegebenenfalls befinden, zugänglicher zu machen ("regionale Preisgestaltung"). Creator sind allein für die Festlegung des Standardpreises von virtuellen oder Artikeln in Experiences verantwortlich und es steht ihnen frei, diese Preise zu regionalisieren.

   Wenn Creator die regionale Preisgestaltung aktivieren, wird der Preis, den die Creator ursprünglich für den Artikel in einer Experience oder den virtuellen Artikel festgelegt haben, für alle infrage kommenden Regionen angepasst. Der regionale Preis für jede unterstützte Region ist ein Prozentsatz des Standardpreises mit dem regionalen Preis, den die Creator festlegen ("regionaler Preis"). Die Methodik von regionalen Preisen (die jederzeit geändert werden können) basiert auf regionalen Wirtschaftstrends und der Kaufkraftparität. Creator können individuelle regionale Preise nicht direkt anpassen, aber den Standardpreis jederzeit ändern. Bei Änderung eines Standardpreises wird der entsprechende regionale Preis in allen unterstützten Regionen aktualisiert. Creator können die regionale Preisgestaltung jederzeit im Creator Hub deaktivieren.

   Roblox kann die regionale Preisgestaltung für einige oder alle Artikel in Experiences oder virtuelle Artikel für einzelne oder alle Creator jederzeit und ohne Haftung aussetzen oder einstellen. Roblox stellt die regionale Preisgestaltung im bestehenden Zustand ("wie besehen") bereit und lehnt jede ausdrückliche oder stillschweigende Gewährleistung hinsichtlich ihrer Genauigkeit, Verfügbarkeit oder Auswirkung auf Einnahmen ab.

v. Zufällige Virtuelle Gegenstände. Je nach Standort des Benutzers kann der Creator Erlebnisse bereitstellen, die es Benutzern ermöglichen, "zufällige" virtuelle Artikel zu erwerben (entweder mit Robux oder auf andere Art) (jeder für sich ein "**zufälliger virtueller Artikel**"). Wenn ein Creator einem Benutzer die Möglichkeit bietet, einen

zufälligen virtuellen Artikel zu erhalten, muss der Creator den Benutzer in Bezug auf jede verfügbare Art von zufälligem virtuellem Artikel über alle Gewinnchancen informieren, bevor der Benutzer die Transaktion zum Erwerb eines zufälligen virtuellen Artikels durchführt.
Ermöglicht beispielsweise die Experience eines Creators dem Benutzer, eine virtuelle Murmel zu erwerben, die der Benutzer dann in einen Brunnen werfen kann, um einen zufälligen virtuellen Artikel zu erhalten, muss der Creator in Bezug auf jede verfügbare Art von zufälligem virtuellem Artikel die Gewinnchancen des Benutzers angeben, bevor dieser die Murmel in den Brunnen wirft.

c. **Developer-Exchange-Programm** Roblox ermöglicht einigen Creatorn, die bestimmte Kriterien erfüllen und die im hier veröffentlichten DevEx-Programm festgelegten Bedingungen ("DevEx-Bedingungen") annehmen, die Teilnahme am Developer-Exchange-Programm ("**DevEx-Programm**"). Jeder Creator kann die Dienste nutzen, um das Programmieren oder das Erstellen von Experiences oder Artikeln zu erlernen, die er gemeinsam mit seinen Freund genießen kann. Er kann sogar Robux verdienen. Allerdings erfüllen erfolgreiche Creator die (in den DevEx-Bedingungen dargelegten) hohen Anforderungen, um über DevEx Geld zu verdienen. Es erfordert in der Regel viel Zeit, Mühe, Geschick und Strategie, um dieses Erfolgsniveau zu erreichen. Aber selbst dann gibt es keine Garantie, dass ein Creator damit Geld verdient. Vorbehaltlich bestimmter Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen, die Roblox nach seinem alleinigen Ermessen festlegt, können Creator, die am DevEx-Programm teilnehmen, verdiente Robux gegen eine Zahlung von echtem Geld umtauschen. Der Wechselkurs für einen solchen Umtausch wird von Roblox nach seinem alleinigen Ermessen festgelegt. Wechselkurs und allgemeine Anforderungen, Richtlinien, und Einschränkungen ergeben sich aus den **DevEx-Bedingungen**.

d. **Creator-Belohnungen**. „Creator-Belohnungen“ sind ein Anreizprogramm, mit dem du Robux („Auszahlungsprämien“) basierend auf bestimmten Interaktionen und Käufen auf Roblox verdienen kannst. Wenn Benutzer bestimmte Aktionen ausführen, die im Rahmen der Auszahlungsprämien definiert sind ("qualifizierende Aktionen"), werden entsprechende Auszahlungsprämien vergeben. Diese können von Roblox jederzeit nach eigenem Ermessen geändert oder beendet werden, ohne dass eine Verpflichtung gegenüber den Creator aufgrund einer solchen Beendigung oder Änderung besteht. Um für Creator-Belohnungen infrage zu kommen, musst du jederzeit die Nutzungsbedingungen von Roblox einhalten, zu denen auch die Community-Regeln von Roblox gehören. Wir behalten uns das Recht vor, deine Creator-Belohnungen zu überprüfen, zu untersuchen und dich davon auszuschließen, wenn wir ein Verhalten feststellen, das wir für missbräuchlich oder betrügerisch halten. Zum Beispiel:
(a) Versuche, Auszahlungsprämien zu erhalten, indem du mehrere Konten eröffnest,

verschiedene E-Mail-Adressen oder Telefonnummern verwendest oder Bots einsetzt; (b) Versuche, eine Empfehlungsprämie zu erhalten, indem du dich als Vertreter von Roblox oder eine andere Person ausgibst oder deine Verbindung zu einer Person oder Organisation falsch darstellst; (c) Versuche, Benutzer zu akquirieren, indem du existierende Spieler dazu ermutigst, sich bei alternativen Konten anzumelden; (d) ein unverhältnismäßig hoher Prozentsatz von Rückbuchungen, wie von Roblox nach eigenem Ermessen festgelegt; oder (e) ein Verstoß gegen die Roblox-Bedingungen und/oder die Programmrichtlinien. Ausführlichere Informationen über das Creator-Belohnungsprogramm findest du hier.

e. **Anreize**: Hin und wieder kann Roblox Belohnungsanreize anbieten. Mehr dazu erfährst du hier.
f. **Haftungsausschluss** Die Entwicklung von Erlebnissen oder UGC, an denen die Nutzer Freude haben oder in denen sie Zeit verbringen, ist schwierig und kann viel Zeit in Anspruch nehmen. Roblox gibt keinerlei Zusicherungen, dass das Erlebnis oder der UGC eines Creators bei der Gewinnung eines großen Publikums erfolgreich sein wird oder dass die Zeit, der Aufwand und die Kosten, die ein Creator für die Entwicklung, Werbung oder den Betrieb eines Erlebnisses aufwendet, wirtschaftlich erfolgreich sein werden.

5 DevForum und Talent Hub.

1. **DevForum.** DevForum ist das offizielle Diskussions- und Support-Forum für die Roblox-Entwicklung und unser primärer Kanal für die Kommunikation mit Creatorn und den Erhalt von Feedback von Creatorn, zu finden unter devforum.roblox.com.
2. **Talent Hub.** Talent Hub ist ein Dienst, auf dem Creator für die Zusammenarbeit an Erlebnissen Jobs ausschreiben, nach Talenten suchen und Talente verpflichten können. Je nach Jobangebot können Creator Zahlungen in Robux, US-Dollar oder anteilig am durch das Projekt erzielten Umsatz erhalten. Roblox prüft Creator oder Projektangebote nicht, empfiehlt keine bestimmten Projekte oder Vergütungsmodalitäten und übernimmt keinerlei Haftung für die Qualität der Arbeit, die Bezahlung der Dienstleistungen oder die Beilegung von etwaigen Streitfällen, die sich aus den im Talent Hub vereinbarten Engagements ergeben.
    1. Roblox schreibt auf Talent Hub keine Jobs aus, führt dort keine Arbeiten durch und beschäftigt keine Einzelpersonen oder Teams für solche Jobs. Zwischen Roblox und einem Creator, der im Talent Hub aktiv ist, kommt kein Beschäftigungs-, Vertretungs- oder Joint-Venture-Verhältnis zustande.

2. Roblox trifft keinerlei Entscheidungen bezüglich der Anwerbung oder Beschäftigung im Namen von Creatorn, die Jobs anbieten, und erhält keinerlei diesbezügliche Befugnis von Creatorn, die Talent Hub verwenden.
3. Roblox ist keine Partei in etwaigen Vereinbarungen, die du über Talent Hub eingehst, und führt keinerlei Beaufsichtigung, Anleitung, Überwachung oder Kontrolle der Leistung, Vergütung oder Beschaffung von Diensten im Talent Hub durch.

6 KI-Technologien und KI-Tools.

1. Mit den KI-Funktionen in Abschnitt 8 der Benutzerbedingungen stellen wir Creatorn bestimmte Tools und APIs bereit, mit denen sie bei der Erstellung von Erlebnissen oder Inhalten im Rahmen der Dienste KI-Technologien verwenden, einbetten oder anderweitig damit interagieren können („KI-Tools“). KI-Tools können Dienste von Drittanbietern sein. Du nimmst zur Kenntnis, dass Roblox in seinem alleinigen Ermessen deine Verwendung von KI-Tools im Zusammenhang mit Benutzern bestimmter Altersgruppen einschränken kann. Indem du die KI-Tools verwendest, stimmst du den Bedingungen in Abschnitt 8 der Benutzerbedingungen sowie Folgendem zu:
2. **Deine Verantwortlichkeiten**. Creator, die KI-Tools oder andere Dienste von Drittanbietern mit integrierten KI-Technologien verwenden, müssen:
    1. die KI-Tools und anderen KI-Technologien in vollständiger Übereinstimmung mit Folgendem nutzen:
        1. sämtlichen geltenden Gesetzen;
        2. den Bedingungen und Community-Regeln von Roblox; und
        3. allen geltenden Bedingungen und Richtlinien der Dienste von Drittanbietern; und
    2. die Benutzer unmissverständlich darüber informieren, dass du als Creator KI verwendet hast oder die Benutzer im Rahmen deines Erlebnisses KI verwenden, einschließlich der folgenden sowie sämtlicher gesetzlich vorgeschriebener Offenlegungen:
        1. KI ist nicht menschlich; und
        2. KI-Ausgaben werden künstlich generiert, spiegeln nicht die Meinungen oder Ratschläge eines Menschen wider und können fehlerhaft sein; und
        3. Falls zutreffend: Der Benutzer interagiert vor oder zu Beginn einer solchen Interaktion mit einem KI-gestützten Chatbot oder virtuellen Agenten.
    3. selbst die Verantwortung für die Zahlung etwaiger fälliger Gebühren und für die

Einhaltung aller Bedingungen, Bestimmungen und Richtlinien der Dienste von Drittanbietern übernehmen.

3. **Verbotene Nutzung.** Zusätzlich zu den verbotenen Nutzungen in Abschnitt 8 der Benutzerbedingungen müssen Creator, die KI-Tools oder andere Dienste von Drittanbietern mit integrierten KI-Technologien verwenden, Folgendes unterlassen:
    1. Benutzer irreführend glauben machen, dass die KI-Ausgaben menschlich sind; und
    2. KI für die direkte Interaktion mit Benutzern einsetzen, wenn für die Benutzer nicht unmittelbar durch die Interaktion oder die Umstände eindeutig ist, dass sie mit einem KI-System interagieren.

7 Roblox-APIs.

Die Anwendungs-Programmierschnittstellen („**APIs**“) von Roblox wurden entwickelt, damit du deine Erlebnisse und Anwendungen („**API-Clients**“) optimieren kannst. Roblox erwirbt keinerlei Eigentum an deinen API-Clients. Indem du unsere APIs nutzt, erwirbst du keinerlei Eigentumsrechte an unseren APIs oder den Inhalten, die über unsere APIs abgerufen werden.

[203d] Du stimmst zu, dass Roblox die Nutzung von APIs überwachen kann, um die Qualität sicherzustellen, die Konformität mit den Roblox-Bedingungen zu prüfen und unsere Produkte und Dienste zu verbessern. Im Rahmen dieser Überwachung kann Roblox deinen API-Client aufrufen und nutzen, beispielsweise zur Ermittlung von Sicherheitsproblemen, die Roblox oder seine Benutzer beeinträchtigen könnten.

Roblox kann den Zugriff auf die APIs durch dich oder deinen API-Client ohne vorherige Ankündigung aussetzen, wenn wir der begründeten Auffassung sind, dass du gegen eine der Roblox-Bedingungen verstößt. Außerdem verpflichtest du dich zu Folgendem:

- Du unterlässt jegliche Störungen der Überwachung durch Roblox.
- Du rufst eine API ausschließlich über die in der Dokumentation der API beschriebenen Methoden auf und unterlässt es, bei der Verwendung der APIs deine Identität oder die Identität deines API-Clients zu verfälschen oder zu verschleiern.
- Du forderst deine Endbenutzer dazu auf, sämtliche geltenden Gesetze, Richtlinien und die Roblox-Bedingungen zu beachten, und ermöglichst es ihnen nicht wissentlich, dagegen zu verstoßen.
- Du schützt die durch deinen API-Client erfassten Benutzerinformationen einschließlich der persönlichen Daten durch angemessene technische und

organisatorische Maßnahmen vor unerlaubtem Zugriff und nicht autorisierter Verwendung und unterrichtest deine Benutzer, soweit durch geltendes Recht vorgeschrieben, sofort über etwaige unerlaubte Zugriffe oder nicht autorisierte Verwendung solcher Informationen.

- Du unterlässt jede Unterlizenzierung einer API zur Verwendung durch Dritte.

8 Musik auf Roblox.

a. **Lizenzierte Musik.** Roblox kann Tonaufnahmen und die darin enthaltenen musikalischen Werke sowie Soundeffekte ("**Lizenzierte Musik**") für Creator bereitstellen, die sie dann in ihren Erlebnissen oder anderen UGC verwenden dürfen. Die Nutzung der lizenzierten Musik durch den Creator unterliegt den folgenden Bedingungen:

i. Lizenz. Roblox gewährt dem Creator (i) eine nicht exklusive, persönliche, eingeschränkte, widerrufbare, nicht übertragbare Lizenz, lizenzierte Musik ausschließlich zur Synchronisation eines Erlebnisses oder anderer UGC ("**UGC mit lizenzierter Musik**"), ausschließlich im Rahmen der Dienste und ausschließlich während des Zeitraums, in dem Roblox solche lizenzierte Musik bereitstellt, zu nutzen; und (ii) das Recht, UGC mit lizenzierter Musik wiederzugeben, anzuhören und damit zu interagieren, jedoch ausschließlich im Rahmen der Dienste und ausschließlich während des Zeitraums, in dem Roblox diese lizenzierte Musik bereitstellt. Es ist nicht erforderlich, dass der Creator Lizenzierte Musik, die von ihm in einem Erlebnis oder einem anderen UGC verwendet wird, mit einem Hinweis versieht, aber er kann dies nach eigenem Ermessen tun. Falls Roblox beispielsweise den Eigentümer der lizenzierten Musik als APM Music ausweist, kann der Creator darauf hinweisen, dass die Lizenzierte Musik "mit freundlicher Genehmigung von APM Music" zur Verfügung gestellt wird.

ii. Widerruf (Verlust) der Lizenz. Da lizenzierte Musik von Roblox von Dritten lizenziert wird, sind die Rechte des Creators zur Nutzung lizenzierter Musik nach eigenem Ermessen jederzeit und ohne Angabe von Gründen widerrufbar, ohne dass dem Creator gegenüber eine Haftung besteht. Wenn Roblox dem Creator das Recht zur Nutzung lizenzierter Musik (aus irgendeinem Grund) widerruft, erklärt sich der Creator (a) damit einverstanden, diese Lizenzierte Musik unverzüglich aus dem Erlebnis des Creators oder anderen UGC zu entfernen und (b) die Nutzung dieser lizenzierten Musik in den Diensten einzustellen. Roblox wird versuchen, den Creator im Voraus zu benachrichtigen, bevor er Nutzungsrechte an lizenzierter Musik

widerruft, aber Roblox behält sich das Recht vor, dies ohne Vorankündigung zu tun. Roblox behält sich ferner das Recht vor, Erlebnisse oder andere UGC mit lizenzierter Musik jederzeit nach eigenem Ermessen und ohne Haftung gegenüber dem Creator aus den Diensten zu entfernen. Darüber hinaus kann Roblox die Rechte des Creators an lizenzierter Musik ganz oder teilweise (auch ohne vorherige Ankündigung) widerrufen, ohne gegenüber dem Creator haftbar zu sein, wenn (w) Roblox feststellt, dass die Nutzung der betreffenden lizenzierten Musik durch den Creator gegebenenfalls gegen Leitlinien, Richtlinien oder die Bedingungen von Roblox verstößt; (x) Roblox feststellt, dass die lizenzierte Musik anderweitig den Diensten oder dem Ansehen von Roblox schaden kann; (y) Roblox aufgrund einer entsprechenden Aufforderung des Urheberrechtsinhabers oder des Verwalters der Urheberrechte verpflichtet ist, die lizenzierte Musik aus den Diensten zu entfernen; oder (z) die lizenzierte Musik für eine Verbreitung über den Dienst nicht länger zur Verfügung steht.

iii. Titelbeschränkung auf 250. Ungeachtet des Vorstehenden darf der Creator die Lizenzierte Musik nicht verwenden, um einen Streaming-Dienst oder eine Musikbibliothek innerhalb eines Erlebnisses oder einer anderen UGC zu erstellen, noch darf der Creator von den Nutzern verlangen, einen bestimmten Titel der lizenzierten Musik anzuhören. Der Creator darf bis zu 250 verschiedene Tracks lizenzierter Musik gleichzeitig in einem einzigen Erlebnis oder anderen UGC mit lizenzierter Musik einfügen, abspielen und abspielen lassen. Der Creator kann bestehende Titel lizenzierter Musik in einem Erlebnis oder einem anderen UGC jederzeit durch neue Titel ersetzen, vorausgesetzt, dass es zu einem Zeitpunkt nicht mehr als 250 Titel in einem solchen Erlebnis oder einem UGC mit lizenzierter Musik gibt.

iv. Synchronisierung lizenzierter Musik. Der Creator kann die Lizenzierte Musik in einem Erlebnis synchronisieren. Unbeschadet des Vorstehenden darf der Creator einen Teil eines Titels der lizenzierten Musik oder Hörproben der lizenzierten Musik verwenden.

v. Nutzung auf den Diensten. Der Creator darf Lizenzierte Musik nur in den Diensten verwenden. Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er die lizenzierte Musik nicht exportiert, extrahiert, herunterlädt oder anderen Personen die Möglichkeit bietet, Lizenzierte Musik zur Verwendung außerhalb der Dienste zu exportieren, zu extrahieren oder herunterzuladen.

b. **Musik mit Creator** als Komponist/Eigentümer**.** Folgende Bestimmungen gelten für Musikwerke, die von einem Creator (und/oder anderen Personen, mit denen der Creator die Musikwerke gemeinsam erstellt hat) komponiert wurden oder sich in deren Eigentum befinden ("**Musikwerke**") und die ein Creator veröffentlicht (oder

versucht, zu veröffentlichen), damit sie im Rahmen der Dienste genutzt werden können.

i. Creator als alleiniger Komponist. Sollte der Creator der alleinige Komponist und/oder Autor eines Musikwerks sein, das der Creator im Rahmen der Dienste veröffentlicht, und ist er mit einer Verwertungsgesellschaft ("**PRO**") verbunden, die das Musikwerk vertritt, so muss der Creator die Verwertungsgesellschaft des Creators schriftlich über die lizenzgebührenfreie Lizenz informieren, die der Creator Roblox durch diese Creator-Bedingungen einräumt. Der Creator ist für die Einhaltung seiner Berichtspflichten gegenüber PRO verantwortlich.

ii. Creator als nicht alleiniger Komponist. Sollte der Creator nicht der alleinige Komponist und/oder Autor eines Musikwerkes sein, das er im Rahmen der Dienste veröffentlicht, und ist er (und/oder seine Co-Komponisten oder Co-Autoren) mit einem PRO verbunden, der das Musikwerk vertritt, ist der Creator dafür verantwortlich, dass alle Co-Komponisten und/oder Co-Autoren ihre jeweiligen PROs ebenfalls schriftlich benachrichtigen, und er muss einen schriftlichen Nachweis über die Zustimmung der Co-Komponisten und/oder Co-Autoren zur Veröffentlichung und Nutzung des Musikwerkes in den Diensten haben.

iii. Abtretung an den Musikverlag. Wenn der Creator seine Rechte an einem Musikwerk an einen Musikverlag übertragen hat, muss er die schriftliche Zustimmung oder Zusammenarbeit dieses Musikverlages einholen, damit er die in diesen Creator-Bedingungen aufgeführten gebührenfreien Lizenzen einräumen kann.

iv. Plattenlabel. Wenn der Creator ein mit einem Plattenlabel vertraglich verbundener Künstler ist, ist er dafür verantwortlich, dass seine Nutzung der Dienste den Verpflichtungen entspricht, die er gegenüber seinem Plattenlabel. Vergiss nicht: Nur weil der Creator ein Musikwerk geschrieben oder eine Tonaufnahme gemacht hat, bedeutet das nicht, dass er das Recht hat, es Roblox zu überlassen.

v. Tonaufnahmen. Wenn der Creator die Rechte an einer Tonaufnahme besitzt, aber nicht berechtigt ist, die Tonaufnahme oder das zugrunde liegende Musikwerk, das in diesen Tonaufnahmen enthalten ist, zu lizenzieren, darf er diese Tonaufnahmen nicht hochladen oder anderweitig in den Diensten zur Verfügung stellen.

vi. Zusicherungen und Gewährleistungen. Wenn der Creator Tonaufnahmen und/oder Musikwerke hochlädt, synchronisiert oder anderweitig nutzt, versichert und garantiert der Creator, dass (a) der Creator alle erforderlichen Rechte besitzt, die Tonaufnahmen und/oder Musikwerke im Rahmen der Dienste hochzuladen, zu synchronisieren oder anderweitig zu nutzen; (b) der Creator alle weltweiten Rechte an den im Rahmen der Dienste hochgeladenen Tonaufnahmen und/oder Musikwerke besitzt und verwaltet; und (c) dass es sich bei diesen Tonaufnahmen und Musikwerken vollständig um Originalwerke handelt und die Nutzung dieser

Tonaufnahmen und/oder Musikwerke im Rahmen der Dienste keinerlei Rechte von Dritten verletzt, insbesondere Marken-, Uhrheber- oder sonstige Schutzrechte (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Rechte einer Verwertungsgesellschaft „PRO“, eines Plattenlabels, eines Musikverlags oder einer Gewerkschaft bzw. eines Verbands).

vii. Genehmigungen; Zahlungen. Der Creator ist allein verantwortlich für alle erforderlichen Genehmigungen und Zahlungen jeglicher Art, die im Zusammenhang mit der Nutzung und Synchronisation seiner Original-Tonaufnahmen und/oder -Musikwerke innerhalb der Dienste erforderlich sein können, insbesondere in Hinblick auf alle Verbreitungsrechte, mechanischen Rechte, Rechte zur öffentlichen Aufführung, Synchronisierungsrechte und/oder sonstigen Rechte, die von Dritten geltend gemacht werden könnten. Ferner ist der Creator in Verbindung mit der Veröffentlichung, dem Hochladen, dem Vertrieb, der Synchronisierung und der sonstigen Nutzung der Tonaufnahme(n) und/oder des Musikwerks/der Musikwerke in den Diensten allein für die Gebühren für die neue Nutzung oder die Wiederverwendung gemäß den Bestimmungen und Vorschriften der geltenden Gewerkschafts- und/oder Innungsverträge verantwortlich.

9 Nutzungsbeschränkungen.

Zusätzlich zu allen anderen Einschränkungen, die in den Benutzerbedingungen (einschließlich in Abschnitt 8.b. Der Benutzerbedingungen) oder den Roblox-Nutzungsbedingungen festgelegt sind, wird der Creator keine Maßnahmen ergreifen, die gegen diese Creator-Bedingungen verstoßen, einschließlich der in diesem Abschnitt dargelegten Maßnahmen. Der Creator hält alle für seine Erlebnisse geltenden Gesetze ein, insbesondere Gesetze zu Lootboxen, Dark Patterns oder anderen suchterzeugenden Funktionen.

Creator können Experience-Regeln erstellen. Experience-Regeln sind optional. Sie werden nach dem Ermessen des Creators der Experience erstellt und durchgesetzt . Experience-Regeln können die Nutzungsbedingungen von Roblox, die Community-Standards von Roblox oder andere Roblox-Bedingungen erweitern, dürfen jedoch nicht im Widerspruch zu ihnen stehen. Experience-Regeln (und etwaige Folgen von Verstößen dagegen) müssen klar und deutlich sichtbar innerhalb der entsprechenden Experience veröffentlicht werden. Weitere Informationen zu Experience-Regeln findest du hier.

Wenn uns eine Experience, eine Gruppe oder eine Community auffällt, in der ein

erheblicher Anteil der Benutzer in eklatanter Weise gegen die Roblox-Bedingungen verstößt, behält sich Roblox das Recht vor nach eigenem Ermessen die Experience, die Gruppe oder die Community zu moderieren, wenn der Creator oder die Eigentümer der Gruppe/Community keine angemessenen Schritte einleiten, um das gegen die Bestimmungen verstoßende Verhalten zu ändern. Sollte Roblox nach eigenem Ermessen feststellen, dass ein Creator oder ein Eigentümer einer Gruppe/Community gegen die Roblox-Bedingungen bei der Anwendung und/oder Verwaltung ihrer Experience-Regeln oder Gruppe/Community verstoßen hat, behält sich Roblox das Recht vor, nach eigenem Ermessen den Creator oder den Eigentümer einer Gruppe/Community zu maßregeln.

Roblox möchte, dass alle Creator ihre eigenen Ideen entwickeln. Sofern der Creator nicht die ausdrückliche schriftliche Genehmigung oder eine schriftliche Lizenz des Creators der Inhalte dazu hat, darf er den Gegenstand, den Inhalt oder den UGC einer anderen Person nicht kopieren oder verändern und ihn als eigenen Inhalt Veröffentlichen. Roblox behält sich das Recht vor, gegen den Creator wegen unsachgemäßer Kopien von Inhalten Maßnahmen zu ergreifen, einschließlich der Aussetzung oder Kündigung eines Kontos eines Creators.

10 ▼ Streitfälle.

a. **Zwischen Creatorn und Roblox.** Streitfälle zwischen Creatorn und Roblox werden gemäß Abschnitt 11 der Benutzerbedingungen abgewickelt.
b. **Zwischen Creatorn und Benutzern oder zwischen Creatorn.**
   i. Streitfragen bezüglich UGC. Creator sind verantwortlich für die Beilegung aller Probleme, einschließlich von Beschwerden von Benutzern, die sich auf ihre Experiences beziehen (einschließlich von Verstößen gegen die Experience-Regeln) oder auf virtuelle Inhalte und anderen UGC, die innerhalb der Dienste veröffentlicht werden. Die Problembeilegung muss auf rasche und professionelle Weise erfolgen.
   ii. Rückgabe von Robux. Wenn ein Creator Verdiente Robux in Verbindung mit einem Erlebnis, virtuellen Inhalten oder anderen UGC erworben hat und Roblox gemäß einer Benutzerbeschwerde bezüglich dieses virtuellen Erlebnisses oder anderen UGC Robux an einen Nutzer rückerstattet, kann Roblox einen entsprechenden Betrag verdienter Robux von diesem Creator in Abzug bringen oder einbehalten.
   iii. Streitfälle mit Creatoren oder Nutzern. Wenn ein Creator in einen Streitfall mit einem anderen Creator oder einem Nutzer verwickelt ist, muss der Creator vor der Einleitung eines Rechtsstreits zunächst einen Schlichtungsversuch mit einem

anerkannten Mediator oder Schlichtungsdienst durchführen, um eine einvernehmliche Lösung des Streitfalls zu erreichen. Dieses Schlichtungserfordernis gilt nicht für Streitfälle im Zusammenhang mit Abmahnungen von geistigem Eigentum, die gemäß Abschnitt 6 der Benutzerbedingungen eingereicht werden. Roblox behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Streitfälle zwischen Creatoren oder zwischen Creatoren und Nutzern beizulegen. Eine solche Lösung kann zur Aussetzung des Kontos des Creators und/oder zu anderen gesetzlich zulässigen Maßnahmen führen, unter anderem auf die Geltendmachung von zivil- oder strafrechtlichen Strafen.

iv. Eskalation zu Roblox. Ungeachtet der in diesem Abschnitt festgehaltenen Bestimmungen haben Benutzer die Möglichkeit, sich wegen Problemen mit Creator an Roblox zu wenden. Näheres dazu ergibt sich aus Abschnitt 10.c. der Nutzungsbedingungen. Wenn Roblox beschließt, in eine Streitigkeit zwischen einem Benutzer und einem Creator (oder zwischen Creator) einzugreifen, erklären sich der Benutzer und der Creator damit einverstanden, (i) dass die Entscheidung von Roblox (die unter anderem den Abzug von Robux vom Konto des Creators und die Gutschrift von Robux auf das Konto des Benutzers umfassen kann) endgültig ist, und (ii) beide diese endgültige Entscheidung anerkennen. Der Creator verpflichtet sich außerdem, mit Roblox zeitgerecht zusammenzuarbeiten, um alle derartigen Probleme zu lösen. Er erkennt an, dass die Nichtbeachtung dieser Verpflichtung einen Verstoß gegen diese Creator-Bedingungen darstellt.

11 Zusicherungen und Gewährleistungen.

Der Creator ist für seine UGC verantwortlich und sichert zu und gewährleistet, dass: (a) er in seiner Funktion als Creator auch der Creator und Eigentümer von UGC ist bzw. Über die erforderlichen Rechte und Genehmigungen verfügt, um Roblox die Rechte und Lizenzen laut Abschnitt 2.bii einzuräumen; (b) der UGC des Creators und die Nutzung des UGC des Creators, wie in den vorliegenden Creator-Bedingungen beschrieben, nicht: (i) Rechtsansprüche Dritter verletzen, beeinträchtigen oder missbrauchen; (ii) das Recht auf Privatsphäre, Öffentlichkeit oder andere Eigentumsrechte einer anderen Person verletzen, verleumden, diffamieren oder verletzen; (iii) Roblox dazu gezwungen wird, Lizenzen von Dritten zu erwerben, Schadensersatz zu zahlen oder diesen Dritten zuzurechnen; (iv) zu einem Vertragsbruch zwischen dem Creator und einem Dritten führt; (v) Roblox zu einem Gesetzesverstoß oder einer Verletzung von Vorschriften veranlasst; (c) der Creator bei seiner Nutzung der Dienste alle geltenden Gesetze, Bestimmungen

und Vorschriften sowie die Nutzungsbedingungen von Roblox unter anderem diese Creator-Bedingungen einhält.

12 Entschädigung.

Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er für seine Nutzung der Dienste verantwortlich ist und Roblox und die Verbundenen Dritten von allen Klagen, Haftungen, Schäden, Verlusten und Kosten, einschließlich angemessener Anwaltsgebühren und -kosten, die sich aus seiner Nutzung der Dienste ergeben, wie folgt freizustellen: (a) dem Zugang des Creators auf die Dienste, ihrer Nutzung oder ihrer angeblichen Nutzung; (b) dem Verstoß des Creators gegen (i) einen Teil der Roblox-Nutzungsbedingungen, einschließlich dieser Creator-Bedingungen, (ii) eine Zusicherung, Garantie oder Vereinbarung, auf die in diesen Creator-Bedingungen Bezug genommen wird, oder (iii) ein geltendes Gesetz oder eine Verordnung; (c) bei der Verletzung von Rechten Dritter durch den Creator, insbesondere von Rechten des geistigen Eigentums, der Werbung, des Datenschutzes, des Eigentums oder von Vertraulichkeitsverpflichtungen; oder (d) Rechtsstreitigkeiten oder Konflikte zwischen dem Creator und einer dritten Partei. Roblox behält sich das Recht vor, auf eigene Kosten die ausschließliche Verteidigung und Kontrolle einer der Haftungsfreistellung durch den Creator unterliegenden Angelegenheit zu übernehmen (ohne die Haftungsfreistellungsverpflichtungen des Creators in Bezug auf diese Angelegenheit einzuschränken), und in diesem Fall erklärt sich der Creator damit einverstanden, mit Roblox bei der Verteidigung dieses Anspruchs zu kooperieren.

13 Haftungsbeschränkung.

DIE **VERBUNDENEN DRITTEN** HAFTEN GEGENÜBER DEM CREATOR KEINESFALLS FÜR INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, BESONDERE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER STRAFSCHADENSERSATZ (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, FIRMENWERT ODER ANDERE IMMATERIELLE SCHÄDEN), UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE AUF EINER GARANTIE, EINEM VERTRAG, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), DEM GESETZ ODER EINER ANDEREN RECHTSGRUNDLAGE BERUHEN, UND UNABHÄNGIG DAVON, OB ROBLOX ÜBER DIE MÖGLICHKEIT EINES SCHADENS INFORMIERT WURDE ODER NICHT.

DIE GESAMTHAFTUNG DER VERBUNDENEN DRITTEN GEGENÜBER DEM CREATOR FÜR ALLE ANSPRÜCHE (EINSCHLIESSLICH GEWÄHRLEISTUNGSANSPRÜCHE) ODER KLAGEANSPRÜCHE BEGRENZT SICH AUF (i) DEN GESAMTBETRAG, DER VON ROBLOX AN DEN CREATOR IM RAHMEN DIESER VEREINBARUNG FÜR ZWÖLF MONATE VOR DEM ZEITPUNKT GEZAHLT WURDE ODER ZAHLBAR IST, IN DEM DER CREATOR ROBLOX ÜBER EINEN ANSPRUCH INFORMIERT, ODER (ii) INSOWEIT ROBLOX DEM CREATOR IN DEN ZWÖLF MONATEN VOR DEM ZEITPUNKT, IN DEM DER CREATOR ROBLOX VON EINEM ANSPRUCH IN KENNTNIS SETZT, KEINERLEI ZAHLUNG LEISTETE, 1000 USD.

14 Datenschutz.

a. **Deine Daten.** Daten, die du als Creator Roblox über die Dienste zur Verfügung stellst, unterliegen der Roblox-Datenschutzrichtlinie, auf die hier verwiesen wird. Darüber hinaus können je nachdem, welche Tools oder Software du im Zusammenhang mit den Diensten verwendest, um Experiences oder UGC zu erstellen, für dich Zusatzbedingungen gelten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf den Roblox-Datenschutzhinweis für biometrische Daten und den Roblox- Datenschutzhinweis zur Gesichtsanimation.

b. **Erlebnis-Daten.** Für jedes Erlebnis, das ein Creator erstellt hat, gilt vorbehaltlich der Bestimmungen der Roblox-Datenschutzrichtlinie, dass sowohl der Creator als auch Roblox das Recht haben, Daten, die sich auf dieses Erlebnis beziehen oder in Verbindung mit ihm erhalten wurden, für ihre jeweiligen rechtmäßigen Geschäftszwecke zur Unterstützung des Erlebnisses und für Geschäftsanalysen zu verwenden, wie z. B. zur: (i) Verbesserung und Entwicklung des Erlebnisses; (ii) Einhaltung geltender Gesetze (einschließlich der Beantwortung von Anfragen von Strafverfolgungsbehörden); (iii) Gewährleistung der Sicherheit des Erlebnisses; und (iv) Verhinderung von Betrug oder zur Risikominimierung. Der Creator erklärt sich damit einverstanden, dass er Nutzerdaten nicht an Dritte weitergibt, außer wenn dies in Diesen Creator-Bedingungen ausdrücklich festgelegt ist.

c. **Personenbezogene Daten der Benutzer.** Falls und insoweit ein Creator personenbezogene Daten der Benutzer ("**personenbezogene Daten der Benutzer**") erhält, ist es dem Creator untersagt, die personenbezogenen Daten der Benutzer zu verwenden, um (i) Dienste an Dritte bereitzustellen; (ii) Segmente, Profile oder ähnliche Datensätze auf dem Gerät oder im Browser eines individuellen Benutzers im Rahmen der Dienste oder auf Websites oder Plattformen von Dritten zu erstellen, bei der Erstellung mitzuwirken, nachzuverfolgen oder zu ergänzen; (iii) das Verhalten

eines individuellen Geräts oder Browsers mit einem Segment, Profil oder ähnlichen Datensatz zu verknüpfen oder einen solchen Datensatz basierend auf Daten von Benutzern zu ergänzen; (iv) beliebige Daten von Benutzern mit anderen persönlichen Daten des Benutzers zu verknüpfen; oder (v) durch gültige Gesetze einschließlich Datenschutzgesetze untersagte Zwecke oder anderweitig nicht autorisierte Zwecke zu verfolgen. Darüber hinaus ist es Creatorn untersagt, (x) Tools zu entwickeln und zu veröffentlichen, die personenbezogene Daten eines Benutzers einem anderen Benutzer offenlegen könnten; oder (y) personenbezogene Daten der Benutzer zu verkaufen, offenzulegen, weiterzugeben, zu vermieten, zu verleasen, zu syndizieren, zu modifizieren, zurückzuentwickeln, zu dekompilieren, zu verleihen oder anderweitig zu verändern; das Vorstehende schränkt jedoch Creator nicht ein, Roblox-Dienste in Übereinstimmung mit Zusatzbedingungen zu nutzen, die für bestimmte Funktionen gelten.

d. **California Consumer Privacy Act.** Der Creator darf nicht wissentlich "**personenbezogene Daten**" (gemäß der Definition dieses Begriffs im California Consumer Privacy Act, dem kalifornischen Gesetz über den Datenschutz von Verbrauchern von 2018 in seiner jeweils aktuellen Fassung) verkaufen, die einem Benutzer gehören. Sowohl Roblox als auch der Creator haben alle angemessenen Maßnahmen ergriffen, um solche personenbezogenen Daten, die sich unter ihrer Kontrolle oder in ihrem Besitz befinden, vor unbefugtem Zugriff durch Dritte zu schützen, und werden dies auch weiterhin tun.

15 Verschiedenes.

a. **Inhaltskennzeichnungen.** Die Dienste zeigen eine Altersempfehlung und bestimmte andere Beschreibungen zu einem Erlebnis an, wie in den Inhaltskennzeichnungen dargelegt, die durch Verweis in die vorliegenden Bedingungen aufgenommen werden. Alle Creator sichern zu und gewährleisten, dass sie in jedem Fragebogen zu Alterempfehlungen und Konformität, die sie an Roblox übermitteln, genaue, vollständige und aktuelle Informationen angeben. Roblox behält sich das Recht vor, Inhaltskennzeichnungen und Beschreibungen von Zeit zu Zeit nach seinem alleinigen Ermessen zu ändern. Roblox übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Altersempfehlungen oder Beschreibungen. Der Creator erkennt an und stimmt zu, dass Roblox für die Richtigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit oder Qualität von Altersempfehlungen oder Beschreibungen nicht verantwortlich ist. Der Creator erkennt ferner an, dass er keinen Anspruch auf eine bestimmte Altersempfehlung hat.

Keine Bestimmung dieses Dokuments oder der Inhaltskennzeichnungen soll dazu dienen, den Inhalt der Erlebnisse von Creatorn zu kontrollieren oder vorzuschreiben. Für diesen Inhalt sind ausschließlich die Creator selbst verantwortlich.

b. **Ohne Mängelgewähr.** Die Dienste werden ohne Mängelgewähr bereitgestellt, und Abschnitt 13 der Benutzerbedingungen wird durch Verweis in diesen Vertrag aufgenommen.

c. **Fortbestand.** Alle Teile dieser Creator-Bedingungen, die ihrer Bedeutung nach die Kündigung überdauern sollten, bleiben bestehen, einschließlich der Abschnitte 2b, 6, 7, 8, 9, 10, 11 und 12a.

Anhang A (China)

1 ERWERBE VON CHINESISCHEM UGC

1. **Chinesische UGC.** Zuweilen können Inhalte (einschließlich Erlebnisse, virtuelle Artikel und Erlebnisartikel), die von Creatorn ("Chinesische Creator") erstellt wurden, die Luobu Studio in der Volksrepublik China (mit Ausnahme der Sonderverwaltungsregionen Hongkong und Macau sowie Taiwan im Sinne dieser Roblox-Bedingungen, "VRC") nutzen, zum Kauf durch den Benutzer im Rahmen der Dienste angeboten werden ("chinesische UGC"). Solche chinesischen UGC werden auf der Plattform speziell ausgewiesen. Chinesische UGC wird auf der Plattform und den Diensten von Roblox veröffentlicht, anstatt von den chinesischen Creatoren selbst. Daher unterscheiden sich beim Kauf oder Erwerb von chinesischem UGC einige Aspekte vom Kauf anderer UGC. Obwohl Roblox in Bezug auf alle chinesischen UGC als „Creator“ gilt (und Roblox stellt die virtuellen Gegenstände zur Verfügung), hat Roblox besondere vertragliche Vereinbarungen getroffen, die besagen, dass der Nutzer bei Problemen oder Bedenken beim Kauf eines chinesischen UGC zunächst den zuständigen chinesischen Creator kontaktieren sollte, um in gutem Glauben zu versuchen, das Problem zu lösen. Wenn der Nutzer solche Beschwerden oder Probleme nicht mit dem chinesischen Creator lösen kann, kann er sie an den Roblox-Support eskalieren. Der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, dass der Beschluss von Roblox endgültig ist, wenn Roblox Maßnahmen zur Lösung von Beschwerden oder Problemen ergreift, und der Benutzer erklärt sich damit einverstanden, diesen Beschluss anzuerkennen.

2 URHEBER-UGC IM LUOBULESI-SPIEL

1. **Option zum Vertrieb von UGC chinesischer Creator im Luobulesi-Spiel.** Zuweilen können Creator die Möglichkeit erhalten, ihre Erlebnisse und virtuellen Inhalte für Spieler ("chinesische Spieler") der Version der Plattform und Dienste bereitzustellen, die in der VRC ("Luobulesi-Spiel") von Shenzhen Tencent Computer Systems Company Limited (dem "chinesischen Publisher") veröffentlicht und betrieben werden. Die Veröffentlichung der Erlebnisse und virtuellen Inhalte des Creators im Luobulesi-Spiel erfolgt nach eigenem Ermessen des Creators, der dazu nicht verpflichtet ist. Erlebnisse und Virtuelle Inhalte, die der Creator den chinesischen Spielern zur Verfügung stellt ("China UGC des Urhebers"), unterliegen der Überprüfung gemäß dem nachstehenden Unterabschnitt Überprüfung von China UGC des Creators. In dem Maß, in dem das Lubolesi-Spiel zugänglich gemacht wird, gilt der China UGC des Creators als vom chinesischen Verleger veröffentlicht. Sollte ein chinesischer Spieler den China UGC des Creators erwerben, kann der Creator möglicherweise von Roblox Robux verdienen, und zwar im Einklang mit dem nachstehenden Unterabschnitt Robux verdienen mit dem China UGC des Creators. Der Kauf des chinesischen UGC des Creators durch einen chinesischen Spieler begründet jedoch keine Form einer vertraglichen Beziehung zwischen dem Creator und diesem chinesischen Spieler. Vielmehr werden die chinesischen UGCs des Creators durch den chinesischen Herausgeber an den chinesischen Spieler unterlizenziert. Die Abschnitte 2(b) und 4 der Creator-Bedingungen gelten nicht für chinesischen UGC des Creators, soweit sie mit den Unterabschnitten Lizenz für chinesischen UGC des Creators und Verdienen von Robux für chinesischen UGC des Creators unvereinbar sind.
2. **Voraussetzungen zum Vertrieb von UGC chinesischer Creator im Luobulesi-Spiel.** Um die UGC eines chinesischen Creators für chinesische Spieler im Luobulesi-Spiel bereitstellen zu können, muss der Creator unter seinem realen Namen ein verifiziertes Konto beim chinesischen Publisher besitzen (wie von Gesetzen und Richtlinien der VRC vorgeschrieben) und den Bedingungen zur Einreichung von UGC beim Luobulesi-Spiel ("**Bedingungen zur Einreichung von UGC beim chinesischen Spiel**") zustimmen.
3. **Einreichung von UGC** chinesischer Creator**.** Der Creator kann die Dienste nutzen, um UGC chinesischer Creator beim chinesischen Publisher zur möglichen Aufnahme in das Luobulesi-Spiel entsprechend den Bedingungen zur Einreichung von UGC beim chinesischen Spiel einzureichen. Alle Beiträge von China UGC des Creators für eine solche Aufnahme fallen unter den Überprüfungsprozess von Roblox, seinen Lizenznehmern und dem chinesischen Herausgeber (zusammen "**Prüfinstanzen**"), die

Anforderungen an China UGC und die Richtlinien, die in den von den Prüfinstanzen für Creator geführten Foren festgelegt sind.

4. **Lizenz für UGC chinesischer Creator.** Der Creator behält alle Urheberrechte, die er möglicherweise an der chinesischen UGC des Creators hält. Der Creator gewährt Roblox hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, weltweite, nicht-exklusive, gebührenfreie übertragbare Lizenz mit der Befugnis zur Unterlizenzierung auf mehreren Ebenen an jede natürliche oder juristische Person (unter anderem auf den chinesischen Verlag) in Bezug auf das chinesische UGC des Creators ganz oder teilweise für:
    a. die Verwendung des China UGC und des zugehörigen Benutzernamens des Creators, um die Dienste oder das Luobulesi-Spiel, sämtliche UGC und Sachgegenstände, die mit den Diensten oder dem Luobulesi-Spiel in Verbindung mit der Werbung und dem Marketing der Dienste oder von Roblox oder dem Luobulesi-Spiel stehen, in allen bekannten oder künftig entwickelten Medien oder Vertriebskanälen bekannt zu machen oder zu vermarkten, selbst wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß der Datenschutz-Grundverordnung oder ein gleichwertiges Recht gemäß anderen Datenschutzbestimmungen ausgeübt hat. Roblox kann den chinesischen UGC des Creators auch für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um die Dienste oder das Luobulesi-Spiel zu bewerben (und Roblox wird in angemessenem Rahmen feststellen, ob eine Nutzung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist).
5. **Durchgängige Rechte.** Alle in diesen Roblox-Geschäftsbedingungen vom Creator erteilten Rechte werden auf einer "Through-to-the-Audience"-Basis gewährt, wodurch Roblox, seine Lizenznehmer, der chinesische Herausgeber und Eigentümer oder Betreiber von Diensten Dritter gegenüber dem Creator oder anderen Dritten keine gesonderte Haftung für UGC übernehmen, den der Creator über den Dienst oder das Luobulesi-Spiel auf solchen Diensten Dritter zur Verfügung stellt.
6. **UGC-Anforderungen.** Neben den Bestimmungen dieser Roblox-Bedingungen, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf Abschnitte 5 und 8 der Creator-Bedingungen, muss jeder Artikel der UGC chinesischer Creator, den der Creator einreicht, den Gesetzen und Bestimmungen der VRC sowie dem Dokument mit der Einreichungs-Checkliste für chinesische UGC (den "**Anforderungen für chinesische UGC**") folgen.
7. **Prüfung von UGC chinesischer Creator.** Jede Prüfinstanz kann UGC nach eigenem Ermessen prüfen, filtern und ändern, bevor der chinesische Herausgeber nach eigenem Ermessen entscheidet, ob er die UGC des chinesischen Creators an einen chinesischen Spieler zur Veröffentlichung im Luobulesi-Spiel weitergibt. Die Überprüfung durch die Prüfinstanz und der Beschluss des chinesischen Verlags

hinsichtlich der Veröffentlichung sind endgültig.

8. **Keine Verpflichtung zum Vertrieb von UGC** chinesischer Creator**.** Hiermit wird klargestellt, dass weder Roblox noch seine Lizenznehmer in irgendeiner Weise verpflichtet sind, den Vertrieb von UGC chinesischer Creator durch den chinesischen Publisher im Luobulesi-Spiel zuzulassen, und der chinesische Publisher keinerlei Verpflichtung hat, die UGC eines chinesischen Creators im Luobulesi-Spiel zu veröffentlichen.
9. **Filterung von UGC** chinesischer Creator**.** Im Falle einer Änderung der geltenden Gesetze, Bestimmungen, Anforderungen, Regeln und Richtlinien für chinesische UGC, oder aus beliebigen anderen Gründen, liegt es im alleinigen Ermessen der Prüfinstanz, (a) die im Luobulesi-Spiel veröffentlichten UGC chinesischer Creator zu modifizieren oder zu filtern; (b) und/oder den Vertrieb und die Veröffentlichung beliebiger UGC chinesischer Creator im Luobulesi-Spiel jederzeit ganz oder teilweise auszusetzen oder zu beenden. Jede Prüfinstanz kann den Creator im Zusammenhang mit Maßnahmen, die im Einklang mit diesem Abschnitt ergriffen werden, kontaktieren, und der Creator erhält die Möglichkeit, seinen chinesischen UGC zu beheben oder zu ändern und ihn erneut zur Veröffentlichung einzureichen.
10. **Verdienst von Robux für UGC** chinesischer Creator**.** Ein Creator kann Robux von Roblox aus dem Kauf von UGC durch chinesische Spieler im Luobulesi-Spiel verdienen. Diese Robux werden gemäß den DevEx-Bedingungen berechnet.
11. **UGC der Gruppe China.** Der Eigentümer einer Gruppe hat auch die Befugnis zu entscheiden, ob er die Möglichkeit wahrnimmt, von der Gruppe erstellte UGC im Luobulesi-Spiel zum Kauf durch chinesische Spieler gemäß diesen Roblox-Bedingungen anzubieten. Abschnitt 3 der Creator-Bedingungen gilt davon unberührt. Zur Klarstellung: Robux, die durch UGC der Gruppe verdient wurden, werden gemäß den DevEx-Bedingungen generiert.

Anhang B (Japan)

1 Abtretung und Übernahme

Mit Wirkung zum 31. März 2021 (dem "Stichtag") werden alle Rechtsverhältnisse als Vertragspartei, Rechte, Pflichten, Interessen, Ansprüche und Verpflichtungen der Roblox Corporation als Emittent von Robux und als Erbringer der Dienste (unabhängig davon, ob sie vor oder nach dem Stichtag entstanden sind) in Bezug auf Benutzer in Japan auf

die Roblox Godo Kaisha ("Roblox Japan") übertragen, abgetreten und von dieser übernommen. Durch die Nutzung der Dienste stimmt der Nutzer der genannten Übertragung und Abtretung zu und erklärt sich damit einverstanden. Am oder nach dem Datum des Inkrafttretens gilt nur Roblox Japan als Emittent von Robux und als direkter Dienstleister der Dienste für Benutzer in Japan. Darüber hinaus sollte der Begriff "Roblox" in den Roblox-Nutzungsbedingungen (außer wenn dieser Begriff im Zusammenhang mit dem DevEx-Programm verwendet wird) gegebenenfalls durch "Roblox Japan" ersetzt oder ausdrücklich als solcher angegeben werden.

2 ▼ Eigenschaften von Robux

In Japan kann Robux nur für den Kauf der Dienste verwendet werden, die Roblox Japan auf der Plattform anbietet. In Bezug auf virtuelle Gegenstände, Experiences und andere von Creator erstellte Gegenstände (jeweils ein "Creator-Artikel") kann der Benutzer Robux verwenden, um Roblox-Dienste zu erwerben, um einen Creator-Artikel auf der Plattform verfügbar zu machen. In diesem Fall beziehen sich die "Roblox-Dienste" auf die Dienste, die von Roblox Japan zur Verfügung gestellt werden, um den Zugang zu und die Nutzung von Creator-Artikeln auf der Plattform zu ermöglichen. Kein Benutzer darf Waren oder Dienste von einem Creator oder einer anderen Person als Roblox Japan kaufen. Roblox Japan ist verantwortlich für Roblox-Dienste, wie oben beschrieben. Der Creator-Artikel wird jedoch "wie besehen" bereitgestellt und Roblox Japan gibt keine Zusicherungen oder Garantien bezüglich des Inhalts des Creator-Artikels. Die Roblox-Bedingungen sind so auszulegen, dass sie den vorgenannten Grundsatz widerspiegeln.

3 ▼ „Verdiente“ Robux- und DevEx-Programm

Wenn ein Creator am DevEx-Programm teilnehmen und verdiente Robux im Rahmen des DevEx-Programms verdienen darf, dann kann der Creator verdiente Robux in echte Währung umtauschen, wie in Abschnitt 4c der Creator-Bedingungen dargelegt. Es sei darauf hingewiesen, dass sich Verdiente Robux von Robux Japan dadurch unterscheiden, dass Abschnitt 4c der Creator-Bedingungen nur für Verdiente Robux gilt.

4

4 Änderungen an Abschnitt 3c und Abschnitt 4 der Benutzerbedingungen

Abschnitt 3c und Abschnitt 4 der Benutzerbedingungen werden in ihrer Gesamtheit gemäß der Anlage geändert.

5 Änderungen an Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen

Abschnitt 4 der Benutzerbedingungen wird in seiner Gesamtheit gemäß der Anlage geändert.

6 Gerichtsbarkeit

Wenn du eine natürliche Person bist (mit Ausnahme von Personen, die die Roblox-Nutzungsbedingungen als Unternehmen oder zu geschäftlichen Zwecken akzeptieren), findet Abschnitt 12b der Benutzerbedingungen keine Anwendung, sofern er als einseitiger Verstoß gegen Artikel 10 des Verbrauchervertragsgesetzes gegen deine Interessen angesehen wird.

7 Haftungsbeschränkung

Wenn du eine natürliche Person bist (mit Ausnahme von Personen, die die Roblox-Nutzungsbedingungen als Unternehmen oder für geschäftliche Zwecke akzeptieren), ist die Formulierung "im größtmöglichen gesetzlich zulässigen Umfang" in den Abschnitten 13b, 13c und 14 der Benutzerbedingungen so auszulegen: "Sofern wir nicht aufgrund von Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit haftbar gemacht werden."

8 Preisgestaltung und Steuern

Wenn du Robux und Roblox-Abonnements auf Roblox.com kaufst, ist Roblox Japan der

offizielle Händler. Der zu zahlende Preis ist der zum Zeitpunkt des Kaufs angegebene Preis und beinhaltet die geltende japanische Verbrauchssteuer, die Roblox Japan auf deinen Kauf erhebt, sofern zum Zeitpunkt des Kaufs nicht anders angegeben.

9 Rangfolge

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen haben die ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

10 Anlage

<Section 3c of User Terms>

a. **Erwerb und Nutzung von Robux.** Robux können im Rahmen der Dienste auf verschiedene Arten erworben werden. Ein Benutzer kann Robux erwerben, indem er (i) Robux von Roblox kauft oder anderweitig von Roblox erhält; (ii) ein Roblox-Abonnement kauft; (iii) die Tauschfunktionen für virtuelle Artikel verwendet, um Roblox zu veranlassen, virtuelle Artikel mit anderen Benutzern zu tauschen und dafür Robux von Roblox als einzigartige Vorteile zu erhalten; oder (iv) andere Methoden nutzt, die Roblox zur Verfügung stellen kann. Außerdem kann ein Creator verdiente Robux erhalten, wie in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen näher beschrieben.

<Section 4 of User Terms>

a. **Erwerb virtueller Inhalte.** Du kannst "virtuelle Artikel" (u. a. Kleidung oder digitale Artikel für deinen Avatar), "Erlebnisartikel" (u. a. Spielpässe und Spezialfähigkeiten)

und andere Inhalte (u. a. Erlebnisse und privaten Serverzugriff), die von Roblox und/oder Creatorn angeboten werden (insgesamt "Virtuelle Inhalte"), ausschließlich über die Dienste erwerben. Der Erwerb virtueller Inhalte über die Dienste ist lediglich zu deiner persönlichen Unterhaltung bestimmt und begründet, sofern in den Zusatzbedingungen nicht anders angegeben, keinen rechtlich durchsetzbaren Vertrag zwischen dir und Roblox. Darüber hinaus kommt in keinem Fall ein Vertrag zwischen dir und einem Creator in Bezug auf die Dienste zustande. Virtuelle Inhalte haben keinen realen Gegenwert und du erwirbst durch Transaktionen über die Dienste keine durchsetzbaren Eigentumsrechte an virtuellen Inhalten.

Wenn du Robux ausgibst, um virtuelle Inhalte über den Marktplatz oder in einer Experience zu erwerben, werden die Robux über die Dienste abgerechnet und sofort von deinem Konto abgezogen. Alle solchen Übertragungen sind endgültig. Soweit sich aus den Richtlinien oder Praktiken von Roblox oder dem geltenden Recht nicht etwas anderes ergibt, können sie weder erstattet noch rückgängig gemacht werden.

b. UGC-Abonnements sind sich automatisch verlängernde, von Roblox angebotene Abonnements, die den Benutzern bestimmte zusätzliche Vorteile bieten. Mit dem Kauf eines UGC-Abonnements erklärst du dich damit einverstanden, dass sich dein Abonnement automatisch verlängert und dass Roblox bis zur Kündigung des UGC-Abonnements berechtigt ist, durch seinen Zahlungsanbieter deine Zahlungsmethode entsprechend zu belasten. Du kannst dein UGC-Abonnement jederzeit auf der Seite "Abonnement-Einstellungen" kündigen. Solltest du dein UGC-Abonnement kündigen, kannst du die Vorteile für den Zeitraum, für den du bereits bezahlt hast, weiterhin nutzen. Alle Käufe von UGC-Abonnements sind endgültig und, sofern nicht anderweitig durch die Richtlinien oder Verfahrensweisen von Roblox oder aufgrund gesetzlicher Bestimmungen zulässig, nicht erstattungsfähig und nicht übertragbar.
c. Verkauf virtueller Inhalte und von UGC-Abonnements.
    i. **Für Benutzer.** Roblox erlaubt es Benutzern mit einem Roblox-Abonnement, bei Roblox den Rückkauf bestimmter von Roblox erstellten virtuellen Inhalte und deren Weiterverkauf im Rahmen der Dienste anzufordern („Antrag auf Rückkauf und Weiterverkauf“). Ein Benutzer darf den Antrag auf Rückkauf und Weiterverkauf solcher virtuellen Inhalte ausschließlich im Marktplatz stellen. Alle Anfragen auf Rückkauf und Weiterverkauf sind endgültig und können nur in Fällen rückgängig gemacht werden, in denen dies gesetzlich vorgeschrieben ist. (Eine genauere Erklärung zum Weiterverkauf von virtuellen Inhalten findest duhier.)
    ii. **Für Creator.** Ein Creator kann virtuelle Inhalte und UGC-Abonnements entwerfen und veröffentlichen und Roblox ermöglichen, solche virtuellen Inhalte und UGC-

Abonnements gemäß den in Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen und den Nutzungsbedingungen für UGC-Abonnements beschriebenen Bedingungen zu verkaufen.

d. **Tausch von virtuellen Inhalten.** Roblox stellt Dienste bereit, mit denen Benutzer mit einem Roblox-Abonnement mithilfe der Tauschfunktion für virtuelle Artikel bestimmte von Roblox erstellte virtuelle Inhalte („limitierte Artikel“) gegen andere limitierte Artikel tauschen können („Tauschdienste für limitierte Artikel“). In diesem Fall können Benutzer die limitierten Artikel nicht nur gegen andere limitierte Artikel tauschen, sondern auch Robux und die limitierten Artikel kombinieren, um sie gegen andere limitierte Artikel zu tauschen. Die Tauschdienste für limitierte Artikel sind Dienste, die sich auf Transaktionen zwischen Roblox und Benutzern erstrecken, bei denen Roblox von anderen Benutzern Artikel zum Umtausch zurückkauft und es den Benutzern ermöglicht, die entsprechenden anderen limitierten Artikel von Roblox zu kaufen. Es werden keine Transaktionen direkt zwischen den einzelnen Benutzern durchgeführt. Wenn Robux im Rahmen der Austauschdienste für limitierte Artikel als Teil der zu tauschenden Artikel verwendet werden, hat Roblox hierfür einen Anspruch auf eine Gebühr. Wenn im Rahmen des Tauschs jedoch keine Robux verwendet werden, erhält Roblox keinerlei Gebühren für die Transaktion. (Eine genaue Erklärung zum Tauschsystem von Roblox und den damit verbundenen Gebühren findest du hier.)

e. **Entfernung von virtuellen Inhalten.** Roblox ist berechtigt, im alleinigen Ermessen und ohne vorherige Ankündigung die Verfügbarkeit beliebiger Inhalte auszusetzen oder Inhalte aus den Diensten und deinem Konto zu entfernen (einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf Erlebnisse, virtuelle Inhalte, UGC-Abonnements und UGC). Roblox haftet nicht für Verluste, die Benutzern aufgrund einer solchen Sperre oder Löschung entstehen, und Roblox ist nicht verpflichtet, Robux oder andere Gelder zu entschädigen, die ein Benutzer für gelöschte oder gesperrte Inhalte ausgegeben hat, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist.

<Section 4 of Creator Terms>

4. Wirtschaftliche Aspekte für Roblox-Creator

a. Robux.

i. **Zweck von Robux.** Robux dienen ausschließlich dem Kauf der Dienste, die Roblox

auf der Plattform bereitstellt. Robux können nicht für den Kauf von Waren oder Diensten verwendet werden, die von einem Creator oder einer anderen Person als Roblox bereitgestellt werden.

ii. **Gewähren verdienter Robux.** Roblox stellt die Dienste bereit, die es einem Creator ermöglichen, bestimmte UGC (einschließlich virtueller Inhalte und des Zugriffs auf Erlebnisse; „Creator-Artikel“) zu veröffentlichen, die er im Rahmen der Dienste erstellt. Wenn Creator-Artikel von Roblox verkauft oder monetarisiert werden, kann Roblox den Creator verdiente Robux ("verdiente Robux") als einzigartige Vorteile zur Verfügung stellen. Verdiente Robux können gewährt werden, wenn ein Creator bestimmte UGC auf der Plattform erstellt und veröffentlicht (entweder allein oder mit einer Gruppe) und (a) Roblox den Dienst verkauft, der den Zugriff und die Nutzung von UGC ermöglicht, (b) UGC auf andere Weise monetarisiert oder (c) zusätzliche verdiente Robux durch Engagement-basierte Auszahlungen ("EBP" oder "Premium-Auszahlungen") generiert werden. Zwar können Robux auch auf andere Weise bereitgestellt werden (zum Beispiel durch eine Vergütung im Rahmen eines Roblox-Abonnements, eines Empfehlungsbonus, des Kaufs einer Geschenkkarte oder durch den Tausch/Verkauf von virtuellen Inhalten, die du nicht selbst erstellt hast), diese gelten jedoch nicht als verdiente Robux. Wenn festgestellt wird, dass verdiente Robux oder andere Robux, die als einzigartiger Vorteil bereitgestellt wurden ("speziell bereitgestellte Robux"), durch einen Verstoß gegen die Roblox-Bedingungen oder andere geltende Zusatzbedingungen verdient wurden, ist Roblox berechtigt, diese speziell bereitgestellten Robux zu entfernen. Weitere Informationen zur Monetarisierung von UGC findest du hier in den Leitfäden für Entwickler.

b. Verkauf von Roblox-Diensten, um den Zugang zu und die Nutzung von UGC zu ermöglichen. Roblox ermöglicht es den Creator, (i) Experiences, (ii) virtuelle Inhalte und (iii) andere UGC, die sie in den Diensten erstellen, zu veröffentlichen, und Roblox kann vorbehaltlich der folgenden Bedingungen die Dienste verkaufen, um den Zugriff auf und die Nutzung von UGC zu ermöglichen:

i. Beiträge zu Rollen und einzigartige Vorteile: Beim Verkauf der Dienste von Roblox, die den Zugriff und die Nutzung aller UGC (ausgenommen 2D-Virtuelle Artikel (auch als „Klassische Kleidung“ bezeichnet)) im Rahmen der Dienste ermöglichen, gelten drei Aspekte. Roblox kann abhängig vom Grad der Beiträge zu jedem Aspekt und abhängig von den Einnahmen von Roblox aus einem geltenden Verkauf einzigartige Vorteile bieten:

- **Creator:** Creator sind die Benutzer oder die Gruppe, welche die

benutzererstellten Inhalte erstellt haben, für die Roblox Zugriffs-/Nutzungsrechte verkauft.

- **Verkäufer/Vertreiber:** Die Einheit, die die Rechte für den Zugriff auf und die Nutzung der UGC verkauft, ist immer Roblox.
- **Plattform:** Die Einheit, die die Dienste für den Zugriff auf und die Nutzung der Plattform bereitstellt, ist immer Roblox.

Die oben genannten einzigartigen Vorteile gelten nicht für den Verkauf von klassischer Kleidung, die aus Hosen, Shirts und T-Shirts besteht. Für die gesamte klassische Kleidung, die auf dem Marktplatz verkauft wird, wird zwischen dem Creator und der Plattform festgelegt, welche einzigartigen Vorteile dafür ausgetauscht werden.

ii. **Änderungen an den einzigartigen Vorteilen.** Roblox kann nach Benachrichtigung des Creators (mit allen angemessenen Mitteln) jederzeit die einzigartigen Vorteile ändern.

iii. **Verantwortung des Creators.** Der Creator kann Experiences, virtuelle Inhalte oder andere vom Creator erstellte UGC veröffentlichen, die von anderen Benutzern der Dienste genutzt werden können. Roblox kann anderen Benutzern Dienste zur Verfügung stellen, um den Zugang zu und die Nutzung dieser UGC als Verkäufer der Dienste zu ermöglichen. Wenn ein Creator UGC über die Dienste veröffentlicht und von Roblox verdiente Robux als einzigartige Vorteile erhält, behält sich Roblox das Recht vor, einen entsprechenden Betrag an verdienten Robux von diesem Creator abzuziehen oder einzubehalten, wenn Roblox einem Benutzer (oder einem anderen Creator) Robux oder echtes Geld für UGC erstattet, wofür ein Creator verdiente Robux erhalten hat.

iv. **Zufällige virtuelle Gegenstände.** Je nach Standort des Benutzers kann der Creator Experiences verfügbar machen, mit denen der Benutzer "zufällige" virtuelle Artikel (entweder mit Robux oder auf andere Weise) erwerben kann (jeweils als "zufälliger virtueller Artikel" bezeichnet). Wenn ein Creator einem Benutzer die Möglichkeit bietet, einen zufälligen virtuellen Artikel zu erhalten, muss der Creator den Benutzer über die Gewinnchancen für jede verfügbare Art von zufälligen virtuellen Artikeln informieren, bevor der Benutzer die Transaktion zum Erwerb eines zufälligen virtuellen Artikels durchführen kann.
Ermöglicht das Erlebnis eines Creators dem Benutzer beispielsweise den Erwerb einer virtuellen Murmel, die der Benutzer dann in einen Brunnen werfen kann, um einen zufälligen virtuellen Artikel zu erhalten, muss der Creator dem Benutzer die Gewinnchancen für jede verfügbare Art von zufälligen virtuellen Artikeln nennen,

bevor dieser die Murmel in den Brunnen wirft.

c. **Developer-Exchange-Programm.** Roblox ermöglicht einigen Creator, die bestimmte Kriterien erfüllen und die den hier veröffentlichten im DevEx-Programm festgelegten Bedingungen ("DevEx-Bedingungen") zustimmen, die Teilnahme am Developer-Exchange-Programm ("DevEx-Programm"). Jeder Creator kann die Dienste nutzen, um das Programmieren oder das Erstellen von Erlebnissen oder Artikeln zu erlernen, die er gemeinsam mit seinen Freunden genießen und damit auch Robux verdienen kann. Allerdings können nur erfolgreiche Creator die (in den DevEx-Bedingungen dargelegten) hohen Anforderungen erfüllen, um über DevEx Geld zu verdienen. Es erfordert in der Regel viel Zeit, Mühe, Geschick und Strategie, um dieses Erfolgsniveau zu erreichen. Aber selbst dann gibt es keine Garantie, dass ein Creator damit Geld verdient. Vorbehaltlich bestimmter Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen, die Roblox nach seinem alleinigen Ermessen festlegt, können Creator, die am DevEx-Programm teilnehmen, verdiente Robux gegen eine Zahlung in Form von echtem Geld umtauschen. Der Wechselkurs für einen solchen Austausch wird von Roblox in seinem alleinigen Ermessen festgelegt. Der Wechselkurs und allgemeine Anforderungen, Richtlinien und Einschränkungen ergeben sich aus den DevEx-Bedingungen.

d. **Engagement-basierte Auszahlungen oder Premium-Auszahlungen.** Engagement-basierte Auszahlungen („EBP“) oder Premium-Auszahlungen sind ein Programm, über das bestimmte berechtigte Creator je nachdem, wie beliebt ihr Erlebnis ist, zusätzliche verdiente Robux generieren können. Das EBP- oder Premium-Auszahlungs-Programm kann von Roblox jederzeit nach eigenem Ermessen geändert oder beendet werden, ohne dass eine Verpflichtung gegenüber den Creator aufgrund einer solchen Beendigung oder Änderung besteht. Nähere Informationen zum EBP-Programm findest du hier.

e. **Haftungsausschluss.** Die Entwicklung von Experiences oder UGC, an denen die Benutzer Freude haben oder in denen sie Zeit verbringen, ist schwierig und kann zeitintensiv sein. Roblox gibt keinerlei Zusicherungen ab, dass die Experience oder die UGC eines Creators ein großes Publikum erschließen werden oder dass die Zeit, der Aufwand und die Kosten, die ein Creator für die Entwicklung, Bewerbung oder den Betrieb einer Experience aufwendet, zu wirtschaftlichem Erfolg führen werden.

▼ Anhang C (Europäische Union/Europäischer Wirtschaftsraum)

1 Rangfolge

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen haben die ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

2 Rechtliches Abkommen

A. Ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in den Roblox-Nutzungsbedingungen erklärt sich der Nutzer mit den Roblox-Nutzungsbedingungen durch die Registrierung auf der Plattform einverstanden.
B. Nutzer können sich auf der Plattform durch Angabe ihres Geburtsdatums, die Wahl eines Benutzernamens und eines Passworts und einen Klick auf "Anmelden" registrieren. Benutzer können bestimmte Registrierungsdaten jederzeit über die Konto-Einstellungen ändern.
C. Sofern nicht anders vereinbart, kann der Nutzer die mit Roblox geschlossenen Vereinbarungen über die Nutzung der Dienste jederzeit kündigen. Das Wirksamkeitsdatum der Kündigung hängt von den ausgewählten Diensten ab.

3 Kauf von Robux und virtuellen Gegenständen

Der Nutzer kann Virtuelle Inhalte in den Diensten mit Robux kaufen. Der Nutzer kann Robux gegen den angezeigten Preis innerhalb der Dienste kaufen. Sobald der Nutzer einen der erhältlichen Beträge an Robux auswählt, wird er aufgefordert, den Kauf im Nutzerkonto abzuschließen und eine der verfügbaren Zahlungsmethoden auszuwählen. Derzeit bietet Roblox mehrere Zahlungsoptionen an, darunter Debit-/Kreditkarten, PayPal, Geschenkkarten (für die Browser-App von Roblox), Google Play, iTunes, Amazon (für die mobilen Apps von Roblox) sowie In-App-Käufe für die Xbox One-App von Roblox. Roblox kann nach eigenem Ermessen die verfügbaren Zahlungsmethoden von Zeit zu Zeit ändern. Der Kaufvertrag kommt in dem Moment zustande, in dem der Benutzer auf die Schaltfläche "Bezahlen" (oder eine andere, ähnlich bezeichnete Kaufschaltfläche) klickt und die Transaktion erfolgreich abgeschlossen wird. Abweichend von den Roblox-Nutzungsbedingungen, insbesondere von Abschnitt 4 (a) der Benutzerbedingungen und

Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen, entsteht ein Vertragsverhältnis zwischen den Creatoren und Roblox. Es besteht keine direktes Vertragsverhältnis zwischen Creatoren und Nutzern. Erwirbt ein Benutzer virtuelle Inhalte und andere Dinge gegen Zahlung von Robux, werden die betreffenden Käufe in jedem Fall zwischen dem Benutzer und Roblox abgeschlossen. Die Creator handeln stets im Auftrag von Roblox.

4 Uneingeschränktes Recht auf Robux

In Abweichung von Abschnitt 3(e) der Benutzerbedingungen und sofern es sich nicht um einen Verstoß des Nutzers gegen einen Roblox-Grundsatz oder -Richtlinie oder um einen Verstoß des Nutzers gegen die Nutzungsbedingungen von Roblox handelt, kann Roblox das uneingeschränkte Recht von Roblox an Robux nach billigem Ermessen nur mit zukünftiger Wirkung ausüben (d. h. ohne Auswirkung auf die Robux, die der Nutzer bereits rechtsgültig besitzt) und unabhängig von einer Benachrichtigung, Rückerstattung, Entschädigung oder Haftung, die Roblox dem Nutzer gemäß diesem Anhang C oder verbindlichem geltendem Recht zusteht. Die übrigen Bestimmungen des Abschnitts 3(e) der ~Benutzerbedingungen bleiben davon unberührt.

5 DevEx

Abweichend von Abschnitt 4(c) der Creator-Bedingungen kann der Nutzer verdiente Robux gegen Echtwährung einlösen, und zwar auf der Grundlage eines Wechselkurses, der von Roblox festgelegt und gegebenenfalls zu gegebener Zeit auf der Grundlage von Voraussetzungen, Verfahren und Beschränkungen geändert wird, die von Roblox nach billigem Ermessen mit Blick auf die Zukunft festgelegt werden (z. B. zum Ausgleich von Inflationsschwankungen). Der aktuelle Wechselkurs und die allgemeinen Anforderungen, Verfahren und Einschränkungen des DevEx-Programms werden hier veröffentlicht.

6 Rechtsansprüche der Nutzer und Erstattungsfähigkeit von Zahlungen

A. Sollten die Dienste nicht ordnungsgemäß funktionieren, nicht wie beschrieben sein

oder nicht mit der Vereinbarung des Benutzers mit Roblox übereinstimmen, können dem Benutzer weitere gesetzliche Rechte und Rechtsmittel offenstehen.

B. Keine der Bestimmungen in den Roblox-Geschäftsbedingungen schränkt die nach geltendem Recht bestehenden Rechtsansprüche der Nutzer auf Rückerstattung ein.

7 Haftungsbeschränkung

Die Abschnitte 13(b)-(c) und 14 der Benutzerbedingungen und Abschnitt 10 der Creator-Bedingungen sind nicht anwendbar. Darüber hinaus gelten die Haftungsbeschränkungen gemäß den Absätzen 2 (g), 3 (c) und (e), 4 (d), 6 (b), 9 (b)-(c), 13 (a) der Benutzerbedingungen und 5 (a) (ii) der Creator-Bedingungen nicht. Roblox haftet stattdessen für Schäden ausschließlich nach dieser Klausel.

A. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden aus Tod, Körper- oder Gesundheitsverletzung, die auf einer Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen von Roblox beruhen, sowie für Schäden, die aus dem Fehlen einer Beschaffenheitsgarantie oder bei Arglist entstehen.

B. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden, die von Roblox, einem gesetzlichen Vertreter von Roblox oder einem von Roblox benannten Erfüllungsgehilfen vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht wurden.

C. Bei leicht fahrlässiger Verletzung einer vertraglichen Kardinalpflicht haftet Roblox, außer in den Fällen dieses Abschnitts 7A, B und D dieses Anhangs C, nur in Höhe des vertragstypisch vorhersehbaren Schadens. Vertragliche Kardinalpflichten sind abstrakt solche Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung eine Vertragspartei regelmäßig vertrauen darf.

D. Die Haftung nach zwingend anwendbarem Recht bleibt davon unberührt.

E. Die Verjährungsfrist für Schadensersatzansprüche beträgt ein (1) Jahr, außer in den Fällen von Abschnitt 7A, B und D dieser Anlage C, in denen die gesetzlichen Verjährungsvorschriften gelten.

8 Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Gerichtsstand

A. Soweit das zwingende Recht des Wohnsitzes des Nutzers günstiger ist als das kalifornische Recht, gilt abweichend von Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen das Recht des Wohnsitzes des Nutzers.
B. Soweit es sich bei einem Vertrag zwischen Roblox und dem Nutzer um einen Verbrauchervertrag im Sinne von Art. 17 Verordnung (EU) Nr. 1215/2012 handelt, gilt die Gerichtsstandswahl gemäß Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen nicht.

9 Beilegung/Schiedsverfahren

A. Handelt es sich bei dem/der Nutzer:in um einen/eine Verbraucher:in (d. h. eine Person, die bei der Vertragserfüllung mit Roblox nicht im Rahmen ihrer gewerblichen, geschäftlichen, handwerklichen oder beruflichen Tätigkeit handelt), finden die Abschnitte 11 (b) und (c) der Benutzerbedingungen keine Anwendung, und die Abschnitte 10 und 11 (a) der Benutzerbedingungen sowie 7 (b) der Creator-Bedingungen schließen den Rechtsweg nicht aus oder beschränken ihn nicht.
B. Roblox ist weder dazu verpflichtet noch dazu bereit, an einem alternativen Streitbeilegungsverfahren vor einem Schlichtungsgremium für Verbraucherstreitigkeiten teilzunehmen. Roblox ist vielmehr bestrebt, Konflikte gemäß Abschnitt 11(a) der Benutzerbedingungen beizulegen. Dieser Abschnitt berührt nicht das Recht von Benutzern in der Europäischen Union, gegebenenfalls zertifizierte außergerichtliche Streitbeilegungsstellen gemäß Artikel 21 des Gesetzes über digitale Dienste einzuschalten. Weitere Informationen findest du unter https://en.help.roblox.com/hc/de/articles/13061336948244-Digital-Services-Act-der-EU.

10 Hinweis für Benutzer im EWG.

Abschnitt 16 der Benutzerbedingungen gilt nicht.

11 Fortgeltung

Zusätzlich zu den in Abschnitt 17(b) der Roblox-Bedingungen aufgeführten Abschnitten

gilt Abschnitt 7 dieses Anhangs C auch die Beendigung hinaus fort.

12 Zustimmung zur elektronischen Kommunikation

Abschnitt 17(f) der Benutzerbedingungen gilt nicht. Hat Roblox die E-Mail-Adresse eines Benutzers im Zusammenhang mit dem Verkauf eines Produkts oder einer Dienstleistung erhalten, kann Roblox diese für die Direktvermarktung ähnlicher Roblox-Produkte oder -Dienstleistungen nutzen, mit der Maßgabe, dass Roblox dem Benutzer klar und deutlich die Möglichkeit geben muss, einer solchen Nutzung seiner E-Mail-Adresse bei ihrer Erhebung und bei jeder Nachricht kostenlos und auf einfache Weise zu widersprechen, falls der Benutzer eine solche Verwendung nicht von vornherein abgelehnt hat.

13 Widerrufsrecht

Handelt es sich bei dem Benutzer um einen Verbraucher (d. h. eine Person, die bei Abschluss des Vertrages mit Roblox zu Zwecken handelt, die nicht dem Handel, der Geschäftstätigkeit, dem Handwerk oder dem Beruf des Benutzers zuzuordnen sind), kann der Benutzer alle geschlossenen Verträge unter folgenden Bedingungen widerrufen.

A. Informationen zur Ausübung des Widerrufsrechts

1. **Widerrufsrecht**. Vorbehaltlich des nachfolgenden Abschnitts 13D sind Benutzer berechtigt, binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen den vorliegenden Vertrag zu widerrufen. Die Widerrufsfrist endet nach 14 Tagen ab dem Tag des Vertragsschlusses. Um das Widerrufsrecht auszuüben, muss der Benutzer Roblox (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, oder (888) 858-2569) mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. durch einen mit der Post versandten Brief) über seine Absicht, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Der Benutzer kann dafür das nachfolgend aufgeführte Musterformular für die Widerrufserklärung verwenden. Dazu ist er jedoch nicht verpflichtet. Du kannst das Musterformular für die Widerrufserklärung oder eine andere eindeutige Erklärung auch auf unserer Webseite über unser Support-Formular elektronisch ausfüllen und übermitteln. Wenn du von dieser Möglichkeit Gebrauch machst,

übermitteln wir dir unverzüglich eine Bestätigung über den Eingang des betreffenden Widerrufs auf einem dauerhaften Datenträger (z. B. per Brief).

Die Widerrufsfrist ist gewahrt, wenn der Benutzer die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absendet.

2. **Wirkung des Widerrufs.** Widerruft ein Benutzer diesen Vertrag, hat Roblox dem Benutzer alle Zahlungen, die es vom Benutzer erhalten hat, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme von Zusatzkosten, wenn der Benutzer eine andere Art der Lieferung als die von Roblox angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt hat), unverzüglich und spätestens innerhalb von 14 Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem Roblox über die Absicht des Benutzers, diesen Vertrag zu widerrufen, informiert wurde. Diese Rückzahlung wird von Roblox mit demselben Zahlungsmittel vorgenommen, das der Benutzer bei der ursprünglichen Transaktion verwendet hat, sofern mit dem Benutzer nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart wurde. In keinem Fall werden dem Benutzer für diese Rückzahlung Gebühren berechnet.

   Hast du verlangt, dass die Erbringung der Dienstleistungen während der Widerrufsfrist beginnen soll, so hast du uns einen angemessenen Betrag zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem du uns von der Ausübung des Widerrufsrechts hinsichtlich dieses Vertrags unterrichten, bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen entspricht.

B. Musterformular für die Widerrufserklärung

(Fülle dieses Formular nur aus und sende es zurück, wenn du den Vertrag widerrufen möchtest)

An: Roblox Corporation, Customer Service, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Hiermit widerrufe(n) ich/wir(*) den von mir/uns(*) geschlossenen Kaufvertrag über die folgenden Waren (*)/für die Erbringung der folgenden Dienstleistung(*),
- bestellt am(*)/erhalten am(*)
- Name des/der Verbraucher(s)
- Anschrift des/der Verbraucher(s)

- Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur wenn dieses Formular in Papierform übermittelt wird)
- Datum

_____
(*) Nichtzutreffendes streichen.

C. **Ausnahmen vom Widerrufsrecht.** Das Widerrufsrecht besteht nicht bei Fernabsatz- oder außerhalb von Geschäftsräumen geschlossenen Verträgen zur Lieferung von Waren, die nach den Spezifikationen des Verbrauchers angefertigt werden oder eindeutig auf persönliche Bedürfnisse zugeschnitten sind.
D. **Erlöschen des Widerrufsrechtes.** Bitte beachte, dass das Widerrufsrecht in folgenden Fällen erlischt:
    1. Verträge über Dienstleistungen, nachdem die betreffende Dienstleistung vollständig erbracht worden ist. Ist der Benutzer laut Vertrag zu einer Zahlung verpflichtet, so gilt dies nur dann, wenn mit der Ausführung der Dienstleistung mit der ausdrücklichen vorherigen Zustimmung des Benutzers begonnen wurde und der Benutzer davon Kenntnis hatte, dass er sein Widerrufsrecht verliert, wenn der Vertrag von Roblox vollständig erfüllt ist.
    2. Verträge über die Bereitstellung von digitalen Inhalten, die nicht auf einem materiellen Datenträger geliefert werden, wenn mit der Ausführung bereits begonnen wurde und der Vertrag den Benutzer zur Zahlung verpflichtet, wenn (i) der Benutzer zuvor dem Beginn der Ausführung während der Widerrufsfrist ausdrücklich zugestimmt hat; (ii) der Benutzer zur Kenntnis genommen hat, dass er damit sein Widerrufsrecht verliert; und (iii) Roblox dem Benutzer eine Vertragsbestätigung übermittelt hat, in der auch die Zustimmung des Benutzers zum Beginn der Vertragserfüllung durch Roblox vor Ablauf der Widerrufsfrist und die Bestätigung der Kenntnisnahme vom Erlöschen des Widerrufsrechts enthalten ist.

14 Urheberrecht

Die Roblox-Bedingungen, insbesondere Abschnitt 2(b) der Creator-Bedingungen, berühren nicht die zwingenden Rechte auf Vergütung für die Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material.
Roblox behält sich das Recht zum Text- und Data-Mining der Plattform und der Dienste sowie jeder Art von sonstigem bereitgestelltem Inhalt vor.

15 Kompatible Geräte

Der Benutzer findet Informationen über die für die Nutzung der Dienste kompatiblen Geräte hier.

16 Verordnung der EU zur Bekämpfung der Verbreitung terroristischer Online-Inhalte

Roblox hat die DP-Dock COR Services GmbH in Deutschland als Vertreter und Kontaktstelle gemäß der Verordnung (EU) 2021/784 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 29. April 2021 zur Bekämpfung der Verbreitung terroristischer Online-Inhalte (Terroristische-Online-Inhalte-Bekämpfungs-Gesetz - TerrOIBG) benannt. Diese kann hier kontaktiert werden.

17 Wiederholte Verstöße

Zusätzlich zu Abschnitt 2(g) der Benutzerbedingungen kann Roblox die Bearbeitung von (i) Einsprüchen oder (ii) Meldungen von illegalen Inhalten verweigern, die von Benutzern oder Nicht-Benutzern eingereicht werden, wenn diese das Einspruchssystem von Roblox oder das Formular für Hinweise auf illegale Inhalte wiederholt oder in böswilliger Weise missbrauchen. Beispiele für einen solchen Missbrauch sind die häufige Einreichung unbegründeter Benachrichtigungen oder Einsprüche oder auch die missbräuchliche Nutzung des Einspruchs- oder Benachrichtigungssystems einschließlich der Einreichung einer großen Anzahl von Einsprüchen oder Benachrichtigungen ohne jegliche Begründung. Bei solchen Ablehnungen können z. B. die bisherige Nutzung des Einspruchssystems oder des Formulars für die Meldung illegaler Inhalte durch den Benutzer sowie die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Ablehnung kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox kann auch die Konten von Benutzern sperren oder kündigen, die wiederholt illegale Inhalte veröffentlichen. Bei solchen Sperren und Kündigungen können z. B. frühere Verstöße des Benutzers im Zusammenhang mit Inhalten und die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Sperre kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox benachrichtigt dich im Voraus über eine Sperrung oder Beendigung, außer wenn dies uns nicht in verhältnismäßiger Weise möglich ist. Wenn du mit der betreffenden Maßnahme nicht einverstanden bist, hast du die Möglichkeit, Einspruch zu erheben.

18 Empfehlungen und Ranking von virtuellen Inhalten

Je nach Roblox-Funktion (z. B. Marktplatz oder Experience-Suche) verwendet Roblox unterschiedliche Faktoren, um Benutzern und Creator die relevantesten Suchergebnisse und Empfehlungen zu bieten. Die Kategorie der Faktoren und die relative Bedeutung, die jedem von ihnen zukommt, hängt von der jeweiligen Such- oder Empfehlungsfunktion ab. Darüber hinaus bietet Roblox Benutzern und Creator bei einigen Funktionen die Möglichkeit, die Reihenfolge der angezeigten Ergebnisse oder Empfehlungen zu ändern, die in unmittelbarer Nähe der Such- oder Empfehlungsfunktion zu finden sind. Hier findest du weitere Informationen darüber, wie Empfehlungen und Ranglisten auf Roblox funktionieren.

19 Benachrichtigung und Einspruch

Zusätzlich zu Abschnitt 2(f) der Benutzerbedingungen gilt, dass Roblox bei einer Einschränkung des Zugriffs auf virtuelle Inhalte den Benutzer über die Entscheidung benachrichtigt und ihm die Möglichkeit gibt, Einspruch zu erheben. Bei solchen Entscheidungen berücksichtigt Roblox nicht nur den jeweiligen Verstoß, sondern auch die bisherige Nutzung von Roblox durch den Benutzer sowie ob er wiederholt gegen Roblox-Richtlinien verstoßen hat. Fortgesetzte Verstöße gegen bestimmte Richtlinien können strengere Folgen haben (z. B. eine Verwarnung, gefolgt von einer Auszeit, gefolgt von einer Sperrung usw.). EU Benutzer können gegen solche Entscheidungen bis zu 6 Monate nach der ersten Entscheidung von Roblox Einspruch erheben. Bei der Prüfung eines Einspruches berücksichtigt Roblox die Schwere des Verstoßes unter allen Gesichtspunkten, den Grund des Benutzers für den Einspruch und das Verhalten des Benutzers auf der Plattform. Bitte beachte, dass unter bestimmten Umständen ein Widerspruch nicht ohne weiteres möglich ist, z. B. bei einer Zeitstrafe wie einer 20-minütigen Auszeit, wenn die Sperre bereits aufgehoben worden ist.

20 Einwohner:innen Frankreichs

Sollte nach Abschluss des in Abschnitt 11.a der Benutzerbedingungen beschriebenen

obligatorischen informellen Streitbeilegungsverfahrens ein Streitfall bestehen, können die Einwohner:innen Frankreichs die Angelegenheit kostenlos an folgenden Mediator verweisen: IEAM (Institut d'Expertise, d'Arbitrage et de Médiation), 31bis-33 rue Daru 75008 Paris, https://www.ieam.eu/demande-de-mediation.

Anhang D (Vietnam)

Die ergänzenden Bestimmungen in diesem Teil A gelten für alle Benutzer und Creator mit Wohnsitz in Vietnam. Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und diesen ergänzenden Bestimmungen haben diese ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

A TEIL A – BENUTZER IN VIETNAM

1. **Bedingungen für Spieler in Vietnam** Benutzer in Vietnam sind verpflichtet, die Roblox-VNG-Anwendung und die damit verbundenen Dienste ("**Roblox Vietnam**") zu nutzen. Roblox Vietnam wird in Vietnam von Minh Phuong Thinh Communication Company Limited (der "**vietnamesische Publisher**") unter separaten Bedingungen veröffentlicht und betrieben, die für die Nutzung von Roblox Vietnam anstelle der Roblox-Benutzerbedingungen gelten. Um die Sicherheit aller Benutzer zu gewährleisten, müssen deine Aktivitäten auf Roblox Vietnam den Community-Regeln entsprechen.

2. **Creator in Vietnam** In Vietnam ansässige Creator können Roblox Studio und die zugehörigen Dienste nutzen, um Experiences und virtuelle Inhalte zu erstellen. Roblox Studio und die dazugehörigen Dienste werden von der Roblox Corporation bereitgestellt. Wenn Sie Creator in Vietnam sind, unterliegen Ihre Nutzung von Roblox Studio und den zugehörigen Diensten sowie alle Erlebnisse und virtuellen Inhalte, die Sie damit bereitstellen, den Roblox Creator-Bedingungen (siehe geänderten Teil B dieser ergänzenden Bestimmungen hinsichtlich Veröffentlichung auf Roblox VNG).

   Ihre Nutzung bestimmter Creator-bezogener Dienste, die von Roblox angeboten werden, unterliegt auch zusätzlichen Bedingungen, die für diese Dienste gelten, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf die Nutzungsbedingungen für Developer Exchange und die Nutzungsbedingungen für den Creator Store.

TEIL B – VERÖFFENTLICHUNG benutzererstelltER INHALTE (UGC) VON CREATOR ÜBER ROBLOX VIETNAM

Die ergänzenden Bestimmungen in diesem Teil B gelten für die Veröffentlichung und Verbreitung benutzererstellter Inhalte (UGC) von Creator über Roblox Vietnam. Sie gelten für alle Creator, unabhängig davon, ob sie innerhalb oder außerhalb von Vietnam ansässig sind. Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Creator-Bedingungen von Roblox und diesen ergänzenden Bestimmungen haben diese ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

1. **Veröffentlichung.** Um den lokalen Vorschriften zu genügen, werden Roblox Vietnam und dazugehöriger UGC in Vietnam vom vietnamesischen Publisher veröffentlicht und betrieben. Du erkennst an und erklärst dich damit einverstanden, dass dein Creator-UGC den Benutzern von Roblox Vietnam ("**vietnamesische Benutzer**") durch den vietnamesischen Publisher als Unterlizenznehmer von Roblox gemäß Abschnitt 2(b)ii der Roblox-Creator-Bedingungen zugänglich gemacht werden kann.
2. **Käufe.** Gemäß den lokalen Vorschriften können Spieler in Vietnam UGC nicht direkt von Creator kaufen. Stattdessen müssen sie bei dem vietnamesischen Publisher erworben werden. Wenn ein vietnamesischer Spieler Creator-UGC vom vietnamesischen Publisher erwirbt, entsteht durch den Kauf (ob gegen Robux oder kostenfrei) von Creator-UGC durch einen vietnamesischen Spieler keinerlei vertragliche Beziehung zwischen Creator und vietnamesischem Spieler. Vielmehr wird der Creator-UGC vom vietnamesischen Publisher an den vietnamesischen Spieler unterlizenziert. Für die Kalkulation der Berechtigung des Creators, verdiente Robux und die entsprechende Robux-Beteiligung gemäß Abschnitt 4(b) der Roblox-Creator-Bedingungen zu erhalten, wird eine solche Kauftransaktion genauso behandelt wie ein Direktverkauf vom Creator an einen Spieler außerhalb Vietnams. Die Abschnitte 2(b) und 4 der Roblox-Creator-Bedingungen gelten als entsprechend geändert in Bezug auf die Veröffentlichung, den Vertrieb oder den Kauf von UGC des Creators unter Roblox Vietnam, soweit sie mit diesen ergänzenden Bestimmungen nicht in Einklang stehen.
3. **Lizenz zur Nutzung und Vermarktung von UGC von Creatorn von Roblox Vietnam.** Der Creator behält alle etwaigen Urheberrechte, die der Creator an den UGC des Creators hält. Der Creator gewährt Roblox hiermit eine unbefristete, unwiderrufliche, nicht exklusive, unentgeltlich übertragbare Lizenz mit der Befugnis zur Vergabe von Unterlizenzen auf mehreren Ebenen an jede Person oder Organisation (insbesondere an den vietnamesischen Publisher), UGC des Creators ganz oder teilweise zu nutzen und den zugehörigen Benutzernamen des Creators in allen Medien oder

Vertriebskanälen, die jetzt bekannt sind oder in Zukunft entwickelt werden, in Verbindung mit Werbung und Marketing von Roblox Vietnam oder den Diensten zu verwenden, selbst wenn der Creator ein Recht auf Vergessenwerden gemäß der DSGVO oder ein gleichwertiges Recht gemäß anderen Datenschutzgesetzen ausgeübt hat. Roblox kann UGC des Creators auch für nicht-kommerzielle und pädagogische Zwecke verwenden, um Roblox Vietnam oder die Dienste zu fördern (und Roblox wird nach vernunftgemäßem Ermessen festlegen, ob eine Verwendung nicht-kommerziell oder pädagogisch ist).

4. **Überprüfung von UGC des Creators.** Hiermit wird klargestellt, dass Roblox nicht verpflichtet ist, den Vertrieb von UGC eines Creators auf Roblox Vietnam zu gestatten, und der vietnamesische Publisher nicht verpflichtet ist, UGC des Creators auf Roblox Vietnam zu veröffentlichen. Die Eignung von Experiences und virtuellen Inhalten für die Veröffentlichung in Vietnam kann von Roblox, dem vietnamesischen Publisher und/oder den örtlichen Aufsichtsbehörden überprüft werden (entweder vor der Veröffentlichung oder zu einem späteren Zeitpunkt). Roblox und der vietnamesische Publisher haben das uneingeschränkte Recht, die Verbreitung und Veröffentlichung von UGC des Creators auf Roblox Vietnam jederzeit und aus beliebigem Grund ganz oder teilweise zu filtern, auszusetzen oder zu beenden. Die Entscheidung von Roblox und des vietnamesischen Publishers in Bezug auf eine solche Maßnahme ist endgültig. Roblox kann nach eigenem Ermessen den Creator im Zusammenhang mit Maßnahmen, die gemäß diesem Abschnitt ergriffen werden, kontaktieren und dem Creator die Möglichkeit geben, Mängel im UGC des Creators zu beheben oder den UGC zu ändern und erneut zur Veröffentlichung auf Roblox Vietnam einzureichen.

Anhang E (Vereinigtes Königreich)

1 Vorrang

Im Falle von Unstimmigkeiten oder Konflikten zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen gehen die ergänzenden Bestimmungen vor.

2 Rechtliche Vereinbarung

A. Ungeachtet etwaiger anderslautender Bestimmungen in den Roblox-Bedingungen erklärt der Benutzer seine Zustimmung zu den Roblox-Bedingungen, indem er sich auf der Plattform registriert.
B. Benutzer können sich auf der Plattform registrieren, indem sie ihr Geburtsdatum angeben, einen Benutzernamen und ein Passwort wählen und auf "Registrieren" klicken. Benutzer können bestimmte Registrierungsdaten jederzeit über die Konto-Einstellungen ändern.
C. Sofern nichts anderes vereinbart ist, können Benutzer die mit Roblox geschlossenen Verträge über die Nutzung der Dienste jederzeit kündigen. Der Zeitpunkt des Wirksamwerdens der Kündigung hängt von den gewählten Diensten ab.

3 Kauf von Robux und virtuellen Gegenständen

Benutzer haben die Möglichkeit, virtuelle Inhalte in den Diensten gegen Robux zu erwerben. Benutzer können Robux zu dem in den Diensten angezeigten Preis kaufen. Wenn ein Benutzer einen der verfügbaren Robux-Beträge auswählt, wird er aufgefordert, den Kauf in seinem Konto durchzuführen und eine der verfügbaren Zahlungsmethoden auszuwählen. Derzeit bietet Roblox mehrere Zahlungsoptionen an, darunter Debit-/Kreditkarten, PayPal, Geschenkkarten (für die Browser-App von Roblox), Google Play, iTunes, Amazon (für die mobilen Apps von Roblox) sowie In-App-Käufe für die Xbox One-App von Roblox. Roblox kann nach eigenem Ermessen die verfügbaren Zahlungsmethoden von Zeit zu Zeit ändern. Der Kaufvertrag kommt in dem Moment zustande, in dem der Benutzer auf die Schaltfläche "Bezahlen" (oder eine andere, ähnlich bezeichnete Kaufschaltfläche) klickt und die Transaktion erfolgreich abgeschlossen wird. Abweichend von den Roblox-Bedingungen, insbesondere von Abschnitt 4 (a) der Benutzerbedingungen und Abschnitt 4 der Creator-Bedingungen, entsteht ein Vertragsverhältnis zwischen Creator und Roblox. Es besteht kein direktes Vertragsverhältnis zwischen Creator und Benutzern. Erwirbt ein Benutzer virtuelle Inhalte und andere Dinge gegen Zahlung von Robux, werden die betreffenden Käufe in jedem Fall zwischen dem Benutzer und Roblox abgeschlossen. Die Creator handeln stets im Auftrag von Roblox.

4 Absolutes Recht an Robux

Abweichend von Abschnitt 3(e) der Benutzerbedingungen und außer im Zusammenhang mit einem Verstoß des Benutzers gegen eine Richtlinie oder Vorschrift von Roblox oder eine der Roblox-Bedingungen kann Roblox das absolute Recht an Robux nach billigem Ermessen nur mit Wirkung für die Zukunft ausüben (d. h. ohne Auswirkung auf Robux, die der Benutzer bereits wirksam besitzt) und ohne Auswirkung auf eine Benachrichtigung, Rückerstattung, Entschädigung oder Haftung, die Roblox dem Benutzer gemäß diesem Anhang E oder nach zwingendem Recht schuldet. Die übrigen Bestimmungen in Abschnitt 3(e) der Benutzerbedingungen bleiben hiervon unberührt.

5 DevEx

Abweichend von Abschnitt 4(c) der Creator-Bedingungen kann der Benutzer verdiente Robux gegen echte Währung einlösen. Dies geschieht auf der Grundlage eines Wechselkurses, der von Roblox festgelegt und möglicherweise gelegentlich auf der Grundlage von Anforderungen, Verfahren und Beschränkungen angepasst wird, die von Roblox nach billigem Ermessen mit Wirkung für die Zukunft festgelegt werden (z. B. zum Ausgleich von Inflationsschwankungen). Der aktuelle Wechselkurs und die allgemeinen Anforderungen, Verfahren und Einschränkungen des DevEx-Programms werden hier veröffentlicht.

6 Gesetzliche Rechte des Benutzers und Erstattungsfähigkeit von Zahlungen

A. Sollten die Dienste nicht ordnungsgemäß funktionieren, nicht wie beschrieben sein oder nicht mit der Vereinbarung des Benutzers mit Roblox übereinstimmen, können dem Benutzer weitere gesetzliche Rechte und Rechtsmittel offenstehen.
B. Die Roblox-Bedingungen schränken in keiner Weise die gesetzlichen Rechte von Benutzern auf Rückerstattung von Zahlungen ein, die ihnen nach geltendem Recht zustehen.

7 Haftungsbeschränkung

Die Abschnitte 13 (b) und (c) sowie 14 der Benutzerbedingungen und Abschnitt 10 der Creator-Bedingungen gelten nicht. Darüber hinaus gelten die in Artikel 2(g), 3(c) und (e), 4(d), 6(b), 9(b)-(c), 13(a) der Benutzerbedingungen und 5(a)(ii) der Creator-Bedingungen festgelegten Haftungsbeschränkungen nicht. Stattdessen haftet Roblox für Schäden ausschließlich nach Maßgabe dieser Klausel.

A. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit, die auf eine Pflichtverletzung eines rechtmäßigen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen von Roblox zurückgehen, sowie für Schäden aufgrund des Fehlens einer garantierten Beschaffenheit oder Arglist.
B. Roblox haftet unbeschränkt für Schäden, die von Roblox, einem rechtmäßigen Vertreter von Roblox oder einem benannten Erfüllungsgehilfen von Roblox vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht wurden.
C. Bei leicht fahrlässiger Verletzung einer vertraglichen Hauptpflicht haftet Roblox, außer in den Fällen der Abschnitte 7A, B und D dieses Anhangs E, nur in Höhe des typischerweise vorhersehbaren Schadens. Vertragliche Hauptpflichten sind im Allgemeinen diejenigen Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung eine Vertragspartei regelmäßig vertrauen darf.
D. Eine gesetzlich nicht abdingbare Haftung bleibt hiervon unberührt.
E. Die Verjährungsfrist für Schadensersatzansprüche beträgt ein (1) Jahr, außer in den Fällen der Abschnitte 7A, B und D dieses Anhangs E, in denen die gesetzliche Verjährungsfrist gilt.

8 Geltendes Recht, Gerichtsbarkeit und Gerichtsstand

A. Abweichend von Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen gilt das Recht des Wohnsitzes des Benutzers, soweit dieses günstiger ist als das kalifornische Recht.
B. Soweit der Benutzer ein Verbraucher ist, der zu Zwecken handelt, die nicht seiner gewerblichen oder beruflichen Tätigkeit zugeordnet werden können, findet die Gerichtsstandswahl gemäß Abschnitt 12 der Benutzerbedingungen keine Anwendung.

9 Beilegung/Schlichtung von Streitigkeiten

A. Handelt es sich bei dem Benutzer um einen Verbraucher (d. h. eine Person, die bei Abschluss des Vertrages mit Roblox zu Zwecken handelt, die nicht dem Handel, der Geschäftstätigkeit, dem Handwerk oder dem Beruf des Benutzers zuzuordnen sind), finden Abschnitt 11(b) und (c) der Benutzerbedingungen keine Anwendung und durch Abschnitt 10 und 11(a) der Benutzerbedingungen sowie 7(b) der Creator-Bedingungen wird die Anrufung der Gerichte weder ausgeschlossen noch eingeschränkt.
B. Roblox ist weder dazu verpflichtet noch dazu bereit, an einem alternativen Streitbeilegungsverfahren vor einem Schlichtungsgremium für Verbraucherstreitigkeiten teilzunehmen. Roblox ist vielmehr bestrebt, Konflikte gemäß Abschnitt 11(a) der Benutzerbedingungen beizulegen.

10 Hinweis für Benutzer im Vereinigten Königreich

Abschnitt 16 der Benutzerbedingungen gilt nicht.

11 Fortgeltung

Zusätzlich zu den in Abschnitt 17(b) der Roblox-Bedingungen aufgeführten Abschnitten gilt Abschnitt 7 dieses Anhangs E auch über die Beendigung hinaus fort.

12 Zustimmung zur elektronischen Kommunikation

Abschnitt 17(f) der Benutzerbedingungen gilt nicht. Hat Roblox die E-Mail-Adresse eines Benutzers im Zusammenhang mit dem Verkauf eines Produkts oder einer Dienstleistung erhalten, kann Roblox diese für die Direktvermarktung ähnlicher Roblox-Produkte oder -Dienstleistungen nutzen, mit der Maßgabe, dass Roblox dem Benutzer klar und deutlich die Möglichkeit geben muss, einer solchen Nutzung seiner E-Mail-Adresse bei ihrer Erhebung und bei jeder Nachricht kostenlos und auf einfache Weise zu widersprechen, falls der Benutzer eine solche Verwendung nicht von vornherein abgelehnt hat.

13

13 Widerrufsrecht

Handelt es sich bei dem Benutzer um einen Verbraucher (d. h. eine Person, die bei Abschluss des Vertrages mit Roblox zu Zwecken handelt, die nicht dem Handel, der Geschäftstätigkeit, dem Handwerk oder dem Beruf des Benutzers zuzuordnen sind), kann der Benutzer alle geschlossenen Verträge unter folgenden Bedingungen widerrufen.

A. Informationen zur Ausübung des Widerrufsrechts

1. **Widerrufsrecht**. Vorbehaltlich des nachfolgenden Abschnitts 13D sind Benutzer berechtigt, binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen den vorliegenden Vertrag zu widerrufen. Die Widerrufsfrist endet nach 14 Tagen ab dem Tag des Vertragsschlusses. Um das Widerrufsrecht auszuüben, muss der Benutzer Roblox (Roblox Corporation, Customer Support, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403, oder (888) 858-2569) mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. durch einen mit der Post versandten Brief) über seine Absicht, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Der Benutzer kann dafür das nachfolgend aufgeführte Musterformular für die Widerrufserklärung verwenden. Dazu ist er jedoch nicht verpflichtet. Du kannst das Musterformular für die Widerrufserklärung oder eine andere eindeutige Erklärung auch auf unserer Webseite über unser Support-Formular elektronisch ausfüllen und übermitteln. Wenn du von dieser Möglichkeit Gebrauch machst, übermitteln wir dir unverzüglich eine Bestätigung über den Eingang des betreffenden Widerrufs auf einem dauerhaften Datenträger (z. B. per Brief).

   Die Widerrufsfrist ist gewahrt, wenn der Benutzer die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absendet.

2. **Wirkung des Widerrufs.** Widerruft ein Benutzer diesen Vertrag, hat Roblox dem Benutzer alle Zahlungen, die es vom Benutzer erhalten hat, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme von Zusatzkosten, wenn der Benutzer eine andere Art der Lieferung als die von Roblox angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt hat), unverzüglich und spätestens innerhalb von 14 Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem Roblox über die Absicht des Benutzers, diesen Vertrag zu widerrufen, informiert wurde. Diese Rückzahlung wird von Roblox mit demselben Zahlungsmittel vorgenommen, das der Benutzer bei der ursprünglichen Transaktion verwendet hat, sofern mit dem Benutzer nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart wurde. In keinem Fall werden dem Benutzer für diese

Rückzahlung Gebühren berechnet.

Hast du verlangt, dass die Erbringung der Dienstleistungen während der Widerrufsfrist beginnen soll, so hast du uns einen angemessenen Betrag zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem du uns von der Ausübung des Widerrufsrechts hinsichtlich dieses Vertrags unterrichten, bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen entspricht.

B. Musterformular für die Widerrufserklärung

(Fülle dieses Formular nur aus und sende es zurück, wenn du den Vertrag widerrufen möchtest)

An: Roblox Corporation, Customer Service, 3150 S. Delaware St., San Mateo, CA 94403.

- Hiermit widerrufe(n) ich/wir(*) den von mir/uns(*) geschlossenen Kaufvertrag über die folgenden Waren (*)/für die Erbringung der folgenden Dienstleistung(*),
- bestellt am(*)/erhalten am(*)
- Name des/der Verbraucher(s)
- Anschrift des/der Verbraucher(s)

- Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur wenn dieses Formular in Papierform übermittelt wird)
- Datum

____
(*) Nichtzutreffendes streichen.

C. **Ausnahmen vom Widerrufsrecht.** Das Widerrufsrecht besteht nicht bei Fernabsatz- oder außerhalb von Geschäftsräumen geschlossenen Verträgen zur Lieferung von Waren, die nach den Spezifikationen des Verbrauchers angefertigt werden oder eindeutig auf persönliche Bedürfnisse zugeschnitten sind.
D. **Erlöschen des Widerrufsrechtes.** Bitte beachte, dass das Widerrufsrecht in folgenden Fällen erlischt:
   1. Verträge über Dienstleistungen, nachdem die betreffende Dienstleistung vollständig erbracht worden ist. Ist der Benutzer laut Vertrag zu einer Zahlung verpflichtet, so gilt dies nur dann, wenn mit der Ausführung der Dienstleistung mit der ausdrücklichen vorherigen Zustimmung des Benutzers begonnen wurde und der Benutzer davon Kenntnis hatte, dass er sein Widerrufsrecht verliert, wenn der Vertrag von Roblox vollständig erfüllt ist.

2. Verträge über die Bereitstellung von digitalen Inhalten, die nicht auf einem materiellen Datenträger geliefert werden, wenn mit der Ausführung bereits begonnen wurde und der Vertrag den Benutzer zur Zahlung verpflichtet, wenn (i) der Benutzer zuvor dem Beginn der Ausführung während der Widerrufsfrist ausdrücklich zugestimmt hat; (ii) der Benutzer zur Kenntnis genommen hat, dass er damit sein Widerrufsrecht verliert; und (iii) Roblox dem Benutzer eine Vertragsbestätigung übermittelt hat, in der auch die Zustimmung des Benutzers zum Beginn der Vertragserfüllung durch Roblox vor Ablauf der Widerrufsfrist und die Bestätigung der Kenntnisnahme vom Erlöschen des Widerrufsrechts enthalten ist.

14 Urheberrecht

Die Roblox-Bedingungen, insbesondere Abschnitt 2(b) der Creator-Bedingungen, berühren nicht die zwingenden Rechte auf Vergütung für die Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material.
Roblox behält sich das Recht zum Text- und Data-Mining der Plattform und der Dienste sowie jeder Art von sonstigem bereitgestelltem Inhalt vor.

15 Kompatible Geräte

Der Benutzer findet Informationen über die für die Nutzung der Dienste kompatiblen Geräte hier.

16 Wiederholte Verstöße

Zusätzlich zu Abschnitt 2(g) der Benutzerbedingungen kann Roblox die Bearbeitung von (i) Einsprüchen oder (ii) Meldungen von illegalen Inhalten oder (iii) anderen Beschwerden verweigern, die von Benutzern oder Nicht-Benutzern eingereicht werden, wenn diese das Einspruchssystem von Roblox oder das Formular für Hinweise auf illegale Inhalte wiederholt oder in böswilliger Weise missbrauchen. Beispiele für einen solchen Missbrauch sind offensichtlich unbegründete Beschwerden, die häufige Einreichung unbegründeter Benachrichtigungen oder Einsprüche oder die

missbräuchliche Nutzung des Einspruchs- oder Benachrichtigungssystems einschließlich der Einreichung einer großen Anzahl von Einsprüchen oder Benachrichtigungen ohne jegliche Begründung. Bei solchen Ablehnungen können z. B. die bisherige Nutzung des Einspruchssystems oder des Formulars für die Meldung illegaler Inhalte durch den Benutzer sowie die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Ablehnung kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox kann auch die Konten von Benutzern sperren oder kündigen, die wiederholt illegale Inhalte veröffentlichen. Bei solchen Sperren und Kündigungen können z. B. frühere Verstöße des Benutzers im Zusammenhang mit Inhalten und die Schwere des Missbrauchs berücksichtigt werden. Die Dauer der Sperre kann je nach Schwere des Verstoßes unterschiedlich ausfallen. Roblox benachrichtigt dich im Voraus über eine Sperrung oder Beendigung, außer wenn dies uns nicht in verhältnismäßiger Weise möglich ist. Wenn du mit der betreffenden Maßnahme nicht einverstanden bist, hast du die Möglichkeit, Einspruch zu erheben.

17 Empfehlungen und Ranking von virtuellen Inhalten

Je nach Roblox-Funktion (z. B. Marktplatz oder Experience-Suche) verwendet Roblox unterschiedliche Faktoren, um Benutzern und Creator die relevantesten Suchergebnisse und Empfehlungen zu bieten. Die Kategorie der Faktoren und die relative Bedeutung, die jedem von ihnen zukommt, hängt von der jeweiligen Such- oder Empfehlungsfunktion ab. Darüber hinaus bietet Roblox Benutzern und Creator bei einigen Funktionen die Möglichkeit, die Reihenfolge der angezeigten Ergebnisse oder Empfehlungen zu ändern, die in unmittelbarer Nähe der Such- oder Empfehlungsfunktion zu finden sind. Hier findest du weitere Informationen darüber, wie Empfehlungen und Ranglisten auf Roblox funktionieren.

18 Benachrichtigung und Einspruch

Zusätzlich zu Abschnitt 2(f) der Benutzerbedingungen gilt, dass Roblox bei einer Einschränkung des Zugriffs auf virtuelle Inhalte den Benutzer über die Entscheidung benachrichtigt und ihm die Möglichkeit gibt, Einspruch zu erheben. Bei solchen Entscheidungen berücksichtigt Roblox nicht nur den jeweiligen Verstoß, sondern auch die bisherige Nutzung von Roblox durch den Benutzer sowie ob er wiederholt gegen

Roblox-Richtlinien verstoßen hat. Fortgesetzte Verstöße gegen bestimmte Richtlinien können strengere Folgen haben (z. B. eine Verwarnung, gefolgt von einer Auszeit, gefolgt von einer Sperrung usw.). Bei der Prüfung eines Einspruches berücksichtigt Roblox die Schwere des Verstoßes unter allen Gesichtspunkten, den Grund des Benutzers für den Einspruch und das Verhalten des Benutzers auf der Plattform. Bitte beachte, dass unter bestimmten Umständen ein Widerspruch nicht ohne weiteres möglich ist, z. B. bei einer Zeitstrafe wie einer 20-minütigen Auszeit, wenn die Sperre bereits aufgehoben worden ist.

19 Recht des Benutzers, Vertragsverletzungen gerichtlich geltend zu machen

Benutzer sind berechtigt, gegen Vertragsverletzungen von Roblox gerichtlich vorzugehen. Wenn Roblox beispielsweise den Zugang zu den Inhalten des Benutzers zu Unrecht entfernt oder einschränkt oder den Benutzer unter Verstoß gegen diese Bedingungen zu Unrecht sperrt, ist der Benutzer berechtigt, gerichtlich eine Vertragsverletzung geltend zu machen.

20 Einhaltung des Online Safety Act

Durch das britische Online-Sicherheitsgesetz (Online Safety Act – "OSA") von 2023 ist Roblox verpflichtet, bestimmte Angaben in seine Nutzungsbedingungen aufzunehmen. Diese Angaben befinden sich in der Anlage OSA zu diesem Anhang E.

Anhang F (Australien)

1 Vorrang

Soweit Unstimmigkeiten oder Konflikte zwischen den Roblox-Bedingungen und den ergänzenden Bestimmungen bestehen, haben die ergänzenden Bestimmungen Vorrang.

2 Einhaltung des Online Safety Act

1. Roblox ist gemäß dem Online Safety Act 2021 (Cth) ("**AU OSA**") verpflichtet, bestimmte Schritte zu unternehmen, um die Endbenutzer vor illegalen oder schädlichen Online-Inhalten zu schützen. Der im Rahmen des AU OSA regulierte Inhalt ist in folgende Kategorien unterteilt:

   a. "**Material der Klasse 1A**", das wie folgt definiert ist:

      i. Material, das die sexuelle Ausbeutung von Kindern zum Gegenstand hat;
      ii. Material, das Terrorismus verherrlicht; oder
      iii. Material, das extreme Verbrechen und Gewalt beinhaltet.

      Die Community-Regeln von Roblox zu "Ausbeutung von Kindern", "Terrorismus und gewalttätiger Extremismus" sowie "Gewalttätiger Inhalt/blutrünstige Darstellungen (Gore)" sind weit gefasst und schließen neben anderen Verstößen auch das im AU OSA definierte Material der Klasse 1A ein.

   b. "**Material der Klasse 1B**", das wie folgt definiert ist:

      i. Material, das Verbrechen und Gewalt beinhaltet; oder
      ii. drogenbezogenes Material.

      Die Community-Regeln von Roblox zu „Gewalttätiger Inhalt/blutrünstige Darstellungen (Gore)“ und „Illegale/reglementierte Waren“ sind weit gefasst und schließen neben anderen Verstößen auch das im AU OSA definierte Material der Klasse 1B ein.

   c. „**Material der Klasse 1C**“, bei dem es sich um Material der Klasse 1 handelt, in dem Fetische oder Fantasien beschrieben oder dargestellt werden, das aber nicht unter Material der Klasse 1A fällt.

      Die Community-Regeln von Roblox zu den Bereichen „Belästigung und Diskriminierung“, „Romantische und sexuelle Inhalte“, „Gewalttätiger Inhalt/blutrünstige Darstellungen (Gore)“, „Illegale/reglementierte Waren“ und „Suizid, Selbstverletzung und schädliches Verhalten“ sind weit gefasst und schließen neben anderen Verstößen auch das im AU OSA definierte Material der Klasse 1C ein.

   d. „**Material der Klasse 2A**“, bei dem es sich um Material der Klasse 2 handelt, in dem

reale (nicht simulierte) einvernehmliche sexuelle Aktivitäten zwischen Erwachsenen filmisch dargestellt werden.

Die Community-Regeln von Roblox zum Bereich „Romantische und sexuelle Inhalte“ sind weit gefasst und schließen neben anderen Verstößen auch das im AU OSA definierte Material der Klasse 2A ein.

e. „**Material der Klasse 2B**“, bei dem es sich um Material der Klasse 2 handelt, in dem intensive sexuell explizite Bilder (einschließlich intensiver Nacktheit) abgebildet sind.

Die Community-Regeln von Roblox zum Bereich „Romantische und sexuelle Inhalte“ sind weit gefasst und schließen neben anderen Verstößen auch das im AU OSA definierte Material der Klasse 2B ein.

2. Gemäß AU OSA sind wir verpflichtet, bestimmte Bestimmungen in unsere Nutzungsbedingungen aufzunehmen. Diese Bestimmungen sind in den Roblox-Bedingungen enthalten (zu denen auch die Community-Regeln zählen).
3. Die Community-Regeln untersagen bestimmte Arten von Inhalten, darunter Materialien der Klasse 1A, 1B, 1C, 2A und 2B sowie die Verbreitung von Materialien über den Dienst im Rahmen einer Interaktion, die das unerlaubte Teilen intimer Bilder umfasst oder Missbrauch von Kindern oder sexuelle Nötigung im Rahmen der Dienste darstellt. Wenn du dich in Australien befindest, musst du sicherstellen, dass die Dienste weder von dir noch von einer Person, die dein Konto nutzt, für Folgendes verwendet werden:
    1. Material der Klasse 1A, 1B, 1C, 2A oder 2B bewerben, abrufen, verteilen oder speichern; oder
    2. Materialien über den Dienst im Rahmen einer Interaktion verbreiten, die das unerlaubte Teilen intimer Bilder umfasst oder Missbrauch von Kindern oder sexuelle Nötigung darstellt.
4. Gemäß Abschnitt 2(c) der Benutzerbedingungen sind Sie für alle Handlungen verantwortlich, die in deinem Konto und im Rahmen der Dienste mit deinen Anmeldeinformationen erfolgen. Wenn Sie ein Benutzer in Australien sind, müssen Sie sicherstellen, dass jede Person, welche die Dienste mit deinem Konto verwendet, die Roblox-Bedingungen einhält.
5. Dieser Anhang F schränkt deine anderweitigen Verpflichtungen gemäß den Roblox-Bedingungen in keinster Weise ein.

Anlage OSA

Zusammenfassung dieser Anlage OSA für jüngere Benutzer: *Roblox unternimmt vieles, um deine Sicherheit zu gewährleisten und dich vor schädlichen und gesetzeswidrigen Inhalten zu schützen. Was genau, wird im Folgenden näher erläutert. Wir setzen Technologie und menschliche Moderatoren ein, um sicherzustellen, dass Inhalte auf Roblox nicht gegen unsere Regeln* verstoßen*. Wir ergreifen zusätzliche Schritte, um schädliche Inhalte zu entfernen und dich vor ihnen zu schützen. So überprüfen wir beispielsweise, ob Bilder, die im Rahmen von Experiences hochgeladen werden, angemessen sind. Wenn du etwas auf Roblox siehst, von dem du denkst, dass es gegen unsere Regeln verstößt, kannst du uns dies melden. Falls du Unterstützung brauchst, bitte einen Erwachsenen um Hilfe. Abschnitt 1 dieser Anlage beschreibt, wie Roblox alle Benutzer vor illegalen Inhalten schützt. Abschnitt 2 dieser Anlage beschreibt, wie Roblox Benutzer, insbesondere Minderjährige, vor Inhalten schützt, die für Kinder schädlich sind.*

Der obige Absatz ist nicht Teil der Roblox-Bedingungen. Dies soll unseren jüngeren Benutzern helfen, diesen Anhang zu verstehen, und ist ausschließlich zu diesem Zweck enthalten.

Die Verpflichtungen von Roblox nach dem britischen Online Safety Act

Roblox ist bestrebt, eine sichere und freundliche Online-Umgebung für seine Benutzer zu schaffen.

- Roblox ist nach dem OSA verpflichtet, Benutzer im Vereinigten Königreich vor bestimmten Arten illegaler Inhalte zu schützen, die im OSA als "vorrangige illegale Inhalte" bezeichnet werden, und Benutzern darzulegen, wie es dieser Verpflichtung nachkommt. Dazu gehören terroristische Inhalte, Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern sowie andere Arten illegaler Inhalte. Du kannst hier klicken, um mehr über die Maßnahmen zu erfahren, die wir zum Schutz der Benutzer vor derartigen Inhalten ergriffen haben, oder nach unten scrollen.
- Roblox ist gemäß dem Online Safety Act (OSA) verpflichtet, Benutzer im Vereinigten Königreich, die unter 18 Jahre alt sind, vor bestimmten schädlichen Inhalten zu schützen, die im OSA als "primäre vorrangige Inhalte", "vorrangige Inhalte" und "nicht gekennzeichnete Inhalte" bezeichnet werden, und den Benutzern zu erklären, wie Roblox dieser Verpflichtung nachkommt. Dazu gehören Inhalte zu Suizid und Selbstverletzung, Inhalte zu Essstörungen, pornografische Inhalte, Missbrauch und Hassinhalte sowie andere Inhalte, die für Kinder schädlich sind. Du kannst hier klicken, um mehr über die Maßnahmen zu erfahren, die wir zum Schutz der Benutzer vor derartigen Inhalten ergriffen haben, oder nach unten scrollen.

- Roblox verfügt über Richtlinien und Verfahren, welche die ordnungsgemäße Bearbeitung und Klärung von Beschwerden im Rahmen des OSA sicherstellen. Du kannst hier klicken, um mehr darüber zu erfahren, oder nach unten scrollen.

1 Abschnitt 1: Illegale Inhalte

So schützt Roblox Personen vor illegalen Inhalten

Roblox trifft eine Reihe von Maßnahmen und integriert mehrere Systeme, darunter automatisierte und menschliche Moderation, um die Benutzer vor illegalen Inhalten, einschließlich vorrangiger illegaler Inhalte, zu schützen.

Roblox verfügt über ein mehrschichtiges Moderationssystem, das darauf abzielt, auf Roblox hochgeladene Inhalte auf mögliche Verstöße gegen die Community-Regeln zu prüfen:

- Bei Textinhalten verwenden wir Methoden wie Textfilter und Schlüsselwortlisten. Versucht ein Benutzer, einen Text zu senden, den diese Methoden erkennen würden, wird der Text gefiltert und damit verhindert, dass andere Benutzer dem verletzenden Inhalt ausgesetzt werden.
- Für visuelle Elemente, einschließlich Avataren und Avatar-Accessoires, verwenden wir eine Erkennungstechnik, bei der Fotos von 3D-Objekten aus mehreren Blickwinkeln aufgenommen und potenziell schädliche Elemente zur Überprüfung markiert werden.
- Beim Sprachchat setzen wir automatische Spracherkennung ein, um gesprochene Sprache in Text umzuwandeln, und verwenden anschließend ein internes KI-Modell, um gegen die Regeln verstoßende Formulierungen einzuordnen und zu erkennen. Dies erfolgt in Echtzeit und ermöglicht uns, Maßnahmen zu ergreifen, wie z. B. die vorübergehende Sperrung von Benutzern, die in Sprachchats auf Roblox gegen unsere Community-Regeln verstoßen.

Die Community-Regeln bilden in Verbindung mit dem Benutzerverhalten die Grundlage für ein breites Spektrum von KI-Algorithmen. Diese Algorithmen werden von einem Team von mehr als eintausend Moderatoren unterstützt, die sich darauf konzentrieren, die Qualität zu verbessern und die schwierigsten Entscheidungen zu treffen. Wir ermutigen die Benutzer, auch alle Aktivitäten, die ihnen Sorgen machen, direkt an Roblox zu melden. Identifizierte Inhalte werden überprüft und wir ergreifen bei Verstößen umgehend Maßnahmen. Roblox kann Benutzer vorübergehend oder dauerhaft sperren,

wenn sie schwerwiegend oder wiederholt gegen unsere Community-Regeln verstoßen.

Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern

Die Community-Regel zum Thema "Ausbeutung von Kindern" von Roblox ist weit gefasst und erstreckt sich unter anderem auf Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern gemäß der entsprechenden Definition im OSA.

Roblox setzt eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen ein, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen identifizieren, die möglicherweise gegen die Community-Regel zum Thema "Ausbeutung von Kindern" verstoßen, darunter:

- der Einsatz von automatisierten Maßnahmen zur speziellen Filterung von Inhalten zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern;
- die Bewertung veröffentlichter und aktualisierter Experiences mit einer Reihe von KI-gesteuerten Tools, die problematische Formulierungen, potenzielle Umgehungen unserer Sicherheitssysteme und verletzende Inhalte identifizieren;
- die Überprüfung von Inhalten, einschließlich Bildern, vor dem Hochladen; und
- Scan-Algorithmen, die die Kommunikation auswerten und überwachen, um Benutzer aktiv zu blockieren und vor unangemessenem Verhalten zu schützen.

Darüber hinaus werden Bilder und Videos mithilfe von PhotoDNA und der Content Safety API von Google auf Bilder von sexuellem Kindesmissbrauch untersucht. Wenn Inhalte von diesen Systemen markiert werden, werden sie zur Überprüfung an geschulte Mitarbeiter gesendet. Wenn bestätigt wird, dass es sich bei den Inhalten um Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern handelt, werden diese Inhalte nach der Überprüfung an das National Center for Missing and Exploited Children gemeldet.

Durch diese automatischen Maßnahmen wird die Zeit, in der Inhalte zur sexuellen Ausbeutung und zum Missbrauch von Kindern auf der Plattform vorhanden sind, auf ein Minimum reduziert. Wenn Roblox über automatisierte Methoden Inhalte ermittelt, die gegen die Community-Regel zum Thema "Ausbeutung von Kindern" verstoßen oder durch eine Meldung darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Roblox kann Benutzer vorübergehend oder dauerhaft sperren, wenn sie schwerwiegend

oder wiederholt gegen die Community-Regel zum Thema "Ausbeutung von Kindern" verstoßen.

Terroristische Inhalte

Die Community-Regel zum Thema "Terrorismus und gewalttätiger Extremismus" (Terrorism and Violent Extremism, TVE-Community-Regel) von Roblox ist weit gefasst und erstreckt sich unter anderem auf terroristische Inhalte gemäß der Definition der OSA.

Roblox setzt eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen ein, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen identifizieren, die möglicherweise gegen die TVE-Community-Regeln verstoßen, darunter:

- der Einsatz von automatisierten Maßnahmen zur speziellen Filterung von Inhalten, die terroristische Organisationen und Massengewalt verherrlichen oder damit in Verbindung stehen;
- die Bewertung veröffentlichter und aktualisierter Experiences mit einer Reihe von KI-gesteuerten Tools, die problematische Formulierungen, potenzielle Umgehungen unserer Sicherheitssysteme und verletzende Inhalte identifizieren;
- die Überprüfung von Inhalten, einschließlich Bildern, vor dem Hochladen; und
- Scan-Algorithmen, die die Kommunikation auswerten und überwachen, um Benutzer aktiv zu blockieren und vor unangemessenem Verhalten zu schützen.

Durch diese automatischen Maßnahmen wird die Zeit, in der terroristische Inhalte auf der Plattform vorhanden sind, auf ein Minimum reduziert. Wenn Roblox Inhalte ermittelt, die gegen die TVE-Community-Regeln verstoßen oder durch Meldungen darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Roblox kann Benutzer vorübergehend oder dauerhaft sperren, wenn sie schwerwiegend oder wiederholt gegen die TVE-Community-Regeln verstoßen.

Andere vorrangige illegale Inhalte

Andere vorrangige illegale Inhalte gemäß der Definition im OSA sind weitgehend in unseren Community-Regeln geregelt. Zusätzlich zu unseren Community-Regeln untersagen unsere Werberichtlinien das Anpreisen oder Beschaffen von Waffen, illegalen Drogen und anderen Waren oder Dienstleistungen, die als vorrangige illegale Inhalte anzusehen sein könnten.

Roblox setzt eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen ein, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen identifizieren, die möglicherweise gegen die Community-Regeln verstoßen, darunter:

- der Einsatz von automatisierten Maßnahmen zur speziellen Filterung von Inhalten;
- die Bewertung veröffentlichter und aktualisierter Experiences mit einer Reihe von KI-gesteuerten Tools, die problematische Formulierungen, potenzielle Umgehungen unserer Sicherheitssysteme und verletzende Inhalte identifizieren;
- die Überprüfung von Inhalten, einschließlich Bildern, vor dem Hochladen; und
- Scan-Algorithmen, die die Kommunikation auswerten und überwachen, um Benutzer aktiv zu blockieren und vor unangemessenem Verhalten zu schützen.

Durch diese automatischen Maßnahmen wird die Zeit, in der andere vorrangige illegale Inhalte auf der Plattform vorhanden sind, auf ein Minimum reduziert. Wenn Roblox Inhalte feststellt, die gegen die Community-Regeln verstoßen oder durch Meldungen darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Roblox kann Benutzer vorübergehend oder dauerhaft sperren, wenn sie schwerwiegend oder wiederholt gegen unsere Community-Regeln verstoßen.

2 ▼ Abschnitt 2: Für Kinder schädliche Inhalte

So schützt Roblox Personen vor Inhalten, die für Kinder schädlich sind

Roblox trifft eine Reihe von Maßnahmen und integriert mehrere Systeme, einschließlich automatisierter und menschlicher Moderation, um Benutzer vor primären vorrangigen Inhalten, vorrangigen Inhalten und nicht gekennzeichneten Inhalten, die für Kinder schädlich sind, zu schützen. Unsere Community-Regeln verbieten alle Inhalte, die für Kinder schädlich sind, sowie weitere Inhalte, die für Kinder und Benutzer im Allgemeinen schädlich sein könnten.

Roblox verfügt über ein mehrschichtiges Moderationssystem, das darauf abzielt, auf die Plattform hochgeladene Inhalte auf mögliche Verstöße gegen die Community-Regeln zu überprüfen:

- Bei Textinhalten verwenden wir Methoden wie Textfilter und Schlüsselwortlisten. Versucht ein Benutzer, einen Text zu senden, den diese Methoden erkennen würden, wird der Text gefiltert und damit verhindert, dass andere Benutzer dem

entsprechenden Inhalt ausgesetzt werden.

- Für visuelle Elemente, einschließlich Avataren und Avatar-Accessoires, verwenden wir eine Erkennungstechnik, bei der Fotos von 3D-Objekten aus mehreren Blickwinkeln aufgenommen und potenziell schädliche Elemente zur Überprüfung markiert werden.
- Beim Sprachchat setzen wir automatische Spracherkennung ein, um gesprochene Sprache in Text umzuwandeln, und verwenden anschließend ein internes KI-Modell, um gegen die Regeln verstoßende Formulierungen einzuordnen und zu erkennen. Dies erfolgt in Echtzeit und ermöglicht es uns, entsprechende Maßnahmen zu ergreifen, z. B. die vorübergehende Sperrung oder den Ausschluss von Benutzern, die gegen unsere Community-Regeln verstoßen.

Die Community-Regeln bilden in Verbindung mit dem Benutzerverhalten die Grundlage für ein breites Spektrum von KI-Algorithmen. Diese Algorithmen werden von einem Team von mehr als eintausend Moderatoren unterstützt, die sich darauf konzentrieren, die Qualität zu verbessern und die schwierigsten Entscheidungen zu treffen.

Die Benutzer können auch alle Aktivitäten, die ihnen Sorgen machen, direkt an Roblox melden. Gemeldete Inhalte werden überprüft und wir ergreifen bei Verstößen umgehend Maßnahmen.

Unabhängig von den OSA-Anforderungen ergreift Roblox auch zusätzliche Maßnahmen, um Benutzer, einschließlich Benutzern unter 18 Jahren, allgemeiner vor Inhalten zu schützen, die Roblox als für sie nicht angemessen erachtet oder die sie nicht sehen möchten, zum Beispiel folgende:

- Roblox verwendet Kennzeichnungen zur Inhaltseinstufung, um den Benutzern zu helfen, fundierte Entscheidungen über die Experiences zu treffen, mit denen sie interagieren möchten, und um die Wahrscheinlichkeit zu verringern, dass sie auf Inhalte stoßen, die sie nicht sehen möchten. Unsere Kennzeichnungen zur Inhaltseinstufung (Minimal, Mild, Moderat, Eingeschränkt) und Inhaltsdeskriptoren (z. B. Kraftausdrücke, Gewalt, Blut) erscheinen auf den Seiten der Experiences und werden verwendet, um den Benutzern auf der Homepage und derEntdecken-Seite Experiences zu empfehlen, die auf die jeweilige Altersgruppe und die regionalen Inhaltsrichtlinien zugeschnitten sind. Die Richtlinie für Sprache von Roblox gilt sowohl für den Inhalt der Experience als auch für die Kommunikation im Text- und Sprachchat.
- Roblox setzt Erkennungssysteme ein, die dabei helfen, Gespräche zu identifizieren, bei denen versucht wird, Benutzer von Roblox auf eine andere Plattform zu leiten.
- Roblox passt die Experiences der Benutzer an ihr Alter an (unter 9 und 9–13 Jahre, 13–

17 Jahre, 17 Jahre sowie ab 18 Jahren). Beispielsweise benötigen Benutzer unter 13 Jahren die Erlaubnis ihrer Eltern, um auf bestimmte Chat-Funktionen zugreifen zu können, und nicht eingestufte Experiences können von ihnen daher nicht gesucht werden und sind für sie nicht spielbar. Weitere Informationen darüber findest du hier.

- Roblox verlangt von den Benutzern, ihr Alter zu verifizieren, um auf bestimmte Plattformfunktionen wie Experiences ab 17 Jahren zugreifen zu können.
- Roblox bietet eine Reihe von Kindersicherungen, um Familien dabei zu helfen, ein sicheres und altersgerechtes Erlebnis für ihre Kinder auf der Plattform zu gestalten. Diese Tools sollen Eltern Transparenz und Kontrolle darüber ermöglichen, wie ihr Kind auf Roblox interagiert. Um die Kindersicherung zu aktivieren, können Eltern ihr eigenes Roblox-Konto (auf ihrem eigenen Gerät) erstellen und es über unsere Funktion zur Kontoverknüpfung mit dem Konto ihres Kindes verknüpfen. Sobald die Verknüpfung hergestellt wurde, können die Eltern die Aktivitäten überwachen, Grenzen setzen, die Inhaltseinstufungen der Experiences auswählen, auf die ihr Kind zugreifen kann, und die Einstellungen in Echtzeit aktualisieren. Weitere Informationen darüber findest du hier und hier.

Primäre vorrangige Inhalte (Suizid, Selbstverletzung, Essstörungen und Pornografie)

Die Community-Regeln von Roblox verbieten primäre vorrangige Inhalte gemäß der Definition im OSA:

- Die Community-Regeln zu Suizid, Selbstverletzung und schädlichem Verhalten sind weit gefasst und beinhalten neben anderen Verstößen Inhalte zu Suizid, Selbstverletzung und Essstörungen gemäß der Definition der OSA.
- Die Community-Regeln zu romantischen und sexuellen Inhalten sind weit gefasst und beinhalten neben anderen Verstößen pornografische Inhalte gemäß der Definition im OSA.

Roblox verwendet eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen ermitteln, die gegen die Community-Regeln zu Suizid, Selbstverletzung und schädlichem Verhalten und/oder romantischen und sexuellen Inhalten verstoßen könnten, darunter:

- eine Kombination aus menschlicher Prüfung und KI-gestützten Tools zur Überwachung und Moderation von Inhalten im Rahmen der Dienste (einschließlich Text, Bilder, Audio und Video), um festzustellen, ob gegen die Bedingungen verstoßende Inhalte enthalten sind. KI-Tools überprüfen und blockieren identifizierte

verletzende Inhalte, die in textbasierten Mitteilungen enthalten sind, bevor andere Benutzer diese sehen können, und melden Nachrichten mit verdächtigen Inhalten an menschliche Moderatoren zur weiteren Überprüfung.
- die Verwendung von Erkennungstechniken, um das Hochladen von Inhalten zu ermitteln und zu verhindern, die (je nach Inhalt) ähnlich oder identisch mit zuvor identifizierten verletzenden Inhalten sind.
- die Verwendung automatischer Spracherkennungstools, um Sprachchats in Text umzuwandeln, und Verwendung unseres internen KI-Modells, um bestimmte verletzende Inhalte zu klassifizieren und zu erkennen. Dies erfolgt in Echtzeit, sodass Roblox entsprechende Maßnahmen ergreifen kann, beispielsweise eine "Ermahnung" an den Benutzer senden oder den Benutzer vorübergehend sperren oder ausschließen.

Diese Maßnahmen sollen verhindern, dass Benutzer auf primäre vorrangige Inhalte stoßen. Wenn Roblox Inhalte ermittelt, die gegen die Community-Regeln verstoßen, oder durch eine Meldung darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Benutzer, die gegen unsere Community-Regeln verstoßen, müssen mit Verwarnungen, Löschungen von Inhalten und/oder Einschränkungen auf Kontenebene rechnen oder ihnen können gegebenenfalls hilfreiche Materialien zugesandt werden.

Wenn Roblox auf potenzielle primäre vorrangige Inhalte hingewiesen wird, können wir auch interne Untersuchungen durchführen und gegebenenfalls Maßnahmen ergreifen. Hierzu können Meldungen an die zuständigen Strafverfolgungsbehörden gehören, wenn Roblox der Ansicht ist, dass eine glaubwürdige Gefahr einer unmittelbar bevorstehenden Selbstverletzung besteht.

Vorrangige Inhalte (Missbrauch und hassmotivierte Handlungen, Mobbing, Gewalt, schädliche Substanzen, gefährliche Stunts und Challenges)

Die Community-Regeln von Roblox decken vorrangige Inhalte gemäß der Definition im Online Safety Act (OSA) ab:

- Die Community-Regeln zu Diskriminierung, Beleidigungen und Hassrede sind weit gefasst und umfassen unter anderem Missbrauch und Hassinhalte gemäß der Definition im OSA sowie andere Arten von Verstößen.
- Die Community-Regeln zu Drohungen, Mobbing und Belästigung sowie zu

gewalttätigen Inhalten und blutrünstigen Darstellungen sind weit gefasst und umfassen unter anderem auch Mobbing und gewalttätige Inhalte gemäß der Definition im OSA. Zu den wichtigsten Prinzipien unserer Community-Regeln zählen der Schutz von Kindern und die Vermeidung von Drohungen und Belästigungen: Jede Form von Mobbing, Stalking oder Einschüchterung ist untersagt.
- Die Community-Regeln zu Suizid, Selbstverletzung und schädlichem Verhalten sowie zu illegalen und reglementierten Waren und Aktivitäten sind weit gefasst und umfassen neben anderen Verstößen Inhalte zu schädlichen Substanzen und gefährlichen Stunts und Challenges gemäß der Definition im OSA.

Roblox verwendet eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen identifizieren, die gegen die Community-Regeln zu Diskriminierung, Beleidigungen und Hassrede, Bedrohungen, Mobbing und Belästigung, gewalttätigen Inhalten und blutrünstigen Darstellungen, Suizid, Selbstverletzung und schädlichem Verhalten und/oder illegalen und reglementierten Waren und Aktivitäten verstoßen könnten, darunter:

- eine Kombination aus menschlicher Prüfung und KI-gestützten Tools zur Überwachung und Moderation von Inhalten im Rahmen der Dienste (einschließlich Text, Bilder, Audio und Video), um festzustellen, ob gegen die Bedingungen verstoßende Inhalte enthalten sind. KI-Tools überprüfen und blockieren verletzende Inhalte, die in textbasierten Mitteilungen enthalten sind, bevor andere diese sehen können, und melden Nachrichten mit verdächtigen Inhalten an menschliche Moderatoren zur weiteren Überprüfung.
- die Verwendung von Erkennungstechniken, um das Hochladen von Inhalten zu ermitteln und zu verhindern, die (je nach Inhalt) ähnlich oder identisch mit zuvor identifizierten verletzenden Inhalten sind.
- die Verwendung automatischer Spracherkennungstools, um Sprachchats in Text umzuwandeln, und die Verwendung unseres internen KI-Modells, um bestimmte verletzende Inhalte zu klassifizieren und zu erkennen. Dies erfolgt in Echtzeit, sodass Roblox entsprechende Maßnahmen ergreifen kann, beispielsweise eine "Ermahnung" an den Benutzer senden oder den Benutzer vorübergehend sperren oder ausschließen.

Diese Maßnahmen sollen die Benutzer vor vorrangigen Inhalten schützen. Wenn Roblox Inhalte ermittelt, die gegen die Community-Regeln verstoßen oder durch eine Meldung darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Benutzer, die gegen unsere Community-Regeln verstoßen, müssen mit Verwarnungen, Löschungen von Inhalten sowie Einschränkungen auf Kontenebene rechnen.

Wenn Roblox auf potenzielle vorrangige Inhalte hingewiesen wird, können wir auch interne Untersuchungen durchführen und gegebenenfalls Maßnahmen ergreifen. Hierzu können Meldungen an die zuständigen Strafverfolgungsbehörden gehören, wenn Roblox der Ansicht ist, dass eine glaubwürdige Gefahr einer unmittelbar bevorstehenden Verletzung besteht.

Nicht gekennzeichnete Inhalte (Depression, Körperstigma)

Die Community-Regeln von Roblox decken von Ofcom ermittelte nicht gekennzeichnete Inhalte ab:

- Die Community-Regeln zu Suizid, Selbstverletzung und schädlichem Verhalten sind weit gefasst und umfassen neben anderen Verstößen Inhalte zu Depressionen gemäß der Definition von Ofcom.
- Die Community-Regeln zu Drohungen, Mobbing und Belästigung sind weit gefasst und umfassen neben anderen Verstößen Inhalte zu Körperstigmatisierung gemäß der Definition von Ofcom.

Roblox verwendet eine Reihe von Textfilter-, Sprachmoderations-, Inhaltsmoderations- und anderen automatisierten Systemen, die aktiv Inhalte und Verhaltensweisen identifizieren, die gegen die Community-Regeln zu Bedrohungen, Mobbing und Belästigung und/oder Suizid, Selbstverletzung und schädlichem Verhalten verstoßen könnten, darunter:

- eine Kombination aus menschlicher Prüfung und KI-gestützten Tools zur Überwachung und Moderation von Inhalten im Rahmen der Dienste (einschließlich Text, Bilder, Audio und Video), um festzustellen, ob gegen die Bedingungen verstoßende Inhalte enthalten sind. KI-Tools überprüfen und blockieren verletzende Inhalte, die in textbasierten Mitteilungen enthalten sind, bevor andere Benutzer diese sehen können, und melden Nachrichten mit verdächtigen Inhalten an menschliche Moderatoren zur weiteren Überprüfung.
- die Verwendung von Erkennungstechniken, um das Hochladen von Inhalten zu ermitteln und zu verhindern, die (je nach Inhalt) ähnlich oder identisch mit zuvor identifizierten verletzenden Inhalten sind.
- die Verwendung automatischer Spracherkennungstools, um Sprachchats in Text umzuwandeln, und Verwendung unseres internen KI-Modells, um bestimmte verletzende Inhalte zu klassifizieren und zu erkennen. Dies erfolgt in Echtzeit, sodass

Roblox entsprechende Maßnahmen ergreifen kann, beispielsweise eine "Ermahnung" an den Benutzer senden oder den Benutzer vorübergehend sperren oder ausschließen.

Diese Maßnahmen sollen die Benutzer davor schützen, auf nicht ausgewiesene Inhalte zu stoßen. Wenn Roblox Inhalte ermittelt, die gegen die Community-Regeln verstoßen, oder durch eine Meldung darauf hingewiesen wird, entfernt Roblox die betreffenden Inhalte umgehend.

Benutzer, die gegen unsere Community-Regeln verstoßen, müssen mit Verwarnungen, Löschungen von Inhalten und/oder Einschränkungen auf Kontenebene rechnen oder ihnen können gegebenenfalls hilfreiche Materialien zugesandt werden.

Wenn Roblox auf möglicherweise nicht ausgewiesene Inhalte hingewiesen wird, können wir zudem interne Untersuchungen durchführen und gegebenenfalls Maßnahmen ergreifen. Hierzu können Meldungen an die zuständigen Strafverfolgungsbehörden gehören, wenn Roblox der Ansicht ist, dass eine glaubwürdige Gefahr einer unmittelbar bevorstehenden Selbstverletzung besteht.

Wie man eine geeignete Beschwerde einreicht

Roblox verfügt über Richtlinien und Verfahren, welche die ordnungsgemäße Bearbeitung und Abhilfe von Beschwerden im Rahmen des OSA sicherstellen.

Benutzer im Vereinigten Königreich können Inhalte, die nach ihrer Einschätzung gegen britisches Recht verstoßen, über unsere hier verfügbare Meldefunktion melden und andere Beschwerden im Zusammenhang mit den Bestimmungen des Online Safety Act (OSA) über ein Verfahren einreichen, das wir noch bereitstellen werden. Benutzer im Vereinigten Königreich können auch Inhalte, die ihrer Einschätzung nach für Kinder schädlich sind, über eine Meldefunktion melden, die wir noch bereitstellen werden. Weitere Informationen werden hier zur Verfügung gestellt. Informationen dazu, wie Entscheidungen angefochten werden können, werden hier zur Verfügung gestellt.